

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

اَللّٰهُمَّ صَلِّ عَلٰى مُحَمَّدٍ وَّ اٰلِ مُحَمَّدٍ وَّ عَجِّلْ فَرَجَهُمْ



اطلاعات و ارتباطات

پایه دهم و یازدهم

دوره دوم متوسطه

شاخه: کاردانش

زمینه: صنعت - هنر

گروه تحصیلی: برق و رایانه - هنر

رشته‌های مهارتی: طبق جدول صفحه ۱۶ کتاب

نام استاندارد مهارتی مبنا: رایانه کار مقدماتی - کاربر رایانه

کد استاندارد متولی: ۹۱-۱۵/۱/۱-ف-ه، ۳-۴۲/۲۴/۱/۰/۳

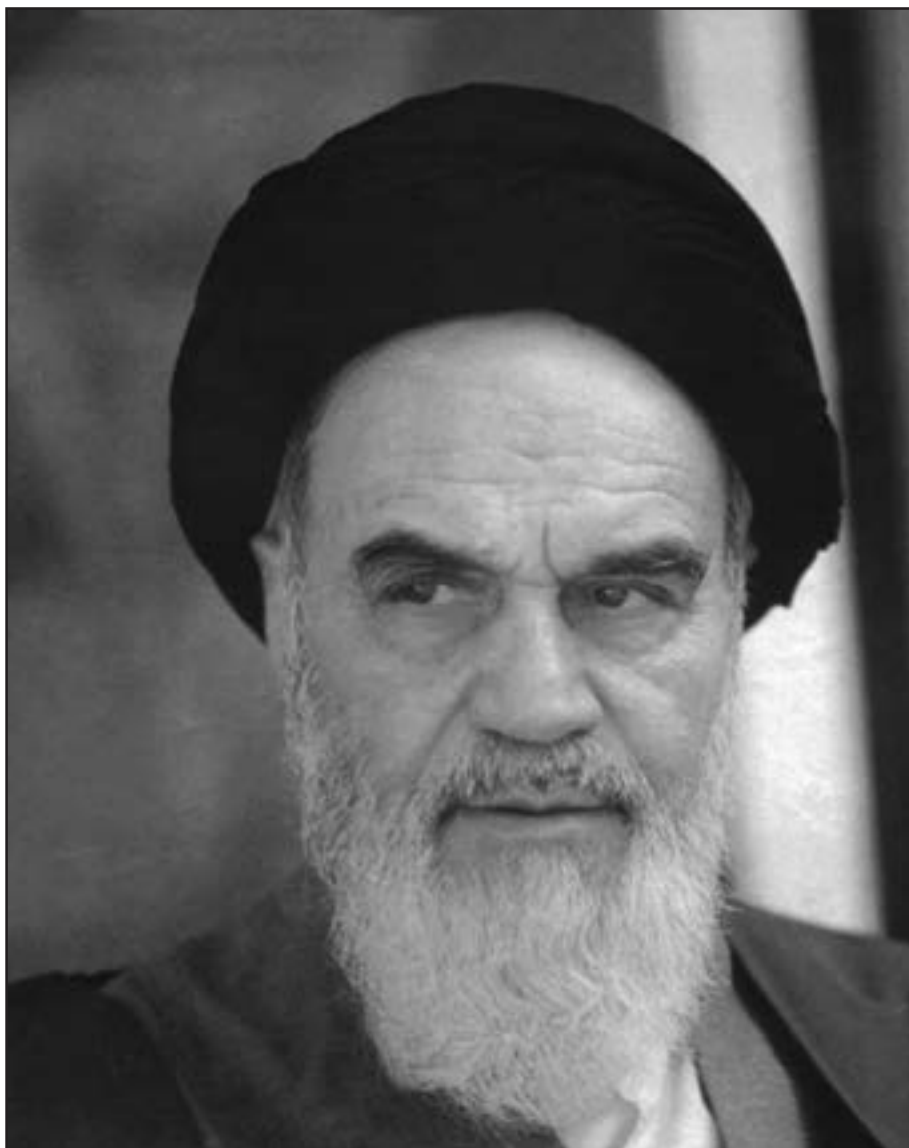
عنوان و نام پدیدآور	: اطلاعات و ارتباطات [کتاب‌های درسی]: شاخه: کاردانش زمینه صنعت - هنر، گروه تحصیلی: برق و رایانه - هنر، نام استاندارد مهارتی مبنا: رایانه کار مقدماتی - کاربر رایانه ۹۱-۱۵/۱/۱-ف-ه - ۳-۴۲/۲۴/۱/۰/۳ / مؤلفین مجید سبزی‌علی گل، سید علی موسوی؛ ویراستار گروه آموزش مهارت (گام)؛ وزارت آموزش و پرورش، سازمان پژوهش و برنامه‌ریزی آموزشی.
مشخصات نشر	: تهران: شرکت چاپ و نشر کتاب‌های درسی ایران.
مشخصات ظاهری	: ۲۷۲ ص. : مصور، جدول.
شابک	: ۹۷۸-۹۶۴-۰۵-۲۲۰۹-۷
وضعیت فهرست‌نویسی	: فیبا
یادداشت	: کتابنامه. ص ۲۷۲.
موضوع	: ۱- تکنولوژی اطلاعات و ارتباطات ۲- اینترنت
شناسه افزوده	: الف - سبزی‌علی گل، مجید، ۱۳۵۲. ب - موسوی، علی، ۱۳۴۵. ج - سازمان پژوهش و برنامه‌ریزی آموزشی. د - دفتر تألیف کتاب‌های درسی فنی و حرفه‌ای و کاردانش. ه - اداره کل نظارت بر نشر و توزیع مواد آموزشی.
رده‌بندی کنگره	: T ۵۸/۵/ الف ۵۷ ۱۳۸۸
رده‌بندی دیویی	: ۰۰۴
شماره کتابشناسی ملی	: ۱۸۰۷۷۸۲



وزارت آموزش و پرورش
سازمان پژوهش و برنامه‌ریزی آموزشی

نام کتاب :	اطلاعات و ارتباطات - ۱۸۸۰۳۱
پدیدآورنده :	سازمان پژوهش و برنامه‌ریزی آموزشی
مدیریت برنامه‌ریزی درسی و تألیف :	دفتر تألیف کتاب‌های درسی فنی و حرفه‌ای و کار دانش
شناسه افزوده برنامه‌ریزی و تألیف :	سید علی موسوی ، مجید سبزی گل (اعضای گروه تألیف) - بتول عطاران، محمدرضا شکرریز، سیما سجادی، فیض‌الله قهرمانی، عباس قندالی و محمدرضا یمقانی (گروه بررسی کننده محتوا) - گروه آموزش مهارت (گام) (ویراستار علمی)
مدیریت آماده‌سازی هنری :	اداره کل نظارت بر نشر و توزیع مواد آموزشی
شناسه افزوده آماده‌سازی :	گروه آموزش مهارت (گام) (اجرای رایانه‌ای و آماده‌سازی بیش از چاپ)
نشانی سازمان :	تهران : خیابان ایرانشهر شمالی - ساختمان شماره ۴ آموزش و پرورش (شهیدموسوی) تلفن : ۸۸۸۳۱۱۶۱-۹ ، دورنگار : ۸۸۳۰۹۲۶۶ ، کدپستی : ۱۵۸۴۷۴۷۳۵۹
ناشر :	وب‌گاه : www.irtextbook.ir و www.chap.sch.ir شرکت چاپ و نشر کتاب‌های درسی ایران : تهران-کیلومتر ۱۷ جاده مخصوص کرج- خیابان ۶۱ (داروبخش)
چاپخانه :	تلفن : ۴۴۹۸۵۱۶۱-۵ ، دورنگار : ۴۴۹۸۵۱۶۰ ، صندوق پستی : ۱۳۹-۳۷۵۱۵ شرکت چاپ و نشر کتاب‌های درسی ایران «سهامی خاص»
سال انتشار و نوبت چاپ :	چاپ چهارم ۱۳۹۸

کلیه حقوق مادی و معنوی این کتاب متعلق به سازمان پژوهش و برنامه‌ریزی آموزشی وزارت آموزش و پرورش است و هرگونه استفاده از کتاب و اجزای آن به صورت چاپی و الکترونیکی و ارائه در پایگاه‌های مجازی، نمایش، اقتباس، تلخیص، تبدیل، ترجمه، عکس برداری، نقاشی، تهیه فیلم و تکثیر به هر شکل و نوع بدون کسب مجوز از این سازمان ممنوع است و متخلفان تحت پیگرد قانونی قرار می‌گیرند.



بدانید مادام که در احتیاجات صنایع پیشرفته، دست خود را پیش دیگران دراز کنید و به در یوزگی عمر را بگذرانید، قدرت ابتکار و پیشرفت در اختراعات در شما شکوفا نخواهد شد.

حضرت امام خمینی «قَدَسَ سِرَّةُ»

همکاران محترم و دانش‌آموزان عزیز :

پیشنهادات و نظرات خود را درباره محتوای این کتاب به نشانی
تهران - صندوق پستی شماره ۴۸۷۴/۱۵ دفتر تألیف کتاب‌های درسی
فنی و حرفه‌ای و کاردانش، ارسال فرمایند.

info@tvoccd.sch.ir

پیام‌نگار (ایمیل)

www.tvoccd.sch.ir

وب‌گاه (وب‌سایت)

فهرست مطالب

مقدمه مؤلفان ۱۵

فصل اول: آشنایی با مفاهیم سیستمهای انتقال اطلاعات ۱۷

- ۱-۱ آشنایی با مفهوم سیگنال ۱۸
- ۱-۲ سیستمهای انتقال دیجیتال ۱۹
- ۱-۳ پهنای باند (Band With) ۲۱
 - ۱-۳-۱ پهنای باند یک سیستم آنالوگ ۲۱
 - ۱-۳-۲ پهنای باند یک سیستم دیجیتال ۲۲
- ۱-۴ جهت انتقال اطلاعات ۲۳
- ۱-۵ اختلال (Noise) ۲۴
 - ۱-۵-۱ انواع نویز ۲۴
 - ۱-۵-۲ خواندن و درک متون انگلیسی ۲۵

فصل دوم: آشنایی با مفاهیم اولیه شبکه‌های رایانه‌ای ۲۸

- ۲-۱ مفهوم شبکه ۲۹
- ۲-۲ تعریف شبکه (Network) ۲۹
- ۲-۳ دلایل استفاده از شبکه ۲۹
 - ۲-۳-۱ اشتراک فایلها و برنامه‌ها ۳۰
 - ۲-۳-۲ اشتراک پایگاه داده‌ها و حذف محدودیت‌های جغرافیایی ۳۰
 - ۲-۳-۳ دسترسی به اطلاعات با حجم زیاد در زمان کوتاه ۳۰
 - ۲-۳-۴ اشتراک منابع شبکه و کاهش هزینه‌ها ۳۰
 - ۲-۳-۵ صرفه جویی در وقت ۳۰
 - ۲-۳-۶ دسترسی به بیش از یک سیستم عامل ۳۱
 - ۲-۳-۷ تمرکز مدیریت ۳۱
 - ۲-۳-۸ ایجاد گروه‌های کاری ۳۱
 - ۲-۳-۹ امنیت اطلاعات ۳۱
 - ۲-۳-۱۰ افزایش تحمل خرابی (افزایش اعتماد) ۳۱

۳۲	انواع شبکه از نظر گستردگی جغرافیایی
۳۲	۲-۴-۱ شبکه محلی (LAN)
۳۲	۲-۴-۲ شبکه های گسترده (WAN)
۳۳	۲-۵ شبکه های بی سیم (Wireless)
۳۴	۲-۶ انواع شبکه از نظر پیاده سازی
۳۴	۲-۶-۱ مبتنی بر سرور (Server Base)
۳۷	۲-۶-۲ نظیر به نظیر (Peer to Peer)
۳۸	۲-۶-۳ شبکه های ترکیبی
۳۹	۲-۷ آشنایی با برخی از اصطلاحات شبکه
۳۹	۲-۷-۱ تک باند (Baseband) و پهن باند (Broadband)
۴۰	۲-۷-۲ Backbone و Segment
۴۲	۲-۸ سیستم عامل های شبکه
۴۳	۲-۹ خواندن و درک نمون انگلیسی

فصل سوم. آشنایی با بسترهای شبکه و محیطهای انتقال

۴۷	۳-۱ آشنایی با توپولوژیهای شبکه و انواع آنها
۴۷	۳-۱-۱ توپولوژی خطی (Bus)
۴۸	۳-۱-۲ توپولوژی ستاره ای (Star)
۴۹	۳-۱-۳ توپولوژی ستاره ای چند سطحی
۵۰	۳-۱-۴ توپولوژی حلقوی (Ring)
۵۱	۳-۱-۵ توپولوژی مش (Mesh)
۵۱	۳-۱-۶ توپولوژی بی سیم (Wireless)
۵۳	۳-۱-۷ توپولوژی ترکیبی (Hybrid)
۵۴	۳-۲ آشنایی با انواع کابلها
۵۴	۳-۲-۱ کابل هم محور (Coaxial)
۵۶	۳-۲-۲ کابل زوج بهم تابیده (Twisted Pairs)
۶۰	۳-۲-۳ کابل فیبر نوری (Fiber Optic)
۶۴	۳-۲-۴ استاندارد اترنت (Ethernet)
۶۵	۳-۲-۵ انتخاب نوع کابل
۶۶	۳-۳ آشنایی با تجهیزات شبکه
۶۶	۳-۳-۱ HUB
۶۷	۳-۳-۲ سوئیچ (Switch)
۶۸	۳-۳-۳ مسیریاب (Router)

۶۸	تکرارکننده (Repeater)	۳-۳-۴
۶۸	سایر تجهیزات شبکه	۳-۳-۵
۷۰	کارت شبکه	۳-۴
۷۰	انواع کارت شبکه	۳-۴-۱
۷۱	وظایف کارت شبکه	۳-۴-۲
۷۲	آدرس کارت شبکه	۳-۴-۳
۷۲	ارسال و کنترل داده‌ها	۳-۴-۴
۷۳	نصب کارت شبکه	۳-۴-۵
۷۴	نصب نرم افزار کارت شبکه (Driver)	۳-۴-۶
۷۴	بیکربندی و تنظیمات کارت شبکه	۳-۴-۷
۷۵	اتصالات کارت شبکه	۳-۴-۸
۷۶	Boot ROM	۳-۴-۹
۷۷	رفع اشکال کارت شبکه	۳-۴-۱۰
۷۸	خواندن و درک متون انگلیسی	۳-۵

فصل چهارم : توانایی پیاده‌سازی شبکه‌های Peer to Peer ۸۲

۸۳	پیاده سازی شبکه Peer to Peer	۴-۱
۸۷	آشنایی با به اشتراک گذاشتن فایلها و پوشه‌ها	۴-۲
۹۰	آشنایی با نحوه دسترسی به منابع اشتراکی	۴-۳
۹۰	به اشتراک گذاشتن چاپگر در شبکه	۴-۴
۹۲	مدیریت صف کارهای چاپی	۴-۵
۹۳	خواندن و درک متون انگلیسی	۴-۶

فصل پنجم : ساخت پروتکلها و لایه‌های شبکه ۹۷

۹۸	آشنایی با پروتکل شبکه	۵-۱
۱۰۰	معماری شبکه (Network Architecture)	۵-۲
۱۰۱	آشنایی با لایه‌های شبکه در مدل مرجع (OSI)	۵-۳
۱۰۲	لایه فیزیکی (The Physical Layer)	۵-۳-۱
۱۰۳	لایه پیوند داده (The Data Link Layer)	۵-۳-۲
۱۰۴	لایه شبکه (The Network Layer)	۵-۳-۳
۱۰۵	لایه انتقال (The Transport Layer)	۵-۳-۴
۱۰۶	لایه جلسه (The Session Layer)	۵-۳-۵

۱۰۶	۵-۳-۶	لایه نمایش (The Presentation Layer)
۱۰۷	۵-۳-۷	لایه کاربردی (The Application Layer)
۱۰۷	۵-۴	آشنایی با لایه‌های شبکه در مدل TCP/IP
۱۰۸	۵-۵	مقایسه مدل OSI و مدل TCP/IP
۱۰۹	۵-۶	آشنایی با انواع پروتکلها
۱۰۹	۵-۶-۱	Internet Protocol (IP)
۱۱۱	۵-۶-۲	Transmission Control Protocol (TCP)
۱۱۱	۵-۶-۳	NetBIOS Enhanced User Interface (NetBEUI)
۱۱۲	۵-۶-۴	Internetwork Packet Exchange (IPX)
۱۱۳	۵-۶-۵	Sequenced Packet Exchange (SPX)
۱۱۳	۵-۷	پروتکل‌های مدل TCP/IP
۱۱۴	۵-۸	آشنایی با سرویس‌های TCP/IP
۱۱۶	۵-۹	خواندن و درک متون انگلیسی

فصل ششم: امنیت شبکه ۱۱۹

۱۳۰	۶-۱	آشنایی با مفهوم امنیت
۱۳۰	۶-۲	آشنایی با سیاست‌های تدوین شده سازمان
۱۳۱	۶-۳	آشنایی با امنیت شبکه
۱۳۱	۶-۴	محافظت با استفاده از کلمه عبور
۱۳۳	۶-۴-۱	تنظیمات کلمه عبور کاربران
۱۳۳	۶-۴-۲	تنظیمات نحوه دسترسی کاربران
۱۳۴	۶-۵	استفاده از مدل‌های امنیتی مناسب
۱۳۵	۶-۶	استفاده از دیوار آتش (Firewall)
۱۳۷	۶-۷	فعال و غیرفعال کردن دیوار آتش ویندوز XP
۱۳۸	۶-۸	استفاده از پروتکل‌های امنیتی
۱۳۹	۶-۹	خواندن و درک متون انگلیسی

- ۷-۱ آشنایی با مفاهیم مقدماتی اینترنت ۱۳۳
- ۷-۱-۱ شبکه اینترنت (Internet) ۱۳۳
- ۷-۱-۲ سرویس‌های شبکه اینترنت ۱۳۳
- ۷-۱-۳ شبکه جهانی وب ۱۳۳
- ۷-۱-۴ نرم‌افزار مرورگر وب (Web Browser) ۱۳۵
- ۷-۱-۵ پروتکل‌های انتقال اطلاعات ۱۳۵
- ۷-۱-۶ آشنایی با صفحه وب (Web Page) ۱۳۶
- ۷-۱-۷ آشنایی با وب سایت (Web Site) ۱۳۷
- ۷-۱-۸ آشنایی با Home Page مرورگر ۱۳۸
- ۷-۱-۹ آشنایی با URL و نحوه آدرس دهی صفحات وب ۱۳۸
- ۷-۱-۱۰ موتور جستجو (Search Engine) ۱۳۹
- ۷-۱-۱۱ آشنایی با ISP ۱۴۰
- ۷-۱-۱۲ آشنایی با اشتراک اینترنت (Account) ۱۴۱
- ۷-۲ تنظیمات اتصال به اینترنت ۱۴۱
- ۷-۳ کار با مرورگر Internet Explorer ۱۴۵
- ۷-۳-۱ آشنایی با پنجره اصلی Internet Explorer ۱۴۷
- ۷-۳-۲ شناسایی اصول دسترسی به یک آدرس وب ۱۵۰
- ۷-۳-۳ دلایل عدم مشاهده یک وب سایت ۱۵۱
- ۷-۳-۴ بازکردن یک پیوند ۱۵۲
- ۷-۳-۵ حرکت بین صفحات مشاهده شده ۱۵۴
- ۷-۳-۶ بازکردن صفحه وب در پنجره جدید ۱۵۵
- ۷-۳-۷ متوقف کردن دریافت یک صفحه وب ۱۵۵
- ۷-۳-۸ بروز رسانی یک صفحه وب ۱۵۶
- ۷-۳-۹ مراجعه به سایتهای مشاهده شده به کمک نوار آدرس ۱۵۶
- ۷-۳-۱۰ پر کردن یک فرم اطلاعاتی تحت وب ۱۵۷
- ۷-۴ مشاهده مجدد صفحات وب به کمک History ۱۵۸
- ۷-۵ انجام تنظیمات در IE ۱۶۰
- ۷-۵-۱ تعریف Home Page ۱۶۰
- ۷-۵-۲ حذف سوابق سایتهای مشاهده شده ۱۶۱
- ۷-۵-۳ حذف فایل‌های Temporary ۱۶۲
- ۷-۵-۴ حذف Cookie ها ۱۶۲
- ۷-۵-۵ تنظیم ارتباطات ۱۶۳
- ۷-۵-۶ نمایش و عدم نمایش تصاویر در صفحه وب ۱۶۵

۱۶۶	۷-۵-۷	اشکار و پنهان کردن نوار ابزارها
۱۶۷	۷-۶	ذخیره سازی تصویر و فایل
۱۶۷	۷-۶-۱	ذخیره کردن تصاویر صفحات وب
۱۶۸	۷-۶-۲	کپی کردن متن و تصویر از یک صفحه وب
۱۷۰	۷-۶-۳	ذخیره کردن صفحات وب
۱۷۱	۷-۷	دریافت فایل از اینترنت (Download)
۱۷۲	۷-۸	ارسال فایل به اینترنت (Upload)
۱۷۳	۷-۹	سایت‌های مورد علاقه
۱۷۳	۷-۹-۱	افزودن یک سایت مورد علاقه
۱۷۴	۷-۹-۲	نمایش یک سایت مورد علاقه از منوی Favorites
۱۷۴	۷-۹-۳	مدیریت سایت‌های مورد علاقه
۱۷۵	۷-۱۰	استفاده از منوی منابری راست کلیک
۱۷۶	۷-۱۱	جستجو در اینترنت
۱۷۷	۷-۱۱-۱	تعریف نیازها
۱۷۷	۷-۱۱-۲	استفاده از کلمات کلیدی
۱۷۸	۷-۱۱-۳	استفاده از عملگرهای منطقی
۱۷۹	۷-۱۱-۴	کاربرد موتورهای جستجو
۱۸۲	۷-۱۲	چاپ صفحات وب
۱۸۲	۷-۱۲-۱	مشاهده پیش‌نمایش چاپ
۱۸۲	۷-۱۲-۲	تنظیمات چاپ
۱۸۴	۷-۱۲-۳	چاپ صفحه وب
۱۸۶	۷-۱۳	خواندن و درک متون انگلیسی

فصل هشتم پست الکترونیک ۱۹۰

۱۹۱	۸-۱	آشنایی با پست الکترونیک
۱۹۲	۸-۲	آدرس پست الکترونیک
۱۹۳	۸-۳	آشنایی با پروتکل‌های ارسال و دریافت پست الکترونیک
۱۹۳	۸-۴	آشنایی با Outlook Express
۱۹۵	۸-۴-۱	نوار منو
۱۹۵	۸-۴-۲	نوار ابزار
۱۹۵	۸-۴-۳	پنجره پوشه‌ها (Folders)
۱۹۷	۸-۴-۴	پنجره تماس‌ها (Contacts)
۱۹۷	۸-۴-۵	پنجره لیست نامه‌ها

- ۱۹۷ پنجره مشاهده متن نامه‌ها ۸-۴-۶
- ۱۹۷ نوار وضعیت (Status bar) ۸-۴-۷
- ۱۹۸ تنظیمات پنجره Outlook Express ۸-۵
- ۱۹۸ اضافه یا کم کردن ستونها در پوشه Inbox ۸-۵-۱
- ۱۹۸ نمایش یا پنهان کردن نوار ابزارها ۸-۵-۲
- ۱۹۹ ایجاد حساب پست الکترونیک در اینترنت ۸-۶
- ۲۰۲ تعریف آدرس پست الکترونیک در Outlook Express ۸-۷
- ۲۰۵ ایجاد و ارسال یک نامه ۸-۸
- ۲۰۷ ضمیمه کردن یک پیوست به نامه ۸-۸-۱
- ۲۰۷ انتخاب گیرنده نامه از کتاب آدرس ۸-۸-۲
- ۲۰۸ اضافه کردن یک امضاء خودکار به نامه ۸-۸-۳
- ۲۰۹ فرستادن نامه به اولویت ۸-۸-۴
- ۲۱۰ ارسال نامه به صورت متنی و گرافیکی ۸-۸-۵
- ۲۱۲ انجام کپی، انتقال و حذف ۸-۹
- ۲۱۲ انتخاب کلمه، خط و پاراگراف ۸-۹-۱
- ۲۱۳ کپی کردن متن ۸-۹-۲
- ۲۱۳ انتقال متن ۸-۹-۳
- ۲۱۳ حذف کردن متن ۸-۹-۴
- ۲۱۳ حذف کردن ضمیمه ۸-۹-۵
- ۲۱۴ دریافت و ارسال نامه‌ها ۸-۱۰
- ۲۱۵ خواندن یک نامه ۸-۱۱
- ۲۱۷ بازگردن یک نامه ۸-۱۲
- ۲۱۸ علامت گذاری یک نامه در صندوق نامه‌ها ۸-۱۳
- ۲۱۹ تغییر حالت نامه از خوانده شده به خوانده نشده ۸-۱۳-۱
- ۲۱۹ بازگردن و ذخیره کردن ضمیمه یک نامه ۸-۱۴
- ۲۲۰ پاسخ دادن به نامه‌ها ۸-۱۵
- ۲۲۱ پاسخ نامه به فرستنده نامه (Reply) ۸-۱۵-۱
- ۲۲۱ پاسخ نامه به همه گیرندگان (Reply All) ۸-۱۵-۲
- ۲۲۲ پاسخ دادن با و بدون درج متن نامه اصلی ۸-۱۵-۳
- ۲۲۳ ارسال نامه برای دیگران (Forward) ۸-۱۶
- ۲۲۳ ارسال نامه برای دیگران به صورت ضمیمه (Forward as Attachment) ۸-۱۷
- ۲۲۴ استفاده از کتاب آدرس‌ها (Address Book) ۸-۱۸
- ۲۲۴ اضافه کردن یک آدرس ۸-۱۸-۱
- ۲۲۵ حذف کردن یک آدرس ۸-۱۸-۲

- ۲۲۵ ۸-۱۸-۳ ایجاد گروه جدید و بهنگام سازی کتاب راهنمای آدرس‌ها
- ۲۲۷ ۸-۱۹ فرستادن یک نامه به چند آدرس
- ۲۲۷ ۸-۱۹-۱ با استفاده از گروه (فهرست توزیع)
- ۲۲۸ ۸-۱۹-۲ با استفاده از گروه و ابزار کمی ناپیدا
- ۲۲۸ ۸-۲۰ سازماندهی نامه‌ها
- ۲۲۹ ۸-۲۰-۱ ایجاد پوشه پستی جدید
- ۲۲۹ ۸-۲۰-۲ تغییر نام پوشه پستی
- ۲۲۹ ۸-۲۰-۳ حذف پوشه پستی
- ۲۳۰ ۸-۲۰-۴ انتقال نامه به پوشه پستی
- ۲۳۰ ۸-۲۰-۵ حذف یک نامه
- ۲۳۱ ۸-۲۰-۶ خالی کردن پوشه نامه‌های حذف شده
- ۲۳۲ ۸-۲۰-۷ مرتب کردن نامه‌ها
- ۲۳۲ ۸-۲۰-۸ جستجوی نامه‌ها
- ۲۳۴ ۸-۲۱ ملاحظات امنیتی
- ۲۳۵ ۸-۲۲ خواندن و درک متن انگلیسی

فصل نهم: ویروس‌های رایانه‌ای ۲۴۱

- ۲۴۲ ۹-۱ آشنایی با برنامه‌های مخرب و انواع آن
- ۲۴۳ ۹-۲ آشنایی با راه‌های انتقال برنامه‌های مخرب
- ۲۴۳ ۹-۳ آشنایی با مفهوم ویروس رایانه‌ای
- ۲۴۴ ۹-۴ انواع ویروس از نظر محل تأثیر گذاری
- ۲۴۴ ۹-۴-۱ ویروسهای تأثیرگذار بر روی فایل‌های اجرایی
- ۲۴۴ ۹-۴-۲ ویروسهای تأثیرگذار بر روی فایل‌های غیر اجرایی
- ۲۴۵ ۹-۴-۳ ویروسهای تأثیرگذار بر روی رکورد راهانداز (Boot Record)
- ۲۴۵ ۹-۴-۴ ویروسهای تأثیرگذار بر روی جدول Partition
- ۲۴۵ ۹-۵ روش‌های انتقال ویروس
- ۲۴۶ ۹-۵-۱ انتقال ویروس از طریق دیسکت یا سی‌دی آلوده
- ۲۴۶ ۹-۵-۲ انتقال ویروس از طریق شبکه
- ۲۴۶ ۹-۵-۳ انتقال ویروس از طریق اینترنت
- ۲۴۶ ۹-۶ اصول تشخیص ویروسی شدن سیستم
- ۲۴۷ ۹-۶-۱ کند شدن سیستم
- ۲۴۷ ۹-۶-۲ اشکال در راهاندازی سیستم
- ۲۴۷ ۹-۶-۳ اشکال در اجرای فایل‌های اجرایی

۲۴۷	کند شدن ارتباط با اینترنت	۹-۶-۲
۲۴۸	روشهای مقابله با ویروسها	۹-۷
۲۴۹	روشهای مقابله با ویروسهای اینترنتی	۹-۸
۲۵۰	آشنایی با مراحل پاکسازی سیستم آلوده	۹-۹
۲۵۱	پاکسازی ویروسهای مقیم در حافظه	۹-۹-۱
۲۵۱	پاکسازی ویروسهای غیر مقیم در حافظه	۹-۹-۲
۲۵۱	پاکسازی ویروسهای اینترنتی	۹-۹-۳
۲۵۲	آشنایی با نرم افزارهای ضد ویروس	۹-۱۰
۲۵۲	روشهای مقابله نرم افزارهای ضد ویروس با ویروسها	۹-۱۰-۱
۲۵۳	آشنایی با نرم افزار Norton Antivirus	۹-۱۱
۲۵۳	نصب نرم افزار Norton Antivirus	۹-۱۱-۱
۲۵۶	شناسایی و پاکسازی ویروسها با نرم افزار Norton Antivirus	۹-۱۱-۲
۲۶۱	تنظیمات نرم افزار Norton Antivirus	۹-۱۱-۳
۲۶۲	Norton Insight	۹-۱۱-۴
۲۶۴	غیر فعال کردن نرم افزار Norton Antivirus	۹-۱۱-۵
۲۶۵	بروزرسانی نرم افزار Norton Antivirus	۹-۱۱-۶
۲۶۶	خواندن و درک متون انگلیسی	۹-۱۲

مقدمه مؤلفان

مؤلفان گروه آموزش بهارت (گام) با توکل به پروردگار و با پشتوانه سالها تجربه تدریس، تحقیق، برنامه‌ریزی آموزشی و تألیف کتاب‌های رایانه، این افتخار را دارند که کتاب مهارتی مفاهیم شبکه را منطبق با نظریات کارشناسان دفتر برنامه‌ریزی و تألیف آموزش‌های فنی و حرفه‌ای و کاردانش برای استفاده دانش‌آموزان شاخه کاردانش تألیف بنمایند.

مهم‌ترین ویژگی‌های این کتاب عبارتند از:

- تعاریف، اصطلاحات، نکات مهم و مفاهیم کلیدی با رنگ متمایز مشخص شده‌اند.
- حتی‌المقدور توضیحات و ترتیب انجام عملیات با رنگ متمایز بر روی شکل‌ها مشخص شده است.
- دکمه‌ها و آیکن‌های لازم برای تشریح هر موضوع، در داخل متن آورده شده است.
- جمع‌بندی و خلاصه مطالب هر موضوع، در قالب جدول ارائه شده است.
- برای آشنایی بهتر دانش‌آموزان با قطعات سخت‌افزاری و شبکه، سعی شده است برای هر قطعه تصویر مناسبی قرار داده شود و جزئیات هر قطعه بر روی شکل توضیح داده شود.
- برای مهارت بیشتر دانش‌آموزان، در پایان هر فصل مجموعه‌ای از آزمون‌های تشریحی و چهارگزینه‌ای آورده شده که به دانش‌آموزان توصیه می‌شود آزمون‌ها را با دقت پاسخ دهند.
- در این کتاب سعی شده، علاوه بر پوشش کامل استاندارد، تمرینها و مثالهای ارائه شده منطبق با نیازهای بازار کار باشد.

در پایان ضمن تشکر از کارشناسان و مسئولان محترم دفتر برنامه‌ریزی و تألیف آموزش‌های فنی و حرفه‌ای و کاردانش، پیشاپیش نظریات، پیشنهادات و انتقادات دبیران، دانش‌آموزان و سایر کارشناسان را برای ارتقای کیفی این کتاب گرامی می‌داریم.



گروه آموزش بهارت

شماره ثبت: ۱۱۸۴۸۷

Email: info@Gaam.ir

Website: www.Gaam.ir

هدف کلی:

ساخت مفاهیم پایه شبکه - اینترنت - پست الکترونیکی و وبسایتهای رایانه‌ای

عنوان رشته‌های مهارتی که از این کتاب استفاده می‌کنند

ردیف	رشته‌های مهارتی	پایه
۱	تعمیر تلفن‌های رومیزی و همراه	۱۰
۲	سیستم‌های صوتی و تصویری	۱۰
۳	تعمیر دستگاه‌های پزشکی	۱۰
۴	برنامه‌نویسی بازی‌های رایانه‌ای	۱۰
۵	برنامه‌نویسی پایگاه داده	۱۰
۶	تولید محتوای الکترونیکی	۱۰
۷	طراحی و توسعه صفحات وب	۱۰
۸	عیب‌یابی و مونتاز سیستم‌های رایانه‌ای	۱۰
۹	تصویرسازی و جلوه‌های ویژه رایانه‌ای	۱۰
۱۰	خدمات پس از فروش خودروهای سبک	۱۰
۱۱	تراشکاری CNC	۱۰
۱۲	فرزکاری CNC	۱۰
۱۳	مکانیک صنایع	۱۰
۱۴	نقشه‌کشی ساختمان	۱۰
۱۵	تأسیسات بهداشتی ساختمان	۱۰
۱۶	امور اداری	۱۰
۱۷	حسابداری مالی	۱۰
۱۸	بورس و اوراق بهادار	۱۰
۱۹	هتلداری	۱۰
۲۰	الکترونیک صنعتی	۱۱
۲۱	تراشکاری	۱۱

فصل اول

آشنایی با مفاهیم سیستمهای انتقال اطلاعات

هدفهای رفتاری:

پس از مطالعه این فصل از فراگیر انتظار می رود که:

- ☑ بتواند مفاهیم سیگنال را توضیح دهد و شکل و کاربرد انواع مختلف آن را تشخیص داده و ترسیم کند.
- ☑ سیستمهای انتقال دیجیتال را توضیح دهد و مدل کلی آن را ترسیم کند.
- ☑ پهنای باند یک سیستم آنالوگ را تعریف کند.
- ☑ پهنای باند یک سیستم دیجیتال را تعریف کند.
- ☑ جهت انتقال اطلاعات را توضیح دهد و نمونههای کاربردی آن را ذکر کند.
- ☑ Noise را شرح دهد و منابع مهم تولید آن را بشناسد.

زمان نظری: ۱ ساعت

زمان عملی: ۱ ساعت



بسیاری از دانشمندان قرن حاضر را عصر ارتباطات و اطلاعات می‌نامند زیرا در این روزگار فرضیه دهکده جهانی تحقق عینی پیدا کرده است و به مدد پیشرفت سریع فناوری، برقراری ارتباط و تبادل اطلاعات بین فواصل بسیار دور امری روزمره است و یکایک ما در زندگی روزانه خود با روشهای مختلفی از این فناوری استفاده می‌کنیم. نمونه‌های ساده این ارتباط استفاده از تلویزیون، ماهواره، تلفن و اینترنت می‌باشد. در این فصل با مفاهیم اولیه انتقال اطلاعات آشنا می‌شویم. بسیاری از این مفاهیم در شبکه‌های رایانه‌ای کاربرد دارند.

۱-۱ آشنایی با مفهوم سیگنال

هرگونه کمیت الکتریکی، مانند ولتاژ، جریان یا فرکانس را که بتوان برای انتقال اطلاعات به کار برد، سیگنال می‌گوییم. سیگنالها به دو دسته آنالوگ و دیجیتال تقسیم می‌شوند. سیگنال آنالوگ نسبت به زمان پیوسته است و در هر لحظه دارای مقداری عددی است که به آن دامنه سیگنال می‌گوییم. همانطوری که در شکل (۱-۲) مشاهده می‌شود صدای انسان مثالی از سیگنال آنالوگ است. سیگنال دیجیتال دو حالت دارد و در هر لحظه از زمان دامنه آن یکی از این حالتها است. سیگنالهای دیجیتال در رایانه در هر لحظه از زمان دارای دامنه صفر یا یک هستند. شکل (۱-۱) نمونه‌هایی از سیگنالهای آنالوگ و دیجیتال را نشان می‌دهد.



شکل (۱-۱) مثالهایی از سیگنال آنالوگ و دیجیتال متناوب

سیگنالهای آنالوگ و دیجیتال می‌توانند متناوب (Periodic) یا نامتناوب (Aperiodic) باشند. اگر شکل سیگنال در فاصله زمانی معینی تکرار شود به آن سیگنال متناوب می‌گوییم در غیر این صورت به سیگنال مذکور غیرمتناوب می‌گوییم. بازه زمانی را که شکل یک سیگنال به طور کامل تکرار می‌شود زمان تناوب سیگنال می‌گوییم. در شکل (۱-۱) نمونه‌هایی از سیگنالهای متناوب و در شکل (۱-۲) نمونه‌هایی از سیگنالهای غیرمتناوب مشاهده می‌شود.



شکل (۱-۲) مثالهایی از سیگنال آنالوگ و دیجیتال نامتناوب



شکل (۱-۳) صدای انسان نمونه یک سیگنال آنالوگ

۱-۲ سیستمهای انتقال دیجیتال

بطور کلی، یک سیستم ارتباطی شامل اجزای نشان داده شده در شکل (۱-۴) است.



شکل (۱-۴) سیستم ارتباطی

در این سیستم، فرستنده وظیفه تهیه و ارسال اطلاعات را به کانال ارتباطی به عهده دارد. ایستگاه فرستنده رادیو و تلویزیونی، ایستگاه ماهواره‌ای و رایانه فرستنده، مثال‌هایی از یک فرستنده هستند. همچنین در این سیستم، گیرنده وظیفه دریافت اطلاعات از کانال ارتباطی و بازسازی آنها را به عهده دارد. دستگاه گیرنده رادیو، تلویزیون و رایانه گیرنده، مثال‌هایی از یک گیرنده هستند. کانال ارتباطی وظیفه دارد اطلاعات دریافتی از فرستنده را بصورت سالم به گیرنده تحویل نماید. خطوط تلفن، خطوط فیبر نوری، امواج رادیویی و تلویزیونی و سیگنال‌های ماهواره‌ای نمونه‌هایی از کانال ارتباطی در یک سیستم ارتباطی می‌باشند.

بطور کلی سیستم‌های ارتباطی و انتقال اطلاعات به دو صورت آنالوگ و دیجیتال وجود دارند. در سیستم‌های آنالوگ سیگنالها بصورت پیوسته پردازش و منتقل می‌شوند بسیاری از سیگنال‌های اطلاعاتی موجود در طبیعت مانند سیگنال صدای انسان آنالوگ هستند. در سیستم‌های دیجیتال، پردازش و انتقال سیگنال‌ها بصورت صفر و یک صورت می‌گیرد. در این کتاب سر و کار ما با سیستم‌های ارتباطی رایانه‌ای است که از سیگنال‌های دیجیتال استفاده می‌کنند. در سیستم‌های انتقال دیجیتال، بخش فرستنده و گیرنده سیستم انتقال، شامل دو قسمت زیر می‌باشند:

- Data Terminal Equipment (DTE) دستگاه‌های پردازش داده‌های دیجیتالی (مانند رایانه)
- Data Communication Equipment (DCE) دستگاه‌های مخابراتی تطبیق دهنده مشخصات داده‌ها با نوع کانال (مانند مودم)



مثال ۱ وقتی دو یا چند رایانه را مشابه شکل (۵-۱) طوری به یکدیگر متصل کنیم که بتوانند با یکدیگر ارتباط برقرار کرده و اطلاعات مبادله کنند یک **سیستم انتقال دیجیتال** ایجاد کرده‌ایم. در این سیستم، عملیات انتقال داده‌ها بصورت دیجیتال انجام شده و انتقال اطلاعات از یک رایانه به رایانه دیگر توسط اجزای زیر صورت می‌گیرد:

- رایانه فرستنده
- وسیله فرستنده
- کانال ارتباطی
- وسیله گیرنده
- رایانه گیرنده



شکل ۵-۱ نمونه‌ای از سیستم انتقال دیجیتال

- رایانه فرستنده
- رایانه فرستنده همان رایانه مبدا است که تعیین می‌کند چه اطلاعاتی باید فرستاده شود. رایانه فرستنده این اطلاعات را به صورت دیجیتال در اختیار **وسیله فرستنده** قرار می‌دهد تا عملیات ارسال را انجام دهد.
- کانال ارتباطی (سرعت انتقال اطلاعات)
- کانال ارتباطی یا رسانه شبکه، بستر انتقال اطلاعات از یک رایانه به رایانه دیگر است. **کابل شبکه** (در یک ساختمان)، **خطوط تلفن** (در یک شهر) و **امواج ماهواره‌ای** (در سراسر جهان) نمونه‌هایی از کانال ارتباطی هستند. در برقراری ارتباط تلفنی بین دو رایانه کانال ارتباطی، سیم مسی (خطوط تلفن) است.
- سرعت انتقال اطلاعات در کانال‌های ارتباطی مختلف با توجه به نوع کانال متفاوت است به عنوان نمونه سرعت انتقال اطلاعات در یک شبکه با کابل کواکسیال تا یک گیگا بیت در ثانیه، در ارتباط تلفنی ۵۶ کیلو بیت در ثانیه و در ارتباط ماهواره‌ای تا چند مگا بیت در ثانیه می‌باشد.



• وسیله فرستنده و گیرنده (سیگنال‌های اطلاعات)

رایانه‌های موجود در یک شبکه ارتباط داده‌ای می‌توانند از طریق کانال‌های ارتباطی متفاوتی با یکدیگر در ارتباط باشند و مبادله اطلاعات نمایند. سیگنال‌های قابل انتقال در هر یک از این کانال‌ها با توجه به نوع کانال ارتباطی متفاوت است (مثلاً برای کانال ارتباطی فیبر نوری از سیگنال نوری و برای کانال ارتباطی سیم مسی (خطوط تلفن) از سیگنال‌های الکتریکی استفاده می‌شود.) بنابراین برای انتقال اطلاعات رایانه‌ای در یک شبکه، لازم است سیگنال‌های اطلاعاتی ویژه همان کانال، به کانال تحویل داده شود و در مقصد سیگنال‌های منتقل شده بصورت سالم تحویل گرفته شود. با توجه به اینکه رایانه یک دستگاه دیجیتال است و اطلاعات آن به صورت دیجیتال پردازش و ذخیره می‌گردد ولی کانال‌های ارتباطی از سیگنال‌های مخصوص به خود استفاده می‌کنند لازم است دستگاه‌های ویژه‌ای کار تبدیل سیگنال‌های دیجیتالی رایانه به سیگنال‌های قابل انتقال توسط کانال ارتباطی و بالعکس را انجام دهد. به دستگاهی که سیگنال‌های دیجیتالی رایانه را به سیگنال‌های قابل انتقال در کانال ارتباطی تبدیل می‌کند، **وسیله فرستنده** می‌گوییم و به دستگاهی که سیگنال‌های منتقل شده را از کانال ارتباطی دریافت کرده و به سیگنال‌های دیجیتالی قابل استفاده توسط رایانه تبدیل می‌کند، **وسیله گیرنده** می‌گوییم. در اغلب موارد وسیله فرستنده و گیرنده در یک دستگاه واحد طراحی و ارائه می‌شوند. در این مثال همانطور که در شکل (۵-۱) نشان داده شده است وسیله فرستنده و گیرنده، مودم است.

• رایانه گیرنده

رایانه فرستنده همان رایانه مقصد است که اطلاعات را از وسیله گیرنده به صورت دیجیتال دریافت می‌کند.

۱-۳ پهنای باند (Band With)

تعریف پهنای باند برای سیستم‌های ارتباطی آنالوگ و دیجیتال اندکی متفاوت و به شرح زیر می‌باشد.

۱-۳-۱ پهنای باند یک سیستم آنالوگ

پهنای باند یک سیستم آنالوگ، عبارتست از تفاوت بالاترین و پایین‌ترین فرکانس‌هایی که یک سیستم ارتباطی آنالوگ می‌تواند ارسال کند و برحسب هرتز یا سیکل بر ثانیه اندازه‌گیری می‌شود.

مثال ۱ پایین‌ترین فرکانس و بالاترین فرکانسی که یک تلفن می‌تواند داشته باشد به ترتیب 300 Hz و 3300 Hz می‌باشد. بنابراین پهنای باند این تلفن عبارتست از:

$$BW = 3300 - 300 = 3000 \text{ Hz}$$



۱-۳-۲ پهنای باند یک سیستم دیجیتال

پهنای باند یک سیستم دیجیتال، عبارتست از گنجایش یا سرعت انتقال داده‌ها در یک سیستم دیجیتال و برحسب بیت بر ثانیه اندازه‌گیری می‌شود.

۱-۴ جهت انتقال اطلاعات

سه روش کلی تبادل اطلاعات بین سیستمهای موجود در یک شبکه وجود دارد:

- یک طرفه (Simple)
- دوطرفه ناقص (Half Duplex)
- دوطرفه کامل (Full Duplex)



شکل (۱-۴) روش‌های تبادل اطلاعات

به روش انتقال سیگنال در شبکه‌ای که همواره انتقال سیگنال از یک جهت (فرستنده) به طرف دیگر (گیرنده) صورت می‌پذیرد، **یک طرفه** می‌گوییم.

مثال ۱ فرستنده‌های رادیویی و دستگاههای گیرنده رادیو

اگر در یک شبکه ارتباطی، بین دو سیستم در هر لحظه فقط یک سیگنال قابل انتقال باشد و اطلاعات در هر لحظه فقط در یک جهت در حال عبور باشد، به آن روش تبادل اطلاعات **دو طرفه ناقص** می‌گوییم. در روش دو طرفه ناقص، جهت ارسال انتقال اطلاعات در هر زمان فقط یک طرف است.



شکل (۱-۷) وسایل با روش تبادل اطلاعات مختلف

مثال ۱ دستگاه‌های بی سیم نمونه‌ای از سیستم‌هایی است که از روش تبادل اطلاعات دو طرفه ناقص استفاده می‌نمایند زیرا در هر لحظه فقط یک نفر صحبت می‌کند و پس از پایان صحبت با گفتن کلمه **تمام** امکان صحبت را به نفر مقابل می‌دهد و در طول صحبت یک نفر، نفر مقابل فقط صحبت‌های او را گوش می‌کند.

روش تبادل اطلاعات دو سیستمی را که می‌توانند همزمان در دو جهت با یکدیگر تبادل اطلاعات نمایند، **دوطرفه کامل** می‌نامیم. در روش تبادل اطلاعات دو طرفه، جهت انتقال اطلاعات در هر زمان هر دو طرف است. بنابراین در این روش سرعت و کارایی انتقال اطلاعات دو برابر حالت یک طرفه می‌باشد.

مثال ۲ تلفن‌های معمولی نمونه‌ای از سیستم‌هایی است که از روش تبادل اطلاعات دو طرفه کامل استفاده می‌نمایند زیرا در هر لحظه و بطور همزمان دو نفر می‌توانند صحبت کنند و همزمان به صحبت‌های یکدیگر گوش نمایند.

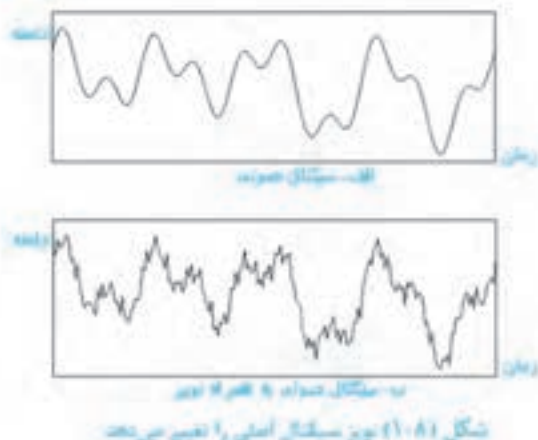
در برخی از شبکه‌های رایانه‌ای محلی از روش تبادل اطلاعات دو طرفه ناقص استفاده می‌شود. برای استفاده از روش تبادل اطلاعات دو طرفه کامل لازم است از تجهیزات مناسب این منظور در کانال ارتباطی استفاده شود. مثلاً کابل‌های زوج **UTP** (در فصل‌های بعد با آن آشنا می‌شویم) دارای چهار جفت سیم مجزا در یک کابل هستند که یک جفت برای ارسال اطلاعات و یک جفت برای دریافت



اطلاعات بکار گرفته می‌شوند. در این حالت از نظر تشعری ارتباط دوطرفه کامل داریم و در صورت داشتن سایر تجهیزات متناسب با آن توان عملیاتی شبکه دو برابر خواهد شد.

۱-۵ اختلال (Noise)

نویز سیگنال‌های الکتریکی ناخواسته‌ای است که بصورت طبیعی یا توسط مدارهای الکتریکی ایجاد شده و کیفیت سیگنال و کارایی کانال ارتباطی را کاهش می‌دهد. به عبارت دیگر نویز عامل مخربی است که باعث تغییر شکل سیگنال شده و اغلب باعث می‌شود سیگنال در حال انتقال از کانال ارتباطی آسیب ببیند و سالم به مقصد نرسد. به عنوان مثال شکل (۱-۸) - قسمت الف، نمونه‌ای از سیگنال صوتی را نشان می‌دهد که نویز کانال انتقال، شکل آن را به صورت شکل (۱-۸) - قسمت ب تغییر داده است.



۱-۵-۱ انواع نویز

نویزها با توجه به منبع تولید کننده آنها دارای انواع مختلفی هستند برخی از مهمترین انواع نویزها عبارتند از:

نویز حرارتی

بر اثر رفتار حرارتی نامشخص الکترونها در دستگاههای الکترونیکی و کانال انتقال ایجاد می‌شود حرکت نامعین الکترونها موجب تغییر شکل سیگنال می‌شود این نوع نویز اغلب دارای دامنه نسبتاً ثابت و قابل پیش بین است و امکان مقابله با آن با استفاده از روشهای مهندسی وجود دارد نویز حرارتی که به آن نویز سفید هم گفته می‌شود معمولاً پیوسته است و مشابه شکل (۱-۸) بر روی تمام سیگنال تاثیر می‌گذارد.



نویز القا

نویز حاصل از فعالیت موتورها و تجهیزات مکانیکی و الکتریکی است که موجب تغییر شکل سیگنال می‌شود.

نویز هم شنوایی (Crosstalk)

این نوع نویز که گاهی القاء متقابل نیز نامیده می‌شود در اثر میدان مغناطیسی سیگنال ارسال شده بر روی یک کابل بر کابل مجاور آن ایجاد می‌شود.

نویز ضربه

این نویز که نویز ایمپالس نیز نامیده می‌شود شامل پالسهای غیر معمول یا جرقه‌های نویزی کوتاه مدت با دامنه نسبتاً زیاد است و برخلاف سایر نویزهای معرفی شده در بالا ناپیوسته است. برخی از عوامل این نویز عبارتند از : صاعقه و بروز اشکال در سیستمهای مخابراتی. تاثیر نویز ضربه‌ای بر سیگنالهای آنالوگ کمتر است به عنوان مثال ارسال صوت با پالسهای کوتاه نویز ضربه ممکن است مخدوش شود ولی قابلیت فهم آن تغییر نمی‌کند. نویز ضربه منبع اصلی خطا در سیگنالهای دیجیتال محسوب می‌شود و قادر است داده‌های دیجیتالی بیشتری را تغییر دهد.

۱-۶ خواندن و درک متون انگلیسی

متن زیر را مطالعه کرده و سپس به سئوالات پاسخ دهید.

Transmit binary data

To transmit binary data over a transmission line, the binary digits making up each element to be transmitted must be converted into electrical signals. For example, we can transmit a binary 1 by applying a voltage signal (or level) of amplitude + V volts to the sending end of a transmission line and a binary 0 by applying - V volts. On receiving these signals, the receiving device interprets +V volts as a binary 1 and - V volts as a binary 0. In practice, transmitted electrical signals are attenuated (reduced) and distorted (misshapen) by the transmission medium, so that at some stage the receiver is unable to discriminate between the binary 1 and 0 signals, as shown in Figure 1-9. The extent of attenuation and distortion is strongly influenced by:



- The type of transmission medium
- The bit rate of the data being transmitted
- The distance between the two communicating devices

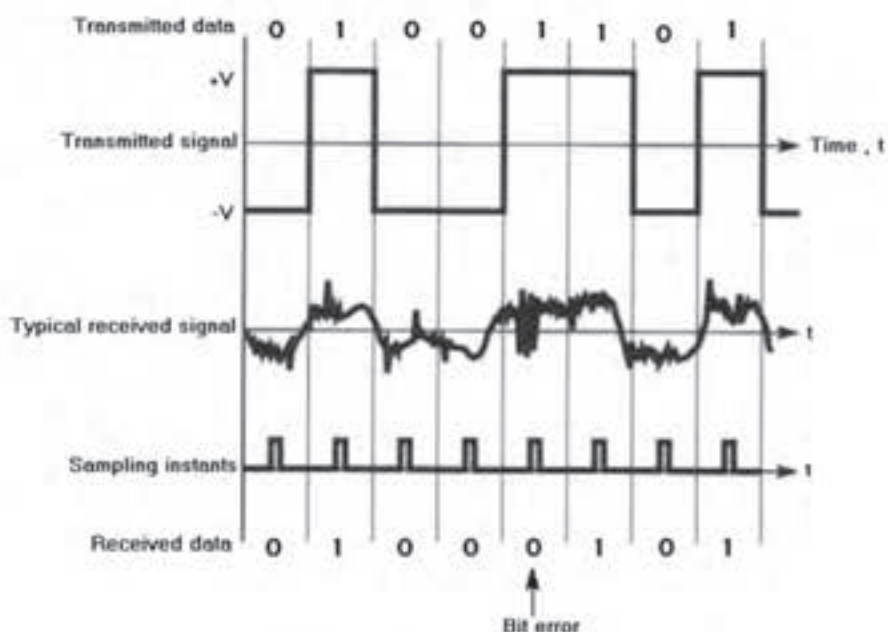


Figure (1-9) Effect of imperfect transmission medium

۱- با توجه به متن نحوه انتقال داده‌های دودویی را در خط انتقال توضیح دهید.

۲- کاربرد سطح ولتاژ $+V$ و $-V$ چیست ؟

۳- میزان اعوجاج و تضعیف سیگنال در خط انتقال به چه عواملی بستگی دارد؟



آزمون تشریحی

- ۱- یک سیستم انتقال دیجیتال را در مدرسه شناسایی کرده و آن را توضیح دهید.
- ۲- سیگنال دیجیتال مربوط به دادههای دیجیتالی ۱۱۰۱۰۰۱ را ترسیم کنید.
- ۳- قسمت‌های اصلی سیستم ارتباطی سوال بالا را نام برده و نقش هر یک را در تبادل اطلاعات توضیح دهید.
- ۴- پهنای باند سیستم آنالوگ و دیجیتال چه فرقی با هم دارند ؟ روش محاسبه پهنای باند هر کدام را توضیح دهید.
- ۵- جهت انتقال اطلاعات در شبکه‌های رایانه‌ای چگونه است ؟
- ۶- روشهای انتقال یک طرفه، دوطرفه ناقص و دو طرفه کامل را توضیح داده و برای هر یک مثالهایی را ذکر کنید.
- ۷- نویز را تعریف کرده و منابع ایجاد آن را بیان کنید. برای غلبه بر هر منبع تولید نویز که ذکر می‌کنید راه حل مناسب پیشنهاد کنید.

آزمون چهارگزینه‌ای

- ۱- بستر انتقال اطلاعات از یک رایانه به رایانه دیگر را ... می‌گویند.
 - الف- سیستم ارتباطی ب- کانال ارتباطی ج- رسانه شبکه د- گزینه‌های ب و ج
- ۲- روش تبادل اطلاعات در بی سیم ... است.
 - الف - یک طرفه ب - دوطرفه ناقص
 - ج - دوطرفه کامل د - برای مرکز دوطرفه و برای کاربر یک طرفه
- ۳- کدام گزینه در مورد نویز درست است؟
 - الف - سیگنال دریافتی در یک کانال دارای نویز، قوی تر از سیگنال اصلی است.
 - ب - سیگنال دریافتی در یک کانال دارای نویز، ضعیف تر از سیگنال اصلی است.
 - ج - سیگنال دریافتی در یک کانال دارای نویز، برابر جمع جبری سیگنال اصلی و نویز است.
 - د - سیگنال دریافتی در یک کانال دارای نویز، برابر تفاوت سیگنال اصلی و سیگنال نویز است.
- ۴- در کدام گزینه نوع ارتباط، دوطرفه ناقص است ؟
 - الف- رادیو ب- تلفن ج- بی سیم د- تلویزیون ماهواره‌ای
- ۵- در شبکه‌ای که کابل تلفن و شبکه در کنار هم باشند، اثر سیگنال‌های تلفن را بر روی شبکه تلویزیون ... می‌گویند.
 - الف- ضربه ب- القاء متقابل ج- حرارتی د- سفید

فصل دوم

آشنایی با مفاهیم اولیه شبکه‌های رایانه‌ای

هدفهای رفتاری:

پس از مطالعه این فصل از فراگیر انتظار می‌رود که:

- ☑ مفهوم شبکه رایانه‌ای را توضیح دهد.
- ☑ دلایل و مزایای استفاده از شبکه را توضیح دهد.
- ☑ انواع شبکه را از نظر گستردگی جغرافیایی و از نظر نوع پیاده‌سازی بشناسد.
- ☑ مفهوم اصطلاحات شبکه همچون: تک باند (Baseband) و پهن باند (Broadband) و Segment و Backbone را توضیح دهد.
- ☑ کاربرد، مزایا و معایب شبکه‌های مبتنی بر سرویس دهنده را شرح دهد.
- ☑ کاربرد، مزایا و معایب شبکه‌های نظیر به نظیر را شرح دهد.
- ☑ سیستم عاملهای شبکه و انواع آن را بشناسد.
- ☑ انواع سرویس دهنده‌های شبکه و کاربرد آنها را بشناسد.
- ☑ طراحی نقشه یا طرح شبکه را توضیح دهد.
- ☑ توانایی خواندن و درک متون انگلیسی مرتبط را داشته باشد.

زمان نظری: ۲ ساعت

زمان عملی: ۵ ساعت

**۲-۱ مفهوم شبکه**

همزمان با پیشرفت فناوریهای جدید، متخصصین رایانه‌ها را به یکدیگر متصل کردند تا بتوانند با هم ارتباط برقرار کنند. در همین حال رایانه‌ها نیز روز به روز کوچکتر و ارزانتر می‌شدند به تدریج مزایای وصل کردن رایانه‌های کوچک به یکدیگر آشکار شد. مثلاً بجای آنکه هر رایانه یک چاپگر داشته باشد، در یک شبکه، همه رایانه‌ها می‌توانند از یک

چاپگر استفاده کنند و با کاربران برای انتقال فایلها بین رایانه‌ها، نیازی به استفاده از فلاپی و غیره نداشتند و از طریق شبکه این کار را به راحتی انجام می‌دادند. اولین شبکه‌های رایانه‌ای برای وصل کردن دو رایانه به هم از پیوندهای جداگانه مانند اتصالات تلفتی استفاده می‌کردند اما برای وصل کردن چندین رایانه به یکدیگر استفاده از پیوندهای نقطه به نقطه کاری غیر عملی بود. راه حلی که سرانجام برای این مشکل ابداع شد شبکه محلی بود که در این فصل با آن آشنا خواهیم شد.

۲-۲ تعریف شبکه (Network)

به گروهی از رایانه‌ها و وسایل مرتبط دیگر که توسط تجهیزات ارتباطی به یکدیگر متصل می‌شوند شبکه گفته می‌شود.



شکل (۲-۱) شبکه (Network)

ارتباط بین رایانه‌های شبکه ممکن است با اتصالات دائمی نظیر کابل‌ها یا اتصالات موقتی مانند خطوط تلفن، ماهواره‌ها یا دیگر پیوندهای ارتباطی باشد. یک شبکه ممکن است در یک محدوده جغرافیایی کوچک نظیر یک اطاق یا یک ساختمان و متشکل از چند رایانه، چاپگر و وسایل دیگر مشابه شکل (۲-۱) باشد، یا متشکل از تعدادی رایانه کوچک و بزرگ در یک محدوده جغرافیایی گسترده نظیر یک شهر یا یک کشور گسترده شده باشد.

۲-۳ دلایل استفاده از شبکه

امروزه استفاده از شبکه در شرکتها و موسسات نه تنها دارای مزایای متعددی است بلکه در بسیاری از موارد امری لازم و اجتناب ناپذیر است. دلایل زیادی را می‌توان برای استفاده از شبکه برشمرد که برخی از مهمترین آنها را در اینجا بررسی می‌کنیم.



۲-۳-۱ اشتراک فایلها و برنامه‌ها

با قرار دادن یک نسخه ویژه‌ای از برنامه‌ها و اطلاعات در شبکه و به اشتراک گذاشتن آنها، سایر کاربران می‌توانند از طریق شبکه به آنها دسترسی پیدا کنند.

۲-۳-۲ اشتراک پایگاه داده‌ها و حذف محدودیت‌های جغرافیایی

اطلاعات و داده‌های جمع‌آوری شده در سازمان‌های مختلف تشکیل پایگاه داده (Database) می‌دهند که بدلیل اهمیت و امنیت اطلاعات و حجم زیاد اطلاعات، امکان بکارگیری آنها در رایانه‌های شخصی فراهم نمی‌باشد و اغلب اینگونه از داده‌ها را بر روی شبکه قرار می‌دهند تا کاربران مجاز بدون داشتن محدودیت مکانی و جغرافیایی بتوانند با اطمینان از داده‌های به اشتراک گذاشته شده بهره‌برداری نمایند. بنابراین در صورت خراب بودن یک رایانه، کاربر می‌تواند با رایانه دیگری از اطلاعات، برنامه‌ها و منابع موجود در شبکه استفاده نماید و دغدغه حضور فیزیکی در یک نقطه خاص را نداشته باشد.

۲-۳-۳ دسترسی به اطلاعات با حجم زیاد در زمان کوتاه

معمولاً اطلاعات و داده‌های جمع‌آوری شده دارای حجم زیادی هستند و نگهداری آنها بر روی رایانه‌های شخصی ناممکن یا مشکل ساز است ضمن اینکه پردازش اینگونه از داده‌ها با رایانه‌های شخصی زمان بیشتری را صرف می‌کند لذا قرار دادن اطلاعات حجیم بر روی شبکه موجب صرفه جویی در فضای حافظه رایانه‌های کاربران می‌گردد و با توجه به ظرفیت حافظه بالای رایانه‌های اصلی شبکه و قدرت پردازش بالای آنها، کاربران در هنگام نیاز به سهولت و با زمان کمتری به اطلاعات فوق دسترسی پیدا می‌کنند.

۲-۳-۴ اشتراک منابع شبکه و کاهش هزینه‌ها

یکی از مزیت‌های شبکه این است که می‌توان منابع مختلف سخت‌افزاری و نرم‌افزاری شبکه را بین کاربران به اشتراک گذاشت و ضمن صرفه جویی در هزینه‌های مربوطه، از امکانات موجود در شبکه بصورت بهینه بهره‌برداری کرد. مثلاً می‌توان درایو، چاپگر، CD-ROM، مودم و ... را به اشتراک گذاشت تا کاربران مورد نظر بتوانند در هنگام نیاز از آنها در شبکه استفاده کنند.

۲-۳-۵ صرفه جویی در وقت

با توجه به امکان به اشتراک گذاشتن منابع مختلف سخت‌افزاری و نرم‌افزاری شبکه بین کاربران، ضمن بهره‌برداری بهینه از منابع، در وقت کاربران نیز صرفه جویی می‌شود. مثلاً می‌توان فایلها و پوشه‌ها و ... را به اشتراک گذاشت تا کاربران مورد نظر بتوانند در هنگام نیاز از آنها در شبکه استفاده کنند و نیازی به استفاده از فلاپی و ... را برای جابجایی اطلاعات نداشته باشند.



۲-۳-۶ دسترسی به بیش از یک سیستم عامل

از جذابیت‌های دیگر شبکه این است که کاربران با سیستم عامل‌های مختلف قادرند در شبکه فعال بوده و با یکدیگر در ارتباط باشند. به عنوان مثال ممکن است سیستم عامل اصلی شبکه **Unix** باشد و کاربران با سیستم عامل‌های **Windows 98**، **Windows 2000** و غیره با شبکه و یکدیگر ارتباط برقرار نمایند و به نوعی دسترسی به بیش از یک سیستم عامل برایشان فراهم گردد.

۲-۳-۷ تمرکز مدیریت

یکی از ویژگی‌های بسیار مفید شبکه این است که می‌توان بر اطلاعات و کارهای کاربران بصورت متمرکز مدیریت کرد. این مدیریت توسط مدیر شبکه که **Supervisor** یا **Administrator** نامیده می‌شود می‌تواند از طریق رایانه مرکزی شبکه یا یکی از رایانه‌های متصل به شبکه صورت پذیرد. همچنین مدیر شبکه می‌تواند ارائه و نصب نرم افزارها را به اشتراک گذارد یا آنها را بصورت متمرکز نصب نماید.

۲-۳-۸ ایجاد گروه‌های کاری

مدیر شبکه قادر است کارها و وظایف کاربران شبکه را به گروه‌های کاری متناسب دسته بندی کرده و برای هر گروه کاری منابع شبکه، نرم افزارهای مرتبط و کاربران و اختیارات مجاز را تعیین کند. لذا مدیریت کاربران، اختیارات و سایر امور محوله آنان با سهولت بیشتری میسر می‌گردد.

۲-۳-۹ امنیت اطلاعات

امنیت و حفاظت از اطلاعات در رایانه‌های مجزا از یکدیگر کاری بسیار مشکل می‌باشد. ولی حفاظت و نگهداری از اطلاعات موجود در شبکه به دلیل تمرکز اطلاعات و امکانات ویژه سخت افزاری و نرم‌افزاری موجود در شبکه، به ویژه امکانات موجود در سیستم عامل‌های شبکه، امکانپذیر و مقرون به صرفه است.

۲-۳-۱۰ افزایش تحمل خرابی (افزایش اعتماد)

از اطلاعات موجود در شبکه به روش‌های مختلفی حفاظت سخت افزاری و نرم افزاری بعمل می‌آید و در مقاطع زمانی مشخص از اینگونه از اطلاعات نسخه پشتیبان تهیه می‌شود و به دلیل دقت و کیفیت بالای رایانه‌های شبکه و امکانات ویژه سیستم عامل‌های شبکه، احتمال خرابی اطلاعات موجود در شبکه به مراتب پایین تر از رایانه‌های شخصی می‌باشد.



۲-۴ انواع شبکه از نظر گستردگی جغرافیایی

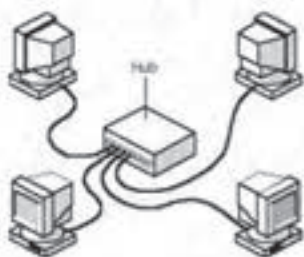
شبکه‌های رایانه‌ای از لحاظ وسعت منطقه تحت پوشش به چند دسته تقسیم می‌شوند که مهم‌ترین آنها عبارتند از:

- محلی (Local Area Network (LAN)
- گسترده (Wide Area Network (WAN)
- بی‌سیم (Wireless)

۲-۴-۱ شبکه محلی (LAN)

اتصال یک سری از رایانه‌ها در محدوده معینی مثل یک ساختمان تشکیل شبکه محلی می‌دهند.

شبکه‌های محلی عموماً از رایانه‌های شخصی و منابع مشترک دیگری مانند چاپگر و دیسک‌های سخت بزرگ تشکیل می‌شوند به هر یک از وسایل موجود در شبکه محلی گره (Node) گفته می‌شود. گره‌ها با استفاده از کابل به یکدیگر متصل می‌شوند و داده‌ها از طریق آنها انتقال می‌یابند. به علت ارتباط مستقیم و فاصله کوتاه رایانه‌ها از یکدیگر سرعت تبادل اطلاعات در این نوع از شبکه‌ها بسیار بالا می‌باشد. این سرعت معمولاً بین ۱۰۰ مگابیت در ثانیه (Mbps) تا ۱ گیگا بیت در ثانیه (Gbps) می‌باشد. ارتباط بین رایانه‌ها و سایر منابع شبکه می‌تواند از طریق کابل شبکه یا بی‌سیم (Wireless) انجام شود.



در یک ارتباط بی‌سیم، داده‌ها از طریق امواج رادیویی، مادون قرمز یا هرگونه فناوری دیگری که نیازی به اتصال فیزیکی بین گره‌ها وجود ندارد، ارسال و دریافت می‌شود. شکل (۲-۲) نمونه‌ای ساده از اتصال رایانه‌ها را از طریق کابل شبکه و HUB در شبکه رایانه‌ای یک ساختمان کوچک نشان می‌دهد با انواع کابل شبکه و HUB در فصل‌های بعد آشنا خواهیم شد.

شکل (۲-۲) شبکه محلی (LAN)

۲-۴-۲ شبکه‌های گسترده (WAN)

شبکه‌ای است که در نقاط جغرافیایی مختلف پراکنده است و ارتباط رایانه‌ها را با یکدیگر در فواصل بسیار دور ممکن می‌سازند. هر WAN می‌تواند یک شبکه بزرگ باشد و یا از اتصال تعدادی LAN یا MAN به یکدیگر تشکیل شده باشد. ارتباط اینگونه از شبکه‌ها معمولاً از طریق ماهواره یا خطوط ویژه فیبرنوری برقرار می‌شود و سرعت ارتباطی از ۵۶ Kbps تا چند Gbps در ثانیه متغیر است. شبکه گسترده دفاتر پلیس+۱۰ مثالی از یک شبکه گسترده در سراسر ایران است. شکل (۲-۳) نمونه‌ای از یک شبکه WAN گسترده شده در سراسر جهان را نشان می‌دهد.

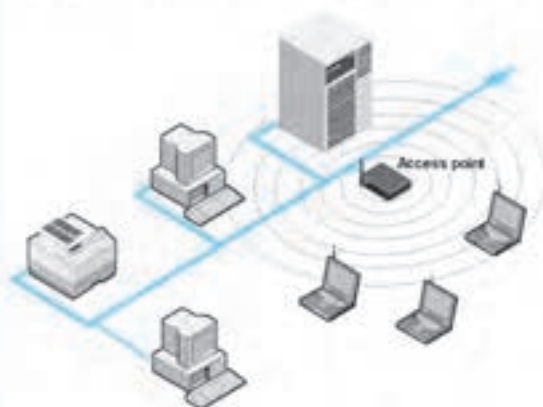


شکل (۲-۳) شبکه گسترده (WAN)

۲-۵ شبکه‌های بی‌سیم (Wireless)

در شبکه‌های بی‌سیم سیگنال اطلاعاتی به جای انتقال از طریق کابل یا فیبرنوری در هوا منتشر می‌شود. از آنتن برای ارسال و دریافت اطلاعات استفاده می‌شود و برای انتقال اطلاعات از فناوریهای مادون قرمز، طیف پراکنده و باند باریک ماکروبو استفاده می‌شود. لذا در این شبکه‌ها رسانه انتقال، تجهیزات گیرنده و فرستنده اطلاعات و روش انتقال اطلاعات متفاوت است این شبکه‌ها می‌توانند به طور مستقل یا به صورت جزئی از شبکه‌های محلی و گسترده مورد استفاده قرار گیرند. در سالهای اخیر شبکه‌های محلی بی‌سیم سهم عمده‌ای در بازار شبکه‌های محلی پیدا کرده است زیرا سازمانها و شرکتها درک کرده‌اند که شبکه‌های بی‌سیم می‌تواند نیازهای شبکه‌های متحرک و انعطافی آنها و همچنین مکانهایی را که کابل کشی آنها مشکل است، تامین کند. برخی از مهمترین کاربردهای شبکه‌های

بی‌سیم عبارتند از : اتصال شبکه‌های بین ساختمانها، دسترسی به شبکه در حین جابجایی و برپایی شبکه‌های موقتی. برخی از مهمترین عواملی که باعث شدند شبکه‌های بی‌سیم کمتر مورد استفاده قرار گیرند عبارتند از : قیمت نسبتاً بالای تجهیزات، سرعت انتقال اطلاعات پایین‌تر از شبکه‌های محلی، مسائل امنیتی و نیاز به گرفتن مجوز.



شکل (۲-۴) نمونه‌ای از شبکه بی‌سیم (Wireless) متصل به شبکه محلی



۲-۶ انواع شبکه از نظر پیاده‌سازی

نحوه ارتباط رایانه‌ها در شبکه و استفاده از منابع و سرویس‌های مختلف شبکه بستگی به سیستم عامل شبکه و نحوه یکارگیری آن دارد. به طور کلی رایانه‌ها در شبکه‌ها به صورت دو دسته اصلی زیر پیاده‌سازی می‌شوند:

- مبتنی بر سرویس دهنده (Server Base)
- نظیر به نظیر (Peer to Peer)

۲-۶-۱ مبتنی بر سرویس دهنده (Server Base)

در یک شبکه مبتنی بر سرویس دهنده (Server Base) که شبکه مبتنی بر سرویس گیرنده-سرویس دهنده (Client-Server) نیز نامیده می‌شود، برخی از رایانه‌ها بصورت سرویس دهنده و بقیه به عنوان سرویس گیرنده عمل می‌کنند. در این شبکه فرایندهای لازم برای انجام یک تکلیف خاص بین رایانه‌ها تقسیم می‌شود. رایانه سرویس دهنده که به آن رایانه Server گفته می‌شود برنامه‌ای را اجرا می‌کند و در صورت درخواست سایر رایانه‌ها، سرویس خاصی را به آنها ارائه می‌کند. رایانه‌های سرویس گیرنده که به آنها رایانه Client گفته می‌شود برنامه‌ای را اجرا می‌کنند و در صورت نیاز، سرویس خاصی را از رایانه Server درخواست کرده و از آن استفاده می‌کنند. شکل (۲-۵) شبکه ساده‌ای از مدل مبتنی بر سرویس دهنده-سرویس گیرنده را نشان می‌دهد.



برای ساخت یک شبکه سرویس گیرنده - سرویس دهنده، کافی است یک یا چند رایانه را به عنوان Server و بقیه رایانه‌ها را به عنوان Client تنظیم کنیم. معمولاً رایانه‌های Server را با مشخصات سخت‌افزاری بالاتری انتخاب می‌کنیم. گاهی اوقات در شبکه‌های مبتنی بر سرویس دهنده-سرویس گیرنده، از سخت‌افزارهای خاصی با حداقل امکانات به عنوان رایانه سرویس گیرنده استفاده می‌شود که با عنوان Thin Client (TC) شناخته می‌شوند در این حالت سرویس گیرنده با حداقل نرم افزار ممکن با سرویس دهنده ارتباط برقرار کرده و سرویس‌های مورد نظر را از سرویس دهنده درخواست می‌کند. سرویس دهنده کلیه پردازشها را انجام داده و نتایج آن را به سرویس گیرنده اعلام می‌کند. امروزه



Thin Client به صورت نرم‌افزاری در برنامه‌های کاربردی مبتنی بر وب نیز رایج است در این روش نگهداری اطلاعات و انجام پردازشها در سمت سرورس دهنده انجام می‌شود و سرورس گیرنده با کمترین نرم‌افزار ممکن (مثلاً از طریق یک مرورگر وب ساده) می‌تواند از طریق اینترنت به سرورس گیرنده متصل شده و درخواست سرورس کند.

۲-۶-۱-۱ مزایای شبکه‌های مبتنی بر سرورس دهنده

برخی از مزایای شبکه‌های مبتنی بر سرورس دهنده عبارتند از :

- متمرکزسازی (Centralization)
در این شبکه‌ها می‌توانیم مدیریت فایلها، منابع، کاربران، برنامه‌ها و سرورس دهنده‌ها را بدون هیچ گونه محدودیتی بصورت متمرکز و از روی یک رایانه انجام دهیم که باعث صرفه جویی در وقت مدیر شبکه و تسریع فعالیت‌های شبکه می‌شود.
- امنیت (Security)
در این شبکه‌ها می‌توانیم دسترسی و اختیارات کاربران را به فایلها، برنامه‌ها، منابع و سرورس دهنده‌های شبکه در بازه‌های زمانی مختلف و یا با ایستگاه‌های کاری مختلف تعیین و مدیریت نماییم که این امر باعث بالا رفتن امنیت شبکه می‌شود.
- پشتیبانی از اطلاعات (Backup)
بدلیل متمرکز بودن اطلاعات و داده‌ها در این نوع شبکه، می‌توانیم بصورت متمرکز و در بازه‌های زمانی معینی از اطلاعات نسخه پشتیبان تهیه نماییم بویژه در شبکه‌های بزرگ امکانات متعددی برای تهیه نسخه پشتیبان از اطلاعات بطور همزمان وجود دارد تا کاربران در صورت خرابی اطلاعات اصلی بدون وقفه به کار خود ادامه دهند و حتی خرابی اطلاعات را احساس نکنند.

۲-۶-۱-۲ معایب شبکه‌های مبتنی بر سرورس دهنده

شبکه‌های مبتنی بر سرورس دهنده علاوه بر موارد فوق دارای مزایای متعدد دیگری نیز هستند اما دارای معایبی نیز می‌باشند.

مهمترین معایب شبکه‌های مبتنی بر سرورس دهنده عبارتند از :

- متمرکز سازی (Centralization)
در این شبکه‌ها بعلمت اینکه اغلب اوقات برنامه‌ها و اطلاعات بر روی یک رایانه بنام Server قرار دارند، در صورت خراب شدن Server هیچ کاربری امکان کار را پیدا نمی‌کند. برای رفع این مشکل معمولاً برای Server های مهم چند رایانه اختصاص داده می‌شود.



• پیچیدگی

نگهداری، پشتیبانی و مدیریت این شبکه‌ها بعلمت استفاده از سیستم عامل‌ها و برنامه‌های مبتنی بر سرویس گیرنده - سرویس دهنده از پیچیدگی خاصی برخوردار است و نیاز به نیروهای متخصص خاصی دارد.

• هزینه

هزینه Server ها، تجهیزات سخت افزاری جانبی، سیستم عامل‌ها و نیروهای متخصص این شبکه‌ها در مقایسه با شبکه‌های Peer to Peer بیشتر است.

۳-۱-۲-۴ نیازهای سخت‌افزاری شبکه مبتنی بر سرویس دهنده

برای راه‌اندازی شبکه مبتنی بر سرویس دهنده با توجه به وسعت و قابلیت‌های شبکه، می‌توان از تجهیزات سخت‌افزاری مختلفی استفاده کرد که در فصل‌های بعدی با آنها آشنا خواهیم شد یک شبکه کوچک مبتنی بر سرویس دهنده را می‌توان با حداقل امکانات زیر راه‌اندازی کرد :

- یک دستگاه رایانه سرویس دهنده با مشخصات سخت افزاری مناسب
- یک یا چند دستگاه رایانه به عنوان سرویس گیرنده از شبکه
- یک یا چند دستگاه هاب یا سوئیچ برای اتصال رایانه‌ها به شبکه (در فصل‌های بعد با آنها آشنا می‌شویم)
- کابل شبکه به مقدار لازم
- سیستم عامل مخصوص سرویس دهنده مانند ویندوز ۲۰۰۳ سرور برای نصب بر روی سرویس دهنده

۳-۱-۲-۲ آشنایی با انواع سرویس دهنده‌ها

در یک شبکه مبتنی بر سرویس دهنده، می‌توانیم چندین رایانه سرویس دهنده داشته باشیم که هر یک از آنها نقش و وظیفه خاصی را به عهده دارند. به عبارتی در چنین شبکه‌های برای بهبود کارایی، کاهش ترافیک رایانه سرویس دهنده و افزایش تحمل خرابی از چندین سرویس دهنده استفاده می‌کنیم. نحوه تقسیم وظایف بین سرویس دهنده‌های مختلف بستگی به نوع برنامه‌ها و روش مدیریت یک شبکه دارد.



برخی از سرویس دهنده‌های رایج عبارتند از :

- سرویس دهنده فایل (File Server)
 برای نگهداری، به اشتراک گذاردن و مدیریت فایلها بکار می‌رود یک نمونه رایج از این سرویس دهنده‌ها، FTP Server ها در اینترنت است.
- سرویس دهنده وب (Web Server)
 برای نگهداری، ارائه و چاپ صفحات وب در اینترنت استفاده می‌شود.
- سرویس دهنده چاپ (Print Server)
 برای مدیریت چاپگرهای شبکه و دستگاههای جانبی آنها بکار می‌رود و امروزه کمتر رایج است زیرا این امر بصورت نرم‌افزاری قابل انجام است و نیاز به Server اختصاصی ندارد.
- سرویس دهنده پایگاه داده (Database Server)
 در مواردی که حجم اطلاعات یک پایگاه داده، زیاد است و کاربران زیادی به صورت همزمان از پایگاه داده استفاده می‌نمایند، رایانه سرویس دهنده‌ای را برای ارائه سرویس به رایانه‌های شبکه در نظر می‌گیرند.
- سرویس دهنده پست الکترونیکی (Mail Server)
 سرویس پست الکترونیکی را به کاربران ارائه میدهد و آن را مدیریت می‌کند.

۲-۶-۲ نظیر به نظیر (Peer to Peer)

شبکه‌های کوچک خانگی یا ادارات اغلب با آرایش نظیر به نظیر برپا می‌شوند. در شبکه‌های نظیر به نظیر، تعداد ایستگاه‌های کاری کمتر از ۱۰ رایانه است و مشابه شکل (۲-۶) همه رایانه‌ها نظیر به نظیر با یکدیگر در ارتباط و هم رتبه هستند، زیرا در این شبکه‌ها رایانه مخصوصی به عنوان سرویس دهنده وجود ندارد و منابع مختلف موجود در شبکه بصورت متمرکز بر روی رایانه خاصی قرار ندارند بلکه هر



رایانه منابع خاص خود را دارد و می‌تواند فایل‌ها و اطلاعات موجود خود را به اشتراک گذاشته و سرویس فایل و چاپ به سایر رایانه‌ها ارائه نماید یا از فایل‌های به اشتراک گذاشته شده توسط سایر رایانه‌ها استفاده نماید. به عنوان مثال وقتی چند رایانه را در ویندوز به صورت Workgroup به یکدیگر متصل می‌کنیم یک شبکه نظیر به نظیر تشکیل می‌شود.

شکل (۲-۶) شبکه نظیر به نظیر (Peer to Peer)



۲-۶-۲-۱ مزایای شبکه‌های نظیر به نظیر

مهم‌ترین مزایای شبکه‌های نظیر به نظیر عبارتند از:

- سادگی برپاشدن
- این شبکه‌ها را می‌توانیم بدون نیاز به تخصص بالا به راحتی و در عرض چند دقیقه با سیستم عامل‌های معمولی راهاندازی نماییم.
- هزینه پایین
- هزینه راهاندازی، پشتیبانی، نگهداری، رایانه‌ها و وسایل جانبی در این شبکه‌ها در مقایسه با شبکه‌های مبتنی بر سرویس گیرنده - سرویس دهنده بسیار پایین‌تر و مقرون به صرفه‌تر است.

۲-۶-۲-۲ معایب شبکه‌های نظیر به نظیر

با وجود آنکه شبکه‌های نظیر به نظیر ساده و ارزان قیمت هستند اما دارای معایب مهمی نیز می‌باشند مهم‌ترین معایب شبکه‌های نظیر به نظیر عبارتند از:

- نبود نظارت و مدیریت متمرکز
- در این شبکه‌ها بعثت اینکه برنامه‌ها و اطلاعات بر روی رایانه‌های مختلف قراردارد مدیریت منابع و کاربران آن وقت زیادی را می‌گیرد.
- نداشتن کارایی مناسب برای شبکه‌های بزرگ
- در شبکه‌های بزرگ که تعداد کاربران و اطلاعات زیاد است این شبکه‌ها کارایی ندارند.
- دسترسی بی ثبات
- در این شبکه‌ها بعثت اینکه اطلاعات و منابع بر روی رایانه‌های مختلف قراردارند در صورتی که رایانه‌ای که اطلاعات یا منابع بر روی آن قرار دارد خاموش باشد امکان استفاده از آن برنامه یا منابع وجود ندارد.

۲-۶-۲-۳ شبکه‌های ترکیبی

با وجود دسته بندی بالا برای برپایی شبکه‌ها، امکان استفاده همزمان از هر دو روش فوق و ایجاد شبکه‌های ترکیبی از شبکه‌های Peer to Peer و Server Base وجود دارد. در این صورت رایانه‌ای که در حالت Server Base نقش Server را ایفا می‌کند، با رایانه‌ای که نقش Client را دارد خود می‌توانند به عنوان یک رایانه معمولی در حالت Peer to Peer سرویس از سایر رایانه‌ها دریافت کرده یا منابع خود را برای آنها به اشتراک بگذارند.



۲-۷ آشنایی با برخی از اصطلاحات شبکه

با توجه به اینکه در ادامه این مهارت با اصطلاحات و مفاهیم شبکه سر و کار خواهیم داشت، ابتدا با برخی از مهم‌ترین آنها آشنا می‌شویم.

۲-۷-۱ تک باند (Baseband) و پهن باند (Broadband)

در اغلب شبکه‌های LAN، کابلی که رایانه‌ها را به یکدیگر متصل می‌کند، در حالت یک طرفه کار می‌کند یعنی در هر لحظه فقط یک سیگنال را از خود عبور می‌دهد بنابراین رایانه‌های موجود در این شبکه باید به نوبت از کابل شبکه برای تبادل اطلاعات استفاده کنند. به این نوع شبکه اصطلاحاً **تک باند (Baseband)** گفته می‌شود. در شبکه تک باند، اطلاعاتی که یک رایانه می‌خواهد منتقل کند به واحدهای کوچکی بنام **بسته (Packet)** تقسیم می‌شوند و این بسته‌ها در بازه‌های زمانی خاصی که نوبت آن است، بر روی کابل شبکه برای ارسال قرار می‌گیرند و رایانه گیرنده پس از دریافت تمام بسته‌ها آنها را به شکل اولیه بازسازی می‌کند. این روش بسته‌بندی و انتقال اطلاعات، مبنای کار شبکه‌های **سوئیچینگ بسته (Packet Switching)** است. اغلب شبکه‌های رایانه‌ای، شبکه سوئیچینگ بسته است.

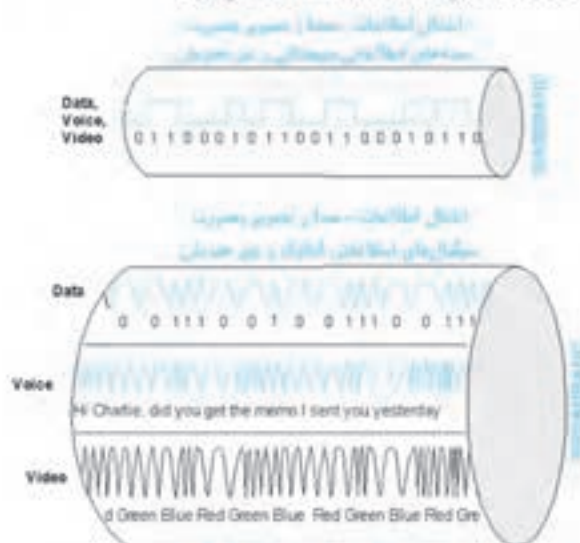


شکل (۲-۷) ارسال Packet اطلاعاتی در شبکه‌های Packet Switching

روش دیگری که برای انتقال اطلاعات وجود دارد این است که دو رایانه‌ای که می‌خواهند با هم مبادله اطلاعات کنند، از طریق شبکه‌ای که در آن قرار دارند، مسیری بنام **مدار (Circuit)** بین یکدیگر ایجاد می‌کنند و اطلاعات مورد نظر را منتقل می‌کنند و سپس این مدار قطع می‌شود. به این روش انتقال اطلاعات **سوئیچینگ مدار (Circuit Switching)** گفته می‌شود. از این روش بیشتر در سیستم‌هایی مانند تلفن که لازم است ارتباط بین دو نفر در طول زمان مکالمه برقرار باشد استفاده می‌شود. این روش در شبکه‌های تک باند کارایی ندارد زیرا در اینصورت دو رایانه فوق تمام شبکه را به انحصار خود درآورده و رایانه‌های دیگر نمی‌توانند با هم ارتباط داشته باشند.



روش سوئیچینگ مدار در شبکه‌های پهن باند استفاده می‌شود شبکه **پهن باند (Broadband)** شبکه‌ای است که در آن امکان عبور همزمان چندین سیگنال وجود دارد و بدین منظور برای هر سیگنال از یک قسمت مجزای عرض باند کابل استفاده می‌کند. نمونه ساده این شبکه‌ها، تلویزیون‌های کابلی است که به کمک یک کابل بطور همزمان علاوه بر امکان دریافت سیگنال چندین کانال تلویزیونی، امکان ارتباط اینترنتی نیز فراهم می‌شود. استفاده از تکنولوژی پهن باند توسط شرکت‌های مخابراتی روز بروز در حال افزایش است و بکارگیری آن در شبکه‌های گسترده (WAN) مورد توجه قرار دارد اما در شبکه‌های رایانه‌ای محلی (LAN) استفاده نمی‌شود.



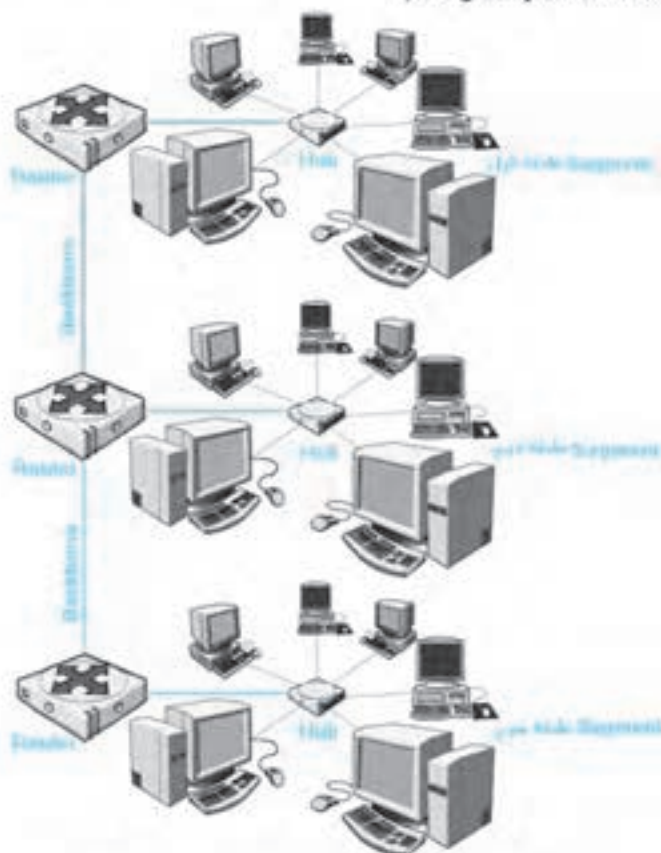
شکل (۲-۸) مقایسه Baseband با Broadband

۲-۷-۲ Backbone و Segment

روش اصولی برای طراحی و توسعه دقیق یک شبکه بزرگ در حال رشد، این است که آن شبکه را بصورت شبکه‌های LAN کوچکتر طراحی کنیم و سپس این شبکه‌های LAN کوچکتر را به هم متصل کنیم. بدین ترتیب هر **Segment** یک قسمت کوچکی از یک شبکه LAN است که از تعدادی رایانه و دستگاه‌های جانبی موجود در شبکه تشکیل شده است. شبکه LAN اصلی از اتصال تعدادی شبکه‌های LAN کوچکتر ایجاد می‌شود. ارتباط **Segment** های موجود در شبکه LAN اصلی، خود توسط یک شبکه LAN دیگر برقرار می‌شود که به آن اصطلاحاً **Backbone** می‌گوییم. در اغلب موارد شبکه **Backbone** با سرعتی بالاتر از شبکه‌های **Segment** کار می‌کند.



مثال ۱ شبکه LAN مناسبی را برای یک ساختمان سه طبقه اداری طراحی کنید. یک پیکربندی مناسب برای چنین ساختمانی این است که مشابه شکل (۲-۹) برای هر طبقه از ساختمان یک Segment که شامل رایانه‌ها و دستگاه‌های جانبی مورد استفاده کاربران همان طبقه است طراحی نماییم و سپس Segment های همه طبقات را با یک Backbone مناسب به یکدیگر متصل کنیم.



شکل (۲-۹) پیکربندی یک شبکه بزرگ در یک ساختمان سه طبقه

در پیکربندی فوق، ترافیک Segment ها از طریق Backbone مناسبی منتقل می‌شوند و کارایی کلی شبکه بالا می‌رود چون هر بسته اطلاعاتی کافی است از Backbone عبور کند اما چنانچه در پیکربندی این شبکه Segment ها را بصورت افقی به یکدیگر متصل می‌کردیم، بسیاری از بسته‌ها مجبور می‌شدند از Segment های بیشتری عبور کنند و ترافیک Segment میانی بالا می‌رفت. مثلاً هنگام تبادل اطلاعات بین Segment های اول و سوم، بسته‌های اطلاعاتی باید الزاماً از Segment دوم نیز عبور کنند که باعث بالا رفتن ترافیک Segment دوم می‌شدند.



۲-۸ سیستم عامل های شبکه

سیستم عامل شبکه (Network Operating System (NOS))، نرم افزاری است که کاربران و منابع شبکه را مدیریت کرده و به آنها سرویس های لازم از قبیل سرویس فایل و چاپ را ارائه می کند. هر رایانه ای که می خواهد سرویس های مختلفی به سایر رایانه ها ارائه دهد باید بر روی آن سیستم عامل شبکه نصب و راه اندازی شود. در شبکه های مبتنی بر سرویس دهنده، لازم است بر روی رایانه های Server سیستم عامل شبکه نصب و راه اندازی شود و بر روی سایر رایانه ها (سرویس گیرنده ها) می توانیم سیستم عامل شبکه یا سیستم عامل معمولی داشته باشیم. (به جز سیستم عامل Novell Netware که فقط می تواند به عنوان سرویس دهنده استفاده شود). برخی از سیستم عامل های رایج شبکه که قابل استفاده برای سرویس دهنده های شبکه هستند در جدول (۲-۱) ارائه شده است.

سیستم عامل	شرکت ارائه دهنده	سکوی محاسباتی	محداد پردازنده مورد استفاده	مناسب برای سرویس دهنده های
Windows Server 2000	مایکروسافت	Intel/AMD	4 (Server) 8 (Advanced) 32 (Datacentre)	کوچک، متوسط و بزرگ
Windows Server 2003	مایکروسافت	Intel/AMD IA-64	4 (Standard) 4-8 (Enterprise) 8-64(Datacentre)	کوچک، متوسط و بزرگ
Linux	متن باز	سکوهای مختلف به ویژه Intel/AMD	32	کوچک تا بزرگ
NetWare 6.5	نلور	Intel/AMD	32	متوسط تا بزرگ
Solaris 10	سان	Sparc, Intel x64 or x86	128	متوسط تا خیلی بزرگ

جدول ۲-۱۱: برخی از سیستم عامل های نسخه سرویس دهنده

در شبکه های مبتنی بر سرویس دهنده، به جز سیستم عامل Novell Netware که فقط می تواند به عنوان سرویس دهنده استفاده شود از همه سیستم عامل های فوق می توانیم به عنوان سرویس گیرنده نیز استفاده کنیم. در شبکه های نظیر به نظیر می توانیم هم از سیستم عامل های شبکه که در بالا ذکر شدند (به جز سیستم عامل Novell Netware) و هم از سیستم عامل های معمولی رایج نظیر Windows XP و Windows Vista استفاده کنیم.



۲-۹ خواندن و درک متون انگلیسی

متن زیر را مطالعه کرده و سپس به سئوالات پاسخ دهید.

Work and play together

Linking computers to create a network greatly expands their capacity and can even save you money! Does your home contain two or more computers? By networking them, you can:

- **Share a single Internet connection.** Microsoft Windows XP has a feature called Internet Connection Sharing (ICS). Using ICS, one computer, called the ICS host, shares its Internet connection with the rest of the computers on the network. By sharing one Internet connection, you can simultaneously surf the Web on your computer while another family member checks e-mail on a different computer.
- **Share a printer, scanner, and other hardware.** You may have a printer that is connected to a computer in another room. With home networking, you can print to this printer from your computer. You no longer have to copy a file onto a floppy disk and take it to the computer that has the printer.
- **Share files and folders.** Suppose your child asks you to look at a school report that is located on the computer in his or her bedroom. When computers are networked together you can, for instance, open the file from your computer, make changes, and then save the file on your child's computer.
- **Play multi-computer games.** By networking and sharing an Internet connection, family members can play games on separate computers with each other or on the Internet. And while they're playing, you can be surfing the Web, too — for example, visiting your favorite financial or sports sites.

- ۱- با توجه به متن کاربرد به اشتراک گذاشتن یک ارتباط اینترنتی را توضیح دهید.
- ۲- کاربرد به اشتراک گذاشتن چاپگر، اسکنر و سایر سخت افزارها را توضیح دهید و مثالهایی برای هر یک از آنها بیان کنید.
- ۳- کاربرد به اشتراک گذاشتن فایلها و پوشهها را با ذکر مثال بیان کنید.
- ۴- با توجه به متن آیا در هنگام اتصال به شبکه اینترنت و کار با برنامه‌های تحت وب می‌توان بازیهای رایانه‌ای تحت شبکه را استفاده کرد؟



آزمون تشریحی

- ۱- مفهوم و کاربرد شبکه را بیان کنید.
- ۲- شبکه موجود در آموزشگاه خود را بررسی کرده، مشخصات و برخی از منابع آن را ذکر کنید.
- ۳- پنج مورد از مزایای اصلی شبکه را نام برده و آنها را توضیح دهید.
- ۴- اشتراک منابع در شبکه را توضیح دهید و حداقل سه نوع منبع اشتراکی در شبکه آموزشگاه خود شناسایی کنید.
- ۵- تفاوت شبکه‌های LAN و WAN را بیان کنید. شبکه آموزشگاه شما از کدام نوع است؟
- ۶- تفاوت Baseband و Broadband را بیان کنید. شبکه آموزشگاه شما از کدام نوع است؟
- ۷- مزایا و معایب شبکه‌های Peer To Peer و Server Base چیست؟
- ۸- سیستم عامل‌های قابل استفاده در شبکه‌های Server Base و Peer To Peer کدامند؟ تحقیق کنید سیستم عامل سرویس دهنده و رایانه‌های آموزشگاه شما چیست؟
- ۹- تحقیق کنید چه سیستم عامل‌هایی برای سرویس دهنده آموزشگاه شما مناسب است؟ چرا؟
- ۱۰- در طراحی شبکه چه مسائلی را باید مد نظر قرار داد؟ چرا؟ آیا این مسائل در طراحی شبکه آموزشگاه شما مورد توجه قرار گرفته است؟

آزمون چهارگزینه‌ای

- ۱- کدام گزینه از مزایای شبکه نمی‌باشد
الف - اشتراک فایلها و منابع
ب - سادگی راه اندازی و استفاده
ج - امنیت اطلاعات
د - مدیریت متمرکز منابع و کاربران
- ۲- اتصال رایانه‌های شعبات مختلف یک موسسه در یک کشور را به یکدیگر شبکه _____ می‌گویند.
الف - LAN
ب - WAN
ج - Wireless
د - Internet
- ۳- کدام گزینه اغلب اوقات توصیف بهتری برای مقایسه سرعت تبادل اطلاعات شبکه‌ها است؟
الف - سرعت شبکه LAN < Wireless
ب - سرعت شبکه WAN < LAN
ج - سرعت شبکه LAN < WAN
د - سرعت شبکه Wireless < WAN
- ۴- به شبکه‌ای که در آن امکان عبور همزمان چند سیگنال اطلاعاتی وجود دارد شبکه _____ می‌گویند.
الف - Baseband
ب - Segment
ج - Broadband
د - Backbone
- ۵- به شبکه‌ای که در آن اطلاعات یک رایانه بصورت نوبتی و در بسته‌های کوچک ارسال می‌شود شبکه _____ می‌گویند.
الف - Baseband
ب - Broadband
ج - Segment
د - Backbone



۶- ارتباط های موجود در یک شبکه LAN توسط انجام می شود.

الف - Segment - Backbone ب - Baseband - Broadband

ج - Broadband - Baseband د - Backbone - Segment

۷- کدام گزینه در مورد Backbone صحیح نیست؟

الف - Backbone در کنترل ترافیک و توزیع مناسب آن موثر است.

ب - همه رایانه‌ها را به شبکه Backbone وصل می کنیم.

ج - استفاده از Backbone مناسب باعث پوشش مسافت‌های طولانی‌تری می‌شود.

د - استفاده از Backbone مناسب باعث بهبود سرعت و کارایی شبکه می‌شود.

۸- کدام گزینه از معایب شبکه‌های Server Base محسوب می‌شود؟

الف - عدم نظارت و مدیریت متمرکز ب - پیچیدگی

ج - دسترسی بی‌ثبات د - عدم کارایی برای شبکه‌های بزرگ

۹- کدام گزینه از معایب شبکه‌های Peer To Peer محسوب می‌شود؟

الف - مدیریت متمرکز ب - پیچیدگی

ج - هزینه بالا د - عدم کارایی برای شبکه‌های بزرگ

۱۰- مدیریت فایل های شبکه را کدام یک از سرورهای زیر انجام می دهد؟

الف - Database Server ب - Web Server

ج - File Server د - FTP Server

۱۱- کدام گزینه به ترتیب برای شبکه های Server Base و Peer to Peer مناسب ترند؟

الف - Linux - Windows 2000 Server ب - Windows NT - Unix

ج - Windows XP - Windows 2003 Server د - Novell Netware - Windows 98

۱۲- در شبکه‌های تبادل اطلاعات بین رایانه‌ها صورت می‌باشد.

الف - Packet - Baseband ب - Circuit - Baseband

ج - Packet - Broadband د - الف و ج

۱۳- به هریک از شبکه‌های LAN کوچک متصل به LAN اصلی می‌گوییم و به شبکه LAN اصلی

ایجاد شده از آنها می‌گوییم.

الف - Segment - Backbone ب - Backbone - Segment

ج - Segment - Baseband د - Baseband - Segment

۱۴- در شبکه‌های امنیت منابع شبکه است.

الف - Server Base - بیشتر ب - Server Base - کمتر

ج - Peer to Peer - کمتر د - الف و ج

فصل سوم

آشنایی با پیکربندی شبکه و محیطهای انتقال

اهداف رفتاری:

پس از مطالعه این فصل از فراگیر انتظار می رود که:

- ☑ مفهوم توپولوژی شبکه را بداند و انواع آن را بشناسد.
- ☑ انواع کابلهای شبکه را بشناسد و کاربرد آنها را بداند.
- ☑ توانایی به کارگیری سخت افزار و اتصالات مورد استفاده در توپولوژیهای مختلف شبکه را داشته باشد.
- ☑ بتواند برای شبکه با توپولوژیهای مختلف کابل و سخت افزار مورد نیاز را انتخاب کند و آنها را به کار برد.
- ☑ انواع کارت شبکه را بشناسد و آنها را برای استفاده تنظیم کند.
- ☑ توانایی شناسایی و رفع اشکال کارت شبکه و سایر تجهیزات شبکه را داشته باشد.

زمان نظری: ۱ ساعت

زمان عملی: ۳ ساعت



۳-۱ آشنایی با توپولوژیهای شبکه و انواع آنها

به شکل هندسی نحوه اتصال رایانه‌ها در یک شبکه اصطلاحاً توپولوژی (Topology) گفته می‌شود. توپولوژی‌های اصلی و رایج در شبکه‌های محلی عبارتند از :

- خطی (Bus)
- حلقوی (Ring)
- ستاره‌ای (Star)

علاوه بر توپولوژی‌های اصلی فوق برخی توپولوژیهای دیگر نیز وجود دارند که عبارتند از :

- بی سیم (Wireless)
- مش (Mesh)
- ستاره‌ای چند سطحی (Hierarchical star)

بدیهی است علاوه بر توپولوژیهای ذکر شده در موارد بسیاری ترکیبی از توپولوژیهای بالا در شبکه‌های سازمانهای بزرگ استفاده می‌شود که به آنها توپولوژی ترکیبی نیز گفته می‌شود.

۳-۱-۱ توپولوژی خطی (Bus)

در این روش، ارتباط رایانه‌ها از طریق یک رشته کابل کوآکسیال (Coaxial) که به ترتیب از رایانه‌ای به رایانه دیگر کشیده می‌شود، برقرار می‌گردد. در توپولوژی خطی، اطلاعاتی که از طریق یک سیستم بر روی کابل قرار داده می‌شود از دو طرف امتداد یافته و توسط دستگاههای دیگر قابل دریافت می‌باشد. بنابراین در این شبکه‌ها همواره دو انتهای کابل باز است که این کار باعث می‌شود سیگنالهایی که به انتهای کابل رسیده‌اند دوباره منعکس شوند و با سیگنالهای ارسالی جدیدتر تداخل نمایند. برای رفع این مشکل در دو انتهای کابل، مقاومتی ۵۰ اهمی به نام Terminator قرار داده می‌شود. با انواع کابل و اتصالات شبکه در فصلهای بعدی آشنا خواهیم شد. در این روش ارسال اطلاعات توسط رایانه‌ها به صورت انتشاری (Broadcast) است یعنی هر رایانه اطلاعات خود را به همراه آدرس رایانه مقصد برای تمام رایانه‌های متصل به شبکه ارسال می‌کند و فقط رایانه مقصد اطلاعات دریافت شده را می‌گیرد و سایر رایانه‌ها اطلاعات دریافت شده را از بین می‌برند. رایانه‌ها برای ارسال اطلاعات با یکدیگر رقابت می‌کنند و هر رایانه‌ای که زودتر اطلاعات خود را بر روی شبکه قرار دهد نوبت ارسال را به خود اختصاص می‌دهد و سایر رایانه‌ها در انتظار می‌مانند تا ارسال اطلاعات رایانه در حال ارسال تمام شود.



در این روش با افزایش تعداد رایانه‌ها ترافیک شبکه به شدت افزایش می‌یابد و کارایی و سرعت شبکه کاهش می‌یابد.

مزیت اصلی توپولوژی خطی نصب آسان و قیمت ارزان شبکه‌بندی است و عیب عمده این روش این است که در صورت بروز یک مشکل کوچک در یکی از اتصالات مانند: اتصال دهنده‌ها، کابل و مقاومتهای انتهایی، ارتباط کلیه رایانه‌های شبکه قطع می‌شود. شکل (۳-۱) یک شبکه نمونه با توپولوژی خطی را نشان می‌دهد.



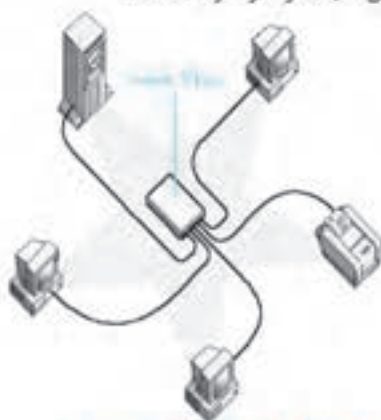
شکل (۳-۱) شبکه یا توپولوژی خطی (BUS)

۳-۱-۲ توپولوژی ستاره‌ای (Star)

در این روش هر رایانه از طریق کابل رابط مخصوص خود به دستگاه هاب مرکزی (Central Hub) که مشابه جعبه تقسیم است وصل می‌شود و وظیفه هاب مرتبط ساختن رایانه‌های شبکه به یکدیگر است. (با Hub در فصل‌های بعدی آشنا می‌شویم.) امروزه اغلب شبکه‌های LAN از این نوع توپولوژی استفاده می‌کنند. در این توپولوژی از چندین نوع کابل متفاوت شامل: کابل‌های فیبر نوری و زوج بهم تابیده استفاده می‌شود. از نظر عملکرد یک شبکه ستاره‌ای مانند شبکه خطی از یک رسانه مشترک استفاده می‌کند. گرچه هر رایانه با کابل بطور جداگانه به Hub وصل می‌شود ولی Hub هر سیگنال را دریافت کرده و روی تمام پورت‌های خود پخش می‌کند تا تمام رایانه‌های دیگر شبکه آن را دریافت کنند. امروزه در توپولوژی ستاره‌ای بجای Hub از دستگاه‌های دیگری به نام سوئیچ (Switch) استفاده می‌شود که از هوشمندی بهتری برای تشخیص رایانه فرستنده و گیرنده برخوردار است و اطلاعات ارسال شده توسط یک رایانه را بجای ارسال بر روی تمام پورت‌ها، فقط به پورت رایانه مقصد ارسال می‌کند. بدین ترتیب کارایی و ترافیک شبکه نیز بهبود قابل توجهی پیدا می‌کند. (با Switch در فصل‌های بعدی آشنا می‌شویم.) شکل (۳-۲) نمونه ساده‌ای از یک شبکه ستاره‌ای را نشان می‌دهد. مزیت اصلی این روش تحمل خطای بالای آن است زیرا در صورت خرابی هر رایانه یا کابل آن، در کار سایر رایانه‌ها اختلالی ایجاد نمی‌شود. از مزایای دیگر این روش سرعت ارتباط بالا بین رایانه‌ها می‌باشد. عیب اصلی



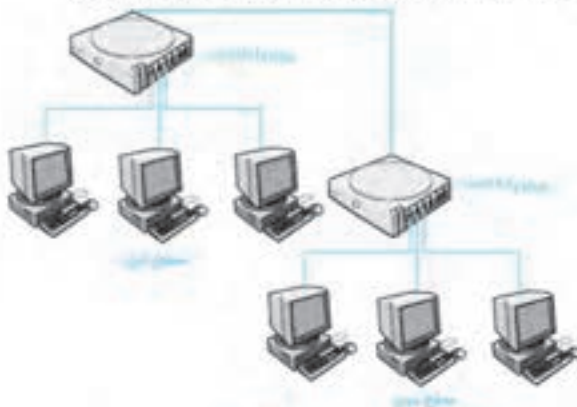
این روش، کابل کشی زیاد و هزینه بالای آن است. همچنین در صورتیکه دستگاه کنترل کننده مرکزی (Central Hub) خراب شود، کل شبکه از کار خواهد افتاد.



شکل (۳-۲) شبکه با توپولوژی ستاره‌ای

۳-۱-۳ توپولوژی ستاره‌ای چند سطحی

اشکال مهمی که در نگاه اول در توپولوژی ستاره‌ای به نظر می‌رسد عدم گسترش و توسعه شبکه به علت محدودیت تعداد پورتهای Hub است. اما این امکان وجود دارد که چند Hub دیگر را نیز به شبکه اضافه کنیم تا ایستگاه‌های کاری شبکه را توسعه دهیم. برای این منظور Hub دوم را با یک کابل استاندارد از طریق پورت خاصی که بر روی Hub تعبیه شده است و پورت Uplink نام دارد به Hub اصلی متصل می‌کنیم (تعداد هاب‌هایی را که می‌توان به این صورت به یکدیگر متصل کرد محدود است و در فصل‌های بعدی با آن آشنا می‌شویم) و به همین ترتیب می‌توان هاب‌های دیگری نیز به شبکه اضافه کرد. به توپولوژی استفاده شده در چنین شبکه‌ای، توپولوژی ستاره‌ای چند سطحی می‌گویند. یک نمونه ساده از شبکه چند سطحی در شکل (۳-۳) نشان داده شده است.



شکل (۳-۳) شبکه با توپولوژی ستاره‌ای چند سطحی



۴-۱-۳ توپولوژی حلقوی (Ring)

در شبکه حلقه‌ای، هر رایانه بطور منطقی (و نه فیزیکی) به رایانه مجاور خود متصل است و از این نظر مانند توپولوژی خطی عمل می‌کند با این تفاوت که بجای قرار دادن Terminator در انتهای کابل‌های شبکه خطی، انتهای کابل‌های شبکه بهم متصل می‌شوند و تشکیل یک حلقه می‌دهند. لذا سیگنالی که توسط یک رایانه ارسال می‌شود در یک جهت (جهت عقربه‌های ساعت) به رایانه همسایه آن منتقل می‌شود و پس از گذشتن از همه رایانه‌های شبکه به رایانه فرستنده می‌رسد. اما ذکر این نکته ضروری است که در توپولوژی حلقوی مشابه شکل (۳-۴)، رایانه‌ها بصورت منطقی تشکیل یک حلقه می‌دهند و از نظر کابل کشی و فیزیکی مانند توپولوژی ستاره‌ای پیاده‌سازی می‌شوند با این تفاوت که در توپولوژی حلقوی از دستگاهی بنام Multistation Access Unit (MAU) بجای Hub استفاده می‌شود دستگاه MAU اطلاعات را از یک رایانه دریافت کرده و آن را به نوبت به تک تک پورت‌های خود می‌فرستد (برخلاف Hub که اطلاعات را همزمان برای تمام پورت‌هایش ارسال می‌کند) تا نهایتاً به پورت رایانه فرستنده برسد و از بین برود. دستگاه MAU دارای مدارهایی است که رایانه خراب را از حلقه حذف می‌نماید بنابراین در صورت خراب شدن یک رایانه یا کابل یا اتصال‌دهنده‌های آن، شبکه به کار خود ادامه می‌دهد. کارایی بهتر رایانه‌ها در شبکه‌های با ترافیک بالا از مزیت‌های عمده این روش است و از اشکالات عمده این روش این است که افزودن یا کاستن ایستگاهها در شبکه به سادگی ممکن نیست، همچنین اگر عیبی در دستگاه MAU بوجود آید کل شبکه از کار خواهد افتاد. نصب و راه‌اندازی این نوع توپولوژی بعلت استفاده از تجهیزات خاص، گرانتر و پیچیده‌تر از شبکه‌های مبتنی بر توپولوژی خطی است.



شکل (۳-۴) شبکه با توپولوژی حلقوی

**۳-۱-۵ توپولوژی مش (Mesh)**

این توپولوژی یک مفهوم تئوری است و در شبکه‌های محلی عملی نیست زیرا در این توپولوژی، هر رایانه باید با یک کابل اختصاصی به هر یک از رایانه‌های موجود در شبکه متصل شود. به عبارتی در یک شبکه نمونه مشابه شکل (۳-۵) که شامل فقط ۴ رایانه است لازم است از هر رایانه ۳ کابل به سایر رایانه‌ها کشیده شود و هر رایانه باید دارای ۳ کارت شبکه باشد که این امری غیر عملی است. مزیت شبکه مش تحمل خطای بالای آن است زیرا هیچ مشکلی بر روی تمام رایانه‌ها تاثیر نمی‌گذارد.



شکل (۳-۵) شبکه یا توپولوژی مش

همانطور که در شکل (۳-۶) مشاهده می‌شود کاربرد اصلی توپولوژی مش در برقراری ارتباط بین شبکه‌های مختلف است در چنین شبکه‌هایی با استفاده از مسیر پاب‌ها (Router) (یا مسیر پاب در فصل‌های بعدی آشنا می‌شویم)، چندین مسیر مجزا بین دو نقطه شبکه ایجاد می‌شود تا در صورت بروز مشکلات احتمالی برای مسیرهای مختلف شبکه، ارتباط شبکه قطع نشود. همچنین سرعت و کارایی شبکه بهبود می‌یابد.



شکل (۳-۶) ارتباط بین شبکه‌ها با توپولوژی مش

۳-۱-۶ توپولوژی بی‌سیم (Wireless)

شبکه‌های بی‌سیم بجای کابل از رسانه‌های بدون محدودیت (Unbounded Media) استفاده می‌کنند. رایانه‌های موجود در این شبکه‌ها با الگوی خاصی با یکدیگر ارتباط برقرار می‌کنند. شبکه‌های LAN بی‌سیم دارای دو توپولوژی کلی به صورت زیر می‌باشند:

- توپولوژی مستقل (ad hoc topology)
- توپولوژی وابسته (infrastructure)

همانطور که در شکل (۳-۷) مشاهده می‌شود، در توپولوژی مستقل، تعدادی از رایانه‌های مجهز به آداپتور شبکه بی‌سیم، در محدوده معینی که برد فناوری آنها اجازه می‌دهد با یکدیگر ارتباط برقرار

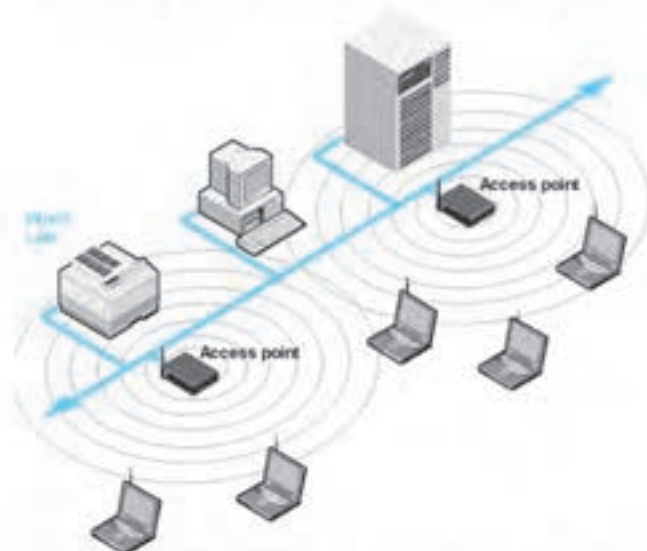


می‌کنند. این توپولوژی برای شبکه‌های کوچکی که امکان کابل کشی در آنها وجود ندارد یا مقرون به صرفه نیست بکار می‌رود.



شکل (۲-۷) رایانه‌های مجز به تجهیزات بی‌سیم صورت مستقل یا یکدیگر در ارتباط هستند.

در توپولوژی وابسته، رایانه‌های مجز به تجهیزات بی‌سیم، از طریق تجهیزاتی بنام **Access Point**، با شبکه ارتباط برقرار می‌کنند. **Access Point** توسط کابل به شبکه LAN متصل است و سیگنال‌های دریافتی از رایانه‌های مجز به تجهیزات بی‌سیم را به شبکه (و بالعکس) منتقل می‌کند. مشابه شکل (۳-۸) در این روش رایانه‌های مجز به تجهیزات بی‌سیم مستقیماً با یکدیگر ارتباط برقرار نمی‌کنند و فقط از طریق **Access Point** ها به شبکه محلی متصل می‌شوند. این توپولوژی برای شبکه‌های بزرگی که تعدادی از کاربران آنها مرتب در حال جابجایی می‌باشند مناسب است. به ویژه کاربرانی که دارای رایانه‌های **Laptop** هستند و نیاز به استفاده از منابع شبکه دارند.



شکل (۳-۸) رایانه‌های مجز به تجهیزات بی‌سیم از طریق **Access Point** به شبکه محلی متصل هستند.



۳-۱-۷ توپولوژی ترکیبی (Hybrid)

به طراحی یک شبکه با چند نوع معماری مختلف اتصال ترکیبی یا هیبرید می‌گویند. در این روش مشابه شکل (۳-۹) رایانه‌های شبکه بصورت ترکیبی از روشهای قبلی به یکدیگر متصل می‌شوند. معمولاً برای اتصال شبکه‌ها با معماری‌های مختلف به یکدیگر از وسیله سخت‌افزاری به نام پل (Bridge) استفاده می‌کنند. در جدول (۳-۱) ویژگیهای توپولوژیهای اصلی شبکه مقایسه شده است.



شکل (۳-۹) شبکه ترکیبی (Star و BUS)

عامل	حلقه‌ای (Bus)	ستاره‌ای (Star)	حلقه‌ای (Ring)
سرعت	پایین	بالا	متوسط
پیاده سازی	آسان	متوسط	سخت
مصرف کابل	پایین	زیاد	زیاد
عیب یابی	مشکل	متوسط	متوسط
هزینه	پایین	متوسط	بالا
نوسعه	مشکل	آسان	متوسط
تحمل خطا	پایین	بالا	متوسط

جدول (۳-۱) مقایسه توپولوژی‌های اصلی شبکه



۳-۲ آشنایی با انواع کابلها

بطور کلی سه نوع کابل زیر بیشترین استفاده در پیاده‌سازی شبکه‌های رایانه‌ای را دارند:

• هم محور (Coaxial)

• زوج بهم تابیده (Twisted Pairs)

• فیبرنوری (Fiber Optic)

کابل‌های هم محور و زوج بهم تابیده از جنس مسی هستند و سیگنال‌های الکتریکی را از خود عبور می‌دهند و کابل‌های فیبرنوری از جنس شیشه و پلاستیک هستند و پالس‌های نوری را از خود عبور می‌دهند. البته برخی انواع کابل‌های دیگر مانند کابل‌های Type 1 و Type 3 که در شبکه‌های حلقه‌ای IBM استفاده می‌شوند نیز وجود دارد که امروزه کمتر مورد استفاده قرار می‌گیرند و در این کتاب بررسی نمی‌شوند.

۳-۲-۱ کابل هم محور (Coaxial)

این کابلها از دو هادی جریان الکتریکی تشکیل شده است که یکی از هادیها در داخل هادی دیگر بصورت هم محور قرار گرفته است. مشابه شکل (۳-۱۰) هادی داخلی (منز کابل) بطور یکدست از جنس مس ساخته شده است و بر روی آن یک لایه عایق قرار گرفته است و روی این پوشش عایق، هادی دوم بصورت توری از رشته‌های مسی قرار گرفته است و تمام این مجموعه در داخل پوششی عایق از جنس تفلون یا PVC قرار گرفته است. در برخی از کابل‌های هم محور بجای استفاده از پوشش PVC از پوشش Plenum استفاده می‌شود تا در هنگام آتش سوزی گازهای سمی تولید نکنند و گرانش از نوع اول می‌باشند.



در شبکه‌های محلی خطی (Bus) دو نوع کابل هم محور استفاده می‌شود:

• RG-8 یا ضخیم (Thick Ethernet)

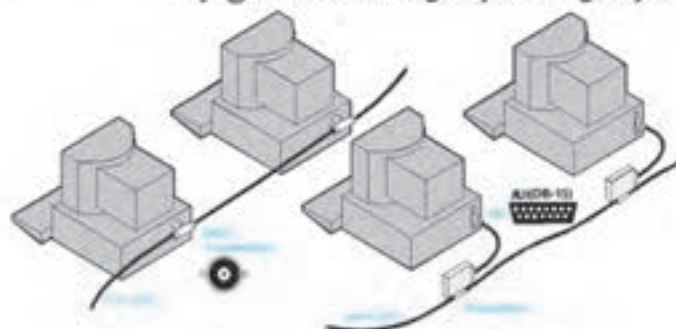
• RG-58 یا نازک (Thin Ethernet)



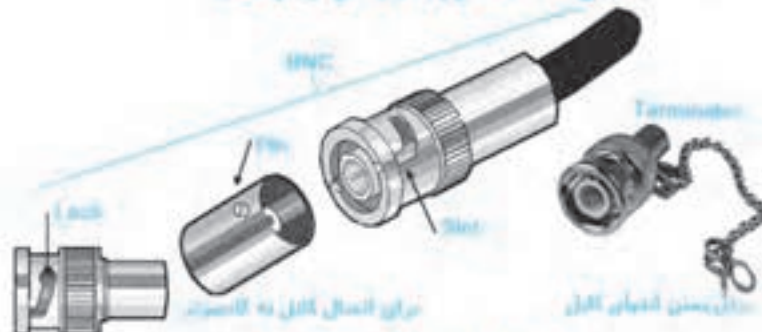
کابل هم محور نوع ضخیم دارای ضخامت 0.405 اینچ است و دارای انعطاف کمتری است و در شبکه‌های محلی خطی از Transceiver برای گرفتن اشعاب از این کابل‌ها استفاده می‌شود. در این حالت رایانه‌ها از طریق کابل‌های AUI مجزایی که به کارت شبکه آنها متصل است به شبکه وصل می‌شوند. به Thick Ethernet گاهی 10Base5 نیز می‌گویند که به معنی این است که دارای سرعت 10 Mbps، انتقال تک باند و حداکثر طول ۵۰۰ متر در هر Segment می‌باشد. کابل هم محور نوع نازک دارای ضخامت 0.195 اینچ است و دارای انعطاف بیشتری است و در شبکه‌های محلی خطی از اتصال دهنده‌های نوع BNC که به شکل T می‌باشند، برای اتصال مستقیم این کابل‌ها به کارت شبکه استفاده می‌شود. به Thin Ethernet گاهی 10Base2 نیز می‌گویند که به معنی این است که دارای سرعت 10 Mbps، انتقال تک باند و حداکثر طول ۲۰۰ متر در هر Segment می‌باشد.

۱-۲-۳ اتصالات کابل‌های هم محور

از کابل‌های هم محور در شبکه‌های خطی استفاده می‌شوند. برخی از اتصال دهنده‌ها و نحوه کابل کشی این نوع از کابل‌ها در شکل (۳-۱۱) و شکل (۳-۱۱) مشاهده می‌شوند.



شکل (۳-۱۱) اتصال رایانه‌ها با کابل نازک و ضخیم



شکل (۳-۱۲) Terminator و BNC



گرچه امروزه کابل‌های هم محور کاربردهای زیادی مانند تلویزیون‌های کابلی دارند ولی بدلیل پذیرش تحمل خطای کم، محدودیت اندازه و انعطاف پذیری پایین، استفاده از آنها در شبکه‌های محلی رایج نمی‌باشد. بدلیل محدودیت طول کابل‌های کواکسیال در شبکه‌های خطی، سیگنال‌ها ضعیف می‌شوند که در این موارد از دستگاهی به نام تکرار کننده برای تقویت سیگنال‌های تضعیف شده استفاده می‌نمایند.

۲-۲-۲ کابل زوج بهم تابیده (Twisted Pairs)

امروزه استفاده از این کابلها در توپولوژی ستاره‌ای بسیار رایج است. استفاده از این کابلها دارای دو مزیت اصلی می‌باشد :

- بدلیل وجود چند رشته سیم در داخل آنها نسبت به کابل‌های هم محور انعطاف پذیر ترند.
- بدلیل استفاده آنها در کابل کشی تلفن، نصب آنها رایج‌تر و ساده است.

دو نوع کابل زوج به هم تابیده زیر رایج هستند که در شکل (۱۳-۳) مشاهده می‌شود :

• زوج بهم تابیده بدون پوشش (Unshielded Twisted Pair (UTP

• زوج بهم تابیده با پوشش (Shielded Twisted Pair (STP



شکل (۱۳-۳) انواع کابل‌های زوج به هم تابیده

۱-۲-۲-۲ کابل UTP

کابل‌های UTP دارای هشت رشته سیم هستند که بصورت دو به دو به هم تابیده شده‌اند و مجموعاً چهار جفت رشته سیم بهم پیچیده شده را تشکیل می‌دهند و تمام چهار جفت داخل یک پوشش عایق قرار می‌گیرند. پیچیدن دو به دو رشته سیم‌ها دو مزیت دارد :

- سیگنال‌های مختلف در حال عبور از زوج‌های مختلف با یکدیگر تداخل نمی‌کنند.
- مقاومت خارجی زوج سیم‌ها و در نتیجه کابل در مقابل کشش بیشتر می‌شود.



کابل‌های UTP توسط انجمن صنایع الکترونیک (EIA) **Electronics Industry Association** و انجمن صنایع مخابرات (TIA) **Telecommunication Industry Association** که در واشنگتن DC مستقر هستند، در گروه‌های مختلف به شرح جدول (۲-۳) دسته‌بندی شده است که به هر گروه اصطلاحاً **Category** گفته می‌شود و اغلب در شبکه‌های LAN اینترنت بکار می‌روند.

گروه	فرکانس	حد اکثر سرعت	کاربرد
Cat1	-	-	فقط برای شبکه‌های تلفنی صوتی بکار می‌رود.
Cat2	1 MHz	4 Mbps	برای شبکه‌های تلفنی صوتی و ارتباطات ترمینال‌های IBM بکار می‌رود.
Cat3	16 MHz	4 Mbps, 10	برای شبکه‌های تلفنی منتقل کننده صدا و شبکه Token Ring شرکت IBM با سرعت 4 Mbps و شبکه‌های اینترنت با سرعت 10 Mbps بکار می‌رود.
Cat4	20 MHz	16 Mbps	در شبکه Token Ring شرکت IBM بکار می‌رود.
Cat5	100 MHz	100 Mbps	در شبکه‌های LAN بکار می‌رود.
Cat5e	100 MHz	1000 Mbps	در شبکه‌های LAN با سرعت بالا بکار می‌رود.
Cat6	250 MHz	بیش از 1000 Mbps	در شبکه‌های LAN با سرعت خیلی بالا بکار می‌رود.

جدول (۲-۳) گروه‌بندی کابل‌های UTP

۲-۲-۲-۳-۲ اتصال کابل UTP

امروزه در اکثر شبکه‌های محلی، بویژه شبکه‌های ستاره‌ای از کابل UTP و اتصالات RJ-45 استفاده می‌شود. هر دو طرف کابل‌های UTP از اتصالات **Registered Jack (RJ-45)** استفاده می‌شود که مشابه اتصالات RJ-11 که در اتصالات تلفن‌ها استفاده می‌شوند، می‌باشند با این تفاوت که بجای ۴ یا ۶ پایه دارای هشت پایه می‌باشند. در شکل (۳-۱۵) و شکل (۳-۱۴) نمونه‌هایی از کابل‌های UTP و اتصالات رایج آنها ارائه شده است. ترتیب پایه‌های این اتصالات در استاندارد EIA / TIA به شکل (۳-۱۶) تعریف شده‌اند و لازم است که در بستن کابل‌ها به اتصالات مختلف RJ-45، به رنگ و جای آنها توجه شود.



شکل (۳-۱۴) کابل UTP و اتصال RJ-45



شکل (۳-۱۵) کابل UTP (Cat5)



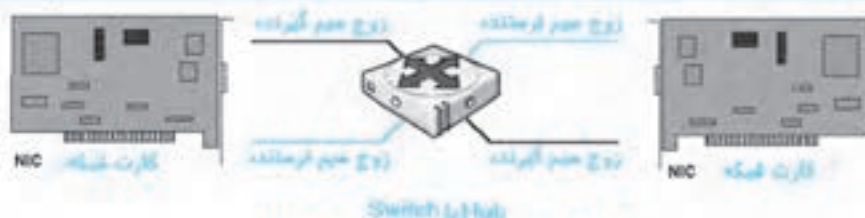
شکل (۳-۱۶) تعریف پایه‌های RJ-45 براساس استاندارد 568A و 568B

در شبکه‌های LAN از دو جفت از سیم‌های یک کابل استفاده می‌شود که یک جفت از سیم‌ها برای ارسال اطلاعات و جفت دیگر برای دریافت اطلاعات بکار می‌رود. اگر بخواهیم دو رایانه را بطور مستقیم با کابل UTP بهم متصل نماییم تا یک شبکه ساده از دو رایانه داشته باشیم باید مانند شکل (۳-۱۷) سیم‌های جک‌های دو طرف کابل طوری قرار گرفته باشند که جفت پایه‌های طرف ارسال‌کننده، به پایه‌های دریافت طرف دریافت‌کننده متصل شود به چنین کابلی کابل **مقاطع (Crossover)** می‌گویند.



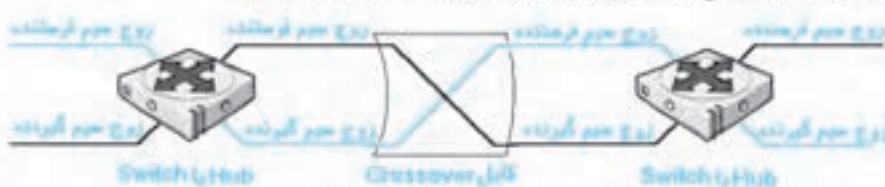
شکل (۳-۱۷) اتصال مستقیم دو رایانه با کابل UTP

در شبکه‌های LAN معمولی اغلب کابل‌های UTP بصورت مستقیم سیم‌کشی می‌شوند، به عبارتی هریک از پایه‌های یک اتصال‌دهنده، به پایه متناظر آن در اتصال‌دهنده دیگر متصل می‌شود به این روش، روش سیم‌کشی **مستقیم (Straight through)** می‌گویند. زیرا در شبکه‌های LAN اغلب برای اتصال رایانه‌ها به یکدیگر از دستگاهی به نام HUB یا Switch استفاده می‌شود که عمل جابجایی زوج‌های گیرنده و فرستنده را انجام می‌دهد. (با HUB و Switch در ادامه این فصل آشنا می‌شویم.)

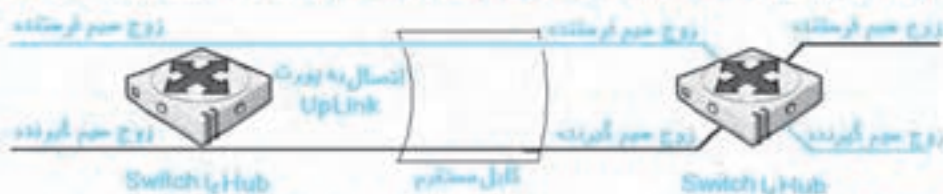


شکل (۳-۱۸) ارتباط دو رایانه از طریق یک Hub

اگر از کابل معمولی برای اتصال دو HUB استفاده می‌کنیم باید دقت نماییم که HUB ها را توسط پورت UpLink آنها به هم متصل کنیم. برای اتصال دو HUB از طریق پورت‌های معمولی آنها از کابل Crossover استفاده می‌کنیم. چرا؟ (از تصاویر شکل (۳-۱۹) کمک بگیرید.)



شکل (۳-۱۹) اگر دو Hub را از طریق پورت‌های معمولی آنها به هم وصل کنیم باید از یک کابل Crossover استفاده کنیم.



شکل (۳-۲۰) اگر دو Hub را از طریق پورت‌های Uplink آنها به هم وصل کنیم از یک کابل مستقیم استفاده می‌کنیم.

۳-۲-۲-۳ کابل STP

کابلهای STP دارای محافظتی از جنس فویل یا فلز اضافی هستند و اطلاعات را در مقابل تداخل الکترومغناطیس ناشی از خطوط نیرو، موتورهای الکتریکی و سایر منابع محافظت می‌نمایند. در این کابلهای سیمهای داخل کابل در یک پوشش فلزی هادی قرار می‌گیرند و این پوشش فلزی به زمین متصل می‌شود تا نویز اطراف کابل را خنثی کند. همه اجزایی که در اتصالات کابل STP بکار می‌روند باید حفاظ دار باشند و به درستی به زمین متصل شوند. این کابلهای اغلب در شبکه‌های Token Ring بکار می‌روند. در زمان تدوین پروتکل Token Ring، خصوصیات کابلهای STP توسط شرکت IBM بصورت استاندارد تعریف شدند. در شبکه‌های Token Ring که با کابلهای STP پیاده سازی می‌شوند از اتصال دهنده‌های بزرگ و اختصاصی بنام IBM Data connectors (IDC) استفاده می‌شود. که به



دلیل خام بودن کابل و سختی عملیات نصب، در حال حاضر بجای کابل STP از کابل UTP چهار جفتی استاندارد استفاده می‌شود. در شکل (۲-۲۱) نمونه‌هایی از کابل STP مشاهده می‌شود.



شکل (۲-۲۱) کابل STP

۲-۲-۲ کابل فیبر نوری (Fiber Optic)

کابل‌های فیبر نوری، با کابل‌های هم محور و زوج بهم تابیده کاملاً متفاوت هستند زیرا در کابل‌های هم‌محور و زوج بهم‌تابیده، سیگنال‌ها به شکل بارهای الکتریکی از طریق هادی مسی منتقل می‌شوند ولی در کابل فیبر نوری، پالس‌های نوری (فوتون‌ها) از طریق رشته‌ای نازک از جنس شیشه یا پلاستیک عبور می‌کنند. کابل فیبر نوری اشکالات ذاتی کابل‌های مسی مانند تداخل الکترومغناطیسی، هم‌شنوایی و نیاز به زمین‌کردن را ندارد و برای زیرساخت‌های شبکه و ارتباط بین ساختمان‌های مختلف با سرعت بسیار بالا (بیشتر از 1 Gbps) مناسب است زیرا در مقابل رطوبت و سایر شرایط خارج از ساختمان نیز مقاوم است. مزیت‌های عمده فیبر نوری عبارتند از:

- در برابر اختلالات الکترومغناطیسی کاملاً مقاومند.
- درجه تضعیف بسیار کمتر از کابل‌های مسی دارند (کابل‌های مسی برای فواصل ۱۰۰ تا ۵۰۰ متر سیگنال‌ها را بدون تضعیف منتقل می‌کنند ولی فیبر نوری تا فواصل ۱۲۰ کیلومتر بدون تضعیف قابل توجهی قابل استفاده می‌باشند.)
- از درجه اطمینان بالاتری برخوردارند. (امکان دسترسی مخفیانه به پالس‌های نوری بدون مختل کردن لینک وجود ندارد.)

عمده‌ترین اشکال فیبرنوری هزینه‌های نصب و راه‌اندازی آن است که آن هم امروزه در مقایسه با کابل‌های Cat5e و Cat6 تفاوت اندکی دارد که با توجه به مزیت‌های آن قابل توجیه است.

۲-۲-۳-۱ ساختار فیبر نوری

کابل فیبر نوری شامل یک هسته یا مغزی است که از جنس شیشه یا پلاستیک شفاف ساخته می‌شود و پالس‌های نور را منتقل می‌کند. روی این مغزی را یک لایه روکش منعکس کننده، بنام Cladding دربرگرفته است که پالت‌های نور را در طول کابل منعکس می‌کند و اجازه خروج از مغز شیشه نمی‌دهد. دور لایه Cladding را یک لایه پلاستیکی و بعد از آن یک لایه محافظ از جنس فیبرهای Kevlar

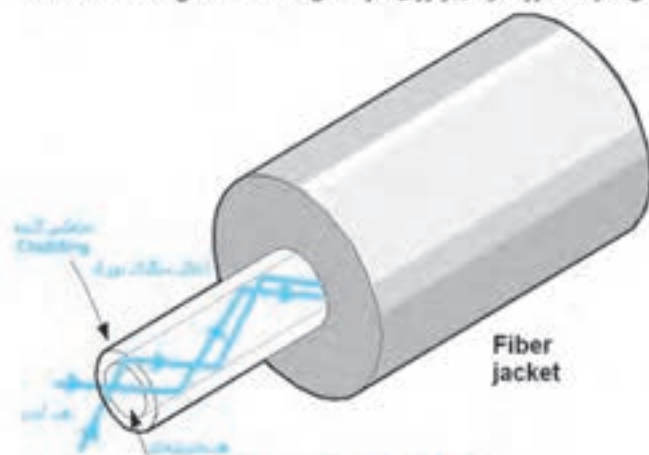


برای محافظت و استحکام پوشانده است و همه آنها در یک پوشش خارجی از جنس تفلون یا PVC قرار می‌گیرند. ساختار فیبرنوری در شکل (۳-۲۲) ارائه شده است.



شکل (۳-۲۲) ساختار کابل فیبرنوری

اساس کار فیبرنوری رابطه بین مغزی شیشه‌ای و روکش Cladding است. شفافیت هسته مقداری بیشتر از روکش Cladding است که این امر باعث می‌شود سطح داخلی روکش حالت انعکاسی داشته باشد بنابراین وقتی پالس‌های نور در داخل مغزی حرکت می‌کنند توسط روکش به عقب و جلو منعکس می‌شوند و بدلیل همین انعکاس است که می‌توانیم کابل را در گوشه‌ها خم کنیم و سیگنالها بدون مسدود شدن منتقل شوند. طرز کار فیبرنوری در شکل (۳-۲۳) نشان داده شده است.



شکل (۳-۲۳) طرز کار فیبرنوری

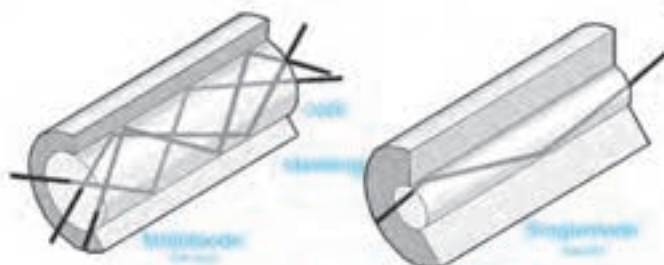
بطور کلی فیبرنوری دارای دو نوع زیر است :

- تک مد (Single Mode)
- چند مد (Multi Mode)



فیبرنوری تک مد و چند مد در شکل (۲۴-۳) نشان داده شده است. این دو نوع کابل تفاوت‌های بسیاری با یکدیگر دارند. اصلی‌ترین تفاوت آنها در ضخامت مغزی و روکش آنهاست. مهم‌ترین تفاوت این دو نوع کابل فیبرنوری عبارتند از :

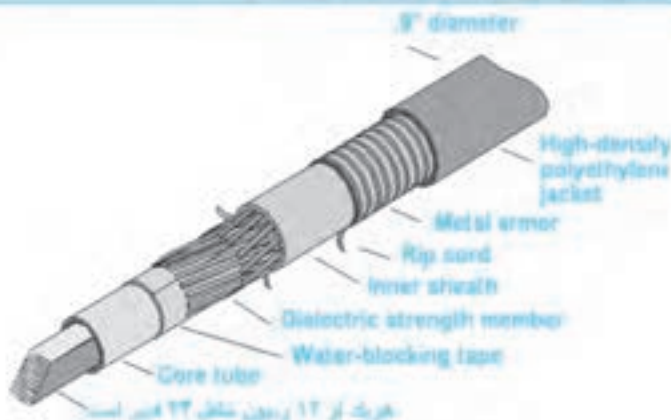
- نسبت ضخامت مغزی به کل ضخامت مغزی و روکش در فیبر تک مد، ۸.۳ به ۱۲۵ میکرون است که این نسبت در فیبر چند مد ۶۲.۵ به ۱۲۵ میکرون است.
- در فیبرهای تک مد از یک لیزر با طول موج ثابت به عنوان منبع نور استفاده می‌شود در نتیجه این نوع فیبر می‌تواند سیگنال‌ها را تا مسافت‌های بسیار طولانی‌تر عبور دهد و دارای پهنای باند بیشتری هستند در حالی که در فیبر چند مد از یک دیود منتشر کننده نور **Light Emitting Diode (LED)** (به عنوان منبع تولید کننده سیگنال استفاده می‌شود و چندین طول موج را از خود عبور می‌دهد در نتیجه برای برقراری ارتباط فواصل دور مناسب نیست.
- مغزی فیبرهای تک مد از جنس شیشه و نازک تر هستند و قابلیت انعطاف پذیری کمتری دارند در مقابل مغزی فیبرهای چند مد از جنس پلاستیک بوده و انعطاف پذیری بیشتری دارند.
- فیبرهای تک مد گرانتر و کار با آنها سخت تر است و فیبرهای چند مد ارزان تر و کار با آنها آسان تر است.



شکل (۲۴-۳) کابل فیبرنوری تک مد و چند مد

با توجه به موارد فوق استفاده از فیبرهای تک مد در تلویزیونهای کابلی و ارتباطات تلفنی در فواصل دور رایج‌تر است و از فیبرهای چند مد بیشتر در شبکه‌های محلی استفاده می‌شود. کابلهای فیبرنوری با توجه به نوع کاربرد آنها در پیکربندیهای متفاوت زیر وجود دارند :

- ساده (Simplex) : شامل یک رشته فیبر
- دوتایی (Duplex) : شامل دو رشته فیبر در کنار هم در یک حفاظ
- چند تایی (Breakout) : شامل چند رشته فیبر (تا ۲۴ رشته) در یک حفاظ



شکل (۳-۲۵) فیبر چند تایی

با توجه به امتیازات فیبر نوری در مقایسه با کابلهای مسی، می‌توانیم بدون نگرانی از نویز و مسائل دیگر چندین رشته فیبر نوری را با هم دسته‌بندی کرده و بدون احتیاج به بهم تابیدن، هر یک از آنها را برای کاربرد خاصی مورد استفاده قرار دهیم.

۳-۲-۳-۲ اتصال دهنده‌های فیبر نوری

اتصال دهنده‌های فیبر نوری دو نوع هستند :

- Straight Tip (ST)
- Subscriber Connector (SC)

اتصال دهنده ST قدیمی‌تر است و خمره مانند است که ساختار قفل نیزه‌ای دارد ولی اتصال دهنده SC جدیدتر بوده و بدنه‌ای مربعی شکل دارد که با فشردن آن به داخل سوکت قفل می‌شود. اتصال دهنده‌های فیبر نوری را با ابزار پرس مخصوص آنها یا چسب مخصوص (Epoxy Glue) به کابل فیبر نوری وصل می‌کنند. قیمت ابزارهای مورد استفاده برای تجهیزات فیبر نوری تقریباً ده برابر ابزارهای تجهیزات UTP می‌باشد. شکل (۳-۲۶) نمونه‌هایی از اتصال دهنده‌های فیبر نوری را نشان می‌دهد.



شکل (۳-۲۶) اتصال دهنده ST و SC



۳-۲-۴ استاندارد اترنت (Ethernet)

این استاندارد رایج‌ترین استاندارد شبکه‌های محلی است که نوع و مشخصات کابل و سرعت شبکه را مشخص می‌کند. شبکه‌های اترنت در سرعت‌های ۱۰، ۱۰۰، ۱۰۰۰ مگا بیت در ثانیه کار می‌کنند.

دو نوع استاندارد برای اترنت وجود دارد:

- DIX Ethernet
- IEEE 802.3 CSMA/CD

استاندارد DIX Ethernet توسط سه شرکت Xerox، Intel، Digital equipment corporation در دو نسخه ایجاد شده است:

DIX Ethernet Thick: استاندارد اترنت ضخیم (Thick) یا 10Base5 است که در آن از کابل‌های کواکسیال RG-8 برای شبکه‌های خطی با سرعت ۱۰ مگا بیت در ثانیه و حداکثر مسافت ۵۰۰ متر استفاده می‌شود.

DIX Ethernet II Thin: استاندارد اترنت نازک (Thin) یا 10Base2 است که در آن از کابل‌های کواکسیال RG-58 برای شبکه‌های خطی با سرعت ۱۰ مگا بیت در ثانیه و حداکثر مسافت ۲۰۰ متر (در عمل ۱۸۵ متر) استفاده می‌شود.

نام استاندارد	نوع کابل	سرعت	حداکثر طول مسافت
10Base5 Thick	Coaxial RG-8	10Mbps	500 متر
10Base2 Thin	Coaxial RG-58	10Mbps	185 متر
10Base-T Ethernet	UTP(Cat3)	10Mbps	100 متر
10Base-FL Ethernet	فیبر نوری چند مد	10Mbps	2000 متر
100Base-TX Fast Ethernet	UTP(Cat5)	100Mbps	100 متر
1000Base-T Gigabit Ethernet	UTP(Cat5e)	1000Mbps	100 متر
1000Base-ZX Gigabit Ethernet	فیبر نوری تک مد	1000Mbps	100 کیلومتر

جدول (۳-۴) مشخصات کابل‌ها در نسخه‌های مختلف استاندارد اترنت

استاندارد IEEE 802.3 CSMA/CD از سوی موسسه IEEE و توسط گروه IEEE 802.3 ایجاد شده است. این استاندارد به تدریج ارتقاء یافت و نسخه‌های دیگری از آن مانند IEEE 802.3u برای سرعت ۱۰۰ مگا بیت در ثانیه و IEEE 802.3z برای سرعت ۱۰۰۰ مگا بیت در ثانیه منتشر شد. لذا امروزه استاندارد IEEE 802.3، علاوه بر پشتیبانی از کابل‌های کواکسیال با استانداردهای 10Base5 و



10Base2 از کابل‌های UTP و فیبرنوری نیز پشتیبانی می‌کند. استاندارد IEEE 802.3 CSMA/CD با استاندارد DIX Ethernet اختلاف ناچیزی دارد و امروزه هر جا صحبت از ات‌رنِت است منظور همان استاندارد IEEE 802.3 CSMA/CD می‌باشد. همانطوری که در جدول (۳-۳) مشاهده می‌شود نسخه‌های مختلف این استاندارد مشخصات مختلف کابل (رسانه شبکه) را تعیین می‌کند.

۳-۲-۵ انتخاب نوع کابل

عملیات کابل کشی شبکه‌های کوچک، مانند فروشگاه‌های کوچک یا منازل، بسیار آسان است زیرا با خرید چند تکه کابل UTP پیش ساخته و یک عدد Hub و محکم کردن آنها در محل مورد نظر عملیات کابل کشی به سادگی انجام می‌شود. اما در شبکه‌های بزرگ مانند ساختمان‌های بزرگ اداری که قرار است صدها ایستگاه کاری در آن کار نمایند عملیات کابل کشی از پیچیدگی خاصی برخوردار است. اغلب عملیات کابل کشی را به پیمانکاران کابل کشی تلفن و شبکه می‌سپارند. اولین گام برای انجام عملیات کابل کشی انتخاب نوع کابل است که در این قسمت آن را بررسی می‌نماییم.

انتخاب تجهیزات مختلف مورد نیاز برای پیاده سازی یک شبکه بویژه نوع کابل، بستگی به تعیین پارامترهای فنی دقیقی دارد، ما در اینجا به برخی از این موارد اشاره می‌کنیم :

- مشخص کردن ترافیک شبکه با توجه به تعداد ایستگاههای کاری فعال و نرم افزارهای مورد استفاده در شبکه که منجر به استخراج پهنای باند یا سرعت مورد نیاز می‌شود.
- تعیین حداکثر فاصله ایستگاهها با Server یا Hub و Switch
- تعیین مسیرهای Backbone و Segment و مشخص کردن ترافیک هر یک از آنها بطور جداگانه
- تعیین مسائل امنیتی، نویز و سایر شرایط محیطی
- انتخاب نوع توپولوژی شبکه. (مثلاً در توپولوژی خطی و ستاره‌ای نوع کابل‌های قابل استفاده متفاوت است.)
- بررسی توسعه پذیر بودن شبکه
- مشخص کردن حداکثر بودجه موجود

با توجه به موارد مذکور می‌توانیم مشخصات و ویژگی‌های کابل‌ها را مقایسه کرده و کابل مناسب را انتخاب نماییم. دو روش اصلی برای کابل کشی مرسوم است :

- رو کار
- تو کار

در کابل کشی رو کار، کابل‌ها به روش‌های مختلفی بر روی حاشیه افقی پایین دیوار نصب می‌شوند. برای این کار از بست‌های دو پایه، نواری و داکت استفاده می‌شود. در این روش رایانه‌ها مستقیماً و با



استفاده از کابل‌های از پیش ساخته به Hub وصل می‌شوند. مزیت اصلی این روش جابجایی و توسعه راحت شبکه است. در کابل کشی تو کار، کابل‌ها از میان سقف، دیوار و کف طبقات عبور داده می‌شوند که دارای امنیت و زیبایی بهتری هستند. تجهیزات مختلف مورد استفاده در دو نوع کابل کشی فوق متفاوت و مخصوص به همان روش می‌باشد. به عنوان نمونه پریز شبکه تو کار با رو کار متفاوت است. برخی از مهمترین ویژگیهای کابل‌ها در جدول (۴-۳) به اختصار دسته‌بندی شده است.

فهرست بوری	روح بهم نایبده	کواکسال		سخصاص
		صعبم	نارک	
چند کیلومتر	۱۰۰ متر	۵۰۰ متر	۱۸۵ متر	حداکثر طول کابل
بالاتر از ۱۰۰۰ Mbps	۱۰۰ Mbps (Cat6 در ۱۰۰۰ Mbps)	۱۰ Mbps	۱۰ Mbps	حداکثر سرعت انتقال اطلاعات
ندارد	در نوع UTP زیاد در نوع STP کم	کم	کم	تداخل الکترومغناطیسی
مگران	نوع UTP ارزاتر نوع STP گرانتر	رایج	رایج	قیمت
دشوار	ساده	ساده	ساده	نصب و راهاندازی
خیلی کم	در نوع UTP زیاد در نوع STP کم	کم	خوب	انعطاف پذیری

جدول (۴-۳) طبایع ویژگیهای کابل‌ها

۳-۳ آشنایی با تجهیزات شبکه

علاوه بر کابل شبکه تجهیزات متنوع دیگری برای پیاده‌سازی شبکه‌های رایانه‌ای مورد استفاده قرار می‌گیرند که به برخی از مهمترین آنها در این قسمت اشاره می‌شود.

HUB ۳-۳-۱

HUB (تمرکز دهنده)، وسیله‌ای است که برای متصل کردن چند رایانه در شبکه‌های ستاره‌ای و حلقه‌ای استفاده می‌شود و عملکردی مشابه جعبه تقسیم دارد. هاب‌ها به دو گروه کلی تقسیم می‌شوند:

- فعال (Active)
- غیر فعال (Passive)

هاب‌های فعال شبیه Repeater سیگنال دریافتی از شبکه را تقویت می‌کند و سپس آن را به تمام پورت‌های خود می‌فرستد. این هاب‌ها دارای آداپتور برای اتصال به برق می‌باشند. هاب‌های غیر فعال



سیگنال‌ها را تقویت نمی‌کنند و صرفاً مانند یک جعبه تقسیم سیگنال دریافتی را به تمام پورت‌هایش می‌فرستند. امروزه این هاب‌ها رایج نمی‌باشند.

هاب‌ها برای اتصال رایانه‌های شبکه دارای پورت‌های مادگی RJ-45 هستند. هاب‌های موجود در بازار با توجه به نیاز دارای ۴، ۸، ۱۶، ۲۲ و ۴۸ پورت می‌باشند. هاب‌های مورد استفاده در شبکه‌های حلقه‌ای MAU نامیده می‌شوند. هاب MAU از نوع غیر فعال می‌باشد و داده‌های دریافت شده را همزمان به تمام پورت‌هایش نمی‌فرستد بلکه آنها را به ترتیب به یک پورت ارسال کرده و پس از دریافت مجدد از همان پورت، داده‌ها را به پورت بعدی می‌فرستد و این عمل را تکرار می‌کند تا حلقه منطقی ایجاد شود. نصب و راهاندازی هاب‌ها بسیار ساده است. برای این کار کافی است کابل رایانه‌های موجود در شبکه را به Hub وصل کرده و آن را به برق متصل کنیم. در این صورت Hub شروع به تبادل بسته‌های اطلاعاتی موجود در شبکه می‌کند و چراغ پورت‌های مربوطه روشن و خاموش می‌شود.

گاهی اوقات تعداد رایانه‌های موجود در شبکه بیشتر از تعداد پورت‌های Hub است در این موارد از دو Hub استفاده می‌کنیم. در اینصورت پورت‌های UpLink هر دو Hub را با کابل معمولی (سیم بندی مستقیم) به یکدیگر متصل می‌کنیم و برای اتصال رایانه‌ها نیز به Hub از سیم بندی مستقیم استفاده می‌شود زیرا عملیات تغییر سیم‌های فرستنده - گیرنده را بین دو رایانه خود Hub انجام می‌دهد.

۲-۲-۲ سوئیچ (Switch)

هاب‌های معمولی اغلب قابلیت پردازش و تفسیر اطلاعات دریافتی از رایانه‌ها را ندارند به همین دلیل امروزه در بیشتر شبکه‌های رایانه‌ای به جای هاب از سوئیچ استفاده می‌شود. سوئیچ وسیله‌ای است مشابه هاب که می‌تواند به صورت هوشمند بسته‌های دریافت شده از رایانه‌های شبکه را پردازش کرده و آنها را مستقیماً به پورت متصل به رایانه مقصد بفرستد. اغلب سوئیچ‌های امروزی می‌توانند توسط مدیران شبکه برای کنترل ترافیک و امنیت شبکه، برنامه‌ریزی شوند. برخی از مهمترین مزایای سوئیچ نسبت به هاب عبارتند از :

کاهش احتمال برخورد اطلاعات (Collision).
به اشتراک گذاشتن کل عرض باند بین رایانه‌های متصل به سوئیچ به جای تقسیم مساوی عرض باند بین رایانه‌ها، انتقال دوطرفه اطلاعات به جای انتقال دوطرفه ناقص، بهبود سرعت تبادل اطلاعات در سوئیچ نسبت به هاب.



شکل (۲-۲۷) Hub و Switch



۲-۳-۳ مسیریاب (Router)

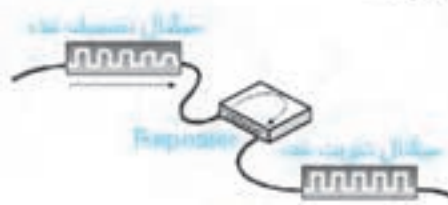
مسیریاب (Router)، وسیله‌ای است که برای مسیریابی اطلاعات ارسال شده بین چند شبکه یا Segment های مختلف یک شبکه به یکدیگر استفاده می‌شود. این وسیله مقصد نهایی اطلاعات ارسال شده در شبکه‌های متصل به هم را تشخیص داده و با توجه به مقصد آنها، آنها را به شبکه مقصد ارسال می‌کند. بنابراین Router ها نقش عمده‌ای در کنترل ترافیک شبکه‌های متوسط و بزرگ دارند. امروزه از Router در شبکه‌های بزرگ LAN، WAN و اینترنت برای مدیریت ترافیک شبکه و تعیین بهترین مسیر ارسال اطلاعات استفاده می‌شود. در شکل (۲-۲۸) نمونه‌ای از روتر ارائه شده است.



شکل (۲-۲۸) Router

۲-۳-۴ تکرارکننده (Repeater)

تکرارکننده، وسیله‌ای است که برای خنثی کردن پدیده تضعیف در کابل‌ها از آن استفاده می‌شود. در جاهایی که فاصله بین رایانه‌های شبکه بیشتر از طول مفید کابل (بدون تضعیف سیگنال آن) است از تکرارکننده استفاده می‌کنند. مشابه شکل (۲-۲۹) تکرارکننده سیگنال تضعیف شده را تقویت کرده و مجدداً آن را به شبکه ارسال می‌کند.



شکل (۲-۲۹) تکرارکننده

۲-۳-۵ سایر تجهیزات شبکه

برای وصل کردن جک‌ها به کابل، به ابزار کریمپر که RJ زن نیز نامیده می‌شود نیاز است. RJ دستگاه کوچکی است که با آن می‌توانیم کابل‌های UTP را به جک RJ-45 متصل کنیم. سایر اتصالات و تجهیزات مورد استفاده برای این کابلها نیز باید دارای ورودی RJ-45 باشند. به عنوان نمونه پریز شبکه، بیج پائل و کارت شبکه نیز باید دارای ورودی RJ-45 باشند. در شکل (۲-۳۰) و شکل (۲-۳۱) برخی از تجهیزات و قطعات شبکه مشاهده می‌شود.



شکل (۳-۲۰) دستگاههای لازم برای نصب اتصالات RJ45



شکل (۳-۲۱) پرور نو کار و کیسون

در شبکه‌های متوسط و بزرگ، اتاقی را به عنوان مرکز اطلاعات یا اتاق Server در نظر می‌گیرند که تمام رایانه‌های Server در آنجا قرار داده می‌شوند. برای دسته‌بندی و کارایی بهتر، کلیه کابل‌های رایانه‌ها را که به اتاق Server آمده‌اند در دسته‌های منظمی **کلاف** می‌کنند و آنها را در داخل قفسه‌ای بنام Rack قرار می‌دهند. Rack ها دارای ابعاد و اندازه‌های مختلفی است و دارای تعدادی سینی قابل جابجایی برای ایجاد طبقات مختلف در آنها می‌باشند. بر روی هر سینی می‌توان سایر تجهیزات شبکه مانند Patch Panel، Hub، Switch و حتی رایانه‌های Server را قرار داد. Rack ها اغلب دارای بریزه‌های متعدد برای برق تجهیزات و Fan برای خنک کردن تجهیزات می‌باشد. برخی از انواع پچ پانلها و رک‌ها در شکل (۳-۲۲) و شکل (۳-۲۳) ارائه شده است.

تجهیزات مورد نیاز برای نصب کابل‌ها بر روی Patch Panelها



شکل (۳-۲۲) Patch Panel



شکل (۳-۲۲) انواع Rack

۳-۴ کارت شبکه

هر رایانه برای ارسال و دریافت اطلاعات از شبکه نیاز به یک وسیله ارسال کننده و دریافت کننده اطلاعات، با توجه به نوع کانال ارتباطی آن شبکه دارد. در اکثر شبکه‌های رایج محلی از کابل‌های UTP به عنوان رسانه شبکه یا کانال اطلاعات استفاده می‌شود. هر رایانه یا وسایل شبکه دیگر مانند چاپگر از یک وسیله جانبی به نام کارت شبکه Network Interface Card (NIC) برای دریافت و ارسال اطلاعات به یک شبکه استفاده می‌نماید.

۳-۴-۱ انواع کارت شبکه

امروزه دو نوع کارت شبکه رایج است:

- چیپ داخلی بر روی برد اصلی رایانه (On Board)
- کارت قابل نصب بر روی شکاف توسعه رایانه (خارجی)





کارت شبکه نوع On Board بصورت یک چیپ بر روی برد اصلی رایانه قرار دارد و نوع خارجی آنها قابل نصب بر روی اسلات‌های توسعه برد اصلی رایانه می‌باشد.

کارت‌های شبکه قابل نصب بر روی اسلات توسعه رایانه، از لحاظ معماری گذرگاه داده متفاوت می‌باشند و باید سازگاری با گذرگاه داده برد اصلی رایانه داشته باشند. معمولاً شکاف‌های توسعه زیر در ریز رایانه‌ها وجود دارد:



- Industry Standard Architecture (ISA)
- Enhanced Industry Standard Architecture (EISA)
- Micro Channel Architecture (MCA)
- Peripheral Component Interconnect (PCI)

امروزه کارت شبکه‌های سازگار با گذرگاه PCI بدلیل سرعت انتقال داده بالاتر و ویژگی‌هایی از قبیل پشتیبانی از خاصیت Plug and Play رایج‌تر است. کارت شبکه‌های امروزی برای سرعت انتقال اطلاعات ۱۰، ۱۰۰، ۱۰۰۰ مگابیت در ثانیه به بازار عرضه می‌شوند. که اغلب نوع ۱۰ و ۱۰۰ برای ایستگاههای شبکه و نوع ۱۰۰۰ برای Server ها بکار می‌روند. نمای کارتهای شبکه در شکل (۳-۳۴) ارائه شده است. نوعی کارت شبکه با پورت RJ-45 در شکل (۳-۳۵) ارائه شده است.

نوع کارت شبکه BUS	پهنای باند	
	Bits	سرعت
ISA 	8 16	8-10MB/s
EISA 	32	8-10MB/s
PCI 	32 64	33MHz
Micro Channel 	32	5-200MHz

شکل (۳-۳۴) انواع کارت شبکه از نظر نوع اتصالات حسب پهنای باند

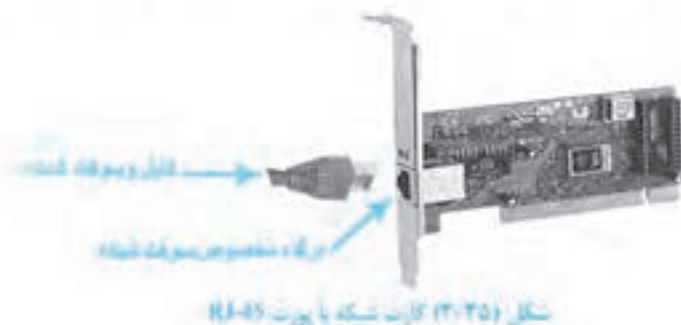
۳-۴-۲ وظایف کارت شبکه

وظایف اصلی کارت شبکه عبارتند از :

- ارسال اطلاعات بر روی شبکه و دریافت اطلاعات از روی شبکه با توجه به نوع کابل و استاندارد استفاده شده.
- رمز گذاری و رمز گشایی سیگنال‌ها. کارت شبکه اطلاعات باینری تولید شده توسط رایانه را به بارهای الکتریکی یا پالس‌های نوری که رسانه شبکه استفاده می‌کند تبدیل می‌کند و در رایانه مقصد عکس این عمل را برای دریافت سیگنال‌ها انجام می‌دهد.



- کارت شبکه و درایور آن قبل از انتقال اطلاعات آنها را کپیسوله می‌کنند و عکس همین عمل را برای داده‌های دریافت شده انجام می‌دهند.
- بافر کردن داده‌ها. کارت شبکه در هر زمان فقط یک فریم داده را بر روی شبکه ارسال یا از آن دریافت می‌کند لذا دارای بافری است که سایر داده‌ها را به نوبت ارسال نماید.
- تبدیل سریال به موازی و بالعکس. ارتباط کارت شبکه با رایانه بصورت موازی است ولی در کابل شبکه، داده‌ها بصورت سریال مبادله می‌شود که کارت شبکه عمل تبدیل آنها را به یکدیگر انجام می‌دهد.



۳-۴-۳ آدرس کارت شبکه

موسسه Institute of Electrical and Electronics Engineers (IEEE) محدوده خاصی از آدرس‌های کارت شبکه را به کارخانجات سازنده کارت شبکه در سراسر دنیا تخصیص می‌دهد و کارخانجات سازنده کارت شبکه، هریک از این آدرس‌ها را بصورت سخت افزاری در حافظه ROM کارت شبکه قرار می‌دهند. بنابراین هر کارت شبکه دارای آدرس فیزیکی منحصر به فردی است که اصطلاحاً آدرس Media Access Control (MAC) نامیده می‌شود. آدرس کارت شبکه یک عدد سه بایتی در مبنای شانزده هست و از دو قسمت تشکیل شده است که قسمت اول آن کد شرکت سازنده کارت شبکه است و قسمت دوم آن شماره سریال کارت شبکه است بنابراین آدرس هر کارت شبکه در سراسر دنیا منحصر به فرد است و هر رایانه در شبکه به کمک این آدرس منحصر به فرد شناسایی می‌شود.

۳-۴-۴ ارسال و کنترل داده‌ها

در شبکه‌های LAN متداول امروزی، همه رایانه‌های متصل به شبکه، تمام بسته‌های اطلاعاتی ارسال شده به شبکه را دریافت می‌نمایند، سپس کارت شبکه مقصد این داده‌ها را بررسی می‌نماید و اگر این آدرس با آدرس کارت شبکه آنها یکی بود آن داده‌ها را دریافت می‌نمایند در غیر این صورت آنها را حذف می‌کنند.



قبل از تبادل اطلاعات بین دو رایانه موجود در یک شبکه، ابتدا بین آنها توافقی الکترونیکی بصورت زیر صورت می‌پذیرد :

- اندازه بسته‌های ارسالی
- سرعت انتقال بسته‌ها
- مقدار بسته‌های ارسالی قبل از تایید
- مقدار بافر کردن بسته‌ها
- فاصله زمانی ارسال بسته‌ها

پس از انجام توافق دو رایانه بر سر چگونگی ارسال بسته‌ها، ارسال داده‌ها با توجه به توافق انجام شده آغاز می‌شود.

۵-۴-۳ نصب کارت شبکه

برای نصب سخت‌افزاری کارت شبکه مراحل زیر را دنبال می‌کنیم :

- ☑ رایانه را خاموش می‌کنیم و Case آن را باز می‌کنیم.
- ☑ با توجه به نوع کارت یکی از اسلات‌های خالی ISA یا PCI روی برد اصلی را در نظر می‌گیریم.
- ☑ پیچ پوشش فلزی اسلاید موردنظر را از قسمت پشت Case باز می‌کنیم و پوشش را جدا می‌کنیم.
- ☑ لبه کارت را با توجه به فضای تعبیه شده درون اسلات قرار داده و کارت را کمی به داخل اسلات فشار می‌دهیم تا به درستی در آن محکم شود.
- ☑ کارت شبکه را پیچ می‌کنیم تا در محل خود ثابت شود.
- ☑ درب Case رایانه را می‌بندیم.

روش فوق برای نصب کارت شبکه رایانه‌های شخصی است. نصب کارت شبکه رایانه‌های کیفی متفاوت است. گرچه امروزه اکثر رایانه‌های کیفی در هنگام خرید دارای کارت شبکه می‌باشند ولی برخی از مدل‌های پایین‌تر آنها در هنگام خرید کارت شبکه ندارند. کارت شبکه رایانه‌های کیفی (Laptop) از خارج آن و از محل اسلات PC Card (PCMCIA) مشابه شکل (۳-۲۶) به راحتی نصب می‌شوند.



شکل (۳-۲۶) ورودی PCMCIA و کارت شبکه PCMCIA



۲-۴-۶ نصب نرم افزار کارت شبکه (Driver)

نرم افزار درایور کارت شبکه امکان برقراری ارتباط بین رایانه و کارت شبکه را فراهم می کند. معمولاً به همراه هر کارت شبکه دستورالعمل نصب کارت شبکه و درایور آن بر روی CD ارائه می شود که می توان با توجه به نوع سیستم عامل رایانه و مطابق با دستورالعمل آن، درایور مناسب را انتخاب و نصب کرد. امروزه اکثر سیستم عامل ها مانند ویندوز ۲۰۰۰ و ویندوز XP درایور اکثر کارت شبکه ها را در خود دارند و اولین بار پس از نصب سخت افزاری کارت شبکه بر روی رایانه، در هنگام راه اندازی ویندوز، کارت شبکه را شناسایی کرده و بصورت خودکار درایور آن را نصب می کند در صورتی که درایور آن را نداشته باشد، CD درایور کارت شبکه را درخواست کرده و از روی آن درایور مربوطه را نصب می نماید.

۲-۴-۷ پیکربندی و تنظیمات کارت شبکه

در صورتی که کارت شبکه و رایانه استاندارد Plug and Play را پشتیبانی کند پس از نصب کارت شبکه و راه اندازی رایانه با ویندوز، تنظیمات پیکربندی کارت شبکه بصورت خودکار انجام می شود در غیر اینصورت لازم است تنظیمات پیکربندی را دستی انجام دهیم. کارت شبکه های امروزی دارای نرم افزارهایی مخصوص برای تنظیم کارت شبکه می باشند. پیکربندی کارت شبکه در حقیقت پیکربندی آن برای استفاده از یک سری منابع سخت افزاری به شرح زیر می باشد:

• تنظیم درخواست وقفه (Interrupt Request (IRQ

کارت شبکه می تواند از طریق یکی از وقفه های سخت افزاری (IRQ) از پردازنده (CPU) که در حال انجام کارهای دیگر است تقاضای انجام کار کند. وقفه سیگنالی است که از یک وسیله به پردازنده رایانه برای درخواست خدمات یا گزارش مشکلات ارسال می شود پردازنده با دریافت وقفه فعالیت های جاری خود را معلق کرده و وضعیت کار فعلی خود را ذخیره می کند و به درخواست وقفه دریافت شده رسیدگی می کند. هر وقفه دارای یک شماره وقفه است و وقفه های دارای شماره کوچکتر از اولویت بالاتری برای رسیدگی برخوردارند اگر دو وسیله از یک شماره وقفه یکسان استفاده کنند تداخل وقفه (IRQ Conflict) بوجود آمده و هر دو وسیله از کار می افتند. کارت شبکه نیز به همین روش از CPU درخواست وقفه می کند در هنگام تنظیم پیکربندی کارت شبکه باید شماره وقفه برای کارت شبکه تنظیم شود امروزه این کار توسط سیستم عامل ویندوز یا نرم افزارهای کارت شبکه به صورت خودکار تنظیم می شود.

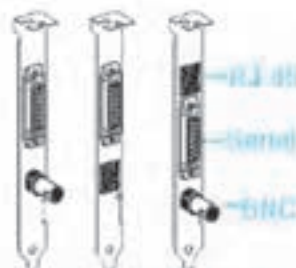


- آدرس پورت ورودی - خروجی (I/O)
برای نصب کارت شبکه در اسلات‌های رایانه، انتخاب یک آدرس درست I/O ضروری است. این آدرس مکان خاصی از حافظه است که قرار است توسط کارت شبکه برای ارسال و دریافت اطلاعات از آن استفاده شود. این آدرس نباید همزمان برای دو وسیله یکسان باشد.
- آدرس‌های حافظه
آدرس بخشی از حافظه فوقانی رایانه که کارت شبکه برای بافر کردن بسته‌های ورودی و خروجی از آن استفاده می‌کند.
- کانال‌های دستیابی مستقیم به حافظه (DMA Direct Memory Access)
مسیری که کارت شبکه برای ارتباط با حافظه از آن استفاده می‌کند.

برای اینکه یک کارت شبکه بتواند با رایانه‌ای که در آن نصب شده است به درستی ارتباط برقرار نماید لازم است تنظیمات پیکربندی کارت شبکه و Driver آن (نرم افزار کارت شبکه) برای استفاده از منابع رایانه یکسان باشد.

۸-۴-۳ اتصالات کارت شبکه

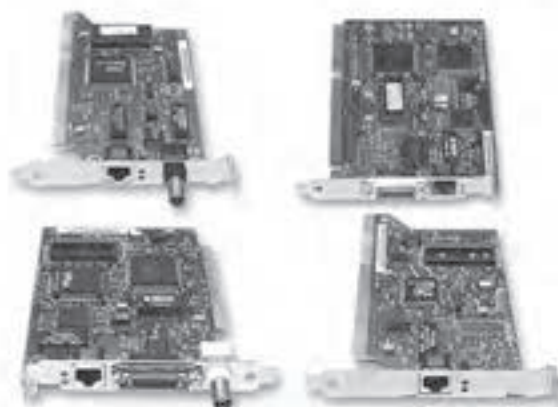
کارت‌های شبکه با توجه به نوع کانال ارتباطی و نوع کابلی که پشتیبانی می‌کنند دارای پورت‌های متفاوتی برای اتصال به کابل شبکه می‌باشند. برای شبکه‌های دارای کابل UTP، از اتصالات RJ-45 و برای شبکه‌های دارای کابل کواکسیال، از اتصالات BNC یا AUI استفاده می‌شود. نمونه‌هایی از پورت‌های کارت شبکه در شکل (۳-۲۷) و شکل (۳-۲۸) مشاهده می‌شود.



شکل (۳-۲۷) پورت‌های کارت شبکه



برخی از کارت شبکه‌ها دارای چند نوع پورت برای اتصال به کابل‌های مختلف است که از نظر قیمت گرانتر هستند. این کارت شبکه‌ها برای کار در شبکه‌ای که چند نوع توپولوژی مختلف در آن استفاده شده است مناسب است.



شکل (۳-۲۸) کارت شبکه با پورت‌های مختلف

۳-۴-۹ Boot ROM

اگر بخواهیم ایستگاه کاری بدون استفاده از دیسک سخت (HDD) یا فلاپی راه‌اندازی شود و به شبکه متصل شود از کارت شبکه‌های دارای حافظه Boot ROM استفاده می‌کنیم. در این صورت در هنگام راه‌اندازی ایستگاه کاری، ROM بوت کننده پیکربندی کارت شبکه را انجام می‌دهد و رایانه با DOS بوت شده و قادر به خواندن برنامه‌ها و فایل‌ها از رایانه Server می‌باشد. بر روی بیشتر کارت شبکه‌ها سوکتی برای اضافه کردن تراشه ROM تعبیه شده است که می‌توانیم این تراشه را خریداری کرده و در سوکت مربوطه قرار دهیم. اما امروزه این کار رایج و مقرون به صرفه نیست و بهتر است در صورت نیاز در هنگام خرید، کارت شبکه دارای Boot ROM خریداری نماییم. به هر حال اگر نیاز به بوت شدن رایانه با کارت شبکه ندارید خرید چنین کارت‌هایی توصیه نمی‌شود زیرا گرانیقیمت بوده و مزیت دیگری ندارند. نمونه‌ای از کارت شبکه دارای چیپ Boot ROM در شکل (۳-۳۹) ارائه شده است.



شکل (۳-۳۹) کارت شبکه با BNC Rom

۱۰-۴-۳ رفع اشکال کارت شبکه

در صورتی که رایانه نمی‌تواند با شبکه ارتباط برقرار نماید بررسی هریک از موارد زیر می‌تواند در رفع این اشکال کمک نماید :

- ❑ اتصالات شبکه مانند HUB، کابل‌ها، اتصال دهنده‌ها و غیره را بررسی نمایید و از اتصال صحیح آنها مطمئن شوید.
- ❑ با کابل شبکه سالم دیگری ارتباط رایانه را با شبکه برقرار کنید.
- ❑ از اتصال صحیح کارت شبکه بر روی برد اصلی مطمئن شوید.
- ❑ از صحت و سازگاری درایور نصب شده اطمینان حاصل کنید.
- ❑ سایر ملزومات نرم افزاری شبکه مانند پروتکل‌ها و سایر تنظیمات شبکه را بررسی کنید.
- ❑ با نرم افزارهای عیب یابی کارت شبکه، کارت شبکه و ارتباط آن با شبکه را بررسی کنید.



۳-۵ خواندن و درک متون انگلیسی

متن زیر را مطالعه کرده و سپس به سئوالات پاسخ دهید.

Hardware requirements overview

There are four types of hardware required to set up a home or small office network:

- **Network adapter:** [Network adapters](#) (also called network cards) connect your computers to the network and enable them to communicate with each other. Network adapters can be connected to the USB port on your computer or installed inside your computer in an available [PCI](#) expansion slot.
- **Network hubs and cables:** A hub connects communication lines at a central location. A hub is typically used for connecting two or more computers to an [Ethernet](#) network. A hub is not required if you connect your computers through your phone lines using a home phone line network adapter (HPNA), or if you use a wireless adapter.
- **Modem:** A modem can be a 28.8 or 56 kilobits per second (Kbps) modem, a wireless modem, an Integrated Services Digital Network ([ISDN](#)), a Digital Subscriber Line ([DSL](#)), or a [cable modem](#).

۱- با توجه به متن سخت‌افزارهای مورد نیاز برای راه‌اندازی شبکه‌های کوچک یا خانگی را نام

ببرید.

۲- در شبکه‌های کوچک از Hub در چه مواقعی استفاده می‌شود؟

۳- آیا کارت شبکه‌هایی با قابلیت اتصال به درگاه USB وجود دارد؟

۴- برای اتصال به شبکه‌های اینترنتی یا تلفنی چه سخت‌افزاری مورد نیاز است؟

۵- در مورد کلماتی که زیر آنها خط کشیده شده است تحقیق کنید.



آزمون تشریحی

- ۱- توپولوژی شبکه را تعریف کنید و توپولوژیهای مورد استفاده در کارگاه یا آموزشگاه خود را شناسایی کنید. علت استفاده از توپولوژی شناسایی شده در آموزشگاه شما چیست؟
- ۲- کاربرد، مزایا و معایب توپولوژیهای خطی، ستارهای و حلقه‌ای را بیان نمایید.
- ۳- از توپولوژی مش به چه منظوری در شبکه‌های رایانه‌ای استفاده می‌شود؟ چرا؟ آیا می‌توانید نمونه‌ای از توپولوژی مش را در آموزشگاه یا شهرستان محل تحصیل خود نام ببرید؟
- ۴- توپولوژیهای اصلی شبکه را از لحاظ سرعت انتقال اطلاعات، عبیب بانی، پیاده سازی و توسعه و هزینه با یکدیگر مقایسه کنید.
- ۵- انواع کابلهای رایج در شبکه‌های رایانه‌ای را نام برده و کاربرد آنها را بیان نمایید. مشخصات کابلهای استفاده شده در آموزشگاه یا کارگاه رایانه شما چیست؟
- ۶- مزایا و معایب کابل هم محور را بیان کنید. آیا از این نوع کابل در آموزشگاه شما استفاده شده است؟ چرا؟
- ۷- طرز کار فیبرنوری را توضیح دهید.
- ۸- هاب و سوئیچ چه تفاوتها و شباهتهایی دارند؟ یک هاب و سوئیچ مورد استفاده در شبکه آموزشگاه خود را بررسی کنید.
- ۹- مسیریاب چه کاری انجام می‌دهد؟ آیا در آموزشگاه شما مسیریابی استفاده شده است؟ چرا و به چه منظور؟
- ۱۰- اتصالات مختلف شبکه‌هایی که از کابل زوج به هم ناییده استفاده می‌کنند را نام برده و کاربرد هر یک را توضیح دهید. کابلهای زوج بهم ناییده استفاده شده در آموزشگاه شما چیست؟
- ۱۱- انواع کارت شبکه را از لحاظ سازگاری با اسلاید توسعه رایانه نام ببرید. امروزه کدام یک بیشتر مورد استفاده قرار می‌گیرد؟ چرا؟ مشخصات کارتهای شبکه کارگاه شما چیست؟
- ۱۲- مراحل رفع اشکال کارت شبکه را توضیح دهید.
- ۱۳- در کارگاه رایانه و شبکه یک عدد کابل شبکه با کابل Cat5 با استاندارد Crossover جک بزنید و آن را برای اتصال رایانه خود به شبکه و اتصال دو رایانه به صورت مستقیم به کار ببرید و نتیجه حاصل را توضیح دهید.
- ۱۴- یک عدد کابل شبکه با کابل Cat5 با استاندارد Straight through جک بزنید و آن را برای اتصال رایانه خود به شبکه و اتصال دو رایانه به صورت مستقیم به کار ببرید و نتیجه حاصل را توضیح دهید.



آزمون چهارگزینه‌ای

- ۱- به آرایش هندسی اتصال رایانه‌ها در یک شبکه چه می‌گویند ؟
 الف- توپولوژی شبکه ب- معماری شبکه ج- ترمینولوژی شبکه د- پروتکل شبکه
- ۲- کابل‌های **Thin** و **Thick** در کدام نوع از شبکه‌ها استفاده می‌شود ؟
 الف - Ring ب - Star ج - Bus د - Mesh
- ۳- برای بستن انتهای کابل‌ها در شبکه‌های خطی از ... استفاده می‌شود.
 الف - RJ-45 ب - MAU ج - Hub د - Terminator
- ۴- برای اتصال رایانه‌ها در توپولوژی ستاره‌ای از ... و در توپولوژی حلقوی از ... استفاده می‌شود.
 الف - HUB - MAU ب - HUB - BNC ج - MAU - BNC د - MAU - HUB
- ۵- در کدام توپولوژی از **Token** برای انتقال اطلاعات استفاده می‌شود ؟
 الف - Ring ب - Star ج - Bus د - Mesh
- ۶- از کدام توپولوژی در عمل برای اتصال رایانه‌های شبکه به یکدیگر استفاده نمی‌شود ؟
 الف - Ring ب - Star ج - Bus د - Mesh
- ۷- سرعت انتقال اطلاعات در کدام روش بیشتر است ؟
 الف - Ring ب - Star ج - Bus د - Mesh
- ۸- مصرف کابل در کدام شبکه کمتر است ؟
 الف - Ring ب - Star ج - Bus د - Mesh
- ۹- عبب پایی و خطای کدام شبکه سخت تر است ؟
 الف - Ring ب - Star ج - Bus د - Mesh
- ۱۰- توسعه کدام شبکه راحت تر ممکن است ؟
 الف - Ring ب - Star ج - Bus د - Mesh
- ۱۱- سرعت شبکه‌های ... بیشتر و تداخل شبکه‌های ... کمتر است.
 الف- Bus-Star ب- Bus-Ring ج- Star-Ring د- Ring-Star
- ۱۲- در شبکه‌های **BUS** از کدام نوع کابل استفاده می‌شود ؟
 الف - Coaxial ب- Fiber Optic ج - UTP د - STP
- ۱۳- برای اتصال شبکه‌های راه دور به شبکه **WAN** کدام نوع کابل مناسب تر است ؟
 الف - Coaxial ب- Fiber Optic ج - UTP د - STP
- ۱۴- کدام کابل برای مسافت‌های طولانی تری قابل استفاده است ؟
 الف - Coaxial ب- Fiber Optic ج - UTP د - STP



۱۵- حداکثر سرعت و حداکثر طول کابل‌های Cat5 چقدر است ؟

- الف - 16 Mbps - ۱۰۰ متر
 ب - 10 Mbps - ۱۵۰ متر
 ج - 100 Mbps - ۲۵۰ متر
 د - 1000 Mbps - ۱۰۰ متر

۱۶- کدام یک در برابر نویز مقاوم تر است ؟

- الف - Coaxial
 ب - Fiber Optic
 ج - UTP
 د - STP

۱۷- برای اتصال هاب‌ها از طریق پورت Uplink آنها به یکدیگر از کابل ... استفاده می‌کنیم.

- الف - Crossover
 ب - معمولی (Straight Through)
 ج - Coaxial
 د - Fiber Optic

۱۸- برای اتصال هاب‌ها از طریق پورت‌های معمولی آنها (شرایط Uplink) به یکدیگر از کابل ... استفاده می‌کنیم.

- الف - Crossover
 ب - معمولی (Straight Through)
 ج - Coaxial
 د - Fiber Optic

۱۹- کدام یک از اتصالات شبکه‌های فیبر نوری می‌باشد ؟

- الف - BNC
 ب - RJ-45
 ج - ST
 د - Terminator

۲۰- از کدام وسیله برای مسیریابی در شبکه‌ها استفاده می‌شود ؟

- الف - HUB
 ب - LED
 ج - Repeater
 د - Router

۲۱- کابل‌های فیبرنوری چند تایی را ... می‌گویند.

- الف - Breakout
 ب - Multi Mode
 ج - Simplex
 د - Duplex

۲۲- در شبکه‌های Star از کارت شبکه‌های دارای پورت ... استفاده می‌شود.

- الف - Rj-45
 ب - Serial
 ج - BNC
 د - SC

۲۳- اثر نویز به ترتیب از راست به چپ بر روی کدام کابلها کمتر است ؟

- الف - Fiber Optic > Coaxial > STP > UTP
 ب - Fiber Optic > Coaxial > UTP > STP
 ج - Fiber Optic > STP > UTP > Coaxial
 د - Fiber Optic > UTP > STP > Coaxial

فصل چهارم

توانایی پیاده‌سازی شبکه‌های Peer to Peer

هدفهای رفتاری:

پس از مطالعه این فصل از فراگیر انتظار می‌رود که:

- بتواند یک شبکه نظیر به نظیر کوچک یا خانگی را پیاده‌سازی کند.
- توانایی به اشتراک گذاشتن فایلها و پوشه‌ها را دارا باشد.
- نحوه دسترسی به منابع اشتراکی شبکه را بداند.
- بتواند صف کارهای چاپی را مدیریت کند.
- بتواند چاپگر شخصی را برای استفاده اشتراکی در شبکه تنظیم کند.
- توانایی خواندن و درک متون انگلیسی مربوطه را داشته باشد.

زمان نظری: ۲ ساعت

زمان عملی: ۶ ساعت



۴-۱ پیاده سازی شبکه Peer to Peer

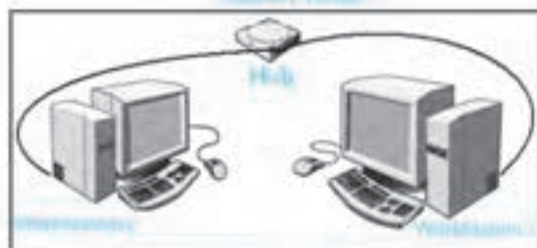
شبکه نظیر به نظیر را با سیستم عامل‌های مختلف می‌توان ایجاد کرد و اصول کار همه آنها یکسان است. ما در این فصل یک شبکه نظیر به نظیر در ویندوز XP ایجاد می‌کنیم. در ویندوز XP برای برپایی شبکه‌های نظیر به نظیر، از گروه کاری (Workgroup) استفاده می‌شود برای این منظور حداقل به امکانات زیر نیاز داریم :

۱. دو دستگاه رایانه مجهز به کارت شبکه با سیستم عامل ویندوز XP
۲. یک دستگاه هاب یا سوئیچ
۳. دو رشته کابل شبکه

در ویندوز XP از چند روش می‌توانیم شبکه نظیر به نظیر را تنظیم کنیم در این فصل با دو روش مرسوم آشنا خواهیم شد. الف - تنظیم دستی ب- استفاده از برنامه Network Setup Wizard

برای ایجاد شبکه نظیر به نظیر به صورت دستی مراحل زیر را دنبال می‌کنیم :

۱. مطابق شکل (۴-۱) ارتباط فیزیکی دو رایانه مورد نظر را با کابل شبکه از طریق هاب یا سوئیچ برقرار می‌کنیم.

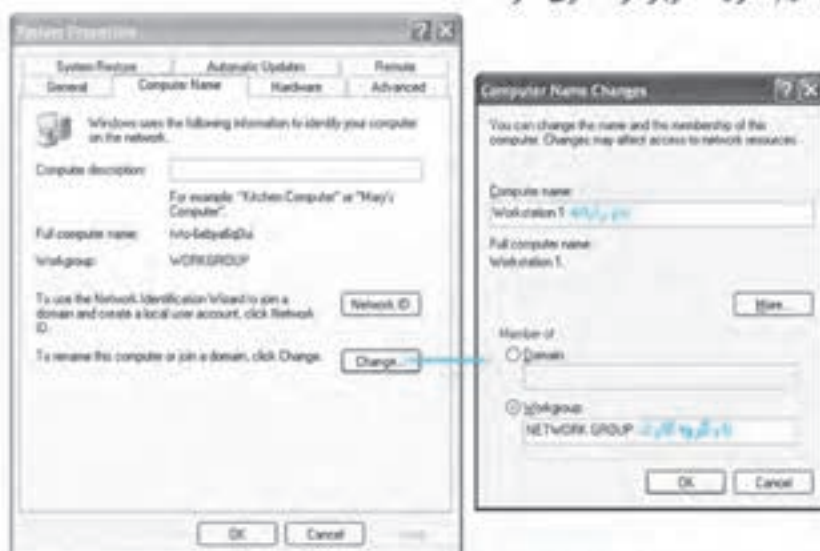


شکل (۴-۱) شبکه نظیر به نظیر با نام Network Group

۲. کارت‌های شبکه هر دو رایانه را نصب و فعال می‌کنیم.
۳. با کاربر مدیر سیستم وارد ویندوز شده و برای هر رایانه نام منحصر به فردی انتخاب می‌کنیم. برای تغییر یا انتخاب نام رایانه بر روی آیکن My Computer راست کلیک کرده و گزینه Properties را انتخاب می‌کنیم از پنجره System Properties سربرگ Computer Name را انتخاب می‌کنیم و دکمه Change را کلیک می‌کنیم در پنجره Computer Name Change مطابق شکل (۴-۲) نام رایانه و نام گروه کاری را انتخاب می‌کنیم. بدیهی است نام گروه کاری باید برای همه رایانه‌هایی که در این گروه کاری کار می‌کنند یکسان باشد و نام رایانه‌های عضو این گروه کاری



باید منحصر به فرد باشد. در پایان دکمه **OK** را در هر دو پنجره باز کلیک می‌کنیم. در این حالت پیغامی برای **Restart** کردن رایانه بر روی صفحه ظاهر می‌شود دکمه **OK** را کلیک می‌کنیم تا رایانه دوباره راه‌اندازی شود.



شکل (۴-۲) تغییر نام رایانه و انتخاب نام برای گروه کاری

مراحل فوق را برای سایر رایانه‌هایی که قرار است در این شبکه نظیر به نظیر کار کنند انجام می‌دهیم با این تفاوت که در سایر رایانه‌ها باید حتماً از اسامی منحصر به فرد دیگر به عنوان نام رایانه استفاده کنیم ضمناً ضروری است که نام گروه کاری را برای همه رایانه‌ها یکسان انتخاب کنیم.

برای ایجاد شبکه نظیر به نظیر یا استفاده از برنامه **Network Setup Wizard** مراحل زیر را دنبال می‌کنیم:

- ☑ مطابق شکل (۴-۱) ارتباط فیزیکی دو یا چند رایانه مورد نظر را با کابل شبکه از طریق هاب یا سوئیچ برقرار می‌کنیم و کارتهای شبکه هر دو رایانه را نصب و فعال می‌کنیم.
- ☑ با کاربر مدیر سیستم وارد ویندوز XP شده و از پنجره **Control Panel** برنامه **Network Setup Wizard** را اجرا می‌کنیم. پنجره خوش آمد گویی ظاهر می‌شود. دکمه **Next >** را کلیک می‌کنیم.



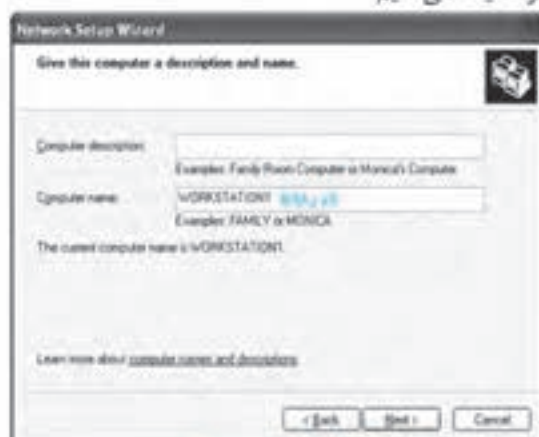
در پنجره بعدی تذکر داده می‌شود که قبل از ادامه کار، کارت شبکه و کابل شبکه و سایر سخت افزار مورد نیاز را نصب کنیم، با توجه به انجام دادن این کارها در مراحل قبل دکمه **Next >** را کلیک می‌کنیم.

در پنجره بعدی مطابق شکل (۳-۴) گزینه مناسب را برای اتصال رایانه به شبکه نظیر به نظیر انتخاب می‌کنیم و دکمه **Next >** را کلیک می‌کنیم.



شکل (۳-۴) انتخاب روش اتصال

در پنجره بعدی مطابق شکل (۴-۴) نام دلخواه و منحصر به فرد را برای رایانه انتخاب کرده و دکمه **Next >** را کلیک می‌کنیم.



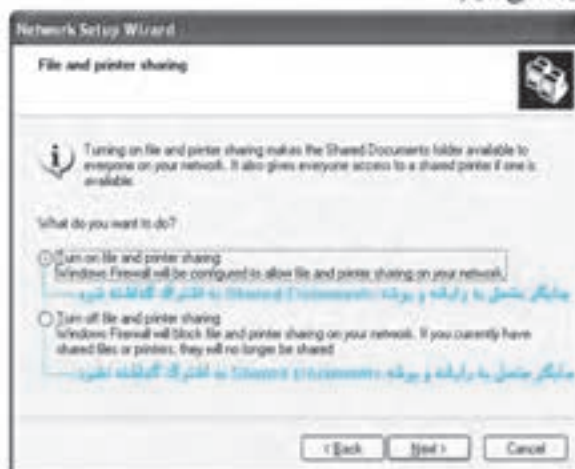
شکل (۴-۴) انتخاب نام رایانه

در پنجره بعدی مطابق شکل (۴-۵) نام دلخواه و یکسان برای گروه کاری در همه رایانه‌ها انتخاب کرده و دکمه **Next >** را کلیک می‌کنیم.



شکل (۴-۵) انتخاب نام گروه کاری | نام شبکه نظیر به نظیر

در پنجره بعدی مطابق شکل (۴-۶) می‌توانیم تعیین کنیم که به صورت خودکار چاپگرهای متصل به این رایانه و پوشه **Shared Documents** به اشتراک گذاشته شود یا خیر. سپس دکمه **Next >** را کلیک می‌کنیم.



شکل (۴-۶) انتخاب به اشتراک گذاشتن منابع اشتراکی رایانه

در پنجره بعدی مشخصات شبکه نظیر به نظیر برای ساختن نشان داده می‌شود دکمه **Next >** را کلیک می‌کنیم. رایانه شروع به اعمال تنظیمات مورد نظر می‌کند و سپس پنجره‌ای مطابق شکل (۴-۷) ظاهر می‌شود در این پنجره اعلام می‌شود که سایر رایانه‌ها برای اتصال به این برنامه باید از طریق ویندوز XP همین برنامه را اجرا کنند در صورتی که سایر رایانه‌ها دارای ویندوز XP نباشند لازم است از دیسک خاصی که در این مرحله باید آن را آماده کنیم استفاده کنند. در این



پنجره گزینۀ **just finish the wizard** را انتخاب کرده و دکمه **Next >** را کلیک می‌کنیم و در پنجره پایانی دکمه **Finish** را کلیک می‌کنیم.



شکل (۴-۷) انتخاب خودساز بر پایه نام سایر رایانه‌های شبکه

۴-۲ آشنایی با به اشتراک گذاشتن فایلها و پوشه‌ها

وقتی یک شبکه نظیر به نظیر در ویندوز XP ایجاد می‌کنیم همانطور که در شکل (۴-۶) مشاهده شد اغلب به صورت خودکار فایل‌های پوشه **Shared Documents** و چاپگرهای متصل به رایانه به اشتراک گذاشته می‌شود و تمام کاربران شبکه (**everyone**) می‌توانند به فایلها و پوشه‌های درون **Shared Documents** دسترسی داشته و از آنها استفاده کنند. در ویندوز XP امکان به اشتراک گذاشتن مستقیم فایل وجود ندارد برای به اشتراک گذاشتن فایل باید آن را درون پوشه قرار داده سپس پوشه مربوطه را به اشتراک بگذاریم. علاوه بر پوشه می‌توان منابع ذخیره سازی اطلاعات مانند درایوهای دیسک سخت و **DVD-ROM** را مانند پوشه به اشتراک گذاشت برای به اشتراک گذاشتن پوشه و درایوهای رایانه دو روش وجود دارد :

الف - استفاده از **Explorer** ویندوز

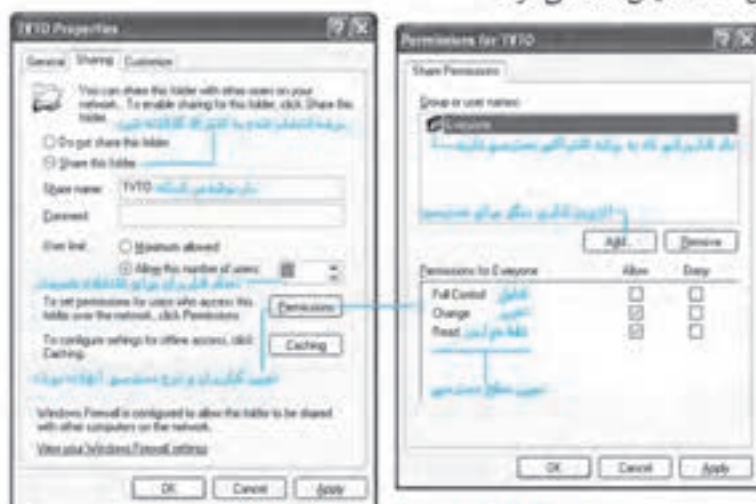
ب - استفاده از برنامه **Computer Management**

برای به اشتراک گذاشتن پوشه دلخواه با استفاده از **Explorer** به صورت زیر عمل می‌کنیم :

با کاربر مدیر سیستم وارد ویندوز XP می‌شویم و بر روی پوشه یا درایو دلخواه راست کلیک کرده و گزینه **Sharing and Security** را انتخاب می‌کنیم. در پنجره خصوصیات پوشه انتخاب شده سربرگ **Sharing** را انتخاب کرده و تنظیمات لازم را مطابق شکل (۴-۸) انجام می‌دهیم. همانطور که در قسمت **User Limit** مشاهده می‌شود در شبکه نظیر به نظیر با ویندوز XP حداکثر ۱۰



کاربر به صورت همزمان می‌توانند از پوشه به اشتراک گذاشته شده استفاده کنند و در این گزینه می‌توان تعداد آنها را محدودتر تعیین کرد. در صورتی که **Permissions** را کلیک کنیم می‌توانیم کاربران و سطح دسترسی آنها را به پوشه به اشتراک گذاشته شده تعیین کنیم در غیر اینصورت به صورت پیش فرض تمام کاربران عضو شبکه می‌توانند به پوشه به اشتراک گذاشته شده دسترسی داشته باشند. پس از تعیین تنظیمات دلخواه دکمه **OK** را کلیک می‌کنیم تا پوشه مورد نظر مطابق تنظیمات انجام شده به اشتراک گذاشته شود پوشه‌های به اشتراک گذاشته شده را بانه به شکل نمایش داده می‌شوند.



شکل (۴-۸) تنظیمات نحوه به اشتراک گذاشتن پوشه

برای برداشتن حالت اشتراکی از پوشه، بر روی آن راست کلیک کرده و گزینه **Sharing and Security** را انتخاب می‌کنیم. در پنجره خصوصیات پوشه انتخاب شده، سربرگ **Sharing** را انتخاب کرده و گزینه **Do not share this folder** را انتخاب کرده و دکمه **OK** را کلیک می‌کنیم.

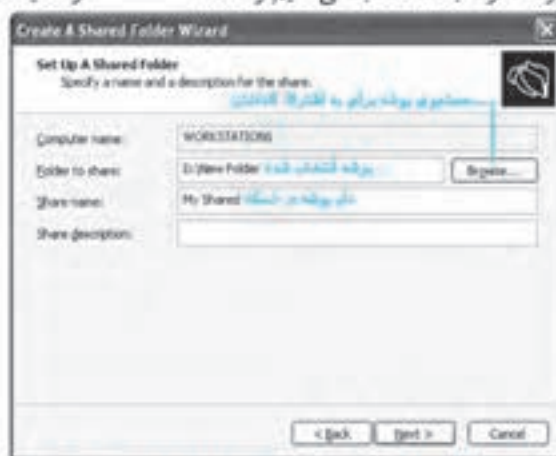
برای به اشتراک گذاشتن پوشه دلخواه با استفاده از برنامه **Computer Management** به صورت زیر عمل می‌کنیم:

- ۱. با کاربر مدیر سیستم وارد ویندوز XP می‌شویم و از پنجره **Control Panel** برنامه **Administrator Tools** و سپس برنامه **Computer Management** را اجرا می‌کنیم.
- ۲. در پنجره برنامه **Computer Management** گزینه **Shared Folders** و سپس **Shares** را کلیک می‌کنیم. در این قسمت لیست پوشه‌ها و درایوهایی به اشتراک گذاشته شده را مشاهده می‌کنیم.



برای به اشتراک گذاشتن یک پوشه یا درایو جدید در قسمتی خالی از این قسمت راست کلیک کرده و گزینه **New File Share ...** را انتخاب می‌کنیم پنجره خوش آمدگویی برنامه ویزارد ایجاد پوشه اشتراکی ظاهر می‌شود دکمه **Next >** را کلیک می‌کنیم.

در پنجره بعدی مطابق شکل (۹-۴) پوشه دلخواه را برای به اشتراک گذاشتن انتخاب کرده و نامی دلخواه برای این پوشه در شبکه انتخاب می‌کنیم و دکمه **Next >** را کلیک می‌کنیم.



شکل (۹-۴) انتخاب پوشه برای به اشتراک گذاشتن در شبکه



شکل (۹-۵) انتخاب نوع و سطح دسترسی کاربران به پوشه اشتراکی

در پنجره بعدی مطابق شکل (۹-۵) سطح دسترسی به پوشه به اشتراک گذاشته شده را انتخاب می‌کنیم و دکمه **Next >** را کلیک می‌کنیم و در پنجره پایانی دکمه **Finish** را کلیک می‌کنیم.



۲-۴ آشنایی با نحوه دسترسی به منابع اشتراکی

در ویندوز XP برای دسترسی به منابع به اشتراک گذاشته شده اعم از پوشه، درایو یا چاپگر و ... در یک شبکه نظیر به نظیر روشهای مختلفی وجود دارد برخی از مهمترین روشهای دسترسی به منابع عبارتند از:

- ✓ پوشه **My Network Places** را باز کرده و گزینه **View workgroup computers** را انتخاب می‌کنیم و از لیست رایانه‌های موجود در شبکه، رایانه دلخواه را انتخاب می‌کنیم حال پوشه‌ها و منابع اشتراکی رایانه انتخاب شده برای استفاده در دسترس قرار دارند.
- ✓ از منوی **Start** گزینه **Search** را انتخاب می‌کنیم در پنجره **Search** گزینه **computers or people** و سپس گزینه **A computer on the network** را انتخاب می‌کنیم و نام رایانه‌ای که منابع اشتراکی در آن قرار دارد را وارد کرده و دکمه **Search** را کلیک می‌کنیم. بر روی آیکن رایانه در صفحه جستجو کلیک می‌کنیم تا به منابع به اشتراک گذاشته شده در آن دسترسی پیدا کنیم.
- ✓ نام رایانه‌ای را که می‌خواهیم از منابع اشتراکی آن استفاده کنیم در نوار آدرس **Explorer** بصورت مثال زیر تایپ می‌کنیم:

\\Workstation1



اگر رایانه مورد نظر منابع به اشتراک گذاشته شده را فقط برای کاربران خاصی به اشتراک گذاشته باشد لازم است در هنگام بازکردن پوشه با درایوهای اشتراکی **\\servername** و **Password** کلید مجاز را وارد کنیم.

نحوه به اشتراک گذاشتن و دسترسی به سایر منابع سیستم مانند چاپگرها نیز مشابه پوشه است با این تفاوت که برای به اشتراک گذاشتن چاپگر باید بر روی نام آن راست کلیک کنیم و برای دسترسی به چاپگر نام آن را با روشهای فوق جستجو می‌کنیم.

۲-۴ به اشتراک گذاشتن چاپگر در شبکه

- برای به اشتراک گذاشتن چاپگر متصل به رایانه در شبکه نظیر به نظیر به صورت زیر عمل می‌کنیم:
- ✓ برنامه **Printers and Faxes** را از منوی **Start** یا پنجره **Control Panel** اجرا می‌کنیم.



- ✓ بر روی آیکن چاپگر مورد نظر راست کلیک می‌کنیم و گزینه **Sharing** را انتخاب می‌کنیم.
- ✓ مطابق شکل (۴-۱۱) در پنجره خصوصیات چاپگر سربرگ **Sharing** را انتخاب می‌کنیم و گزینه **Share this printer** را انتخاب کرده و نام چاپگر را برای نمایش در شبکه تعیین می‌کنیم.

شکل (۴-۱۱) سربرگ **Sharing** خصوصیات چاپگر برای به اشتراک گذاشتن چاپگر

- ✓ برای تعیین افراد و سطح دسترسی آنها به این چاپگر در شبکه، سربرگ **Security** را انتخاب می‌کنیم مطابق شکل (۴-۱۲) کاربران و نحوه دسترسی آنها را در شبکه تعیین کرده و دکمه **OK** را کلیک می‌کنیم.

شکل (۴-۱۲) سربرگ **Security** خصوصیات چاپگر برای تعیین سطح دسترسی کاربران

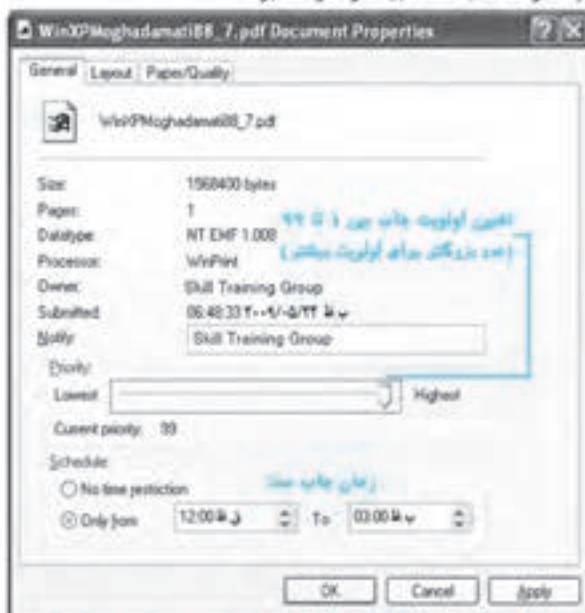


۴-۵ مدیریت صف کارهای چاپی

با فعالیتهای چاپ در پیمانانه مهارتی سیستم عامل مقدماتی آشنا شدیم روش چاپ اسناد در شبکه شبیه چاپ با چاپگر محلی است و از بیان مطالب تکراری خودداری می‌کنیم وقتی کاربران مختلف برای یک چاپگر به اشتراک گذاشته شده در شبکه کار چاپی ارسال می‌کنند کارهای چاپی در صف چاپ قرار می‌گیرند در این صورت مدیر رایانه‌های که چاپگر به آن متصل است یا سایر کاربرانی که مطابق شکل (۴-۱۲) دسترسی مدیریت اسناد را در این چاپگر دارند می‌توانند با تعیین اولویت چاپ، ترتیب چاپ شدن کارهای چاپی صف چاپگر را تعیین کنند. برای تعیین اولویت چاپ کارهای چاپی صف چاپگر در شبکه به صورت زیر عمل می‌کنیم:

۱. رایانه‌های را که چاپگر مورد نظر به آن وصل است به یکی از روشهایی که در قسمت ۳-۴ توضیح داده شده است جستجو می‌کنیم و بر روی چاپگر مربوطه دوبار کلیک می‌کنیم تا لیست کارهای چاپی صف آن نمایش داده شود بر روی کار چاپی که می‌خواهیم اولویت آن را برای چاپ تغییر دهیم کلیک می‌کنیم.

۲. مطابق شکل (۴-۱۳) در سربرگ General خصوصیات کار چاپی، از قسمت priority اولویت چاپ را تغییر داده و دکمه را کلیک می‌کنیم هرچه عدد نشان داده شده در این قسمت بزرگتر باشد اولویت چاپ کار انتخاب شده بیشتر خواهد بود.



شکل (۴-۱۳) سربرگ General خصوصیات کار چاپی در صف چاپگر



کاربر مدیر رایانه‌ای که چاپگر متصل به آن است با کاربری که سطح دسترسی مدیریت استناد را نداشته باشد می‌تواند اولویت‌گذاری‌های موجود در صف چاپ را تغییر دهد.

۴-۶ خواندن و درک متون انگلیسی

متن زیر را مطالعه کرده و سپس به سئوالات پاسخ دهید.

Home or small office networking overview

If you have more than one computer, or other hardware devices such as printers, scanners, or cameras, you can use a network to share files, folders, and your Internet connection. For example, if you are working online, someone else can be surfing the Internet from another computer at the same time. If you have multiple computers and one or more other hardware devices such as printers, scanners, or cameras, you can also share access to those devices from all computers.

There are several ways to connect computers or create a network. For a home or small office, the most common model is peer-to-peer networking.

In a peer-to-peer network, also called a **workgroup**, computers directly communicate with each other and do not require a **server** to manage network resources. A peer-to-peer network is most appropriate when fewer than ten computers are located in the same general area. The computers in a workgroup are considered peers because they are all equal and share resources among each other. Each user decides which data on his or her computer will be shared with the network. By sharing common resources, users can print from a single printer, access information in shared folders, and work on a single file without transferring it to a floppy disk.

A home or small office network is like a telephone system. On a network, each computer has a network adapter that acts like a phone handset: just as you use a handset for talking and listening, the computer uses the network device to send and receive information to and from other computers on the network. With home or small office networking, you can:



- Use one computer to secure your entire network and protect your Internet connection.
- Share one Internet connection with all of the computers on the network.
- Work on files stored on any computer on the network.
- Share printers with all of the computers on the network.
- Play multiplayer games.

۱- با توجه به متن حداقل سه دستگاه جانبی را که در شبکه می‌توان برای استفاده همه کاربران به

اشتراک گذاشت نام ببرید.

۲- دو اصطلاح و دو محل کاربرد اشاره شده در متن برای شبکه‌های کوچک چیست؟

۳- یک شبکه کوچک برای استفاده چند رایانه مناسب است؟

۴- چرا رایانه‌های گروه کاری یا هم یکسان هستند؟

۵- شباهتها و تفاوت‌های سیستم تلفن و شبکه رایانه‌ای را نام ببرید.

۶- حداقل چهار مورد از کاربرد شبکه‌های کوچک را بیان کنید.



آزمون تشریحی

- ۱- روش تنظیم رایانه شخصی را برای برپایی شبکه نظیر به نظیر توضیح داده و سپس رایانه خود را برای کار در یک شبکه نظیر به نظیر تنظیم کنید.
- ۲- رایانه خود را با استفاده از برنامه Network Setup Wizard برای کار در یک شبکه نظیر به نظیر آزمایش تنظیم کنید.
- ۳- تحقیق کنید اگر نام دو رایانه در یک شبکه نظیر به نظیر یکسان باشد چه اتفاقی می‌افتد؟
- ۴- یک پوشه دلخواه در Desktop رایانه با نام خودتان ایجاد کنید و چند فایل متنی و تصویری دلخواه در آن قرار دهید.
الف - پوشه مذکور را طوری به اشتراک بگذارید تا همه کاربران شبکه نظیر به نظیر فقط بتوانند فایل‌های این پوشه را مشاهده کرده و بخوانند. سپس از طریق سایر کاربران و رایانه‌های متصل به شبکه دسترسی به پوشه فوق را آزمایش کنید.
ب - پوشه مذکور را طوری به اشتراک بگذارید تا فقط کاربری خاص که شما آن را مشخص خواهید کرد حق دسترسی به این پوشه را فقط برای خواندن و ویرایش فایل‌های درون آن داشته باشد. سپس از طریق سایر کاربران و رایانه‌های متصل به شبکه دسترسی به پوشه فوق را آزمایش کنید.
ج - پوشه مذکور را طوری به اشتراک بگذارید تا فقط کاربر مدیر سیستم مجوز ویرایش یا حذف فایل‌های درون آن داشته باشد. سپس از طریق سایر کاربران و رایانه‌های متصل به شبکه دسترسی به پوشه فوق را آزمایش کنید.
د - پوشه مذکور را طوری به اشتراک بگذارید تا فقط کاربری خاص که شما آن را مشخص خواهید کرد حق دسترسی به این پوشه را فقط برای خواندن و ویرایش فایل‌های درون آن داشته باشد. سپس از طریق سایر کاربران و رایانه‌های متصل به شبکه دسترسی به پوشه فوق را آزمایش کنید.
- ۵- روش‌های مختلف دسترسی به پوشه‌های اشتراکی را در شبکه نام برده و سپس استفاده از این روشها را در شبکه نظیر به نظیر تمرین کنید.
- ۶- یک چاپگر متصل به رایانه شخصی را در شبکه نظیر به نظیر برای استفاده همه کاربران به اشتراک بگذارید سپس صف چاپ این چاپگر را طوری تنظیم کنید که اطلاعاتی جایی مدیر سیستم شما از نظر زمان اولویت چاپ در اولویت بالا باشد.
- ۷- تحقیق کنید اگر نام دو چاپگر با اسکنر اشتراکی در یک شبکه نظیر به نظیر یکسان باشد چه اتفاقی می‌افتد؟ دلیل آن را توضیح دهید.



آزمون چهارگزینه‌ای

- ۱ - کدام یک از موارد زیر را به طور مستقیم در یک شبکه نظیر به نظیر ایجاد شده با ویندوز XP نمی‌توان به اشتراک گذاشت؟
- الف - پوشه ب - ارتباط اینترنت ج - فایل د - اسکرین
- ۲ - کدام گزینه برای دسترسی به یک منبع اشتراکی در شبکه نظیر به نظیر در ویندوز XP غلط است؟
- الف - درج عبارت: نام رایانه منبع \\\\ در Explorer
ب - درج عبارت: نام رایانه منبع \\\\ در Explorer
ب - جستجوی نام رایانه حاوی منبع از منوی Search
ج - جستجوی نام رایانه حاوی منبع در My Network Places
- ۳ - برای تعیین سطح دسترسی کاربر به یک پوشه اشتراکی به نحوی که کاربر بتواند فایل‌های حاوی پوشه را ویرایش کند ولی قادر به حذف فایلها نباشد کدام گزینه مناسب است؟
- الف - Read ب - Change ج - Full Control د - Edit
- ۴ - در یک شبکه نظیر به نظیر برپا شده با ویندوز XP حداکثر ... کاربر می‌تواند به طور همزمان با هم کار کنند و حداکثر ... کاربر می‌تواند به طور همزمان از چاپگر اشتراکی استفاده کنند.
- الف - نامحدود - نامحدود ب - ۱۰ - نامحدود
ج - نامحدود - ۱۰ د - ۱۰ - ۱۰
- ۵ - کدام یک در مورد اتصال مستقیم دو رایانه با کابل Cat5 صحیح نیست؟
- الف - شبکه نظیر به نظیر است ب - باید از کابل Crossover استفاده شود
ج - باید به صورت Workgroup تنظیم شود د - امکانپذیر نیست
- ۶ - کدام یک در مورد اتصال مستقیم دو رایانه با کابل Cat5 صحیح نیست؟
- الف - باید نام هر دو رایانه یکسان و نام گروه کاری در هر دو رایانه متفاوت باشد.
ب - باید نام گروه کاری و نام رایانه‌ها در هر دو رایانه متفاوت باشند.
ج - باید نام گروه کاری در هر دو رایانه یکسان و نام رایانه‌ها متفاوت باشد.
د - نام رایانه‌ها و نام گروه کاری می‌تواند هر عبارت دلخواه یکسان یا متفاوتی باشد.

فصل پنجم

شناخت پروتکلها و لایه‌های شبکه

اهداف رفتاری :

پس از مطالعه این فصل از فراگیر انتظار می‌رود که :

- مفهوم پروتکل را در شبکه‌های رایانه‌ای توضیح دهد.
- لایه‌ها و مفهوم مدل مرجع لایه‌های شبکه (OSI) را توضیح دهد.
- لایه‌های مختلف شبکه در مدل مرجع (TCP/IP) را شرح دهد و کاربرد آنها را بداند.
- مفهوم و کاربرد پروتکل‌های IPX/SPX و TCP/IP و NetBEUI را توضیح دهد.
- کاربرد پروتکل UDP و تفاوت آن را با پروتکل TCP بداند.
- کاربرد سرویس‌های کاربردی TCP/IP را بداند.
- توانایی استفاده از متون انگلیسی مرتبط را داشته باشد.

زمان نظری : ۳ ساعت

زمان عملی : ۳ ساعت



۵-۱ آشنایی با پروتکل شبکه

شبیه پروتکل‌های دیپلماتیک در محافل سیاسی، رایانه‌ها در محیط شبکه برای ارتباط با یکدیگر از پروتکل شبکه استفاده می‌کنند. پروتکل مجموعه‌ای از قوانین یا استانداردها است که به رایانه‌ها امکان می‌دهد با حداقل خطای ممکن با یکدیگر ارتباط برقرار کرده و تبادل اطلاعات کنند. یک پروتکل شبکه استاندارد است که بر روی تکه‌های کاغذ یا یک فایل رایانه‌ای قرار دارد. استانداردهایی که برای اینترنت استفاده می‌شوند (RFC) Requests For Comment نامیده می‌شوند. امروزه بیش از ۴۵۰۰ استاندارد RFC وجود دارد که بسیاری از آنها از رده خارج شده‌اند و تعداد محدودی از آنها استفاده می‌شوند. استانداردهای پروتکل‌های شبکه که توسط اداره استانداردسازی بین‌المللی (International Standardization Office (ISO)) استانداردسازی می‌شوند استانداردهای ISO یا OSI نامیده می‌شوند. نهاد دیگری که استانداردهای ارتباطی منتشر می‌کند اتحادیه مخابرات بین‌المللی (International Telecommunication Union (ITU)) مستقر در ژنو است. برخی از استانداردها نیز توسط انجمن مهندسان برق و الکترونیک (Institute of Electrical and Electronics Engineers (IEEE)) منتشر می‌شوند.

بطور کلی به مجموعه‌ای از قوانین یا استانداردهایی که برای ارتباط و تبادل اطلاعات رایانه‌ها با حداقل خطای ممکن تهیه شده است **پروتکل (Protocol)** می‌گوییم.

مثال ۱

برای اینکه بدانیم چرا ارتباطات شبکه به چندین پروتکل تقسیم بندی می‌شود، دو نفر خارجی با دو زبان متفاوت را در نظر می‌گیریم که می‌خواهند با یکدیگر ارتباط برقرار کنند و زبان یکدیگر را نمی‌فهمند و هر کدام فقط قادرند با هم زبان خاص خود ارتباط برقرار کنند. مطابق شکل (۵-۱) برای برقراری ارتباط درست این دو نفر، آنها از مترجم‌هایی که زبان آنها را می‌دانند استفاده می‌کنند و ایده‌ها و افکار خود را مبادله می‌کنند و با یکدیگر ارتباط برقرار می‌کنند اما این ارتباط فقط به صورت مجازی است در حقیقت این دو نفر اطلاعات خود را به مترجمین می‌گویند و مترجمین ترجمه اطلاعات گرفته شده را از طریق محیط هوا یا اگر طرفین در فاصله دور از هم باشند از طریق رسانه انتقال دیگری مانند خط تلفن با یکدیگر مبادله می‌کنند. بنابراین اطلاعات به طور فیزیکی از طریق خط تلفن مبادله می‌شود. از اینرو می‌توان گفت که مطابق شکل (۵-۱) ارتباط مجازی در جهت افقی (بین خارجی‌ها، مترجمین و خطوط تلفن) و ارتباط حقیقی (مثلاً بین خارجی و مترجم) در جهت عمودی است. در این مثال سه سطح ارتباطی زیر را می‌توانیم به عنوان لایه‌های ارتباطی مشخص کنیم:

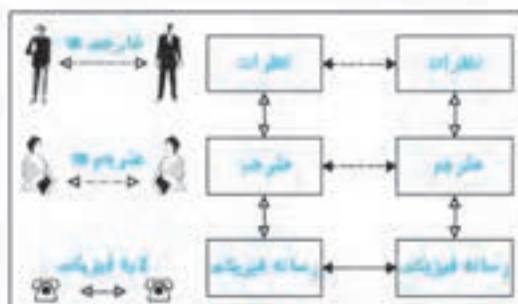


۱ ارتباط بین دو نفر خارجی

۲ ارتباط بین دو مترجم

۳ انتقال فیزیکی اطلاعات با استفاده از رسانه انتقال (خطوط تلفن، امواج صوتی و غیره)

ارتباط بین دو خارجی و دو مترجم صرفاً مجازی است و در حقیقت ارتباط واقعی فقط بین نفر خارجی با مترجم آن انجام می‌شود.



شکل (۵-۱) معماری ارتباط سه لایه

در شبکه‌های رایانه‌ای لایه‌های بیشتری مورد استفاده قرار می‌گیرند تعداد لایه‌ها بستگی به سیستم پروتکل‌های شبکه‌ای که استفاده می‌کنیم دارد. وقتی که رایانه‌ها با یکدیگر داده مبادله می‌کنند، اغلب از رویه‌های پیچیده‌ای برای این کار استفاده می‌کنند. به عنوان مثال برای انتقال فایل از یک رایانه به رایانه دیگر لازم است مسیر داده‌ای بین دو رایانه به طور مستقیم یا با استفاده از شبکه ارتباطی برقرار شود. کارهای لازم برای این کار عبارتند از :

☑ رایانه مبدأ باید مسیر ارتباطی مستقیم را فعال کند یا شبکه ارتباطی را از مشخصات رایانه مقصد مطلع کند.

☑ رایانه مبدأ باید از آماده بودن رایانه مقصد برای دریافت اطلاعات مطمئن شود.

☑ برنامه انتقال فایل در رایانه مبدأ باید مطمئن شود که برنامه مدیریت فایل در رایانه مقصد برای دریافت و ذخیره فایل برای این کاربر خاص آماده است.

☑ در صورت ناسازگاری قالب فایل استفاده شده در دو رایانه، یکی از دو رایانه باید تابعی برای ترجمه قالب فایل رایانه دیگر اجرا کند.

به جای پیاده‌سازی این فعالیتها به صورت یک ماژول، این کارها به مجموعه‌ای از زیرفعاليتها تقسیم می‌شوند و هر یک از آنها به طور مجزا پیاده‌سازی می‌گردند. در معماری پروتکل این فعالیتها به صورت پشته‌ای عمودی مرتب می‌شوند هر لایه در این پشته، زیرمجموعه‌ای از توابع مورد نیاز برای ارتباط با



رایانه دیگر را اجرا می‌کند. هر لایه خدماتی را برای لایه بالاتر فراهم می‌کند. در حالت ایده آل لایه‌ها به صورتی تعیین می‌شوند تا تغییر در هر لایه نیازمند تغییر سایر لایه‌ها نباشد. برای ارتباط دو رایانه، باید این مجموعه توابع لایه‌ای در هر دو رایانه وجود داشته باشند و لایه‌های متناظر در هر دو رایانه با یکدیگر ارتباط برقرار کنند این ارتباط با استفاده از مجموعه قوانین و مقررات معینی به نام پروتکل انجام می‌شود.

۲-۵ معماری شبکه (Network Architecture)

به ساختار درونی یک شبکه رایانه‌ای از جمله سخت افزار، لایه‌های عملیاتی و پروتکل‌ها که برای برقراری ارتباط و تضمین انتقال سالم اطلاعات مورد استفاده قرار می‌گیرد، معماری شبکه گفته می‌شود. معماری شبکه ویژگی‌های شبکه را مشخص می‌کند و ارسال صحیح اطلاعات با سرعت مشخص شده را تضمین می‌کند. معماری‌های مختلفی در شبکه‌های رایانه‌ای وجود دارد. معماری‌های شبکه عبارتند از:

- Open System Interconnection (OSI)
- System Network Architecture (SNA)
- Transmission Control Protocol/Internet Protocol (TCP/IP)

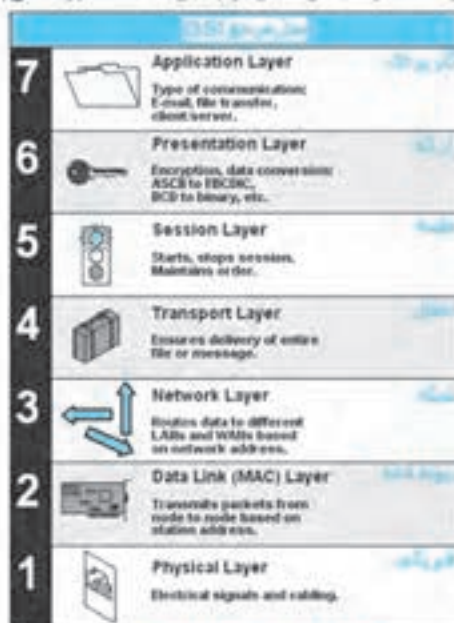
OSI مدل مرجع بین‌المللی است که ارتباطات بین رایانه‌ای را به هفت لایه مفهومی تقسیم می‌کند. پایین‌ترین لایه آن تنها به ارتباطات سخت‌افزاری مربوط است و بالاترین لایه در سطح برنامه کاربردی به ارتباطات نرم‌افزاری می‌پردازد در ادامه این فصل با لایه‌های مختلف این مدل آشنا خواهید شد. SNA مدل معماری پنج لایه شبکه است که توسط شرکت IBM برای برقراری ارتباط محصولات IBM مانند رایانه‌های بزرگ و پایانه‌ها و وسایل جانبی آنها طراحی شده است. بعدها دو لایه دیگر نیز به این مدل اضافه شد تا بیشتر مشابه مدل OSI شود و برای شبکه‌های طراحی شده با مینی رایانه‌ها و رایانه‌های شخصی نیز قابل استفاده باشد ولی استفاده از این معماری در شبکه‌های محلی مرسوم نیست و در این کتاب مورد توجه نمی‌باشد. TCP/IP که اغلب مدل مرجع اینترنت نامیده می‌شود، از چهار لایه تشکیل شده است که مهم‌ترین لایه آن با مسیریابی پیام‌ها سروکار دارد که در مدل OSI معادل آن وجود ندارد. این مدل برای شبکه سازی بر اساس مفهوم تبادل اطلاعات در بین شبکه‌های مختلف، با معماری‌های متفاوت طراحی شده است و در ادامه این فصل معرفی می‌شود.



۵-۳ آشنایی با لایه های شبکه در مدل مرجع (OSI)

سازمان بین المللی استانداردها (IOS) International Organization for Standardization در سال ۱۹۸۳ میلادی اقدام به تهیه مدلی هفت لایه برای مشخص کردن کلیه فعالیت های شبکه کرد که به مدل **Open System Interconnection (OSI)** معروف شده است. گرچه این مدل هیچ وقت پیاده سازی نشده است ولی بررسی فعالیت های شبکه با این مدل روند تبادل اطلاعات در شبکه را به خوبی نشان می دهد و درک سایر مدل های عملی امروزی مثل **TCP/IP** و مایکروسافت را آسان می کند. در این مدل کلیه فعالیت های شبکه به هفت لایه تقسیم می شود که خصوصیات، سرویس ها و عملیات هر لایه مطابق با تعاریف استاندارد سازمان IOS می باشد.

مدل **OSI** مشابه شکل (۵-۲) از هفت لایه تشکیل شده است. هر لایه دارای تعدادی پروتکل است. کار اصلی پروتکل های لایه های مختلف اضافه کردن **Header** و **Footer** مربوط به همان لایه به داده هایی است که قرار است در شبکه مبادله شوند. هر لایه در مدل **OSI** فقط با لایه بالا و پایین خود ارتباط مستقیم دارد. برای برقراری ارتباط بین دو رایانه در شبکه لازم است پروتکل های هر لایه مدل **OSI** در رایانه فرستنده و رایانه گیرنده وجود داشته باشد در اینصورت پروتکل های لایه های مختلف هر دو رایانه نظیر به نظیر با یکدیگر ارتباط منطقی دارند. زیرا داده ها در رایانه فرستنده لایه های مدل **OSI** را از بالا به پایین طی می کنند و در رایانه گیرنده این عمل از پایین به بالا صورت می پذیرد.



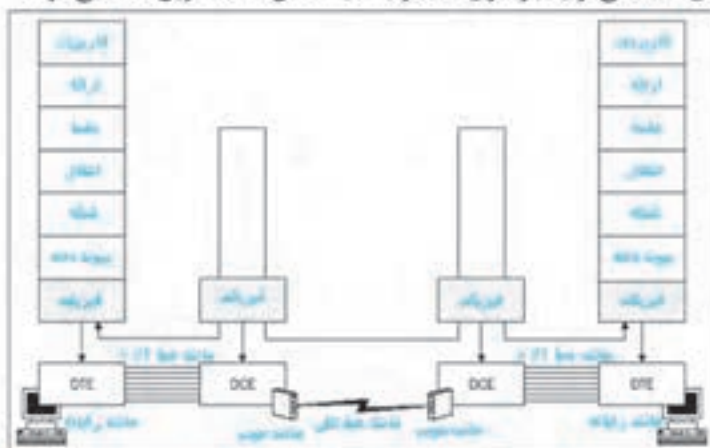
شکل (۵-۲) مدل مرجع OSI



مثال ۱ وقتی یک برنامه کاربردی می‌خواهد اطلاعاتی را به رایانه‌ای در شبکه ارسال نماید این اطلاعات به بسته‌های کوچکی به نام Packet تبدیل می‌شوند و به تدریج ارسال می‌شوند. هر بسته اطلاعاتی از لایه بالایی (Application) به سمت پایین حرکت می‌کند و پروتکل‌های هر لایه به این بسته Header و Footer مربوط به همان لایه را اضافه می‌کند تا به لایه پایین (Physical) برسد این لایه بسته نهایی را به رایانه گیرنده ارسال می‌کند و در رایانه گیرنده این عملیات بطور معکوس انجام می‌شود. فرایند فوق از نظر عملیاتی مانند فرایند تهیه کردن نامه برای پست می‌باشد. بسته‌های اطلاعاتی که یک رایانه می‌خواهد ارسال کند را به خود نامه می‌توان تشبیه کرد که Header های پروتکل‌های لایه‌های مختلف مسئول قراردادن نامه در پاکت، نوشتن آدرس بر روی پاکت، الصاق تمبر بر پاکت و ارسال نامه می‌باشند.

۱-۳-۵ لایه فیزیکی (The Physical Layer)

پایین‌ترین لایه شبکه است که مشابه شکل (۵-۳) مسئول برقراری اتصال فیزیکی بین دستگاههای پردازش داده‌های دیجیتال (DTE) و دستگاههای مخابراتی تطبیق دهنده نوع داده‌ها با کانال انتقال (DCE)، ارتباطات از طریق آنها و سپس فعال کردن آنها است. به عبارت دیگر لایه فیزیکی سیگنالهای الکتریکی یا نوری استفاده شده برای ارتباط بین دو رایانه را توضیح می‌دهد و ماهیت عناصر سخت افزاری شبکه مانند نوع رسانه شبکه و نحوه نصب شبکه را مشخص می‌کند. در این لایه بسته‌های اطلاعاتی دریافت شده از لایه پیوند داده‌ها به سیگنال مناسب تبدیل شده و از طریق کانال ارتباطی به فرستنده ارسال می‌شود و در سمت فرستنده به صورت برعکس سیگنال دریافت شده به صورت بسته‌های اطلاعاتی اولیه بازسازی شده و به لایه انتقال داده تحویل داده می‌شود.



شکل (۵-۳) دستگاههای پردازش دیجیتالی (DTE) و دستگاههای مخابراتی تطبیق دهنده داده‌ها با کانال (DCE)



پروتکل‌های لایه فیزیکی موارد زیر را مشخص می‌کنند :

- سیگنال‌های الکتریکی (مثلاً ولت)
- شکل اتصال (مانند V.35)
- نوع رسانه انتقال (مثلاً کابل زوج به هم تابیده یا فیبر نوری)
- مدولاسیون (مثلاً FM یا PM)
- رمز گذاری
- همزمانی (مثلاً ارتباط همزمان یا ناهمزمان)
- دریافت بسته‌های اطلاعاتی از لایه پیوند داده و ارسال آن بر روی رسانه شبکه بصورت سیگنال مناسب و انجام عملیات معکوس در رایانه گیرنده

۲-۳-۵ لایه پیوند داده (The Data Link Layer)

پروتکل لایه پیوند داده رابط بین سخت افزار و نرم افزار شبکه است. در این لایه مطابق شکل (۴-۵) به ابتدا و انتهای بسته دریافت شده از لایه شبکه **Header** و **Footer** مخصوصی اضافه می‌شود تا فریم (**Frame**) لایه پیوند داده ایجاد شود سپس این فریم برای ارسال به لایه فیزیکی تحویل داده می‌شود. در رایانه گیرنده، لایه پیوند داده عکس عمل بالا را انجام می‌دهد. در **Header** این فریم آدرس مبدأ و مقصد و سایر اطلاعات کنترلی قرار دارد و در **Footer** این فریم مجموع اطلاعات در حال ارسال (**Checksum**) قرار دارد از روی **Checksum** می‌توان صحت اطلاعات دریافت شده را تعیین کرد.



شکل (۴-۵) فریم تولید شده در لایه انتقال داده

مهمترین وظایف لایه پیوند داده عبارتند از :

- دریافت بسته اطلاعاتی از لایه شبکه، ایجاد فریم از روی بسته دریافت شده از لایه شبکه و ارسال آن به لایه فیزیکی و انجام عملیات معکوس در رایانه گیرنده
- مشخص کردن پروتکل لایه شبکه که داده‌های موجود در بسته را تولید کرده است.
- قراردادن اطلاعات مربوط به تشخیص خطا در فریم اطلاعاتی و کنترل صحت آن در رایانه گیرنده
- تعیین نحوه دسترسی به رسانه شبکه با توجه به مشخصات لایه فیزیکی
- در اختیار قراردادن آدرس فیزیکی کارت شبکه رایانه مقصد و مبدأ



۳-۲-۵ لایه شبکه (The Network Layer)

پروتکل لایه شبکه، انتقال داده‌ها را بین دو رایانه دور دست درون شبکه WAN تضمین می‌کند. سیستم‌های مبداء و مقصد می‌توانند در شبکه LAN فعلی یا در شبکه‌ای با هزارها کیلومتر فاصله باشند. در لایه شبکه مطابق شکل (۵-۵) به بسته دریافت شده از لایه انتقال، Header خاصی اضافه می‌شود به بسته ایجاد شده Datagram گفته می‌شود. هدر پروتکل لایه شبکه مانند پروتکل لایه پیوند داده، شامل آدرس مبداء و مقصد است با این تفاوت که آدرس هدر لایه شبکه شامل آدرس مقصد نهایی است که ممکن است با آدرس مقصد هدر لایه پیوند داده متفاوت باشد زیرا ممکن است رایانه مقصد در شبکه دیگری باشد. از آدرس مقصد هدر لایه شبکه برای مسیریابی در شبکه‌های WAN یا چند شبکه LAN مرتبط با هم استفاده می‌شود. یکی از وظایف دیگر این لایه قطعه بندی (Fragmenting) بسته‌ها است. بسته‌های لایه شبکه (Datagram) ممکن برای رسیدن به مقصد از شبکه‌های مختلفی که پروتکل‌های لایه پیوند داده آنها متفاوت است عبور کند بنابراین لازم است بسته‌ها مطابق با پروتکل شبکه‌های مختلف به قطعات مناسب تبدیل شود.



شکل (۵-۵) دیتاگرام تبدیل شده در لایه شبکه

سوال ۱ طول بسته‌های شبکه‌های Token Ring، ۴۵۰۰ بایت است اگر این بسته بخواهد به یک شبکه اترنت منتقل شود باید پروتکل لایه شبکه آن را به قطعات کوچکتر از ۱۵۰۰ بایت که اندازه استاندارد بسته‌های شبکه‌های اترنت است تبدیل کند.

برای اتصال چند شبکه LAN از تجهیزاتی به نام مسیریاب (Router) استفاده می‌شود مسیریاب‌ها در لایه شبکه کار می‌کنند زیرا آنها برای تبادل بسته‌ها بین دو شبکه LAN، آدرس مقصد نهایی بسته را که در Datagram تولید شده در لایه شبکه قرار دارد بررسی کرده و در صورتی که این آدرس مربوط به شبکه LAN بعدی باشد آن بسته را به آن شبکه عبور می‌دهد در غیر اینصورت از انتقال بسته به شبکه بعدی جلوگیری می‌کند.

بهرترین وظایف لایه شبکه عبارتند از :

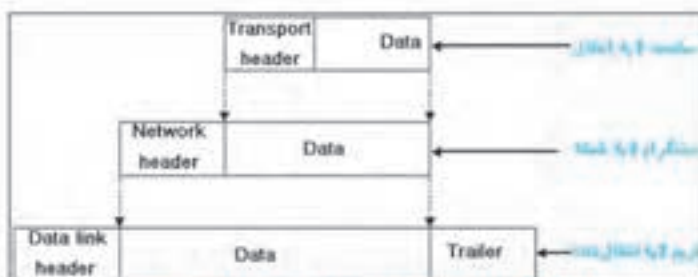
- دریافت بسته اطلاعاتی از لایه انتقال
- قطعه بندی بسته‌ها در صورت نیاز



- ایجاد Datagram از روی بسته دریافت شده از لایه انتقال (افزودن آدرس مقصد نهایی برای مسیریابی)
- تعیین مسیر مناسب انتقال داده ها در مسیر یابها
- ارسال بسته تولید شده لایه پیوند داده و انجام عملیات معکوس در رایانه گیرنده
- مشخص کردن پروتکل لایه انتقال

۴-۳-۵ لایه انتقال (The Transport Layer)

سرویس های لایه انتقال، مکمل سرویس های لایه شبکه است. دریافت داده ها از لایه جلسه، شکست داده ها به واحدهای کوچکتر (در صورت نیاز)، انتقال داده ها به لایه شبکه، برقراری و قطع ارتباط و تنظیم سرعت ارسال داده ها بر اساس مشخصات گیرنده از وظایف مشخص شده برای این لایه است. مطابق این لایه نیز به داده های دریافت شده از لایه جلسه Header خاصی اضافه می کند به بسته تولید شده توسط این لایه Segment نیز گفته می شود.



شکل (۴-۳) بسته تولید شده در لایه انتقال (Segment)

پروتکل های لایه انتقال دو نوع هستند :

- اتصال گرا (Connection-Oriented)
- بی اتصال (Connection-Less)

پروتکل اتصال گرا، پروتکلی است که در آن دو رایانه قبل از انتقال اطلاعات، پیغام هایی را برای برقراری اتصال بین خود مبادله می کنند. در این حالت این تضمین وجود دارد که هر دو رایانه در حال کار بوده و آماده مبادله اطلاعات هستند. (مانند پروتکل TCP) این پروتکل ها سرویس های دیگری مانند قطعه بندی داده ها، کنترل جریان داده ها، تشخیص و تصحیح خطا و تایید دریافت بسته ها را ارائه می کنند. در پروتکل های اتصال گرا، برای انتقال هر بسته، از گیرنده پیغامی مبنی بر تحویل درست و بدون خطای آن دریافت می شود. بنابراین این پروتکل ها مطمئن هستند. پروتکل بی اتصال، پروتکلی است که در آن دو رایانه قبل از انتقال اطلاعات، هیچ پیغامی را برای برقراری اتصال بین خود مبادله



نمی‌کنند. در این حالت فرستنده بدون این که بداند گیرنده آماده دریافت بسته است یا وجود دارد. بسته را می‌فرستد. (مانند پروتکل UDP)

اشکال پروتکل‌های اتصال گرا این است که طول بسته‌ها در آنها بیشتر از پروتکل‌های بی‌اتصال است و سرعت انتقال داده‌ها در آنها پایین‌تر است.

مهمترین وظایف لایه انتقال عبارتند از :

- دریافت بسته اطلاعاتی از لایه جلسه، ایجاد فریم از روی بسته دریافت شده از لایه جلسه و ارسال آن به لایه شبکه و انجام عملیات معکوس در رایانه گیرنده
- تضمین رسیدن بسته‌ها بدون خطا به مقصد
- کنترل جریان انتقال داده‌ها

۵-۳-۵ لایه جلسه (The Session Layer)

هیچ پروتکل مخصوصی برای کار در این لایه وجود ندارد. وظایف این لایه توسط پروتکل‌های لایه‌های پایین‌تر انجام می‌شود. عملکرد اصلی این لایه تبادل پیغام بین دو رایانه‌ای است که می‌خواهند اطلاعات مبادله کنند به این تبادل پیغام محاوره (Dialog) گفته می‌شود. در این محاوره مشخص می‌شود که نحوه ارتباط بین دو رایانه بصورت دوطرفه همزمان یا دوطرفه نوبتی باشد.

در حالت دوطرفه نوبتی، دو رایانه بسته‌های به نام **Token** را بین یکدیگر مبادله می‌کنند. رایانه‌ای که **Token** در اختیار اوست می‌تواند بسته‌هایش را ارسال نماید بدین ترتیب در این حالت تداخل (**Collision**) بوجود نمی‌آید. در حالت دوطرفه همزمان، هر دو رایانه می‌توانند بطور هم زمان بسته‌هایشان را ارسال کنند.

مهمترین سرویس‌های لایه جلسه عبارتند از :

- برقراری محاوره بین دو رایانه
- مشخص کردن نوع محاوره

۵-۳-۶ لایه نمایش (The Presentation Layer)

ممکن است رایانه‌های متصل به یک شبکه از قواعد دستوری و گرامری متفاوتی استفاده کنند. لایه نمایش توافق دو رایانه‌ای را که می‌خواهند در شبکه با یکدیگر ارتباط برقرار کنند بر سر استفاده از یک قاعده و گرامر انتقال مشترک که هر دو طرف آن را پشتیبانی می‌کنند، جلب می‌کند. با توجه به



نیازهای برنامه‌ها و ماهیت ارتباط بین دو سیستم، در طی عملیات انتقال داده‌ها بین دو رایانه ممکن است عملیات رمز گذاری داده‌ها، فشرده ساختن داده‌ها و یا فقط ترجمه ساده صورت پذیرد.

بهترین وظایف لایه نمایش عبارتند از :

- حصول توافق رایانه فرستنده و گیرنده در زمینه استفاده از یک گرامر انتقال مشترک
- رمز گذاری و فشرده سازی داده‌ها در صورت نیاز

۵-۳-۷ لایه کاربردی (The Application Layer)

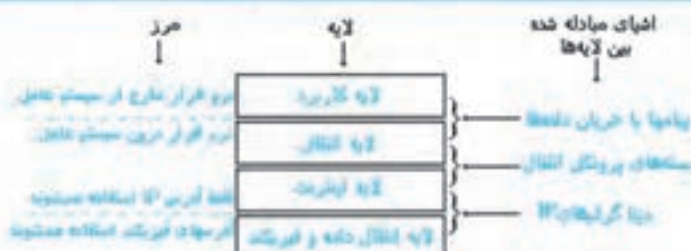
پروتکل لایه کاربردی که بالاترین لایه در مدل OSI است، واسطه‌ای است بین برنامه در حال اجرا بر روی رایانه‌ای که درخواست استفاده از منابع یا سرویس‌های شبکه دارد، با پشته پروتکل که آن تقاضا را به سیگنالهای قابل ارسال بر روی شبکه تبدیل می‌کند. بعضی از برنامه‌های کاربردی درخواست‌های خود را برای استفاده از شبکه به سیستم عامل شبکه می‌دهند تا سیستم عامل آنها را به لایه کاربردی ارائه نماید. برخی دیگر از برنامه‌ها بطور خاص برای دستیابی به منابع موجود در شبکه طراحی شده‌اند. برای این منظور از پروتکل‌هایی که در لایه کاربردی وجود دارند استفاده می‌نمایند.

بهترین وظیفه لایه کاربردی عبارت است از :

- واسط بین برنامه‌های کاربردی نصب شده بر روی رایانه‌های متصل به شبکه، برای استفاده از منابع مختلف شبکه

۵-۴ آشنایی با لایه‌های شبکه در مدل TCP/IP

عبارت **Transmission Control Protocol/Internet Protocol (TCP/IP)** مجموعه پروتکلی است که برای ارتباط و مسیر یابی ترافیک از طریق شبکه‌های متصل به هم و گاهی اوقات غیرمشابه با انجام تحقیقات بر روی شبکه‌های سوئیچینگ بسته‌ای و آرپانت ابداع شده است این مجموعه در سیستم یونیکس گنجانیده شده است و به استاندارد غیررسمی انتقال داده‌ها از طریق شبکه‌ها، از جمله اینترنت مبدل شده است. مدل مرجع TCP/IP که اغلب مدل مرجع اینترنت نیز نامیده می‌شود برای شبکه‌سازی بر اساس مفهوم تبادل اطلاعات بین شبکه‌های دارای معماریهای متفاوت طراحی شده است و از چهار لایه نسبتاً مستقل مطابق شکل (۵-۷) تشکیل شده است. به جزء موارد خاص خانواده پروتکل‌های TCP/IP با لایه انتقال داده و فیزیکی سر و کار ندارند و در عمل پروتکل‌های اینترنت در این لایه اغلب از استانداردهای تعبیه شده در پروتکل‌های OSI استفاده می‌کنند. به TCP/IP پشته پروتکل نیز گفته می‌شود پروتکل‌های شبکه می‌توانند بسیار ساده یا کاملاً پیچیده باشند. به مجموعه پروتکل‌های لایه‌های مختلف یک مدل (مانند TCP/IP یا OSI)، پشته پروتکل (Protocol Stack) می‌گویند.



شکل (۵-۷) لایه‌های مدل مرجع TCP/IP

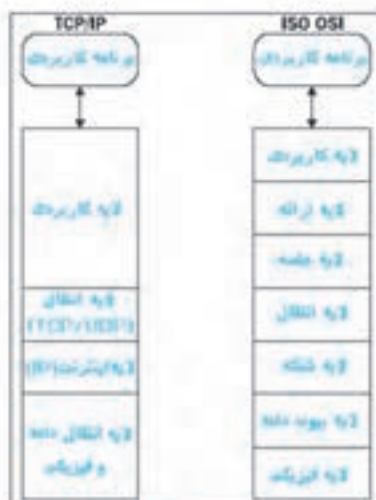
لایه کاربرد برنامه‌های کاربردی را برای کار در شبکه فعال می‌کند و با پروتکل‌های لایه انتقال برای ارسال و دریافت داده‌ها تماس برقرار می‌کند هر برنامه کاربردی خودش روش انتقال داده‌ها را مشخص می‌کند بسته به نوع برنامه کاربردی روش انتقال داده‌ها می‌تواند رشته‌ای از پیام‌های مجزا یا جریانی از بایته‌ها باشد. اولین وظیفه لایه انتقال برقراری ارتباط بین دو برنامه کاربردی در شبکه است. یکی از وظایف دیگر این لایه تنظیم جریان داده با توجه به سرعت دریافت رایانه یا وسیله دریافت کننده در مقصد است. لایه انتقال داده‌های چندین برنامه کاربردی یک رایانه را که در حال کار در شبکه است دریافت کرده و با کدگذاری مناسب آنها را برای ارسال به لایه اینترنت تحویل می‌دهد. لایه اینترنت بسته‌های موردنظر برای ارسال را از لایه انتقال گرفته و پس از محصور کردن آنها در دیتاگرام‌های خاص و افزودن آدرس گیرنده و فرستنده و اطلاعات مسیریابی آن را برای ارسال به لایه انتقال داده و فیزیکی تحویل می‌دهد. لایه انتقال داده و فیزیکی که در برخی متون به اسامی دیگری مانند لایه واسط شبکه نیز خوانده می‌شود مسئول دریافت دیتاگرام‌های IP (با IP در ادامه فصل آشنا می‌شویم) و ارسال آنها بر روی شبکه مشخص است.

۵-۵ مقایسه مدل OSI و مدل TCP/IP

مطابق شکل (۵-۸) TCP/IP از چهار لایه و OSI از هفت لایه تشکیل شده است. سیستم‌های TCP/IP و OSI گرچه در لایه‌های انتقال و شبکه خیلی مشابه هستند ولی اختلاف‌های قابل توجهی دارند. به استثنای برخی از پروتکل‌ها، مدل TCP/IP با لایه فیزیکی سر و کار چندانی ندارد و حتی در اینترنت ما از لایه فیزیکی و پیوند داده مدل OSI استفاده نمی‌کنیم. لایه اینترنت از مدل TCP/IP برای مسیریابی و کنترل ترافیک داده‌ها در بین شبکه‌های مختلف نظیر اینترنت استفاده می‌شود و در لایه OSI وجود ندارد. مدل OSI یک مدل مفهومی برای درک بهتر ارتباط بین رایانه‌ها در شبکه است و هیچگاه به صورت واقعی پیاده سازی نشده است لیکن مدل TCP/IP مدلی عملیاتی است که امروزه به



عنوان مدل مرجع اینترنت در نظر گرفته می‌شود و حتی در شبکه‌های غیر اینترنتی نیز به وفور مورد استفاده قرار می‌گیرد.



شکل (۵-۸) مقایسه لایه‌های مدل مرجع OSI و مدل TCP/IP

۵-۶ آشنایی با انواع پروتکلها

پروتکل‌های بسیاری برای لایه‌های مختلف مدل‌های OSI و TCP/IP تعریف شده‌اند که با برخی از مهمترین آنها در این فصل آشنا می‌شویم سایر پروتکل‌های مورد نیاز در این کتاب در فصل‌های بعدی معرفی خواهد شد.

۵-۶-۱ Internet Protocol (IP)

پروتکل اصلی لایه شبکه و اینترنت در مدل‌های OSI و TCP/IP است در یک شبکه بزرگ متشکل از چندین شبکه محلی، که از پشته پروتکل TCP/IP استفاده می‌کند، دو پروتکل زیر وجود دارد :

IP • TCP •

پروتکل TCP وظیفه کنترل انتقال را برعهده دارد به نحوی که انتقال صحیح و سالم بسته تضمین شود. این پروتکل را در قسمت بعد بررسی خواهیم کرد. پروتکل IP وظیفه انتقال داده از مبدا تا مقصد نهایی را برعهده دارد. پروتکل IP یک پروتکل بی اتصال (Connection Less) است و بدون برقراری ارتباط با گیرنده، اطلاعات را برای آن ارسال می‌کند.



وظایف اصلی پروتکل IP عبارتند از :

- کپسوله کردن داده‌هایی را که از لایه انتقال به لایه شبکه ارسال می‌شود در بسته‌هایی به نام دیتاگرام بسته بندی می‌کند. در دیتاگرام مشخصاتی مانند آدرس IP رایانه گیرنده نهایی و رایانه فرستنده قرار داده می‌شود.

- آدرس دهی سیستم‌های شبکه را از طریق آدرس IP آنها شناسایی می‌کند. در پروتکل IP از روش آدرس دهی IP استفاده می‌شود. آدرس IP یک عدد ۳۲ بیتی است که بصورت چهار عدد دهمی (از صفر تا ۲۵۵) نمایش داده می‌شود و دارای دو بخش است که بخش اول آن آدرس منحصر به فرد شبکه است (Network ID) و بخش بعدی آن آدرس منحصر به فرد رایانه موجود در شبکه است. (Host ID). چون از آدرس IP برای شبکه‌های جهانی استفاده می‌شود لازم است منحصر به فرد باشد برای این منظور باید آدرس‌های مورد نیاز را در مراجع ذیصلاح ثبت کرد.

مثال: آدرس IP رایانه‌ای در شبکه‌ای که آدرس شبکه آن 192.168.94 است چنین است:

192.168.94.124

- مسیریابی مسیریاب‌های بین چند شبکه LAN، با خواندن آدرس IP رایانه مقصد نهایی، از دیتاگرام IP، می‌توانند تشخیص دهند که این بسته به کدام LAN منتقل شود.

- قطعه بندی بسته‌های مبادله شده بین چند شبکه LAN که با پروتکل‌های متفاوت لایه پیوند داده، به هم متصل شده‌اند (مثلاً یک شبکه ات‌رنِت با شبکه Token Ring)، دارای اندازه‌های مختلفی است. (بسته‌های ات‌رنِت حداکثر ۱۵۰۰ بایت و بسته‌های Token Ring ۴۵۰۰ بایت) بنابراین پروتکل IP تبدیل این بسته‌ها را متناسب با پروتکل شبکه مقصد انجام می‌دهد.

- تشخیص پروتکل برای پردازش صحیح دیتاگرام‌های دریافت شده توسط یک رایانه، باید مشخص شود که این دیتاگرام با کدام پروتکل لایه انتقال تولید شده است. این کار توسط فیلد داده دیتاگرام انجام می‌شود.

**۲-۶-۵ Transmission Control Protocol (TCP)**

پروتکل TCP یکی از پروتکل‌های پشته پروتکل TCP/IP است که در لایه انتقال کار می‌کند. اکثر پروتکل‌های لایه کاربردی با توجه به نیازی که دارند از این پروتکل برای تضمین انتقال اطلاعات در شبکه استفاده می‌کنند. این پروتکل یک پروتکل اتصال گرا است یعنی قبل از انتقال اطلاعات بین دو رایانه در شبکه، ابتدا ارتباطی را بین آنها برقرار می‌کند و این ارتباط در طول زمان تبادل اطلاعات، برقرار باقی می‌ماند. این ارتباط تضمین می‌کند که هر دو رایانه وجود دارند و برای تبادل اطلاعات آماده هستند. این پروتکل برای تضمین بسته‌های ارسال شده به مقصد، از رایانه مقصد تایید دریافت بسته‌ها را دریافت می‌کند این کار مشابه پست نامه‌ها با سرویس پست سفارشی دوقبضه است که رسید دریافت نامه را از تحویل گیرنده برای ارسال کننده نامه ارائه می‌کند. همچنین در صورت بروز خطا در بسته‌های ارسالی آن را تشخیص می‌دهد. یکی دیگر از وظایف این پروتکل تقسیم بسته‌های بزرگ به بسته‌های مناسب برای انتقال در رایانه فرستنده و عکس این عمل برای دریافت بسته‌ها در رایانه گیرنده است. این پروتکل بر جریان انتقال بسته‌های اطلاعاتی تحویل گرفته شده از لایه کاربردی تا مقصد نظارت می‌کند. سرویس‌هایی از لایه کاربردی که نیاز به ارتباط تضمین شده و تبادل اطلاعات بدون خطا یا اطلاعات زیاد دارند از این پروتکل استفاده می‌کنند. مانند سرویس FTP (برای انتقال فایل) و سرویس SMTP (برای ارسال نامه‌های الکترونیکی). یکی دیگر از پروتکل‌های پشته TCP/IP، پروتکل UDP است که پروتکلی بی اتصال است یعنی قبل از انتقال اطلاعات بین دو رایانه در شبکه، ابتدا ارتباطی را بین آنها برقرار نمی‌کند و شروع به ارسال اطلاعات می‌کند. این پروتکل تاییدی برای تک‌تک بسته‌های ارسال شده به مقصد، از رایانه مقصد دریافت نمی‌کند. (گرچه این تایید را برای بسته‌های ارسال شده در پایان کار یکجا می‌گیرد) همچنین در صورت بروز خطا در بسته‌های ارسالی آن را تشخیص می‌دهد. لذا این پروتکل انتقال اطلاعات را تضمین نمی‌کند اما بدلیل ارائه سرویس‌های کمتر نسبت به TCP ترافیک کمی دارد و برای تبادل اطلاعات کم کارایی بهتری دارد. سرویس‌هایی از لایه کاربردی که اطلاعات کمی برای مبادله دارند از این پروتکل استفاده می‌کنند. (مانند سرویس DNS برای تحلیل نام رایانه میزبان و سرویس DHCP برای تخصیص آدرس IP)

۲-۶-۵ NetBIOS Enhanced User Interface (NetBEUI)

گرچه در ویندوزهای امروزی، پروتکل پیش فرض TCP/IP است ولی در نسخه‌های قدیم آن مانند Windows NT و Windows 98 از پروتکلی به نام NetBEUI استفاده می‌شود که هنوز هم توسط ویندوزهای جدید پشتیبانی می‌شود. پروتکل NetBEUI یک پروتکل بی اتصال است و برای شبکه‌های LAN کوچک طراحی شده است و در این شبکه‌ها کارایی خوبی دارد. این پروتکل قابلیت تطبیق و تنظیم خودکار خود را با شبکه دارد. این پروتکل قابلیت مسیر یابی ندارد و از روتر عبور نمی‌کند



بنابراین برای ارتباطات اینترنتی مناسب نیست. آدرس دهی کامپیوترها در این پروتکل با یک اسم به طول ۱۶ کاراکتر انجام می‌شود که این اسم همان نام کامپیوتر است که در هنگام نصب ویندوز تعیین می‌شود. این پروتکل آدرس کامپیوتر مقصد را حمل نمی‌کند و بسته‌های ارسالی را بر روی شبکه برای همه کامپیوترها ارسال می‌کند که به آن Broadcast گفته می‌شود.

ویژگی‌های اصلی پروتکل NetBEUI عبارتند از :

- پیکربندی خودکار
- عدم قابلیت مسیر یابی
- روش ارسال Broadcast
- بی اتصال
- کارایی خوب در شبکه‌های کوچک

۴-۶-۵ Internetwork Packet Exchange (IPX)

تا سال ۱۹۹۸ شرکت Novell در سیستم عامل شبکه خود که Netware نام دارد از پروتکل خاص خود به نام IPX استفاده می‌کرد. اما از آن سال به بعد این شرکت نیز از پشته پروتکل TCP/IP پشتیبانی می‌کند و پروتکل IPX در حال کنار رفتن است. IPX در لایه شبکه کار می‌کند و یک پروتکل بی‌اتصال است که مانند پروتکل IP، داده‌هایی را که توسط چندین پروتکل دیگر در شبکه ایجاد شده‌اند منتقل می‌کند. پروتکل IPX برای شبکه‌های محلی محدود طراحی شده و برای شناسایی رایانه‌ها از آدرس سخت افزاری کارت شبکه هر رایانه استفاده می‌نماید لذا دارای آدرس دهی خاص خود نمی‌باشد. در این پروتکل برای شناسایی شبکه، لازم است در هنگام نصب سیستم عامل Netware، آدرس یگانه را به عنوان آدرس شبکه تعیین کرد. تا با استفاده از ترکیب آدرس سخت افزاری و آدرس یگانه شبکه بتوان در چند شبکه LAN مسیر یابی را انجام داد.

پروتکل IPX نیز به پشته‌های دریافتی از لایه انتقال هدر خاص خود را اضافه می‌کند که به آن دیتاگرام گفته می‌شود. در دیتاگرام برخی اطلاعات مانند آدرس سخت افزاری رایانه گیرنده و فرستنده و فیلد کنترل انتقال قرار دارد. فیلد کنترل انتقال دارای مقدار پیش فرض ۱۶ می‌باشد که با عبور دیتاگرام از یک مسیر یاب مقدار آن یک واحد کم می‌شود. بنا براین در شبکه‌های مبتنی بر Netware یک دیتاگرام نمی‌تواند بیشتر از حداکثر از ۱۶ مسیر یاب عبور نماید در صورتی که این عدد برای شبکه‌های مبتنی بر ویندوز ۱۲۸ است. تا قبل از سال ۱۹۹۸ که سیستم عامل نت ورز از TCP/IP پشتیبانی کند، امکان به اشتراک گذاشتن فایل و چاپگر با پروتکلی غیر از IPX/SPX وجود نداشت. برای رفع این مشکل شرکت مایکروسافت در سیستم عامل شبکه ویندوز خود امکان تونل زنی (Tunneling) را پیش بینی کرد. در این روش بسته‌های IPX در داخل دیتاگرام‌های IP قرار گرفته و حمل می‌شوند. مایکروسافت NWLink را برای پشتیبانی از پروتکل IPX/SPX در ویندوز در نظر گرفته است.



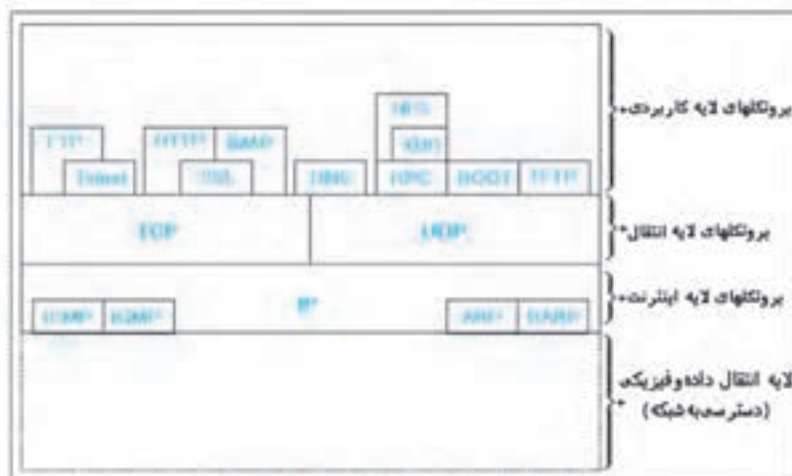
NWLink نمی‌تواند مستقیماً به رایانه‌هایی که با ویندوز کار می‌کنند اجازه دسترسی به سرویس‌های به اشتراک گذاشتن فایل و چاپگر را بدهد. بلکه برای این منظور باید از سرویس‌هایی مانند CSNW و GSNW به ترتیب در ویندوزهای Professional و Server استفاده کرد.

۵-۶-۵ Sequenced Packet Exchange (SPX)

پروتکل SPX یکی از پروتکل‌های پشت‌پروتنکل IPX سیستم عامل Netware است که در لایه انتقال کار می‌کند. این پروتکل یک پروتکل اتصال‌گرا است و اغلب سرویس‌های پروتکل TCP مانند: تصدیق دریافت بسته و کنترل جریان انتقال را انجام می‌دهد. سرورهای Netware از این پروتکل برای ارتباطات بین صف‌های چاپ، سرورهای چاپ، چاپگرها و سایر برنامه‌های خاص استفاده می‌کنند. از این پروتکل در مقایسه با TCP بندرت استفاده می‌شود.

۵-۷ پروتکل‌های مدل TCP/IP

در اغلب شبکه‌های امروزه به ویژه اینترنت پروتکل‌های TCP/IP مورد استفاده قرار می‌گیرند. به همین منظور پروتکل‌های لایه‌های مختلف این مدل در شکل (۵-۹) ارائه شده است. با برخی از این پروتکل‌ها در این فصل آشنا شدیم. گرچه بررسی و مطالعه تمام پروتکل‌های این مدل در چارچوب این کتاب نیست. لیکن با برخی از مهمترین پروتکل‌های لایه کاربرد در فصل‌های آینده آشنا خواهیم شد.



شکل (۹) پروتکل‌های لایه‌های TCP/IP



۸-۵ آشنایی با سرویس‌های TCP/IP

امروزه در اکثر شبکه‌های محلی و اینترنت از TCP/IP استفاده می‌شود و اکثر سرویس‌های لایه کاربرد در مدل OSI همان سرویس‌های لایه کاربرد مدل TCP/IP است. پروتکل‌های این لایه، بین سرویس‌های سرورها، سرویس گیرنده‌ها و کامپیوترها ارتباط برقرار می‌کنند و گاهی برای بدست آوردن یک سرویس از ترکیب سرویس‌های پروتکل‌های دیگر نیز استفاده می‌کنند.

چندین سرویس‌های TCP/IP عبارتند از :

• Hyper Text Transfer Protocol (HTTP)

این پروتکل درخواست‌های یک مرورگر (مانند IE) را دریافت کرده و آن را به سرویس دهنده وب منتقل می‌کند و سپس صفحه یا فایل مورد درخواست را از سرویس دهنده به مرورگر منتقل می‌کند. برای این منظور بین سرویس دهنده و سرویس گیرنده یک ارتباط TCP برقرار می‌شود و تا پایان تبادل اطلاعات برقرار می‌ماند. گرچه این پروتکل تقریباً در سراسر جهان برای استفاده از وب بکار برده می‌شود ولی امنیت چندانی ندارد. یک شکل دیگری از این پروتکل که امکان احراز هویت و رمز گذاری را برای بالابردن امنیت پیش بینی کرده است HTTPS نام دارد.

• File Transfer Protocol (FTP)

پروتکلی برای انتقال فایل در مدل TCP/IP است که اغلب یک برنامه مستقل است. این پروتکل به کاربران اجازه می‌دهد تا از راه دور (مثلاً اینترنت) به فایل‌های یک سرور دسترسی پیدا کنند و از آن فایل دریافت کرده یا به آن فایل منتقل کنند یا فایلها را حذف و ویرایش کنند. این سرویس دو نوع است، یکی به صورت رایگان که همه کاربران اجازه استفاده از آن را دارند (مانند ftp://ftp.Microsoft.com) و دیگری که فقط مدیر سایت اجازه استفاده از آن را دارد. برای انتقال صحیح فایل‌ها مقررات و قواعدی وجود دارد که به پروتکل انتقال فایل (File Transfer Protocol (FTP)) موسوم است.

• Simple Mail Transfer Protocol (SMTP)

این پروتکل برای ارسال پیام الکترونیکی از یک رایانه به رایانه دیگر استفاده می‌شود. امروزه در اینترنت از این پروتکل برای مبادله نامه‌های الکترونیکی توسط سرورهای پست الکترونیکی (Mail Server) استفاده می‌شود.

• Simple Network Management Protocol (SNMP)

پروتکل مدیریت شبکه است که طبق آن عوامل مختلف شبکه مانند سخت‌افزارها و نرم‌افزارها می‌توانند بر فعالیت وسایل شبکه نظارت کرده و آن را به کنسول شبکه گزارش کنند.

**Telnet**

از قدیمی‌ترین سرویس‌های اینترنتی است. افراد می‌توانند به وسیله **Telnet** به یک رایانه متصل به اینترنت (رایانه میزبان (Host)) دسترسی پیدا کنند و برنامه مورد نظر خود را بر روی آن رایانه اجرا کنند. در این صورت رایانه شخصی خودشان مبدل به یک پایانه راه دور (Terminal) می‌شود و تنها نقش ورود داده‌ها و دستورات به رایانه میزبان و دریافت اطلاعات از آن را ایفا می‌کند. از این طریق افراد می‌توانند برنامه‌های دلخواه خود را بر روی یک رایانه دیگر که ممکن است در گوشه دیگری از دنیا قرار داشته باشد اجرا کنند. امروزه این سرویس کمتر مورد استفاده قرار می‌گیرد.

Network News Transfer Protocol (NNTP)

یک پروتکل غیر رسمی استاندارد در اینترنت است که برای توزیع مقالات خبری و پرس و جو از سرویس دهنده‌های خبری مورد استفاده قرار می‌گیرد این سرویس از دو قسمت تشکیل شده است :

الف) **News Client** یا **NNTP Client**

ب) **News Server** یا **NNTP Server**

وقتی کاربری در یک گروه خبری است عضو می‌شود. رایانه کاربر به عنوان **News Client** است و کاربر می‌تواند توسط این پروتکل آخرین اخبار ارسال شده به **News Server** را دریافت کرده و توسط همین پروتکل نظرات و مقالات خود را برای **News Server** ارسال کند تا به اعضاء دیگر گروه خبری ارسال شود.

Simple Network Time Protocol (SNTP)

ساعت دقیق در شبکه‌هایی که اطلاعات مالی، پرسنلی، مدیریت پروژه و غیره در آنها وارد می‌شود بسیار مهم است به همین منظور از پروتکل **SNTP** برای یکسان کردن دقیق زمان سرویس گیرنده با زمان سرویس دهنده استفاده می‌شود. **SNTP** از دو قسمت **NTP Client** و **NTP Server** تشکیل شده است. **NTP Client** در زمان‌های مشخص با **NTP Server** ارتباط برقرار کرده و ساعت خود را با سرور تنظیم می‌کند. بدین ترتیب ساعت همه رایانه‌های شبکه با ساعت سرور یکی شده و دیگر نیازی نیست که ساعت همه رایانه‌های شبکه را تنظیم کنیم و فقط کفایت ساعت سرور تنظیم شود.

Remote Desktop Protocol (RDP)

مشابه **Telnet** است با این تفاوت که **RDP** گرافیکی است. در ویندوز نرم‌افزاری به نام **Remote Desktop** وجود دارد که متصل شدن به رایانه دیگر را در شبکه ممکن می‌سازد. هنگامی که با این نرم افزار به یک رایانه دیگر متصل می‌شویم صفحه **Desktop** رایانه راه دور



بر روی رایانه ما ظاهر می‌شود و به راحتی می‌توانیم همانند رایانه خود با آن به صورت کامل گرافیکی کار کنیم نرم افزار Remote Desktop از پروتکل RDP استفاده می‌کند.

۵-۹ خواندن و درک متون انگلیسی

متن زیر را مطالعه کرده و سپس به سئوالات پاسخ دهید.

Internet tools

TCP/IP provides File Transfer Protocol (FTP) and Telnet. FTP is a character-based utility that permits you to connect to FTP servers and transfer files. Telnet is graphical application that lets you log in to remote computers and issue commands as if you were at the keyboard of the computer. Multiple variations of FTP, Telnet, and other programs based on earlier Internet standards are also available on the Internet or commercially.

- ۱- دو پروتکل که TCP/IP ارائه می‌کند نام ببرید.
- ۲- پروتکل انتقال فایل را توضیح دهید.
- ۳- کاربرد پروتکل Telnet چیست؟



آزمون تشریحی

- ۱- مفهوم پشته پروتکل را توضیح دهید و نمونه هایی از آن را در شبکه مورد استفاده در آموزشگاه خود بیان کنید.
- ۲- مهم ترین پروتکل های لایه شبکه را نام ببرید و کاربرد هر کدام را توضیح دهید سپس بررسی کنید در شبکه آموزشگاه شما از کدامیک از این پروتکلها استفاده می شود ؟ چرا ؟
- ۳- تحقیق کنید در شبکه آموزشگاه شما از کدام پروتکل های لایه انتقال استفاده می شود ؟ چرا ؟
- ۴- مدل مرجع OSI چیست؟ توضیح دهید.
- ۵- وظایف اصلی لایه های هفت گانه مدل OSI را بیان نمایید.
- ۶- کاربرد مدل TCP/IP را توضیح دهید سپس تحقیق کنید یک برنامه کاربردی نمونه برای استفاده در شبکه اینترنت از چه پروتکل هایی در لایه های مختلف این مدل استفاده می کند.
- ۷- ویژگی های پروتکل های اتصال گرا و بی اتصال را توضیح دهید و مثالهایی از برنامه های کاربردی که با هر یک از پروتکل های مذکور در شبکه کار می کنند ذکر کنید.
- ۸- معماری شبکه چیست ؟ و در طراحی و پیاده سازی شبکه چه نقشی دارد ؟
- ۹- سرویس های لایه کاربردی TCP/IP را نام برده و کاربرد هر یک را شرح دهید. بررسی کنید از کدام یک از سرویس های فوق در آموزشگاه شما استفاده می شود.

آزمون چهارگزینه ای

- ۱- مدل هفت لایه ای مرجع برای بررسی شبکه ... نام دارد.
الف - TCP/IP ب - OSI ج - SNA د - Apple Talk
- ۲- تعیین ماهیت و مشخصات سخت افزار های شبکه در کدام لایه صورت می گیرد ؟
الف - شبکه ب - انتقال ج - جلسه د - فیزیکی
- ۳- تعیین پروتکل لایه شبکه که داده ها را تولید نموده است از وظایف لایه ... است.
الف - شبکه ب - انتقال ج - پیوند داده د - فیزیکی
- ۴- به بسته های تولید شده در لایه شبکه ... می گویند.
الف - Datagram ب - Frame ج - Packet د - Token
- ۵- پروتکل های کدام لایه، انتقال سالم اطلاعات را تضمین می کند ؟
الف - شبکه ب - انتقال ج - پیوند داده د - فیزیکی



- ۶- تعیین نوع محوره و برقراری محوره از وظایف لایه - است
- الف - شبکه ب - انتقال ج - پیوند داده د - جلسه
- ۷- توافق در زمینه استفاده از یک زبان مشترک بین رایانه فرستنده و گیرنده از وظایف لایه - است
- الف - نمایش ب - انتقال ج - پیوند داده د - جلسه
- ۸- به ساختار درونی یک شبکه رایانه‌ای که ویژگی‌های شبکه را مشخص می‌کند - گفته می‌شود
- الف - توپولوژی شبکه ب - معماری شبکه ج - ترمینولوژی شبکه د - پروتکل شبکه
- ۹- کدام پروتکل اتصال گرا (Connection Oriented) است ؟
- الف - TCP ب - IP ج - IPX د - UDP
- ۱۰- در ویندوزهای XP از کدام پروتکل در لایه شبکه استفاده می‌شود ؟
- الف - TCP ب - IP ج - IPX د - SPX
- ۱۱- Router در کدام لایه کار می‌کند ؟
- الف - فیزیکی ب - پیوند داده ج - شبکه د - انتقال
- ۱۲- کدام گروه از پروتکل‌های لایه شبکه هستند ؟
- الف - TCP-IP ب - UDP-TCP
 ج - SPX-UDP د - IP-IPX
- ۱۳- در ویندوزهای ۹۸ و NT از کدام پروتکل لایه شبکه استفاده می‌شود ؟
- الف - TCP ب - IP ج - IPX د - NetBEUI
- ۱۴- سرویس‌های TCP/IP در کدام لایه شبکه خدمات ارائه می‌کنند ؟
- الف - نمایش ب - کاربردی ج - پیوند داده د - جلسه
- ۱۵- کدام پروتکل برای ارسال پیام‌های الکترونیکی از یک کامپیوتر به کامپیوتر دیگر استفاده می‌شود ؟
- الف - SNMP ب - HTTP ج - Telnet د - SMTP
- ۱۶- کدام گروه از پروتکل‌های لایه کاربردی هستند ؟
- الف - TCP-IP-FTP ب - SMTP-NNTP-IPX
 ج - NNTP-RDP-SNTP د - NetBEUI-IP-HTTP

فصل ششم

امنیت شبکه

هدفهای رفتاری:

پس از مطالعه این فصل از فراگیر انتظار می رود که:

- امنیت شبکه را توضیح دهد.
- با تدوین سیاستهای امنیتی برای یک سازمان آشنا باشد.
- دلیل محافظت با استفاده از کلمه عبور را توضیح دهد.
- تنظیمات کلمه عبور کاربران را انجام دهد.
- تنظیمات نحوه دسترسی کاربران را بشناسد.
- مدل های امنیتی مناسب را بشناسد.
- کاربرد دیواره آتش (Firewall) را توضیح دهد.
- دیواره آتش و بندوز را فعال/غیرفعال کند.
- توانایی خواندن و درک متون انگلیسی مرتبط را داشته باشد.

زمان نظری: ۱ ساعت

زمان عملی: ۲ ساعت



۱-۶ آشنایی با مفهوم امنیت

مفهوم امنیت در دنیای واقعی برای بسیاری از ما حیاتی است در دوران ماقبل تاریخ امنیت عبارت بود از اصول حفظ بقا، نظیر امنیت در برابر حمله دیگران یا حیوانات. امروزه با گسترش شبکه‌های رایانه‌ای و دسترسی همگانی به شبکه اینترنت، ایمن نگاه داشتن محل ذخیره اطلاعات و مبادله امن اطلاعات الزامی است. اینترنت بخودی خود رسانهای نیست که نسبت به رفتار تبهکارانه ایمنی داشته باشد. هزینه عدم توجه به امنیت می‌تواند از دست دادن اطلاعات گران قیمت و مهم یک سازمان بزرگ باشد. همچون محیط زندگی واقعی در محیط شبکه نیز امنیت مطلق غیرممکن است ولی امنیتی به اندازه کافی مناسب، تقریباً در تمامی شرایط محیطی دست یافتنی است. در متون رایانه‌ای برای امنیت تعاریف مختلفی ارائه شده است. فرهنگ اصطلاحات رایانه‌ای میکروسافت امنیت را فناوریهای مورد استفاده برای مقاوم کردن یک سرویس در مقابل دستیابی غیرمجاز به داده‌ها تعریف می‌کند مسئله اصلی در خصوص امنیت رایانه‌ها، به ویژه سیستمهایی که اشخاص زیادی به آنها دسترسی دارند یا از طریق خطوط ارتباطی به آن دستیابی پیدا می‌کنند جلوگیری از دستیابی اشخاص غیر مسؤول است. به عبارت دیگر هنگامی در فضای مجازی امن هستید که دسترسی به منابع اطلاعاتی شما تحت کنترل خودتان باشد یعنی هیچ‌کس بدون کسب اجازه از شما قادر به دسترسی به این منابع اطلاعاتی نباشد.

۲-۶ آشنایی با سیاستهای تدوین شده سازمان

امروزه سازمانها و مؤسسات بزرگ و متوسط با توجه به حساسیت و نوع اطلاعات خود برای حفظ اطلاعات، نگهداری فرایندها و دانش سازمانی اقدام به تدوین سیستم مدیریت امنیت اطلاعات می‌کنند و در این برنامه سیاستهای امنیتی، سطوح دسترسی و اقدامات امنیتی و غیره را برای حفظ اطلاعات، گردش اطلاعات و دسترسی کاربران مختلف به منابع اطلاعاتی سازمان تدوین می‌کنند. سیاستهای امنیتی سازمانها با توجه به نوع و حساسیت منابع اطلاعاتی در سازمانهای مختلف متفاوت است نمونه‌هایی از سیاستهای امنیتی منابع اطلاعاتی سازمانها عبارتند از:

- طبقه‌بندی منابع اطلاعاتی و دسترسی کاربران مختلف به این منابع با توجه به سطح اختیارات آنها (مانند: دسترسی کاربرانی خاص به چاپگر یا گزارشات خاصی از برنامه‌های کاربردی)
- دسترسی کاربران به منابع اطلاعاتی در شبکه یا اینترنت از طریق کلمه عبور
- عدم استفاده از حافظه‌های جانبی قابل حمل در شبکه (مانند: دیسک نوری یا فلش دیسک)
- محدودیت دسترسی به شبکه از راه دور (مانند عدم دسترسی از طریق مودم)
- بستن پورت‌هایی خاصی در شبکه (مانند بستن پورت ۲۱ و ۱۱۰ برای عدم استفاده از پروتکل‌های پست الکترونیکی)

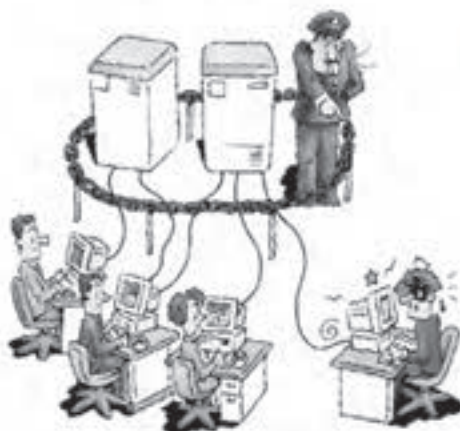


۳-۶ آشنایی با امنیت شبکه

یکی از مهمترین وظایف مدیران شبکه برقراری امنیت اطلاعات شبکه است. منظور از امنیت شبکه، حفظ منابع و اطلاعات مختلف موجود در شبکه از دسترسی افراد غیر مجاز و حفاظت از این اطلاعات در مقابل دست کاری غیرمجاز است. مکانیزم‌های امنیتی مختلفی برای برقراری امنیت شبکه و حفظ منابع آن وجود دارد.

مهم‌ترین روش‌های حفاظت از منابع شبکه

عبارتند از :



شکل (۳-۱) امنیت

- محافظت با کلمه عبور
- استفاده از مدل‌های امنیتی مناسب
- استفاده از دیواره آتش (Firewall)
- استفاده از پروتکل‌های امنیتی

۲-۶ محافظت با استفاده از کلمه عبور

برای جلوگیری از ورود افراد غیر مجاز به شبکه و استفاده از منابع موجود در آن روش‌های مختلفی وجود دارد. در برخی از شبکه‌ها که از امنیت بسیار بالایی برخوردارند افراد را مجبور به استفاده از کارتهای هوشمند یا اثر انگشت می‌کنند. اما در اغلب شبکه‌های رایج، کاربران را به گروه‌های کاری مختلف دسته بندی کرده و پس از تعیین سطح دسترسی آنها به منابع مختلف موجود در شبکه، برای هر کاربر یک Username و Password ویژه و محرمانه تعریف می‌کنند تا کاربر فوق در هنگام ورود به شبکه با آن تعیین هویت شده و صرفاً به منابعی که دسترسی آن برایش از قبل توسط مدیر شبکه تعیین شده است دسترسی پیدا نماید. اگر Username و Password کاربران در شبکه طوری برنامه‌ریزی شده باشد که هر کاربر با یکمرتبه وارد کردن Username و Password بتواند به تمام منابع و برنامه‌های کاربردی مجاز خود دسترسی پیدا کند در این صورت اصطلاحاً به آن Single Sign On (SSO) گفته می‌شود و در حالی که کاربر شبکه برای دسترسی به هر یک از منابع مجاز در شبکه باید Username و Password خود را جداگانه وارد کند اصطلاحاً Single Sign Off گفته می‌شود. به عنوان مثال اگر دسترسی به یک چاپگر، برنامه کاربردی اتوماسیون و اشتراک اینترنت در یک شبکه برای کاربری خاص مجاز باشد این کاربر در حالت



Single Sign On (SSO) با یک بار وارد کردن Username و Password خود می‌تواند از تمام موارد مذکور استفاده کند.

گرچه سیستم عامل‌های شبکه مختلف، کاربران را با توجه به سطح اختیارات آنها به گروه‌های مختلفی تقسیم می‌کنند اما تقریباً همه سیستم عامل‌های شبکه، کاربران را به سه گروه اصلی تقسیم می‌کنند:

- مدیر (Supervisor یا Administrator)
- عضو (Member)
- میهمان (Guest)

کاربر مدیر یا کاربرانی که در این گروه قرار داده می‌شوند می‌توانند تمام منابع شبکه را مدیریت نمایند، کاربر و اختیارات وی را تعریف نمایند، برنامه‌ها و سخت افزارها را در شبکه نصب نمایند، اطلاعات شبکه را جابجا کرده یا از آنها نسخه کپی (پشتیبان) تهیه نمایند و خلاصه هر آنچه بخواهند می‌توانند در شبکه انجام دهند.

کاربر میهمان معمولاً می‌تواند بدون کلمه رمز عبور یا با یک کلمه رمز عبور غیر محرمانه که در اختیار همگان است وارد شبکه شود و از منابع محدودی که استفاده از آنها برای عموم آزاد است استفاده نماید. در سیستم عامل شبکه ویندوز ۲۰۰۰ سرور، گروهی به نام Everyone با اختیارات پیش فرض وجود دارد که تمام کاربران پس از تعریف در این گروه عضو می‌شوند. و این گروه به هر منبعی از شبکه دسترسی داشته باشد، تمام کاربران به آن منبع دسترسی پیدا می‌کنند.

کاربران عضو یک شبکه ممکن است با توجه به دامنه فعالیتشان به گروه‌های کاری مختلفی دسته بندی شوند. دسته بندی کاربران به گروه‌های کاری باعث می‌شود که مدیریت آنها برای مدیر شبکه آسان تر شود. مثلاً کاربرانی که از سیستم حقوق در شبکه استفاده می‌کنند را در گروهی به نام Salary قرار می‌دهیم و اختیارات و دسترسی این گروه کاری را تعیین می‌کنیم. حال تمام کاربران عضو این گروه می‌توانند از این اختیارات در شبکه بهره‌مند شوند.

کارایی استفاده از کلمه عبور برای تامین امنیت منابع شبکه بستگی به تدابیر اتخاذ شده از سوی مدیر شبکه دارد. اگر مدیر شبکه بدلیل امنیت بیشتر برای کاربران خود کلمه‌های عبوری طولانی و مرکب از حروف و اعداد انتخاب نماید، ممکن است کاربران برای عدم فراموش کردن، آن را بر روی کاغذ یا حتی صفحه ماتیور بنویسند و این به معنی از بین رفتن امنیت شبکه است. چنانچه مدیر شبکه‌ای کاربران خود را در تعیین کلمه عبور آزاد بگذارد ممکن است کاربران کلمه‌های عبور بسیار ساده‌ای که امکان شناسایی آن راحت است انتخاب نمایند و باز هم امنیت شبکه به خطر بیافتد برای حل این مشکل اکثر سیستم عامل‌های شبکه راه حلی مشکل از هر دو روش فوق ارائه می‌کنند.

**۶-۴-۱ تنظیمات کلمه عبور کاربران**

در سیستم عامل شبکه ویندوز ۲۰۰۰ سرور، در زمان ایجاد یک کاربر جدید توسط مدیر شبکه، گزینه‌های مختلفی را برای کنترل مسائل امنیتی کلمه عبور کاربران در اختیار می‌گذارد که برخی از آنها عبارتند از:

- **User Must Change Password at Next Logon**
کاربر باید اولین مرتبه که وارد شبکه می‌شود کلمه عبور خود را تغییر دهد.
- **User Cannot Change Password**
کاربر نمی‌تواند کلمه عبور خود را تغییر دهد.
- **Password Never Expire**
کلمه عبور هرگز غیر فعال نشود (بصورت پیش فرض در سیستم عامل ویندوز ۲۰۰۰ سرور، کلمه عبور کاربری که جدید تعریف می‌شود پس از چند روز غیر فعال می‌شود)
- **Account Is Disabled**
دسترسی کاربر فوق غیرفعال است.

علاوه بر موارد فوق مدیر شبکه می‌تواند تدابیر امنیتی شدیدتری را برای کلمه عبور کاربران اتخاذ نماید که برخی از آنها عبارتند از:

- مشخص کردن طول کلمه عبور
- تعیین مدت اعتبار کلمه عبور
- الزام به استفاده از کلمات عبور پیچیده
- رمز گذاری کلمه‌های عبور

۶-۴-۲ تنظیمات نحوه دسترسی کاربران

در سیستم عامل شبکه ویندوز ۲۰۰۰ سرور، امکاناتی را برای مدیر شبکه فراهم کرده است که به کمک آنها می‌تواند نحوه دسترسی کاربران را معین کند. برخی از این امکانات عبارتند از:

- کاربر مورد نظر فقط توسط رایانه مشخص شده توسط مدیر شبکه می‌تواند وارد شبکه شود.
- کاربر مورد نظر بطور هم زمان فقط از یک ایستگاه حق اتصال به شبکه را دارد.
- کاربر مورد نظر فقط زمان‌های خاصی بتواند از شبکه استفاده نماید. (طبق برنامه زمان بندی که توسط مدیر شبکه مشخص می‌شود).
- کاربر مورد نظر فقط تا تاریخ مشخصی حق استفاده از شبکه را داشته باشد.



۵-۶ استفاده از مدل‌های امنیتی مناسب

در فصل‌های قبل با دو نوع شبکه Peer to Peer و Client-Server آشنا شدیم. در هریک از شبکه‌ها مدل امنیتی متفاوتی استفاده می‌شود.

دو مدل امنیتی در سیستم عامل‌های ویندوز، به شرح زیر وجود دارد:

- سطح مشترک (Share Level)
- سطح کاربر (User Level)

در شبکه‌های Peer to Peer هر رایانه اطلاعات امنیتی کاربران و منابع خود را بطور مستقل در خود ذخیره می‌کند. در این شبکه‌ها برای دسترسی سایر کاربران به منابع یک رایانه، لازم است آن رایانه فایل، پوشه یا منبع فوق را به اشتراک گذاشته و برای دسترسی به آن کلمه رمز تعیین کند و آن را در اختیار کاربران شبکه قرار دهد به این روش سطح امنیتی مشترک گفته می‌شود زیرا همه کاربران شبکه برای استفاده از یک منبع، از یک کلمه عبور مشترک استفاده می‌کنند که امنیت آن پایین است.

در روش Peer to Peer، دو نوع دسترسی برای منابع می‌توان تعیین کرد:

- **Read Only**
منبع یا فایل به اشتراک گذاشته شده فقط قابل خواندن است.
- **Full**
دسترسی کامل به منبع یا فایل به اشتراک گذاشته شده است که شامل خواندن، نوشتن حذف کردن و ... است.

ویندوزهای ۹۵، ۹۸ و ME فقط می‌توانند از سطح امنیتی مشترک استفاده کنند.

در مدل امنیتی سطح کاربر، برای استفاده سایر کاربران از منابع یک رایانه، برای هر یک از کاربران یک حساب جداگانه باز می‌شود و اطلاعات کاربری و دسترسی آنان را تعیین می‌کند. بنابراین در شبکه‌های Peer to Peer برای استفاده یک کاربر از منابع سایر رایانه‌ها لازم است مشخصات و دسترسی وی بر روی تمام رایانه‌ها تعریف شود که امری دشوار است.



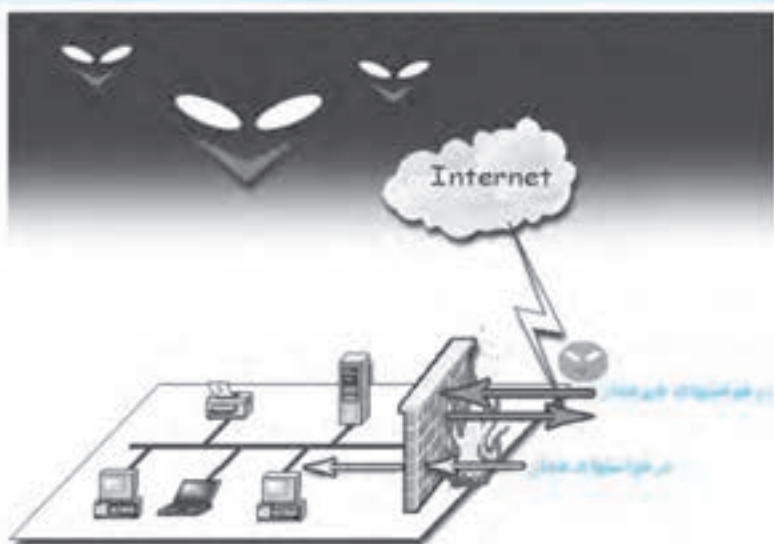
عملکرد	محور	سیستم عامل
بازکردن، مشاهده و خواندن فایل	Read	Network
بازکردن، خواندن و نوشتن در فایل	Write	
ایجاد فایل جدید	Create	
مشاهده فهرست فایل‌های یک دایرکتوری	File Scan	
حذف فایل	Erase	
تغییر نام یا مشخصات فایل	Modify	Windows Server 2003
خواندن و کپی کردن فایل	Read	
اجرای فایل	Execute	
ایجاد فایل جدید	Write	
حذف فایل	Delete	
تمام اختیارات بالا	Full Control	
عدم دسترسی به منابع	No Access	

جدول (۱-۶) مجوزهای دسترسی شبکه

در شبکه‌های Client-Server اطلاعات تمام کاربران بصورت متمرکز در یک رایانه نگهداری می‌شود و مدیر شبکه می‌تواند بصورت متمرکز دسترسی کاربران مختلف را به منابع مختلف موجود در شبکه از طریق سطح امنیتی کاربر تعیین کند (Single Sign On). نسخه‌های مختلف ویندوزهای NT, 2000, XP و 2003 اگر در شبکه‌های Server Base استفاده شوند از سطح امنیتی کاربر استفاده می‌کنند. سیستم عامل‌های مختلف شبکه، سطوح دسترسی کاربران و گروه‌ها را با ویژگی‌های مختلفی تعیین می‌کنند. در جدول (۱-۶) انواع مجوزهای دسترسی در برخی از سیستم عامل‌های شبکه ارائه شده است.

۶-۶ استفاده از دیواره آتش (Firewall)

در شبکه‌هایی که به شبکه‌های اینترنت یا سایر شبکه‌های بزرگ متصل می‌شوند، امنیت شبکه در مقابل کاربران خارجی اهمیت پیدا می‌کند. در این موارد برای تامین امنیت شبکه از دیواره آتش (Firewall) سخت افزاری یا نرم افزاری در نقطه اتصال شبکه به خارج استفاده می‌شود.



شکل (۲-۶) دیوار آتش درخواستهای مجاز را عبور می‌دهد و درخواستهای غیر مجاز را بازمی‌گرداند.

سیستم امنیتی را که برای محافظت از شبکه داخلی در مقابل نفوذ افراد از خارج شبکه طراحی شده است، اصطلاحاً دیوار آتش می‌گویند. دیوار آتش مجموعه‌ای از نرم‌افزارها و سخت‌افزارهایی است که برای محافظت از شبکه داخلی و محافظت از اطلاعات کاربران شبکه نصب می‌شود. دیوار آتش از ارتباط مستقیم بین کاربران شبکه محلی و کاربران اینترنتی دیگر جلوگیری کرده و خود به عنوان یک حایل این ارتباط را برقرار می‌نماید. دیوار آتش کلیه اطلاعاتی را که وارد شبکه می‌شود مورد بررسی قرار داده و مشابه شکل (۲-۶) فقط درخواستهای مجاز و بی‌خطر را به داخل شبکه هدایت می‌کند و با این روش شبکه را در مقابل نفوذ هکرها، ویروس‌ها و دیگر خطرات احتمالی محافظت می‌نماید. معمولاً شما به عنوان یک کاربر اینترنت از وجود دیوار آتش اطلاعی ندارید ولی گاهی اوقات ممکن است که در استفاده از بعضی از نرم‌افزارهای اینترنتی دچار مشکل شوید و آن نرم‌افزار به شما اعلام می‌کند که احتمالاً شما پشت یک دیوار آتش هستید. در اینگونه مواقع شاید نتوانید از خدمات آن نرم‌افزار اینترنتی استفاده کنید زیرا دیوار آتش تشخیص داده است که استفاده از این نرم‌افزار برای شبکه محلی خطرناک است. در اینگونه مواقع باید با قسمت پشتیبانی شبکه خود تماس بگیرید تا برای رفع مشکل شما راهنمایی کنند.



۶-۷ فعال و غیرفعال کردن دیوار آتش ویندوز XP

ویندوز XP برای حفاظت بیشتر رایانه در مقابل خطرات و تهدیدهای نرم‌افزارها و افراد غیرمجاز، دیوار آتش پیش بینی شده است که اغلب به صورت پیش فرض فعال است و توصیه می‌شود که این قابلیت همواره فعال باشد. برای فعال کردن یا غیر فعال کردن دیوار آتش ویندوز با کاربر مدیر سیستم وارد رایانه شده و مراحل زیر را دنبال می‌کنیم :

از پنجره Control panel برنامه Windows Firewall را اجرا می‌کنیم و سربرگ General را انتخاب می‌کنیم.

مشابه شکل (۶-۳) برای فعال کردن دیوار آتش گزینه On (recommended) را انتخاب می‌کنیم و برای غیرفعال کردن دیوار آتش گزینه Off (not recommended) را انتخاب می‌کنیم و دکمه را کلیک می‌کنیم.



شکل (۶-۳) فعال کردن یا غیرفعال کردن دیوار آتش ویندوز XP



۸-۶ استفاده از پروتکل‌های امنیتی

در شبکه‌های بزرگ مانند شبکه جهانی اینترنت، امنیت اطلاعات در حال عبور اهمیت پیدا می‌کند. زیرا در این شبکه‌ها افراد مختلف می‌توانند اطلاعات ارسالی از یک رایانه را به رایانه‌های دیگر در بین راه دریافت کرده و استفاده کنند. برای حل این مشکل از پروتکل‌های امنیتی استاندارد برای رمز گذاری اطلاعات ارسال شده استفاده می‌شود. برخی از پروتکل‌های امنیتی عبارتند از:

- **IPSec**
برای رمز گذاری اطلاعات در شبکه‌های محلی استفاده می‌شود.
- **SSL**
برای رمز گذاری اطلاعات ارسال شده از طریق وب استفاده می‌شود.
- **Kerberos**
برای رمز گذاری اطلاعات هویتی کاربران در ویندوز استفاده می‌شود.

علاوه بر تدابیر امنیتی گفته شده در این فصل، در شبکه‌های مهم و حساس مسائل دیگری نیز از اهمیت بالایی برخوردارند. مانند امنیت در مقابل نفوذ ویروس‌ها و هکرها، تهیه نسخه پشتیبان از اطلاعات و امنیت فیزیکی شبکه و اطلاعات موجود در آن. در شبکه‌های حساس و مهم، مدیر شبکه و مدیران ارشد موسسات تدابیر امنیتی شدید و خاص خود را اعمال می‌کنند. علاقه‌مندان می‌توانند برای اطلاعات بیشتر به مراجع معتبر رجوع کنند و از مراکز شبکه سازمان‌های مختلف بازدید بعمل آورند.



۶-۹ خواندن و درک متون انگلیسی

متن زیر را که بخشی از راهنمای ویندوز XP در باره برنامه Security Center واقع در Control Panel است مطالعه کرده و سپس به سئوالات پاسخ دهید.

The Security Center

Use the Security Center to check your security settings and learn more about how to improve the security of your computer with Windows Firewall, Automatic Updates, and antivirus software.

Windows Firewall

Windows Firewall is on by default and helps protect your computer against viruses and other security threats, such as intruders who might try to access your computer over the Internet.

Automatic Updates

With Automatic Updates, Windows can routinely check for the latest important updates for your computer and install them automatically

- ۱- با توجه به متن کاربرد Security Center را توضیح داده و سپس این برنامه را اجرا کنید و درباره توضیحات داده شده در متن تحقیق کنید.
- ۲- کاربرد Automatic Updates را توضیح دهید، به روزرسانی خودکار ویندوز را فعال کنید.
- ۳- برای کاهش خطر دسترسی افراد و برنامه‌های غیر مجاز به رایانه چه کاری باید انجام داد؟

آزمون تشریحی

- ۱- مفهوم و لزوم امنیت شبکه را توضیح دهید
- ۲- تحقیق کنید سیاستهای امنیتی شبکه آموزشگاه شما چیست؟
- ۳- روشهای اصلی امنیت شبکه را نام ببرید سپس تحقیق کنید کدام یک در آموزشگاه شما مورد استفاده قرار می‌گیرد؟
- ۴- روش محافظت با کلمه عبور چگونه امنیت شبکه را برقرار می‌کند؟
- ۵- ویندوز از چه مدل‌های امنیتی برای شبکه استفاده می‌کند؟ توضیح دهید.
- ۶- استفاده از پروتکل‌های امنیتی چگونه امنیت شبکه را تضمین می‌کند؟



- ۷- طرز کار دیواره آتش را توضیح دهید و نقش آن را در برقراری امنیت شبکه بیان کنید.
۸- بررسی کنید در آموزشگاه محل تحصیل شما از چه دیواره آتش و تمهیدات امنیتی دیگر استفاده می‌شود چرا؟

آزمون چهارگزینه‌ای

- ۱- کدام گزینه باعث کاهش امنیت شبکه می‌شود؟
الف - الزام کاربران به استفاده از کلمه عبور پیچیده
ب - تعیین مدت اعتبار کلمه عبور و اجبار کاربر به تغییر آن
ج - اعطای اختیارات کامل به کاربر برای تعیین آزادانه کلمه عبور دلخواه
د - سلب اختیار تغییر کلمه عبور از کاربر
- ۲- برای غیر فعال کردن موقتی یک کاربر در شبکه از کدام گزینه استفاده می‌شود؟
الف - Password Never Expire
ب - Account is Disable
ج - Account is Enable
د - User Cannot Change Password
- ۳- مدل امنیتی سیستم عامل ویندوز سرور ۲۰۰۳ است —
الف- در شبکه‌های Server Base مدل Share Level
ب- در شبکه‌های Server Base مدل User Level
ج- همیشه User Level
د- همیشه Share Level
- ۴- مدل امنیتی مورد استفاده در ویندوز XP کدام است؟
الف - Share Level
ب - User Level
ج - Share Level و User Level باهم
د - هیچکدام
- ۵- کدام مدل امنیتی مورد استفاده در سیستم عامل‌های ویندوز برای شبکه از امنیت بالاتری برخوردار است؟
الف - Share Level
ب - User Level
ج - Share Level و User Level باهم
د - هیچکدام
- ۶- برای تعیین هویت کاربران شبکه، کدام پروتکل امنیتی در سیستم عامل شبکه ویندوز ۲۰۰۰ سرور مورد استفاده قرار می‌گیرد؟
الف - IPsec
ب - SSL
ج - Kerberos
د - User Level

فصل هفتم

توانایی کار با اینترنت

هدفهای رفتاری :

پس از مطالعه این فصل از فراگیر انتظار می رود که :

- مفاهیم شبکه جهانی وب ، فرایبوند ، فوق متن ، فوق رسانه ، صفحه وب ، وب سایت ، Home Page را تعریف کند.
- نحوه آدرس دهی صفحات وب را بیان کند.
- تنظیمات اتصال به اینترنت را انجام دهد.
- نرم افزار IE را برای استفاده از اینترنت بکار گیرد.
- تنظیمات نرم افزار IE را انجام دهد.
- سایت‌های مورد علاقه خود را در Favorites ذخیره کند.
- صفحات وب مشاهده شده را از History مشاهده کند.
- تصاویر و صفحات وب را بر روی دیسک ذخیره کند.
- فایل های مورد نظر را از اینترنت دریافت کند.
- عملیات جستجو در وب را انجام دهد.

زمان نظری : ۲ ساعت

زمان عملی : ۱۰ ساعت



۷-۱ آشنایی با مفاهیم مقدماتی اینترنت

برای اینکه بتوانیم به نحو بهتری از شبکه جهانی اینترنت استفاده نماییم لازم است ابتدا با مفاهیم اولیه‌ای مانند شبکه اینترنت، شبکه جهانی وب، پروتکل‌های اینترنتی، URL، ISP، اشتراک اینترنت و غیره آشنا شویم و سپس با نحوه تنظیم و ایجاد ارتباط با اینترنت و کار با نرم‌افزار **Internet Explorer** آشنا شویم.

۷-۱-۱ شبکه اینترنت (Internet)

اینترنت بزرگترین شبکه رایانه‌ای جهان است که از میلیون‌ها رایانه شخصی، مسیریاب (Router) و تجهیزات مخابراتی تشکیل شده است. سابقه ایجاد شبکه اینترنت به سال ۱۹۶۸ بازمی‌گردد. در این سال برای اولین بار شبکه‌ای با نام آرپانت (ARPANET) بین مراکز نظامی ایجاد شد. به تدریج مراکز تحقیقاتی و دانشگاهها به این شبکه متصل شدند و کم‌کم سازمانها و افراد دیگر در سراسر دنیا شبکه‌های محلی خود را به این شبکه بین‌المللی متصل کردند تا شبکه اینترنتی که در حقیقت شبکه‌ای از شبکه‌ها محسوب می‌شود، ایجاد شود. اینترنت ارتباط بین مراکز مهم دانشگاهی و تحقیقاتی، موسسات دولتی، مراکز تجاری و تمامی کاربران را در سراسر جهان فراهم می‌کند و در حقیقت امکان اتصال همگانی را میسر می‌سازد و متعلق به فرد یا گروه خاصی نمی‌باشد.



شکل (۷-۱) شبکه اینترنت

۷-۱-۲ سرویس‌های شبکه اینترنت

شبکه اینترنت در واقع بستری ارتباطی است که می‌توان انواع خدمات و سرویس‌ها را بر روی آن ارائه کرد. از زمان ایجاد این شبکه تاکنون سرویس‌های متنوعی بر روی این شبکه ارائه شده است که برخی از آنها پر استفاده‌تر و مشهورتر هستند و برخی از آنها کمتر استفاده می‌شوند.



برخی از مهمترین خدمات و سرویس های شبکه اینترنت عبارتند از :

- شبکه جهانی وب (WWW)
- پست الکترونیک (Email)
- انتقال فایل (FTP)
- گروه های خبری (USENET)
- کار با رایانه از راه دور (Telnet)

حقیقت این است که امروزه علاوه بر خدمات فوق، خدمات متنوع دیگری نیز در شبکه اینترنت ارائه می شود که برخی از آنها عبارتند از : انتقال صوت از طریق اینترنت (VOIP) یا همان تلفن اینترنتی، پیام رسان (Messenger) ، مشاهده تصاویر دوربین های زنده، رادیو و تلویزیون اینترنتی، ارسال SMS از طریق اینترنت ، شبکه های به اشتراک گذاری فایل بین رایانه ها و ده ها ایده دیگر که ممکن است در آینده از طریق شبکه اینترنت به عنوان خدمات جدید در اختیار کاربران قرار گیرد.

۳-۱-۷ شبکه جهانی وب

تور جهان گستر (World Wide Web) که معمولاً بصورت مختصر WWW نمایش داده می شود، به مجموعه اسنادی گفته می شود که به صورت صفحات مخصوصی به نام صفحه وب بر روی شبکه اینترنت قرار دارند که به آن **شبکه جهانی وب** نیز می گویند.

هر صفحه وب می تواند ترکیبی از متن، تصویر، صدا، فیلم و ... باشد. صفحات وب به یکدیگر مرتبط هستند که این ارتباط از طریق فرابوند (Hyperlink) انجام می شود.

فرابوند (Hyperlink)

ارتباط بین یکی از اجزای یک صفحه وب با عنصری از همان صفحه یا صفحه وب دیگر را فرابوند می گویند.

یک فوق پیوند یک قطعه از متن یا تصویر روی صفحه وب است که وقتی روی آن کلیک می کنیم معمولاً یکی از موارد زیر اتفاق خواهد افتاد:

- ما را به قسمت دیگری از همان صفحه منتقل می کند.
- ما را به صفحه دیگری از آن سایت منتقل می کند.
- ما را به صفحه ای از سایتی دیگر منتقل می کند.
- یک فایل را دریافت می کنیم.
- یک فایل را اجرا می کند.



فراپیوند ممکن است به صورت فوق متن (Hypertext) یا فوق رسانه (Hypermedia) باشد.

فوق متن (Hypertext)

اگر پیوند دو صفحه وب از طریق متن باشد، به این پیوند، فوق متن می‌گویند.

فوق متن یک متن متمایز شده است که معمولاً بصورت زیر خط دار و با یک رنگ متمایز در صفحه وب مشخص می‌شود. فوق متن امکان اتصال یک صفحه وب به صفحه وب دیگر را فراهم می‌کند. حتی یک فوق متن می‌تواند به عنصری از همان صفحه وبی که در آن قرار دارد، ارتباط برقرار کند.

فوق رسانه (Hypermedia)

اگر پیوند دو صفحه وب از طریق تصویر، صدا و یا انیمیشن باشد، به این پیوند، فوق رسانه می‌گویند.

هر صفحه وب ممکن است توسط پیوندهای فوق متنی و یا پیوندهای فوق رسانه‌ای به چندین صفحه وب دیگر متصل باشد که هر کدام از این صفحات وب ممکن است بر روی یک رایانه در گوشه‌ای از دنیا باشند.

مثال ۱ در شکل (۲-۷) صفحه وبی را مشاهده می‌کنیم که کشور ایران را معرفی می‌کند. در این صفحه تصاویری از نقاط دیدنی کشور ایران قرار داده شده است. در قسمتی از متن آمده است:

پایتخت کشور ایران **شهر تهران** است.

و عبارت شهر تهران با رنگ متمایز و به صورت زیر خط دار مشخص شده است. یعنی عبارت شهر تهران یک پیوند فوق متن (Hypertext) است به این معنی که از طریق آن می‌توانیم به صفحه وبی مراجعه کنیم که حاوی اطلاعاتی در مورد شهر تهران است.

در صفحه وب شکل (۲-۷)، تصاویری از آثار تاریخی ایران را مشاهده می‌کنیم که هر تصویر به صفحه وب دیگری متصل است که آن صفحه وب در مورد این اثر تاریخی توضیحات بیشتری را ارائه می‌کند. بنابراین تصاویر مذکور، پیوند فوق رسانه‌ای (Hypermedia) محسوب می‌شوند.



شکل (۲-۴) نمونه صفحه وب (معرفی کشور ایران)

نکته جالب این است که هر صفحه وب ممکن است در رایانه‌ای از کشوری بسیار دور باشد که ما با یک کلیک ماوس می‌توانیم آن صفحه را دریافت و مشاهده کنیم. باید توجه کرد که وب به معنی کل اینترنت نیست و همانطور که گفته شد در شبکه جهانی اینترنت، سرویس‌ها و امکانات مختلفی وجود دارد که یکی از پرکاربردترین آنها سرویس وب است.

۴-۱-۷ نرم‌افزار مرورگر وب (Web Browser)

با ساختار و مفهوم شبکه جهانی وب آشنا شدیم. در این قسمت با نرم‌افزار مرورگر وب آشنا می‌شویم.

مرورگر وب (Web Browser)

به نرم‌افزاری که امکان نمایش و حرکت بین صفحات وب را میسر می‌کند، مرورگر وب می‌گویند.

نرم‌افزارهای مرورگر امکان نمایش صفحات وب و حرکت بین صفحات از طریق فوق‌پیوندها را می‌دهند. از معروفترین نرم‌افزارهای مرورگر می‌توان نرم‌افزار **Internet Explorer** محصول شرکت مایکروسافت و نرم‌افزار **FireFox** محصول شرکت **Mozilla** را نام برد.

۵-۱-۷ پروتکل‌های انتقال اطلاعات

در شبکه جهانی وب، برای انتقال اطلاعات بین رایانه‌ها از قراردادهای استاندارد می‌شود که پروتکل نامیده می‌شوند، استفاده می‌شود. مهمترین پروتکل‌های انتقال اطلاعات عبارتند از: **HTTP** و **FTP**.



۷-۱-۵-۱ پروتکل HTTP

پروتکل HTTP مخفف عبارت Hypertext Transfer Protocol (پروتکل انتقال فوق‌متن) است. فرض کنید که مرورگر وب شما می‌خواهد از یکی از سایتهای اینترنتی یک صفحه وب را دریافت کند. مرورگر وب یک درخواست HTTP به رایانه سرویس‌دهنده وب می‌فرستد. رایانه سرویس‌گیرنده این درخواست را دریافت کرده و فایل‌های درخواستی را مطابق پروتکل HTTP به رایانه شما می‌فرستد.

پروتکل HTTP

HTTP مجموعه‌ای از قوانین است که برای انتقال فایل در شبکه جهانی وب استفاده می‌شود. فایل‌های قابل انتقال با پروتکل HTTP عبارتند از: فایل‌های متنی، گرافیکی، صوتی، ویدیویی و با هر نوع فایل چند رسانه‌ای دیگر.

۷-۱-۵-۲ پروتکل FTP

پروتکل FTP مخفف عبارت File Transfer Protocol (پروتکل انتقال فایل) است. FTP معمولاً برای انتقال فایل‌های صفحات وب از روی رایانه طراح صفحات وب به روی رایانه سرویس‌دهنده (Server) استفاده می‌شود. این سرویس همچنین برای دریافت فایل (Download) از روی سرویس‌دهنده‌ها مورد استفاده قرار می‌گیرد.

پروتکل FTP

FTP مجموعه‌ای از قوانین است که برای انتقال فایل در شبکه جهانی وب استفاده می‌شود. این پروتکل برای دریافت فایل (Download) در شبکه اینترنت استفاده می‌شود.

۷-۱-۶ آشنایی با صفحه وب (Web Page)

صفحات وب فایل‌های متنسی هستند که اغلب توسط زبان استاندارد HTML (Hypertext Markup Language) ایجاد می‌شوند.^۱ فایل‌های HTML معمولاً از یکسری دستورالعمل تشکیل شده‌اند که این دستورالعمل‌ها نحوه نمایش متن و تصویر را در صفحه وب مشخص می‌کنند و تعیین می‌کنند که چه کلماتی به صورت فوق‌متن هستند و پیوند آنها را با صفحات دیگر

^۱ - امروزه تکنولوژی صفحات وب بسیار پیشرفت کرده است. صفحات وب امروزی ترکیبی از HTML، DHTML، JavaScript، VBScript و تکنولوژی‌های ASP، PHP، CGI، ActiveX، Applet، Flash و... است که صفحات وب را بسیار زیباتر، قدرتمندتر و کاربردی‌تر نموده است. برای کسب اطلاعات بیشتر می‌توانید به کتابهای طراحی صفحات وب مراجعه کنید.



مشخص می‌سازند. در شکل (۷-۳) و شکل (۷-۴) نمونه‌ای از یک صفحه وب و دستورالعمل‌های تشکیل دهنده آن را مشاهده می‌کنید.



شکل (۷-۴) یک صفحه وب



شکل (۷-۴) دستورالعمل‌های تشکیل دهنده صفحه وب

۷-۱-۷ آشنایی با وب سایت (Web Site)

مجموعه‌ای از صفحات وب مرتبط به هم را که بر روی یک رایانه سرورس دهنده وب (Web Server) در شبکه اینترنت قرار داده شده است، **وب سایت** می‌گویند. هر شخصی که به اینترنت دسترسی داشته باشد می‌تواند صفحات وب سایت را مشاهده نماید. معمولاً هر وب سایت متعلق به یک شخص، گروه، شرکت یا موسسه است. صفحات وب یک وب سایت از طریق فایرفاکس پیوند به یکدیگر متصل هستند.



۷-۱-۸ آشنایی با Home Page مرورگر

هنگامی که یک نرم‌افزار مرورگر را اجرا می‌کنیم، این نرم‌افزار بصورت پیش‌فرض به یک وب‌سایت متصل می‌شود که اصطلاحاً به آن صفحه اصلی (Home Page) مرورگر می‌گویند. هر کاربر می‌تواند وب‌سایت مورد نظر خود را به عنوان Home Page در نرم‌افزار مرورگر تعریف نماید. معمولاً کاربران وب‌سایتی را به عنوان Home Page تعریف می‌کنند که به آن سایت علاقه داشته و نیاز داشته باشند هر روز آن سایت را مشاهده نمایند.

۷-۱-۹ آشنایی با URL و نحوه آدرس دهی صفحات وب

امروزه اکثر شرکتها، موسسات و حتی اشخاص در اینترنت، وب‌سایت اختصاصی خود را دارند که در هر کدام از این سایتها تعداد زیادی صفحه وب وجود دارد. اگر یک کاربر بخواهد به یک وب‌سایت یا صفحه خاصی از یک وب‌سایت مراجعه کند، باید آدرس آن صفحه وب را داشته باشد. به همین منظور از (Uniform Resource Locator) برای آدرس‌دهی هر منبع در اینترنت استفاده می‌شود که این منبع می‌تواند یک صفحه وب، یک تصویر و ... باشد.

URL

به آدرس منحصر به فرد هر منبع در اینترنت، URL می‌گویند.

مثال ۱) URL زیر، آدرس یک صفحه وب در سایت سازمان آموزش فنی و حرفه‌ای کشور است:

<http://www.irantvto.com/index.htm>

صفحه وب نام دامنه پروتکل

این آدرس URL از سه قسمت زیر تشکیل شده است:

- قسمت اول - پروتکل (http://) عبارت http:// مشخص می‌کند که پروتکل انتقال فایل‌ها در این سایت Http است.
- قسمت دوم - نام دامنه سایت (www.irantvto.com) نام رایانه سرور میزبان سایت سازمان آموزشی فنی و حرفه‌ای کشور است که به قسمت irantvto.com آن حوزه یا دامنه (Domain) گفته می‌شود. هر شخص، شرکت یا سازمان می‌تواند نام حوزه مورد نظر خود را در اینترنت به ثبت برساند و برای خود سایت اینترنتی ایجاد نماید.
- قسمت سوم - نام منبع صفحه وب (index.htm) نام صفحه اصلی وب‌سایت سازمان آموزش فنی و حرفه‌ای کشور است.



مکانیزم آدرس‌دهی فایلها در اینترنت، مشابه مکانیزم آدرس‌دهی فایلها و پستها در سیستم پست و پستدور است. با این تفاوت که در آدرس‌دهی یک فایل در اینترنت از علامت «*» و در سیستم عامل ویندوز از علامت «.» استفاده می‌شود.



وب نیز مانند دیگر سرویس‌های اینترنت بر اساس مدل سرویس‌گیرنده - سرویس‌دهنده کار می‌کند. سرویس‌دهنده، رایانه‌ای است در اینترنت که در آن صفحات وب ذخیره شده است و سرویس‌گیرنده همان نرم‌افزاری است که صفحات وب را دریافت کرده و نمایش می‌دهد.

۱-۱-۷ موتور جستجو (Search Engine)

شبکه اینترنت شامل میلیونها سایت و میلیاردها صفحه وب است. حال اگر بخواهیم در مورد یک موضوع خاص اطلاعاتی را بدست آوریم چگونه در این دریای اطلاعات مطالب مورد نظر خود را پیدا کنیم؟ موتورهای جستجو به کاربران شبکه اینترنت کمک می‌کنند تا سریعتر و بهتر مطالب مورد نظر خود را جستجو نمایند. موتورهای جستجو برای اینکه بتوانند اطلاعات کاملی در مورد همه سایتهای موجود در اینترنت داشته باشند، به صورت خودکار تمام سایتهای اینترنتی را مورد بررسی قرار می‌دهند و کلمات و عبارات موجود در این سایتها را در یک بانک اطلاعاتی عظیم نگهداری می‌کنند تا وقتی یک کاربر در مورد یک یا چند کلمه جستجو می‌نماید، لیستی از صفحات وبی که این کلمات در آن قرار دارند را در اختیار کاربر قرار دهد. البته این سایتها بسیار هوشمند عمل می‌کنند و سعی می‌کنند از میان هزاران یا میلیونها صفحه‌ای که این کلمات در آن قرار دارند، بهترین و نزدیکترین صفحات را انتخاب کنند و آنها را به شما معرفی نمایند.

از آنجایی که سایتهای اینترنتی مرتباً تغییر می‌کنند و ممکن است صفحاتی از آنها حذف شود و یا صفحات جدیدی به آنها اضافه شود، موتورهای جستجو موظفند مرتباً خود را بروز رسانی کنند. البته موتورهای جستجو، اطلاعات همه سایتهای وب را در اختیار ندارند، به همین علت است که نتایج جستجو در سایتهای مختلف معمولاً متفاوت است. موتورهای جستجو معمولاً این امکان را به شما می‌دهند که وب سایت شخصی خود و یا وب سایت شرکت خود را به این موتورها معرفی کنید تا در آینده اگر کسی در موضوعات مربوط به شرکت شما جستجویی را انجام داد، موتور جستجو سایت شما را به عنوان یکی از سایتهای معرفی نماید. به علت اینکه اطلاعات موجود در اینترنت روز به روز افزایش می‌یابد، جستجو در آنها نیز سخت‌تر می‌شود به همین علت مهارت جستجو در اینترنت نیز به عنوان یک تخصص جدید مطرح است.



شکل (۷-۵) معروفترین موتورهای جستجو، که Google در راس همه آنها قرار دارد

از معروفترین موتورهای جستجو می‌توان به سایتهای زیر اشاره کرد:

AltaVista : www.altavista.com
Google : www.google.com
MSN : www.msn.com

Excite : www.excite.com
Hotbot : www.hotbot.com
Yahoo : www.yahoo.com

۷-۱-۱۱ آشنایی با ISP

از آنجا که هزینه‌ها و تجهیزات ارتباطی اینترنت برای مصارف خانگی مقرون به صرفه نمی‌باشد لذا شرکت‌های خاصی با تدارک تجهیزات ماهواره‌ای نسبت به برقراری ارتباط با اینترنت اقدام می‌کنند.



شکل (۷-۶) نحوه عملکرد و استفاده از ISP



این شرکت‌ها حق استفاده از اینترنت را در ساعات معینی تقسیم بندی کرده و بین مشتریان خود از طریق خطوط تلفن توزیع می‌کنند. به اینگونه شرکتها، ارائه کننده خدمات اینترنتی (ISP) (Internet Service Provider) گفته می‌شود. در شکل (۶-۷) نحوه عملکرد و استفاده از ISP را مشاهده می‌کنید.

۷-۱-۱۲ آشنایی با اشتراک اینترنت (Account)

در کشور ما کاربران خانگی اغلب از طریق خط تلفن که اصطلاحاً **Dial-Up** گفته می‌شود به اینترنت وصل می‌شوند. برای این منظور می‌توانیم با خریداری کارتهای اعتباری مخصوص (کارت اینترنت) متعلق به یک شرکت ارائه دهنده خدمات اینترنتی (ISP)، نام کاربر (Username) و کلمه عبور (Password) مخصوص خود را دریافت کنیم تا به کمک آن بتوانیم از طریق سایت شرکت مذکور به اینترنت متصل شویم. برای اتصال به سایت شرکت مذکور باید شماره تلفنهای ویژه اینترنت آن شرکت را داشته باشیم (بر روی کارت این شماره درج شده است) کاربر پس از برقراری ارتباط تلفنی از طریق مودم رایانه خود با سایت شرکت و اعلام نام کاربر و کلمه عبور خود می‌تواند وارد اینترنت شده و از امکانات متنوع آن نظیر مشاهده سایت‌های گوناگون، پست الکترونیکی، گفتگوی زنده و ... استفاده کند.

۷-۲ تنظیمات اتصال به اینترنت

برای ایجاد یک ارتباط با اینترنت مراحل زیر را انجام می‌دهیم :

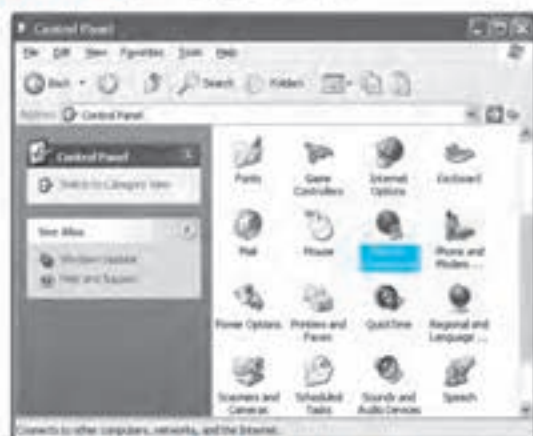
☑ در منوی **Start** بر روی آیکن **Control Panel** کلیک می‌کنیم تا پنجره **Control Panel** باز شود.

☑ اگر این پنجره در حالت کلاسیک نیست در قسمت سمت چپ پنجره بر روی عبارت **Switch to**

Classic View کلیک می‌کنیم.

☑ بر روی آیکن **Network Connections** دوبار

کلیک می‌کنیم تا پنجره **Network Connections** ظاهر شود.



شکل (۷-۲) پنجره Control Panel



در این پنجره لیست ارتباطات ایجاد شده قبلی وجود دارد. برای ایجاد یک ارتباط جدید بر روی دستور **Create a new connection** کلیک می‌کنیم.

شکل (۷-۸) پنجره Network Connections



پنجره ویزارد ایجاد ارتباط جدید، مطابق شکل ظاهر می‌شود. دکمه **Next >** را برای ادامه کار کلیک می‌کنیم.

شکل (۷-۹) پنجره New Connection Wizard - قسمت اول



در پنجره بعدی امکان ایجاد ارتباط به اینترنت یا شبکه محلی وجود دارد. گزینه **Connect to the Internet** را انتخاب کرده و دکمه **Next >** را کلیک می‌کنیم.

شکل (۷-۱۰) پنجره New Connection Wizard - قسمت دوم



شکل (۷-۱۱) پنجره Make New Connection - قسمت سوم

در پنجره بعد گزینه *Setup my connection manually* را انتخاب کرده و دکمه **Next >** را برای ادامه کار کلیک می‌کنیم.



شکل (۷-۱۲) پنجره Make New Connection - قسمت چهارم

در پنجره بعد نحوه اتصال به اینترنت را مشخص می‌کنیم. از آنجایی که در کشور ما معمولاً اتصال به شبکه اینترنت از طریق شماره‌گیری *(Dial-up)* صورت می‌گیرد، گزینه *Connect Using a dial-up modem* را انتخاب کرده و دکمه **Next >** را کلیک می‌کنیم.



شکل (۷-۱۳) پنجره Make New Connection - قسمت پنجم

در این پنجره نام ارتباط را در محل مشخص شده وارد می‌کنیم. نام ارتباط هر نامی می‌تواند باشد و معمولاً نام *ISP* را که از آن برای ارتباط استفاده می‌کنیم، وارد می‌نماییم. سپس دکمه **Next >** را کلیک می‌کنیم.



در پنجره بعدی شماره تلفن اتصال به شبکه (شماره تلفن ISP) را وارد می‌کنیم. پس از وارد کردن شماره تلفن، دکمه «Next >» را کلیک می‌کنیم.

شکل (۱۴-۲) پنجره «Make New Connection» - قسمت شماره



در پنجره بعدی نام کاربری و کلمه عبور (درج شده روی کارت اینترنت) را در محل های مشخص شده وارد می‌کنیم. اگر در این پنجره نام کاربری و کلمه عبور را وارد نکنیم، هرگاه که بخواهیم به اینترنت متصل شویم، نام کاربری و کلمه عبور از ما پرسیده می‌شود. در این پنجره تنظیمات دیگری نیز وجود دارد که در شکل توضیح داده شده است. برای ادامه کار دکمه «Next >» را کلیک می‌کنیم.

شکل (۱۵-۲) پنجره «Make New Connection» - قسمت نام



در پنجره اتمام ایجاد ارتباط، روی دکمه «Finish» برای اتمام کار کلیک می‌کنیم. (تنظیمات بیشتری را می‌توان روی ارتباط ایجاد شده انجام داد که این تنظیمات را در ادامه همین فصل فرا خواهیم گرفت)

شکل (۱۶-۲) پنجره «Make New Connection» - قسمت اتمام



۷-۳ کار با مرورگر Internet Explorer

پس از آنکه یک ارتباط با اینترنت ایجاد کردیم در صورتیکه مرورگر Internet Explorer را اجرا نماییم، این مرورگر به کمک ارتباط ایجاد شده، به اینترنت متصل می‌شود.

روشن کردن Internet Explorer در روش دوم می‌توانیم

اجرا نماییم:

- روی آیکن Internet Explorer در میز کار ویندوز دوبار کلیک می‌کنیم.
- در منوی Start در میز کار ویندوز دوبار کلیک می‌کنیم.
- در نوار کار ویندوز و در قسمت Quick Launch که در کنار دکمه Start قرار دارد، بر روی آیکن Internet Explorer کلیک می‌کنیم.



شکل (۷-۱۷) اجرای مرورگر IE

شکل (۷-۱۷) روشهای مختلف اجرای مرورگر IE

بعد از اجرای مرورگر IE، پنجره Dial-Up Connection

برای اتصال به اینترنت ظاهر می‌شود. در این پنجره در قسمت Connect to نام ارتباطی که در پنجره Network Connections ایجاد کرده‌ایم نشان داده می‌شود. مورد نظر را از لیست انتخاب کرده و نام کاربری و کلمه عبور به ISP که حق اشتراک را از آن تهیه کرده‌ایم وارد می‌کنیم. دکمه Connect را برای برقراری ارتباط با اینترنت کلیک می‌کنیم.



شکل (۷-۱۸) پنجره Dial-up Connection

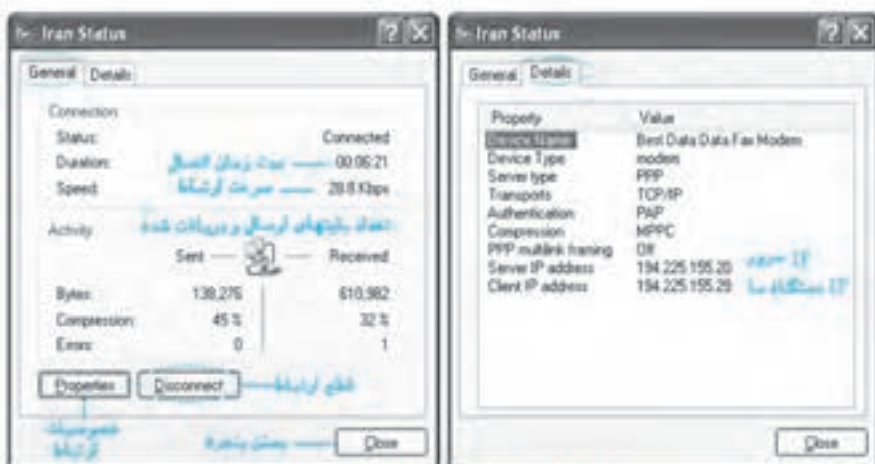
- اگر در پنجره Dial-Up Connection گزینه Save Password (ذخیره کلمه عبور) را فعال کنیم، در دفعات بعدی نیازی به وارد کردن کلمه عبور نخواهیم داشت.
- اگر در پنجره Dial-Up Connection، گزینه Connect automatically (اتصال اتوماتیک) را انتخاب کنیم، در دفعات بعدی نیاز به کلیک کردن دکمه Connect نبوده و عملیات اتصال بصورت اتوماتیک انجام می‌شود.



برای آنکه بتوانیم گزینه **Connect automatically** را انتخاب کنیم، باید کلمه عبور را وارد کرده و سپس گزینه **Save Password** را انتخاب کنیم.

پس از کلیک کردن دکمه **Connect**، ابتدا شماره‌گیری انجام شده و سپس ارتباط با سرویس دهنده اینترنت برقرار می‌شود. سپس نام کاربری و کلمه عبور توسط سرویس دهنده بررسی شده و در صورت داشتن مجوز عبور، امکان ارتباط با اینترنت از طریق ISP برقرار می‌شود. پس از برقراری ارتباط با اینترنت، مرورگر **IE** به صورت اتوماتیک به صفحه آغازین (**Home Page**) پیش فرض متصل می‌شود که معمولاً این صفحه آغازین سایت **Microsoft** است. نحوه تعریف **Home Page** را در ادامه همین فصل خواهیم دید.

پس از اتصال به اینترنت آپکن  در قسمت سمت راست نوار کار (ناحیه **System Tray**) ظاهر می‌شود که آپکن دو رایانه کوچک را نمایش می‌دهد. این آپکن نمایانگر برقراری ارتباط با اینترنت است. هنگامی که این آپکن روشن و خاموش می‌شود نمایانگر آنست که اطلاعات در حال ارسال و دریافت است. (روشن شدن رایانه پایین یعنی ارسال اطلاعات و روشن شدن رایانه بالایی یعنی دریافت اطلاعات) اگر روی این آپکن دو بار کلیک کنیم پنجره وضعیت ارتباط ظاهر می‌شود که در آن سرعت اتصال، مدت زمان اتصال و تعداد بایتهای ارسال شده و دریافت شده را نمایش می‌دهد. هرگاه بخواهیم ارتباط با اینترنت را قطع کنیم، دکمه **Disconnect** را از این پنجره کلیک می‌کنیم. سربرگ **Details** توضیحات بیشتری را در مورد اتصال به اینترنت نمایش می‌دهد و دکمه **Close** باعث پنهان شدن این پنجره می‌گردد.



شکل (۱۹-۷) پنجره وضعیت ارتباط



نکته : روش دیگری برای اتصال به اینترنت وجود دارد. این روش به صورت زیر است :

- ✓ در منوی **Start** روی آیکن **Connect To** کلیک می‌کنیم.
- ✓ لیستی از ارتباطات ایجاد شده برای اتصال به اینترنت نمایش داده می‌شود. بر روی ارتباط مورد نظر کلیک می‌کنیم.
- ✓ پنجره **Dial-up Connection** مطابق شکل (۱۹-۷) ظاهر می‌شود.
- ✓ ادامه عملیات اتصال به اینترنت مشابه روش قبلی است.
- ✓ پس از اتصال به اینترنت مرورگر **IE** را اجرا می‌کنیم.

۷-۳-۱-۱ آشنایی با پنجره اصلی Internet Explorer

نرم‌افزار **Internet Explorer** از قسمت های زیر تشکیل شده است:



شکل (۱-۳-۷) پنجره اصلی IE

۷-۳-۱-۱-۱ نوار عنوان (Title bar)

همانند اکثر برنامه‌های ویندوز، پنجره **IE** نیز نوار عنوان استاندارد ویندوز را دارد. در قسمت سمت چپ نوار عنوان، عنوان صفحه‌ای که هم اکنون در پنجره نمایش داده می‌شود، نوشته شده است. به عنوان مثال اگر سایت **Google** را مشاهده کنیم، نوار عنوان به صورت **Google - Microsoft Internet Explorer** (عبارت **Microsoft Internet Explorer** در انتهای همه عنوان‌ها می‌آید).



۷-۳-۱-۲ نوار منو (Menu bar)

این نوار شامل منوهای **File** (پرونده)، **Edit** (ویرایش)، **View** (نمایش)، **Favorites** (مطلوب)، **Tools** (ابزار) و **Help** (راهنما) می‌باشد که با کاربرد آنها در ادامه همین فصل آشنا خواهیم شد.

File Edit View Favorites Tools Help

شکل (۷-۲۱) نوار منو

۷-۳-۱-۳ نوار ابزارها (Toolbars)

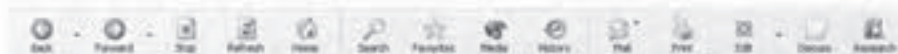
سه نوار ابزار زیر در پنجره **IE** مشاهده می‌شود:

- نوار ابزار دکمه‌های استاندارد (Standard Buttons)
- نوار ابزار آدرس (Address)
- نوار ابزار پیوندها (Links)

در ادامه با عملکرد دکمه‌های این نوار ابزارها آشنا می‌شویم.

۷-۳-۱-۳-۱ نوار ابزار دکمه‌های استاندارد (Standard Buttons)

در شکل (۷-۲۲) نوار ابزار دکمه‌های استاندارد را مشاهده می‌کنید. این نوار ابزار بصورت پیش فرض در پنجره **IE** نمایش داده می‌شود.



شکل (۷-۲۲) نوار ابزار دکمه‌های استاندارد

در جدول (۷-۱) عملکرد هر یک از دکمه‌های نوار ابزار استاندارد را مشاهده می‌کنید. در ادامه همین فصل با نحوه کار این دکمه‌ها بیشتر آشنا می‌شویم.

۷-۳-۱-۳-۲ نوار ابزار Address

محل ورود آدرس **URL** صفحات وب است. با وارد کردن آدرس صفحه وب در این قسمت و فشردن کلید **Enter** یا کلیک کردن روی دکمه  که در کنار آن قرار دارد، می‌توانیم صفحه وب مورد نظر را دریافت کرده و آن را در پنجره **IE** مشاهده کنیم.

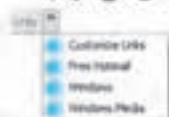
Address  http://www.google.com  Go

شکل (۷-۲۳) نوار ابزار Address



۷-۳-۱-۳-۲ نوار ابزار Links (پیوندها)

لیستی از خدمات و امکانات و سایتهای مربوط به مایکروسافت، به صورت یک نوار ابزار بنام Links در مرورگر IE قرار داده شده است. با کلیک کردن علامتی که در کنار نوار ابزار Links قرار دارد لیست Link ها باز می شود و با کلیک کردن روی هر آئتم به صفحه وب مربوط به آن متصل می شویم.



شکل (۲۴-۷) منوی Links

دکمه	نام	عملکرد
	قبلا	برای مراجعه به صفحات وب مشاهده شده قبلی استفاده می شود. اگر دکمه Back غیرفعال باشد، یعنی صفحه مشاهده شده قبلی در پنجره فعلی وجود ندارد.
	جلو	عملکرد دکمه Forward مشابه دکمه Back است با این تفاوت که با دکمه Forward حرکت به سوی جلو داریم. اگر دکمه Forward غیرفعال باشد، یعنی این صفحه آخرین صفحه است و صفحه بعدی وجود ندارد.
	توقف	برای توقف عملیات دریافت یک صفحه وب، از این دکمه استفاده می کنیم.
	فراخوانی مجدد	صفحه ای که هم اکنون در پنجره IE نمایش داده شده است را مجدداً فراخوانی می کند.
	صفحه آغازین	صفحه وب سایت پیش فرض را در پنجره IE نمایش می دهد.
	جستجو	امکان انواع جستجو را در اینترنت می دهد و می توان یک صفحه وب، آدرس شخص یا هر موضوع دیگری را توسط این دکمه جستجو کرد.
	سایتهای مورد علاقه	آدرس سایتهای مورد علاقه در پوشه ای به نام Favorites نگهداری می شود. برای مشاهده این پوشه و اتصال به سایتهای مطلوب از دکمه Favorites استفاده می شود.
	تاریخچه	همه صفحات وبی که در مرورگر IE مشاهده می کنیم بر روی دیسک سخت ذخیره می گردد تا کاربر بتواند صفحات و سایتهایی را که قبلاً مشاهده کرده است، مجدداً مشاهده نماید. مشاهده این صفحات به کمک دکمه History انجام می شود.
	چاپ	صفحه وبی را که در پنجره فعلی نمایش داده می شود، چاپ می کند.




۷-۳-۱-۴ پنجره نمایش صفحه وب

در پایین نوار منو و نوار ابزارها، پنجره نمایش محتویات صفحات وب قرار دارد. در این قسمت صفحه وبی که آدرس آن در قسمت نوار آدرس تایپ شده است، نمایش داده می‌شود. اگر صفحه وب نمایش داده شده، بیش از یک صفحه باشد، نوار پیمایش (Scroll bar) در کنار این پنجره نمایش داده می‌شود که با بالا و پایین بردن این نوار توسط ماوس یا توسط کلیدهای جهت دار صفحه کلید، می‌توان کل صفحه وب را مشاهده کرد.

۷-۳-۱-۵ نوار وضعیت (Status Bar)

نوار وضعیت در پایین‌ترین قسمت از پنجره IE قرار دارد. نوار وضعیت، در حالت‌های مختلف، متن‌های مختلفی را نمایش می‌دهد. اما مهمترین کاربرد نوار وضعیت آن است که می‌توان آدرس پیوند یک فوق متن یا یک تصویر را در آن مشاهده کرد. هنگامی که اشاره‌گر ماوس را روی یک فوق متن می‌بریم، در نوار وضعیت آدرس پیوند صفحه وبی که با کلیک کردن روی این فوق متن به آن متصل می‌شویم، نمایش داده می‌شود. این امکان به ما کمک می‌کند قبل از آنکه به یک پیوند مراجعه نماییم اطلاع پیدا کنیم که آن پیوند در کدام سایت است و از چه نوعی است مثلاً متوجه شویم که این پیوند ما را به یک صفحه وب متصل می‌کند یا به یک فیلم و یا یک تصویر.

در نوار وضعیت قسمتی برای نمایش وضعیت ارتباط با اینترنت در نظر گرفته شده است که اگر ارتباط با اینترنت قطع باشد یا اصطلاحاً در حالت Offline باشیم آیکن  نمایش داده می‌شود.






وضعیت ارتباط با اینترنت
در این شکل ارتباط قطع است
آدرس پیوند که هرگز
ماوس بر روی آن قرار ندارد

شکل (۷-۲۵) نوار وضعیت

۷-۳-۲ شناسایی اصول دسترسی به یک آدرس وب

پس از اتصال به اینترنت، برای دسترسی به یک وب سایت به صورت زیر عمل می‌کنیم:

- روی آیکن  در محیط کار ویندوز دوبار کلیک می‌کنیم.
- آدرس URL سایت را در قسمت  تایپ می‌کنیم.
- کلید Enter را می‌زنیم یا بر روی  کلیک می‌کنیم تا پس از مدت کوتاهی وب سایت بر روی صفحه ظاهر شود.

شکل (۷-۲۶) وارد کردن آدرس سایت بر قسمت **Address**

به نکات زیر در هنگام وارد کردن آدرس URL توجه کنید :

- در هنگام وارد کردن URL نیازی به تایپ کردن قسمت **http://** نیست زیرا این قسمت آدرس را پس از زدن کلید **Enter** ، مرورگر به صورت خودکار به آدرس شما اضافه می‌کند.
- اگر آدرس دلخواه شما بصورت **http://www.نامسایت.com** باشد ، کافیست **نامسایت** را تایپ کرده و به جای زدن کلید **Enter** ، کلیدهای **Ctrl + Enter** را فشار دهید. در اینصورت مرورگر عبارت **http://www.** را به ابتدای **نامسایت** و عبارت **.com** را به انتهای آن اضافه کرده و سپس وب سایت را نمایش می‌دهد.

۷-۳-۲ دلایل عدم مشاهده یک وب سایت

با نحوه مراجعه به یک وب سایت آشنا شدیم. بعضی اوقات به جای اینکه به وب سایت مورد نظر خود متصل شویم، صفحه‌ای مانند شکل (۷-۲۷) ظاهر می‌شود که در آن عبارت

(این صفحه قابل نمایش نیست) نمایش داده شده است. در اینصورت ممکن است یکی از موارد زیر اتفاق افتاده باشد :

- **ارتباط رایانه با اینترنت قطع شده باشد**
در صورتیکه علامت  در سینی ویندوز وجود نداشته باشد، به این معنی است که ارتباط با اینترنت قطع شده و باید مجدداً شماره‌گیری شود.
- **سرویس اینترنت ISP از کار افتاده باشد**
در صورتیکه هیچ URL دیگری نیز نمایش داده نمی‌شود، احتمالاً اینترنت ISP قطع شده است. برای اطمینان از وصل بودن اینترنت ISP با قسمت پشتیبانی ISP خود تماس بگیرید.
- **آدرس وب سایت درست تایپ نشده باشد**
باید بررسی کنیم که آدرس URL مورد نظر ما به دقت وارد شده باشد، در صورتیکه آدرس اشتباه تایپ شده بود آن را اصلاح کرده و کلید **Enter** را می‌زنیم.




• وب سایت دچار مشکل شده باشد

در صورتیکه وب سایتهای دیگر را می‌توانید مشاهده کنید و فقط یک وب سایت خاص را نمی‌توانید مشاهده نمایید، ممکن است برای آن وب سایت مشکلی پیش آمده باشد. هر وب سایت بر روی یک رایانه در گوشه‌ای از دنیا قرار دارد که ممکن است برای این رایانه و یا ارتباط آن با اینترنت مشکلی پیش آمده باشد. اگر چه برای سایتهای معروف و بزرگ دنیا نظیر **Yahoo** این اتفاق به ندرت پیش می‌آید.



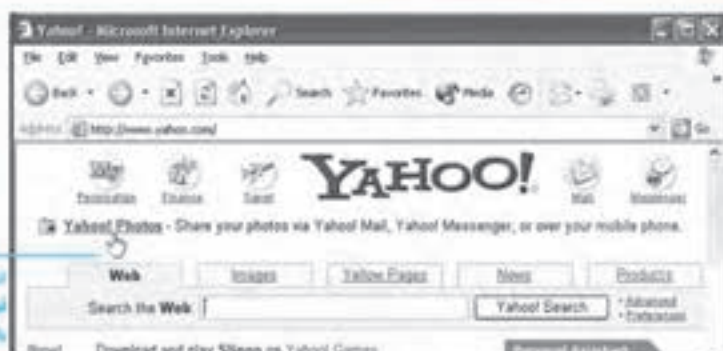
شکل (۲۷-۲) عدم دسترسی به یک سایت

در صورتیکه هیچ یک از موارد فوق اتفاق نیافتاده بود، کلید **F5** از صفحه کلید را زده و یا دکمه  را کلیک می‌کنیم تا مرورگر مجدداً صفحه مورد نظر را دریافت کند.

۲-۳-۴ بازگردن یک پیوند

برای بازگردن یک پیوند بصورت زیر عمل می‌کنیم:

- ✓ روی آیکن  در محیط کار ویندوز دوبار کلیک می‌کنیم.
- ✓ آدرس وب سایت دلخواه را (مثلاً **Yahoo**) در نوار آدرس  تایپ کرده و کلیدهای **Ctrl+Enter** را فشار می‌دهیم تا وب سایت **http://www.yahoo.com** در پنجره مرورگر نمایش داده شود. (ممکن است چند ثانیه طول بکشد تا سایت **Yahoo!** نمایش داده شود)
- ✓ در پنجره مرورگر با حرکت دادن ماوس به روی اشکال یا متن‌ها می‌توان، متن‌ها یا اشکالی که دارای پیوند به صفحات دیگر هستند را پیدا کرده و با کلیک روی آنها، صفحات وب مربوط به آنها را مشاهده کرد. با حرکت دادن ماوس بر روی متن‌هایی که بصورت **زیر خط دار** هستند اشاره‌گر ماوس به صورت  تغییر شکل می‌دهد که نشان دهنده یک پیوند است و با کلیک بر آن پیوند مربوطه نمایش داده می‌شود.



نشان دهنده ماوس بر اطلاعات که
فوق پیوند وجود ندارد نشان دهنده
به دسته تغییر شکل میدهد.

شکل (۷-۲۸) سایت Yahoo! و کلیک بر روی فوق متن [Yahoo! Photos](#)



شکل (۷-۲۹) صفحه Yahoo! Photos

با کلیک کردن بر روی هر متن
صفحه مربوط به آن متن نمایش
داده می‌شود. مثلاً با کلیک کردن
بر روی [Yahoo! Photos](#)، صفحه
مقابل ظاهر می‌شود.

برای مشاهده صفحه قبلی دکمه را کلیک می‌کنیم. در واقع به کمک دکمه‌های و می‌توانیم بین صفحات مشاهده شده حرکت کنیم. وقتی به صفحه قبل مراجعه می‌کنیم مشاهده می‌کنیم که فوق متن [Yahoo! Photos](#) از رنگ آبی به تغییر رنگ داده است. این تغییر رنگ به این معنی است که ما قبلاً صفحه مربوط به این فرآیند را مشاهده کردیم.



در هنگام کار با صفحات وب نکات زیر را به خاطر داشته باشید:

- تشخیص متن‌هایی که به صورت فوق متن و دارای پیوند هستند، ساده است. معمولاً این متن‌ها به صورت متمایز و رنگی و زیر خطدار نمایش داده می‌شوند اما برای تشخیص تصاویر دارای پیوند باید ماوس را روی آنها برد و در صورت تغییر شکل اشاره‌گر ماوس به صورت یک دست (👉)، مشخص می‌شود که آن تصویر دارای پیوند است.



- وقتی متن‌هایی را که به صورت فوق متن هستند کلیک می‌کنیم و صفحه وب مربوط به آنها را مشاهده می‌کنیم، اگر دکمه  را کلیک کنیم، مشاهده می‌کنیم که رنگ فوق متن تغییر کرده است. مثلاً اگر فوق متن در ابتدا  بوده، پس از مشاهده صفحه وب مربوط به آن به رنگ  تغییر رنگ می‌دهد. از این خاصیت می‌توان تشخیص داد که کدام فوق متن‌ها را مشاهده کرده‌ایم و کدامیک را هنوز مشاهده نکرده‌ایم.
- هر فوق متن یا هر پیوند می‌تواند به هر فایل با قالب خاصی پیوند داشته باشد. یعنی ممکن است یک فوق متن به یک فیلم، صدا یا تصویر و یا یک فایل اجرایی و یا یک فایل فشرده (Zip) اشاره کند. در اینصورت با توجه به نوع فایل موارد زیر بوجود می‌آید:
 - اگر فایل پیوند شده یک فیلم باشد، نرم‌افزار نمایشی مربوط به آن نوع فیلم (مثلاً Window Media Player) اجرا شده و بتدریج آن فیلم را از اینترنت دریافت کرده و نمایش می‌دهد.
 - اگر فایل پیوند شده یک صدا باشد، نرم‌افزار پخش کننده مربوط به آن نوع صدا (مثلاً Windows Media Player، Real One Player یا Winamp) اجرا شده و بتدریج صدا را از اینترنت دریافت کرده و پخش می‌کند.
 - اگر فایل یک تصویر باشد، در پنجره IE به نمایش درمی‌آید.
 - اگر فایل یک فایل اجرایی یا یک فایل فشرده و یا هر فایل با قالب ناشناخته دیگری باشد، پنجره محاوره‌ای Save as ظاهر شده و می‌توانیم محل ذخیره فایل را روی دیسک مشخص کنیم. سپس پنجره دریافت (Download) آن فایل ظاهر می‌شود که پروسه دریافت را نمایش می‌دهد.

۵-۳-۷ حرکت بین صفحات مشاهده شده

ممکن است در یک پنجره IE چندین صفحه وب را مشاهده کرده باشیم، حال اگر بخواهیم به صفحات قبلی مراجعه کنیم، می‌توانیم از دکمه  استفاده کنیم و اگر بخواهیم به صفحات بعدی مراجعه کنیم می‌توانیم از دکمه  استفاده نماییم.

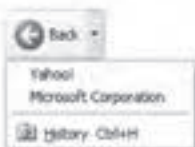
مثال ۱ برای آشنایی با عملکرد دکمه‌های  و  عملیات زیر را انجام می‌دهیم:

- ☑ ابتدا به سایت Microsoft (<http://www.microsoft.com>) متصل می‌شویم.
- ☑ سپس به سایت Yahoo! (<http://www.yahoo.com>) متصل می‌شویم.
- ☑ سپس به سایت Google (<http://www.google.com>) متصل می‌شویم.



شکل (۷-۲۰) جلو و عقب رفتن بین صفحات مشاهده شده

- ۱۴۲ حالا اگر بخواهیم به وب سایت **Yahoo!** بازگردیم یک بار و اگر بخواهیم به وب سایت **Microsoft** بازگردیم دوبار دکمه را کلیک می‌کنیم.
- ۱۴۳ در کنار دکمه فلش کوچکی وجود دارد که اگر بر روی آن فلش کلیک کنیم، لیستی از صفحات قبلی که در این پنجره مشاهده کرده‌ایم را به ترتیب مشاهده آنها نمایش می‌دهد که با کلیک کردن روی نام هر سایت، به صفحه مربوط به آن سایت مراجعه می‌کنیم. اگر دکمه غیرفعال باشد، یعنی به اولین صفحاتی که در پنجره فعلی مشاهده کرده‌ایم رسیدیم و صفحه قبلی وجود ندارد.

شکل (۷-۲۱) منوی مربوط به دکمه **Back**

۷-۳-۶ بازگردن صفحه وب در پنجره جدید


- گاهی اوقات ممکن است بخواهیم چند وب سایت را به صورت همزمان مشاهده کنیم بصورتی که هر کدام از این سایتها در یک پنجره جداگانه مرورگر قرار داشته باشد.
- برای بازگردن صفحه وب در پنجره جدید**، بصورت زیر عمل می‌کنیم :
- ۱۴۴ روی آیکن در محیط کار ویندوز دوبار کلیک می‌کنیم.
- ۱۴۵ به سایت <http://www.yahoo.com> متصل می‌شویم.
- ۱۴۶ حال کلیدهای **Ctrl + N** را فشار می‌دهیم ، مشاهده می‌کنیم که پنجره جدیدی باز می‌شود که در این پنجره هم سایت **Yahoo!** نمایش داده می‌شود.
- ۱۴۷ برای مراجعه به سایت دیگر در پنجره جدید، آدرس <http://www.microsoft.com> را وارد می‌کنیم. اکنون در دو پنجره جداگانه می‌توانیم دو سایت **Yahoo!** و **Microsoft** را مشاهده کنیم و صفحات هر سایت را به صورت جداگانه مشاهده کنیم.


۷-۳-۷ متوقف کردن دریافت یک صفحه وب

- عملیات دریافت یک صفحه وب در قسمت نوار وضعیت به صورت نمایش داده می‌شود. گاهی اوقات هنگامی که به یک سایت متصل می‌شویم مشاهده می‌کنیم که عملیات دریافت این صفحه بسیار طولانی شده است و از دریافت این صفحه متصرف می‌شویم.



برای انصراف از دریافت یک صفحه وب بصورت زیر عملیات دریافت را متوقف کنیم :

☑ بر روی دکمه  کلیک می‌کنیم، عملیات دریافت صفحه متوقف می‌شود.

پس از توقف عملیات دریافت یک صفحه وب ، در صورتیکه مرورگر قسمتی از صفحه وب را دریافت کرده باشد ، آن قسمت را نمایش می‌دهد در غیر اینصورت صفحه‌ای با عنوان  (عملیات متوقف شد) را نمایش می‌دهد.

۸-۳-۷ بروز رسانی یک صفحه وب

همانطور که گفته شد اگر نمایش یک صفحه وب دچار مشکل شد و نتوانستیم صفحه وب را مشاهده کنیم برای سعی مجدد در دریافت صفحه می‌توانیم از عملیات بروز رسانی استفاده کنیم. عملیات بروز رسانی در دو حالت زیر کاربرد دارد :

- برای مشاهده صفحه وبی که نتوانستیم دریافت نماییم. در این حالت ممکن است عملیات بروز رسانی باعث دریافت صفحه وب شود.
- برای مشاهده صفحه وبی که اطلاعات آن بصورت متناوب تغییر می‌کند. مانند صفحاتی که اخبار در آنها قرار داده می‌شود. در این حالت عملیات بروز رسانی باعث دریافت آخرین صفحه وب می‌شود که ممکن است تغییری در آن اعمال شده باشد.

برای بروز رسانی صفحه وبی که آدرس آن در نوار آدرس تایپ شده است، بصورت زیر عمل می‌کنیم :


☑ دکمه  را از نوار ابزار IE کلیک می‌کنیم و یا کلید F5 را از صفحه کلید فشار می‌دهیم.

۹-۳-۷ مراجعه به سایت‌های مشاهده شده به کمک نوار آدرس

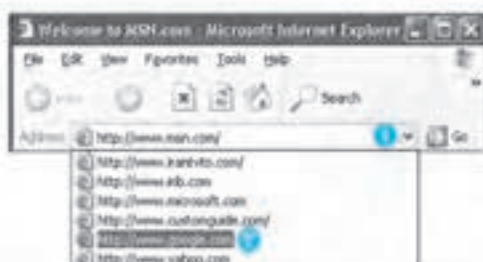
مرورگر IE آدرس URL همه سایت‌هایی که مشاهده کردیم را در محلی به نام History (تاریخچه) نگهداری می‌کند تا در صورت نیاز در آینده بتوانیم به راحتی به آن سایتها مراجعه کنیم.

برای مراجعه به سایت‌های مشاهده شده، یکی از روش‌های زیر را بکار می‌بریم :

روش اول :

☑ دکمه  را از نوار آدرس کلیک می‌کنیم تا لیستی از سایت‌های مشاهده شده قبلی نمایش داده شود. در این روش تعداد محدودی از سایت‌های مراجعه شده قبلی نمایش داده می‌شود.

☑ در لیست باز شده بر روی سایت دلخواه کلیک می‌کنیم تا مرورگر IE به سایت مورد نظر متصل شود.



شکل (۷-۲۲) مراجعه به سایتهای مشاهده شده به کمک بار آدرس - روش اول

روش دوم :

- ❑ در نوار آدرس شروع به تایپ قسمتی از آدرس URL سایت مورد نظر می‌کنیم. مثلاً اگر می‌خواهیم به سایت Microsoft متصل شویم، تایپ می‌کنیم **www.m** و مشاهده می‌کنیم لیستی از سایتهایی که با حرف **m** شروع می‌شوند نمایش داده می‌شود. در این روش تمامی سایتهای مراجعه شده قبلی نمایش داده می‌شود.
- ❑ در لیست باز شده بر روی سایت دلخواه کلیک می‌کنیم تا مرورگر IE به سایت مورد نظر متصل شود.



شکل (۷-۲۳) مراجعه به سایتهای مشاهده شده به کمک بار آدرس - روش دوم

۷-۳-۱-۱ پر کردن یک فرم اطلاعاتی تحت وب

در بعضی از سایتهای برای عضو شدن و یا ثبت درخواست یک کالا و موارد دیگر ، یک فرم اطلاعاتی نشان داده می‌شود که باید این فرم را پر کرد تا سایت پاسخگو باشد. یک فرم اطلاعاتی تحت وب شبیه فرمی است که بر روی یک کاغذ به شما داده می‌شود تا اطلاعات خود را در آن وارد نمایید با این تفاوت که در فرم اطلاعاتی تحت وب باید مشخصات خود را تایپ کنید و گاهی اوقات باید بعضی موارد را از منوهای باز شونده انتخاب نمایید. مشخصاتی که در این فرم‌ها وارد می‌شود معمولاً مشخصات شخصی و حداقل یک آدرس Email یا شماره تلفن برای تماس با شما می‌باشد.

به نکات زیر در هنگام وارد کردن یک فرم اطلاعاتی تحت وب توجه کنید :

- بعضی از آیتم‌هایی که در این فرم‌ها قرار دارد آیتم‌های اجباری می‌باشند که بدون وارد کردن آنها فرم از شما قبول نمی‌شود. معمولاً در کنار این آیتم‌ها یک علامت ستاره (*) قرار داده می‌شود یا این آیتم‌ها با رنگ متفاوتی نشان داده می‌شوند.



- معمولاً آدرس پست الکترونیک شما در این فرم‌ها پرسیده می‌شود تا بعداً سایت بتواند پاسخگوی شما باشد پس حتماً باید آدرس پست الکترونیک خود را دقیق وارد نمایید.
- برای حرکت بین آیتم‌ها باید دکمه Tab را فشار دهید تا از یک قسمت به قسمت دیگر بروید.
- معمولاً دکمه‌ای به نام برای خالی کردن فرم وجود دارد. این دکمه هنگامی کاربرد دارد که بخواهید کل اطلاعات وارد شده در فرم را پاک کرده و مجدداً وارد نمایید.
- وقتی که فرم تکمیل شد برای ارسال فرم معمولاً دکمه‌ای به نام بر روی فرم قرار دارد که باید این دکمه را کلیک نمایید.
- قبل از اینکه دکمه را کلیک کنید یکبار دیگر فرم خود را بررسی کنید تا اطلاعات اشتباه وارد نشده باشد. زیرا پس از زدن دکمه اطلاعات ارسال می‌شود و در اکثر مواقع دیگر نمی‌توان اطلاعات ارسال شده را اصلاح نمود.

در شکل (۷-۳۴) دو نمونه از فرم‌های تحت وب را مشاهده می‌کنید که از دو سایت مختلف فارسی و انگلیسی گرفته شده است. همانطور که مشاهده می‌کنید بعضی از آیتم‌ها با علامت * علامت گذاری شده است که این آیتم‌ها حتماً باید پر شوند تا فرم از طرف سایت پذیرفته شود.

شکل (۷-۳۴) نمونه‌ای از یک فرم اطلاعاتی تحت وب

۷-۴ مشاهده مجدد صفحات وب به کمک History

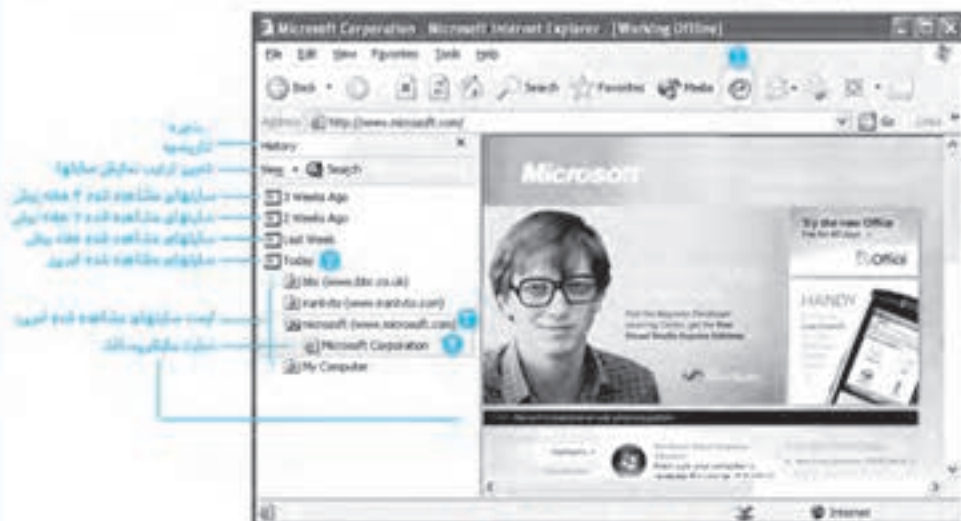
مرورگر IE تمام صفحات وب مشاهده شده را در پوشه‌ای به نام Temporary Internet Files بر روی دیسک سخت ذخیره می‌کند. بنابراین می‌توانیم صفحات و آدرس‌هایی را که امروز، روزهای گذشته و هفته‌های گذشته مشاهده کرده‌ایم، حتی بدون متصل شدن به اینترنت مجدداً بصورت Offline مشاهده کنیم.

برای مشاهده مجدد صفحات وب عملیات زیر را انجام می‌دهیم:

- دکمه را کلیک می‌کنیم تا پنجره History در سمت چپ پنجره IE نمایش داده شود.
- در پنجره History، آیتم‌های امروز (Today)، روزهای هفته و هفته‌های گذشته وجود دارد. با کلیک کردن روی هر آیتم، می‌توانیم لیست صفحات وبی را که در آن روز مشاهده کرده‌ایم، ببینیم.



با کلیک کردن روی هر صفحه می‌توانیم دوباره صفحه مورد نظر را مشاهده کنیم. اکثر صفحات را می‌توان بدون اتصال به اینترنت مشاهده کرد زیرا این صفحات بر روی دیسک سخت ذخیره شده‌اند و نیازی به دریافت از اینترنت ندارند ولی ماهیت بعضی از صفحات بصورتی است که باید مجدداً از اینترنت دریافت شوند.



شکل (۲۰-۲۵) پنجره History در IE

ذخیره کردن صفحات وب باعث می‌شود که در مراجعه مجدد به این صفحات، مرورگر IE نیازی به دریافت صفحه از اینترنت نداشته باشد و مشاهده صفحات با سرعت بیشتری انجام شود. به عملیات ذخیره صفحات وب بر روی دیسک سخت برای دسترسی سریعتر در آینده، Cache کردن گفته می‌شود. Cache کردن صفحات وب همیشه توسط IE انجام می‌شود همچنین در رایانه‌های سرویس‌دهنده ISP نیز صفحات مشاهده شده توسط کاربران Cache می‌شود تا در آینده اگر کاربر دیگری این صفحه را درخواست نمود ISP سریعتر صفحه درخواست شده را در اختیار کاربر قرار دهد.

عملیات Cache کردن صفحات وب

به عملیات ذخیره کردن صفحات وب بر روی دیسک سخت رایانه برای مراجعه سریعتر در آینده، عملیات Cache کردن صفحات وب می‌گویند.

Cache کردن صفحات وب معمولاً بصورت هوشمند انجام می‌شود و مرورگر IE قبل از اینکه صفحه ذخیره شده را نشان دهد بررسی می‌کند که آیا این صفحه در اینترنت تغییر کرده است یا خیر؟ اگر تغییر کرده بود تغییرات صفحه وب را مجدداً دریافت می‌کند. گاهی اوقات این بررسی به دلایلی



بدرستی انجام نمی‌شود و در این مواقع برای اینکه اطمینان پیدا کنید صفحه‌ای که دریافت می‌کنید واقعاً بروز است می‌توانید از عملیات بروز رسانی (زدن کلید F5 و یا دکمه Refresh از نوار ابزار) که در قسمت قبل توضیح داده شد، استفاده نمایید.

۵-۷ انجام تنظیمات در IE

در این قسمت تنظیمات مختلف نرم افزار IE را مشاهده می‌کنیم.

۱-۵-۷ تعریف Home Page

همانطور که قبلاً توضیح دادیم، در هنگام اجرای برنامه IE، این برنامه به صورت خودکار به سایت پیش فرض Home Page متصل می‌شود.

برای تغییر صفحه پیش فرض Home Page، عملیات زیر را انجام می‌دهیم:

از منوی **Tools**، گزینه **Internet Options...** را انتخاب می‌کنیم. پنجره **Internet Options** ظاهر می‌شود. (روش دیگر این است که بر روی آیکن IE بر روی محیط کار راست کلیک می‌کنیم و از منوی میانبر ظاهر شده **Properties** را انتخاب می‌کنیم. در اینصورت پنجره **Internet Options** با نام **Internet Properties** ظاهر می‌شود) این پنجره شامل ۷ سربرگ است که تنظیمات مختلف برنامه IE از طریق آنها صورت می‌گیرد.



شکل (۷-۳۶) پنجره **Internet Options** یا **Internet Properties**



در قسمت **Home Page** سربرگ **General** از پنجره **Internet Options**، آدرس **URL** سایت دلخواه خود را به عنوان **Home Page** وارد کنیم تا از این به بعد، **IE** در شروع کار ابتدا به این آدرس متصل شود.

سه دکمه در قسمت **Home Page** وجود دارد که عملکرد آنها به این شرح است:

- **Use Current**
این دکمه آدرس **URL** فعلی که در پنجره **IE** در حال نمایش است را به عنوان **Home Page** در کادر متنی **Address** قرار می‌دهد.
- **Use Default**
این دکمه آدرس **URL** وب سایت شرکت مایکروسافت و صفحهٔ مربوط به **IE** را به عنوان **Home Page** در کادر متنی **Address** قرار می‌دهد.
- **Use Blank**
اگر از این دکمه استفاده کنیم، از این به بعد **IE** در شروع کار به سایت خاصی متصل نمی‌شود و به صورت پنجره خالی نمایش داده می‌شود و منتظر می‌ماند تا آدرس سایت مورد نظرم را تایپ کنیم.

۲-۵-۷ حذف سوابق سایت‌های مشاهده شده

همانطور که گفته شد مرورگر **IE**، آدرس صفحاتی را که در روزهای گذشته به آنها مراجعه کرده‌ایم در پوشه‌ای به نام **History** نگهداری می‌کند.

برای حذف سوابق صفحات مشاهده شده از پوشه **History** بطوریکه مشخص نشود که قبلاً به چه سایت‌هایی مراجعه کرده‌ایم، عملیات زیر را انجام می‌دهیم:

از منوی **Tools**، گزینه **Internet Options...** را انتخاب می‌کنیم. پنجره **Internet Options** ظاهر می‌شود.

در پنجره **Internet Options** و در سربرگ **General** روی دکمه **Clear History** کلیک می‌کنیم.

در کنار این دکمه محلی برای مشخص کردن تعداد روزهایی که سوابق صفحات نگهداری شونده

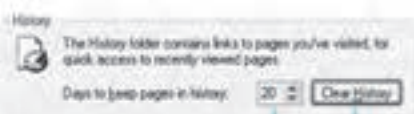
در نظر گرفته شده است. به صورت پیش

فرض این مقدار ۲۰ روز است یعنی بعد از

۲۰ روز آدرس سایت‌هایی که مشاهده کرده‌ایم

را حذف می‌کند. این زمان را می‌توانیم به

سلیقه خود کم یا زیاد کنیم.



تعداد سوابق صفحات مشاهده شده
یعنی تعداد روزهای نگه‌داری سوابق صفحات مشاهده شده



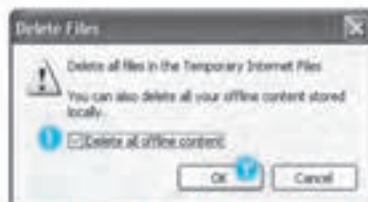
۲-۵-۷ حذف فایل‌های Temporary

مرورگر IE برای افزایش سرعت مراجعات بعدی به صفحات وب، صفحات وب مشاهده شده را در پوشه مخصوص به نام Temporary Internet Files نگهداری می‌کند. این ذخیره‌سازی دو مزیت دارد:

- صفحات مشاهده شده را بعداً می‌توان به صورت offline مشاهده نمود.
- مراجعه مجدد به صفحات مشاهده شده سریعتر صورت می‌گیرد، زیرا IE فقط بررسی می‌کند که آن صفحه در اینترنت تغییر کرده است یا خیر و در صورت تغییر، فقط تغییرات را دریافت می‌کند.

از معایب فایل‌های Temporary در دراز مدت، اشغال زیاد فضای دیسک و کاهش کارایی سیستم است. برای حذف فایل‌های پوشه Temporary Internet Files، عملیات زیر را انجام می‌دهیم:

- ☑ از منوی Tools، گزینه Internet Options... را انتخاب می‌کنیم.
- ☑ در سربرگ General و در قسمت Temporary Internet Files، دکمه Delete Files... را کلیک می‌کنیم.



- ☑ پنجره محاوره‌ای Delete Files ظاهر می‌شود. در این پنجره با انتخاب Delete all offline content و کلیک دکمه OK، کلیه فایل‌های موقتی (Temp) مربوط به IE حذف می‌گردد.

شکل (۲۸-۷) پنجره محاوره‌ای Delete Files

۲-۵-۷ حذف Cookie ها

هنگام مراجعه به بعضی از سایتها مشخصاتی از ما پرسیده می‌شود که این مشخصات برای استفاده‌های بعدی در فایل‌هایی به نام Cookie در رایانه ما نگهداری می‌شود. مثلاً یک سایت ممکن است مشخصات ما را ذخیره کند و وقتی که دوباره آن را باز می‌کنیم این مشخصات به صورت اتوماتیک از روی دیسک سخت ما خوانده شده و در دسترس سایت قرار گیرد. یعنی سایت به کمک Cookie ما را مورد شناسایی قرار می‌دهد. این عمل باعث می‌شود که هر دفعه که می‌خواهیم به سایت وارد شویم از اطلاعات ذخیره شده ما استفاده کرده و دیگر ما را ملزم به وارد کردن مجدد اطلاعاتی که قبلاً داده شده نخواهد کرد.

Cookie

فایل‌های کوچکی که در هنگام مراجعه به یک وب سایت در رایانه کاربر ایجاد می‌شود. در این فایل‌ها مشخصات کاربر و دیگر تنظیمات نگهداری می‌شود. وقتی کاربر مجدداً به آن سایت مراجعه می‌کند مرورگر اطلاعات این فایل را در اختیار سایت قرار می‌دهد تا سایت از این اطلاعات استفاده کرده و کاربر را شناسایی کند و سایت را مطابق تنظیمات ذخیره کاربر، نمایش دهد.



برای حذف کردن **Cookie** ها از روی رایانه ، عملیات زیر را انجام می دهیم :

- از منوی **Tools**، گزینه **Internet Options...** را انتخاب می کنیم.
- در سربرگ **General** روی دکمه **Delete Cookies...** کلیک می کنیم تا کلیه **Cookie** ها حذف شود.
- برای بستن پنجره **Internet Options** دکمه **OK** را کلیک می کنیم.

۵-۷ تنظیم ارتباطات

در قسمت های قبل نحوه ایجاد یک ارتباط جدید را مشاهده کردیم. ممکن است به جای یک ارتباط، از چندین ارتباط استفاده کنیم. در سربرگ **Connections** از پنجره **Internet Options**، امکان تعریف ارتباط جدید و یا حذف و تنظیم ارتباطات وجود دارد. همانطور که در شکل (۷-۳۹) مشاهده می کنیم در سربرگ **Connections**، لیست ارتباطات **Dial-Up** موجود نمایش داده می شود و می توانیم با انتخاب یک ارتباط و کلیک بر روی دکمه **Set Default**، آن ارتباط را به عنوان ارتباط پیش فرض انتخاب نماییم تا در هنگام اتصال به اینترنت، به صورت پیش فرض از آن ارتباط استفاده شود. در ضمن با کلیک بر روی دکمه **Add** می توان یک ارتباط جدید را ایجاد نمود یا با کلیک بر روی دکمه **Remove** ارتباط انتخاب شده را حذف نمود.



شکل (۷-۳۹) سربرگ **Connections**

در این پنجره سه دکمه رادیویی وجود دارد:

• **Never dial a Connection**

با انتخاب این گزینه ، وقتی برنامه **IE** را اجرا می کنیم، عملیات **Dial-Up** انجام نمی شود. این حالت هنگامی کاربرد دارد که رایانه ما از طریق شبکه محلی به اینترنت متصل باشد.



Dial Whenever a network Connection is not Present

با انتخاب این گزینه، فقط وقتی عملیات Dial-Up انجام می‌شود که ارتباط با اینترنت از طریق شبکه محلی برقرار نشود.

Always dial my default Connection

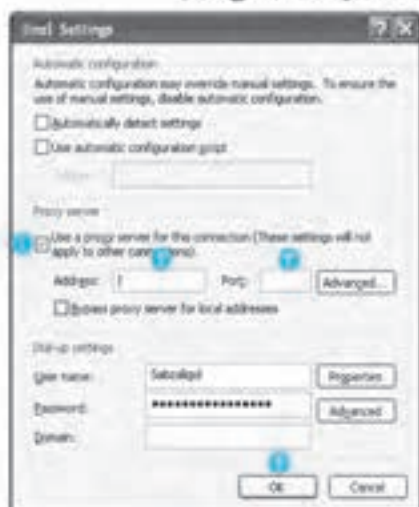
با انتخاب این گزینه، همیشه عملیات Dial-Up با ارتباط پیش فرض برای اتصال به اینترنت انجام می‌شود.

۷-۵-۵-۱ تنظیمات Proxy برای ارتباطات Dial-Up

بعضی از سرویس دهنده‌های اینترنت برای اعمال بعضی محدودیتها و بالا بردن سرعت دسترسی به اینترنت از نرم‌افزارهایی بنام Proxy Server استفاده می‌کنند. معمولاً Proxyها محدودیتهایی در اتصال به سایتی غیرمجاز اعمال می‌کنند. در ضمن Proxy Serverها به علت Cache کردن اطلاعات دارای سرعت بیشتری هستند. اگر از سرویس دهنده‌ای استفاده می‌کنید که آن سرویس دهنده از Proxy Server استفاده می‌کند، لازم است تنظیمات Proxy را انجام دهید. تنظیم Proxy هر ارتباط بصورت مجزا انجام می‌شود.

برای انجام تنظیمات Proxy یک ارتباط، عملیات زیر را انجام می‌دهیم:

- در پنجره Connections ارتباط مورد نظر را از لیست انتخاب می‌کنیم.
- دکمه **Settings** را کلیک می‌کنیم. پنجره Settings مربوط به ارتباط انتخاب شده ظاهر می‌شود.
- برای وارد کردن آدرس Proxy گزینه Use Proxy Server را انتخاب می‌کنیم.
- آدرس و پورت مربوط به Proxy Server را وارد می‌کنیم. تنظیمات این قسمت بستگی به ISP شما دارد. مشخصات این تنظیمات را در هنگام خرید اشتراک اینترنت، به کاربران می‌دهند.
- برای تنظیمات پیشرفته‌تر، دکمه **Advanced...** را کلیک می‌کنیم.



شکل (۲-۹۰) پنجره Setting یک ارتباط



- ☑ در این پنجره تنظیمات پیشرفته دیگری نیز می‌توان انجام داد، اما توصیه می‌شود فقط در موارد خاص از این تنظیمات استفاده کنید. اگر قصد داشتید تنظیمات پیش فرض IE را بازگردانید، دکمه **Restore Defaults** را کلیک کنید.
- ☑ در پایان برای ثبت تنظیمات، بر روی دکمه **OK** کلیک می‌کنیم.

۷-۵-۷ آشکار و پنهان کردن نوار ابزارها

همانطور که مشاهده کردیم، مرورگر IE در حالت عادی شامل نوار ابزارهای زیر است:

- نوار ابزار دکمه‌های استاندارد (Standard Buttons)
- نوار ابزار آدرس (Address)
- نوار ابزار پیوندها (Links)

در صورتیکه نرم‌افزارهای دیگری بر روی رایانه نصب کرده باشیم ممکن است نوار ابزارهای دیگری به مرورگر IE اضافه شده باشد.

برای آشکار و پنهان کردن نوار ابزارهای پنجره IE، به صورت زیر عمل می‌کنیم:

- ☑ از منوی **View** گزینه **Toolbars** را انتخاب می‌کنیم.
- ☑ لیست نوار ابزارها نمایش داده می‌شود. اگر در کنار نوار ابزاری علامت **✓** قرار دارد به معنی آن است که آن نوار ابزار هم اکنون در حال نمایش است در غیر اینصورت آن نوار ابزار مخفی است. برای مخفی کردن نوار ابزاری که علامت **✓** در کنار آن قرار دارد بر روی آن کلیک می‌کنیم یا اینکار علامت **✓** از کنار آن برداشته شده و نوار ابزار مورد نظر از پنجره IE مخفی می‌شود.
- ☑ برای نمایش مجدد آن نوار ابزار، عملیات فوق را مجدداً انجام می‌دهیم.



شکل (۷-۲۲) آشکار و پنهان کردن نوار ابزار

علاوه بر آشکار و پنهان کردن یک نوار ابزار، نرم‌افزار IE به ما امکان اضافه کردن، کم کردن و جابجایی دکمه‌های هر نوار ابزار را می‌دهد.



- در پنجره محاوره‌ای ظاهر شده ، مسیر و نام فایل تصویر را مشخص می‌کنیم تا این تصویر در مکان مشخص شده ذخیره شود.



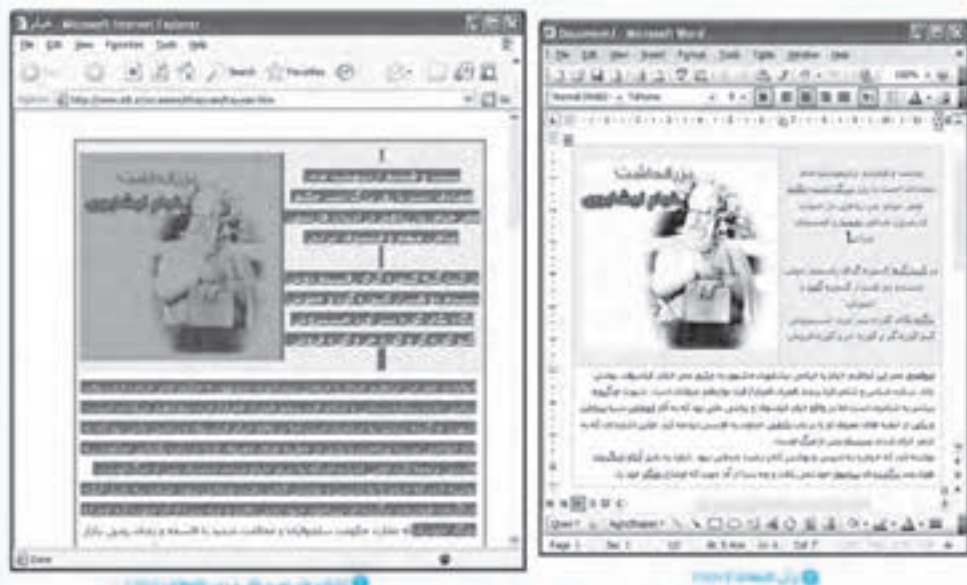
شکل (۲۴-۷) ذخیره تصویر از روی یک صفحه وب بر روی دیسک

۲-۶-۷ کپی کردن متن و تصویر از یک صفحه وب

ممکن است بخواهیم قسمتی از متن یک صفحه وب را کپی کرده و در یک فایل متنی ذخیره نماییم تا بعدها از این متن استفاده نماییم.

برای ذخیره کردن قسمتی از متن یک صفحه وب ، عملیات زیر را انجام می‌دهیم :

- کلید سمت چپ ماوس را فشرده و از ابتدا تا انتهای متن مورد نظر می‌کشیم تا این متن انتخاب شود.
- بر روی متن انتخاب شده راست کلیک کرده و گزینه **Copy** را انتخاب می‌نماییم و یا کلیدهای **Ctrl + C** را فشار می‌دهیم تا متن مورد نظر به حافظه موقت (**Clipboard**) کپی شود.
- حال نرم‌افزار واژه پرداز مورد نظر (مثلاً **WordPad** یا **Microsoft Word**) را اجرا کرده و در این نرم‌افزار از منوی **Edit** گزینه **Paste** را انتخاب می‌کنیم یا کلیدهای **Ctrl + V** را فشار می‌دهیم تا متن مورد نظر از حافظه موقت به نرم‌افزار واژه‌پرداز کپی شود.



شکل (۷-۴۵) کپی کردن متن و تصویر از صفحه وب به نرم افزار Microsoft Word

برای کپی یک تصویر از صفحه وب به نرم افزار دیگر ، عملیات زیر را انجام می دهیم :

- 1. بر روی تصویر مورد نظر راست کلیک می کنیم.
- 2. از منوی ظاهر شده گزینه Copy را انتخاب می کنیم تا تصویر به حافظه موقت کپی شود.
- 3. نرم افزار گرافیکی مورد نظر (مثلاً Paint یا Photoshop) را اجرا کرده و در این نرم افزار پس از ایجاد یک فایل جدید، از منوی Edit گزینه Paste را انتخاب می کنیم یا کلیدهای Ctrl + V را فشار می دهیم تا تصویر مورد نظر از حافظه موقت به نرم افزار گرافیکی کپی شود.



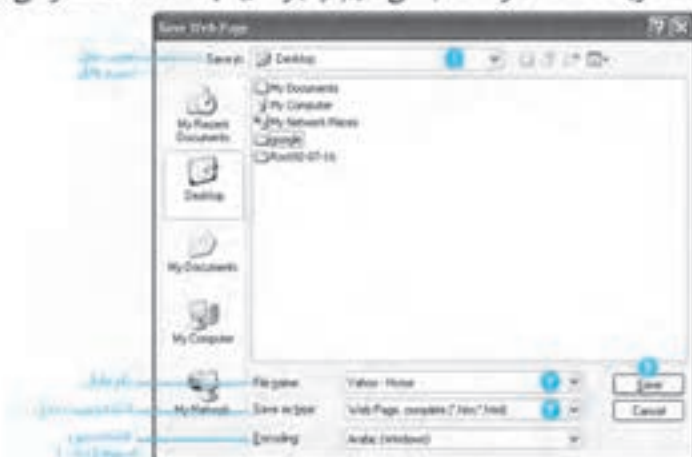
شکل (۷-۴۶) کپی کردن تصویر از صفحه وب به نرم افزار Paint



۲-۶-۷ ذخیره کردن صفحات وب

گاهی اوقات لازم می‌شود صفحه وبی را برای مطالعات بعدی ذخیره و نگهداری کنیم. برای ذخیره صفحه وبی که هاتکون در پنجره **IE** نمایش داده می‌شود، عملیات زیر را انجام می‌دهیم:

از منوی **File**، گزینه **Save as** را انتخاب می‌کنیم. پنجره **Save Web page** ظاهر می‌شود.



شکل (۷-۴۷) پنجره **Save Web Page**

در این پنجره ابتدا مسیر و نام فایل را انتخاب می‌کنیم. سپس در قسمت **Save as Type**، نوع و قالب فایل را مشخص کرده و در انتها دکمه **Save** را کلیک می‌کنیم.

شکل (۷-۴۸) انتخاب قالب در پنجره **Save Web Page**



صفحات وب را با یکی از ۴ قالب زیر می‌توان ذخیره کرد:

- **Web page Complete (*.htm, *.html)** (صفحه وب به صورت کامل)
با انتخاب این قالب، کلیه متون و تصاویر و قابهای صفحه وب ذخیره می‌شوند. معمولاً یک فایل با قالب **htm** یا **html** و یک پوشه که حاوی تصاویر مختلف صفحه وب است، ایجاد می‌شود.
- **Web Archive, Single file (*.mht)** (صفحه وب به صورت آرشیو)
این قالب نیز مانند قالب قبلی، صفحه وب را به صورت کامل و به همراه تصاویر و متون و قابها و ... ذخیره می‌کند. با این تفاوت که همه موارد فوق را فقط در یک فایل و آنهم به صورت مجتمع ذخیره می‌کند. این قالب مخصوص **IE** بوده و در مرورگرهای دیگر قابل مشاهده نیست. این قالب برای آرشیو کردن فایل‌های وب مناسب است.



• Web page, HTML only (*.htm, *.html) (فقط فایل HTML)

در این قالب برخلاف دو قالب قبلی، فقط فایل HTML ذخیره می‌گردد و تصاویر صفحه وب ذخیره نمی‌شود. این قالب برای مواقعی مفید است که بخواهیم فقط متن صفحه وب را با قالب HTML ذخیره کنیم و به تصاویر نیازی نداریم.

• Text File (*.txt) (فایل متنی)

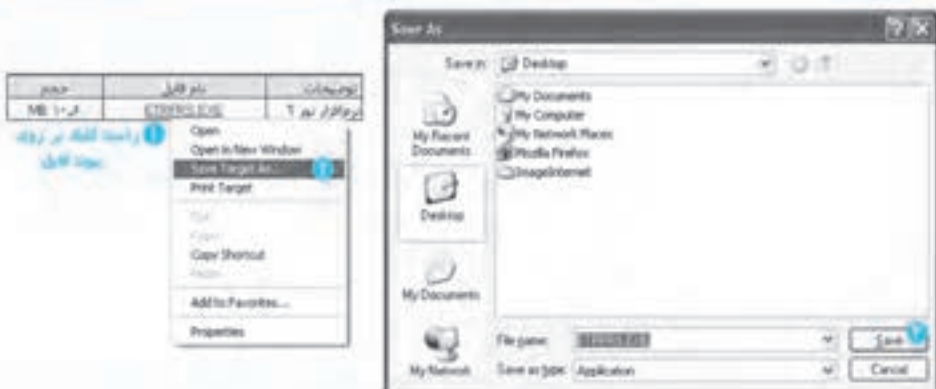
در این قالب، صفحه وب به صورت یک فایل متنی (Text) ذخیره می‌شود و تصاویر صفحه وب ذخیره نخواهد شد. این قالب برای مواقعی مفید است که بخواهیم فقط متن صفحه وب را با قالب Text ذخیره نماییم.

۷-۷ دریافت فایل از اینترنت (Download)

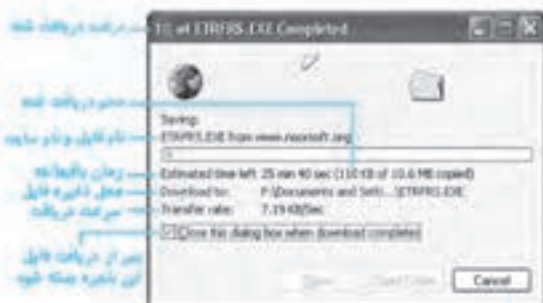
ممکن است در صفحات وب پیوندهایی به فایل‌های صوتی، تصویری، اجرایی و یا هر نوع فایل دیگری وجود داشته باشد و ما علاقه‌مند باشیم که یک کپی از این فایل‌ها بر روی رایانه خود داشته باشیم. یک روش برای **Download** فایل از اینترنت و مشاهده آن کلیک کردن بر روی پیوند آن است ولی در بعضی مواقع کلیک کردن بر روی پیوند باعث باز شدن یک نرم‌افزار جانبی می‌شود که این نرم‌افزار فایل را با مدیریت خود دریافت می‌کند و سپس آن را باز می‌نماید. مثلاً اگر فایل صوتی یا تصویری باشد نرم‌افزارهایی نظیر **Windows Media Player** یا **Real One Player** اجرا شده و فایل را دریافت می‌کند و بعد از دریافت فایل و یا همزمان با دریافت فایل، آن را پخش می‌کند. در این روش ما نتیجه فایل دریافت شده را مشاهده می‌کنیم ولی اصل فایل را به صورت جداگانه بر روی دیسک نخواهیم داشت و برای مشاهده مجدد آن باید دوباره به اینترنت متصل شویم. روش مناسبتر برای دریافت فایل این است که یک کپی از فایل را روی دیسک ذخیره کنیم. در این روش هرگاه این فایل را لازم داشته باشیم نیازی به دریافت مجدد از اینترنت نیست.

برای ذخیره یک فایل بر روی دیسک عملیات زیر را انجام می‌دهیم:

- ☑ در صفحه وب روی پیوند مربوط به فایل، راست کلیک می‌کنیم.
- ☑ از منوی ظاهر شده دستور **Save Target As...** را انتخاب می‌کنیم.
- ☑ در پنجره محاوره‌ای **Save as** محل و نام فایل را مشخص کرده و دکمه **Save** را کلیک می‌کنیم.



شکل (۷-۲۹) راست کلیک بر روی پیوند فایل و منوی مخصوص منحن ذخیره فایل



پنجره دریافت فایل از اینترنت ظاهر می‌شود و به تدریج فایل را از اینترنت دریافت می‌کند.

شکل (۷-۳۰) پنجره دریافت فایل از اینترنت

۷-۸ ارسال فایل به اینترنت (Upload)

اصطلاح Upload متضاد اصطلاح Download است. در Download یک فایل را از روی یک وب سایت دریافت می‌کنیم اما گاهی اوقات لازم است یک فایل را بر روی یک وب سایت قرار دهیم که به این کار Upload کردن می‌گویند. معمولاً طراحان سایت، صفحه مخصوصی را برای Upload فایل ایجاد می‌کنند. در این صفحه دکمه‌ای با نام Browse وجود دارد که با کلیک کردن بر روی آن می‌توان فایل مورد نظر را از روی رایانه خود انتخاب کرد. سپس با زدن دکمه‌ای با نام ارسال یا Upload (یا مشابه آن)، فایل انتخاب شده روی وب سایت Upload می‌شود.

مثال: یک شرکت چاپ و نشر برای اینکه فایل‌های گرافیکی را از مشتریان خود دریافت کند، صفحه‌ای مطابق شکل (۷-۵۱) طراحی کرده است که مشتریان با مراجعه به این صفحه می‌توانند فایل‌هایی چاپی خود را برای شرکت ارسال کنند.

برای Upload کردن فایل در این فرم عملیات زیر را انجام می‌دهیم:

- دکمه **Browse** مربوط به فایل ۱، را کلیک می‌کنیم.
- پنجره محاوره‌ای **Choose File** ظاهر می‌شود. در این پنجره، فایل‌ی را که می‌خواهیم Upload کنیم از روی دیسک (رایانه خود) انتخاب می‌کنیم.



شکل (۲-۵۱) صفحه ارسال فایل در وب سایت یک شرکت چاپ

- ✓ در صورتی که بخواهیم بیش از یک فایل را ارسال کنیم با کلیک کردن دکمه **Browse...** ، فایل‌های دوم ، سوم و ... را از روی دیسک انتخاب می‌کنیم.
- ✓ اطلاعات خواسته شده در فرم نظیر : نام و نام خانوادگی، ایمیل، شماره تماس و ... را وارد می‌کنیم.
- ✓ دکمه **ارسال** را کلیک می‌کنیم. عملیات ارسال فایل‌ها آغاز می‌شود.

- ✓ در صورتیکه فایل‌ها به درستی ارسال شوند، پیغامی مشابه "فایلهای ما موفقیت ارسال شد" بر روی صفحه وب ظاهر می‌شود.
- لازم به ذکر است که اصول کلی **Upload** کردن فایل در صفحات وب مشابه مثال فوق است و معمولاً با انتخاب فایل از روی دیسک و کلیک کردن دکمه **Upload** (یا ارسال) انجام می‌شود.

۷-۹ سایت‌های مورد علاقه

پس از آنکه سایتی را بازدید کردید که برایتان جالب است دیگر لازم نیست برای هر بار دسترسی به این سایت ، آدرس **URL** سایت را تایپ کنید. **IE** روشهایی برای ذخیره آدرس سایت‌های مورد علاقه در اختیار شما قرار می‌دهد.

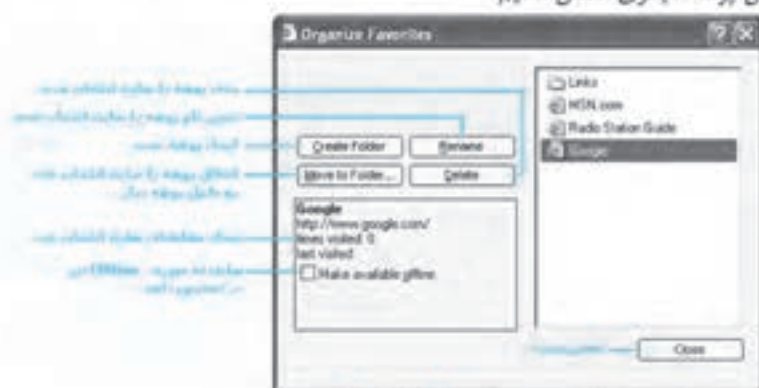
۷-۹-۱ افزودن یک سایت مورد علاقه

فرض کنید در حال مشاهده سایتی هستیم و می‌خواهیم آدرس **URL** صفحه‌ای از این سایت را که هم‌اکنون در حال مشاهده آن هستیم، به عنوان یک سایت مورد علاقه ثبت کنیم.

برای ثبت آدرس یک سایت به لیست سایت های مورد علاقه ، عملیات زیر را انجام می‌دهیم :

- ✓ از منوی **Favorites** دستور **Add to Favorites** را اجرا می‌کنیم.
- ✓ پنجره **Add Favorite** ظاهر می‌شود. در این پنجره ابتدا نام مناسبی را برای سایت مورد علاقه خود تایپ می‌کنیم.
- ✓ سپس در قسمت **Create in** نام پوشه‌ای را که می‌خواهیم آدرس این سایت در آن قرار گیرد را مشخص می‌کنیم. (اگر قسمت **Create in** را مشاهده نمی‌کنید، بر روی دکمه **Create in** کلیک کنید.)

- پنجره **Organize Favorites** ظاهر می‌شود. در این پنجره با کلیک بر روی دکمه **Create Folder** می‌توانیم پوشه جدیدی را اضافه کنیم.
- با انتخاب یک پوشه یا سایت و کلیک بر روی دکمه **Delete** می‌توانیم آن پوشه یا سایت را حذف کنیم.
- با انتخاب یک پوشه یا سایت و کلیک بر روی دکمه **Rename** می‌توانیم آن پوشه یا سایت را تغییر نام دهیم.
- با انتخاب یک پوشه یا سایت و کلیک بر روی دکمه **Move to Folder ...** می‌توانیم آن پوشه یا سایت را به داخل پوشه دیگری انتقال دهیم.



شکل (۷-۵۵) پنجره Organize Favorites

۷-۱۰ استفاده از منوی میانبر راست کلیک

هرگاه در پنجره **IE**، راست کلیک کنیم، منوی میانبری ظاهر می‌شود. آیتم‌های این منو بستگی به محلی دارد که روی آن راست کلیک انجام می‌دهیم. اگر روی یک پیوند یا یک فرا متن راست کلیک انجام دهیم مهمترین آیتم‌های منوی میانبر ظاهر شده عبارتند از:

- **Open** : با انتخاب این گزینه به صفحه وب مربوط به این پیوند مراجعه می‌کنیم (مشابه کلیک کردن پیوند)
- **Open in New Window** : با انتخاب این گزینه، صفحه وب مربوط به این پیوند در پنجره جدید باز می‌شود. (مشابه **Shift+Click**)
- **Save Target as...** : صفحه وب یا تصویر یا فایل مربوط به پیوند بدون باز شدن، بر روی دیسک ذخیره می‌گردد به عنوان مثال اگر فرامتن به یک فایل وب با قالب **HTML** اشاره کند، صفحه وب با همان قالب بر روی دیسک ذخیره می‌شود. این گزینه مواقعی مفید است که بخواهیم بدون باز کردن صفحه وب آن را روی دیسک ذخیره کنیم.



- **Print Target**: بدون باز کردن پیوند، آن را چاپ خواهد کرد.
- **Copy Shortcut**: آدرس URL پیوند را به کلیپبرد کپی می‌کند و می‌توان در نرم‌افزارهای دیگر آن را وارد کرد.



- **Add to Favorites**: آدرس URL پیوند را به لیست سایتهای مورد علاقه اضافه می‌کند.
- **Properties**: خصوصیات عمومی پیوند را نمایش می‌دهد.

شکل (۷-۵۶) منوی کلیک راست کلیک روی یک لینک

اگر روی یک تصویر راست کلیک انجام دهیم مهمترین گزینه‌های منوی میانبر ظاهر شده عبارتند از:



- **Save Picture As**: تصویر مورد نظر را روی دیسک ذخیره می‌کند.
- **E-mail Picture**: تصویر مورد نظر را توسط نرم‌افزار Outlook-Express به صورت نامه ارسال می‌کند.
- **Set as Background**: تصویر مورد نظر را به عنوان Background صفحه نمایش قرار می‌دهد.

شکل (۷-۵۷) منوی کلیک راست کلیک روی یک تصویر

۷-۱۱ جستجو در اینترنت

اینترنت دنیایی از اطلاعات است که همه می‌توانند اطلاعات مورد نیاز خود را در این شبکه عظیم اطلاعاتی پیدا کنند. در شبکه اینترنت میلیاردها صفحه اطلاعات وجود دارد که هر لحظه در حال افزایش است. یکی از مشکلاتی که کاربران شبکه اینترنت با آن مواجه هستند، یافتن اطلاعات مورد نظر خود در زمینه‌های مختلف از میان میلیاردها صفحه وب و میلیونها وب سایت است. جستجو در اینترنت



مهارتی است که فراگیری آن برای همه افراد جامعه الزامی است زیرا هر کس متناسب با نیازهای شغلی، اجتماعی، پزشکی، مذهبی و ... که دارد می‌تواند اطلاعات مفیدی را از شبکه اینترنت بدست آورد.

برای انجام یک جستجو مناسب در شبکه اینترنت باید به نکات زیر توجه نمود :

- تعریف نیازها و انتخاب سایت جستجوگر متناسب با آن
- استفاده از کلمات کلیدی مرتبط با موضوع مورد جستجو
- استفاده از عملگرهای منطقی برای تعیین محدوده جستجو

۱-۱۱-۷ تعریف نیازها

قبل از انجام یک جستجو باید نیازهای اطلاعاتی خود را مشخص سازیم و بر اساس نیازهای موجود بهترین موتور جستجو را برای جستجو انتخاب نماییم.
موتورهای جستجو را می‌توان به دو دسته زیر تقسیم بندی نمود :

• موتورهای جستجوی عمومی

در این موتورهای جستجو اطلاعات انواع سایتها در این موتورها ذخیره می‌شود پس انواع موضوعها را می‌توان در آنها جستجو نمود.

در جدول (۲-۷) معروفترین موتورهای جستجوی عمومی را مشاهده می‌کنید:

http://www.google.com	http://www.msn.com	http://www.ask.com
http://www.altavista.com	http://www.yahoo.com	http://www.aol.com

جدول (۲-۷) معروفترین موتورهای جستجوی عمومی

• موتورهای جستجوی موضوعی

در این موتورهای جستجو اطلاعات سایتهای مرتبط با یک یا چند موضوع خاص وجود دارد و نتایج جستجو فقط در همین موضوعات خواهد بود. مثلاً سایت www.download.com برای جستجو نرم‌افزار، سایت www.weather.com برای جستجو وضعیت آب و هوا و سایت www.amazon.com برای جستجوی کتاب استفاده می‌شود.

۲-۱۱-۷ استفاده از کلمات کلیدی

هنگامی که می‌خواهیم در مورد یک موضوع جستجو کنیم باید کلمات کلیدی را پیدا کنیم که مرتبط به آن موضوع باشد و حتی‌الامکان در موضوعات دیگر وجود نداشته باشد.



مثال ۱) می‌خواهیم در مورد سوالات آزمون بین‌المللی استاندارد بین‌المللی ICDL جستجو انجام دهیم. برای این جستجو باید کلماتی مانند آزمون (Exam)، کلمه ICDL که نام استاندارد می‌باشد را به عنوان کلمات کلیدی انتخاب نماییم.

مثال ۲) می‌خواهیم در مورد قطعات رایانه جستجو انجام دهیم و قیمت رایانه یا یکی از قطعات آن را بدست آوریم. برای این جستجو باید کلماتی مانند رایانه (Computer)، قیمت (Price)، نام قطعه و نام شرکت سازنده و یا مارک آن را به عنوان کلمات کلیدی انتخاب نماییم. (مثلاً در مورد ریز پردازنده شرکت اینتل کلمات CPU و Intel را انتخاب نماییم).

۳-۱۱-۷ استفاده از عملگرهای منطقی

معمولاً وقتی یک عبارت را در اینترنت جستجو می‌کنیم به علت وجود سایتهای متعدد، صفحات وب بسیار زیادی را به عنوان نتیجه جستجو دریافت می‌کنیم و گاهی اوقات پاسخ جستجو هزاران صفحه خواهد بود. برای محدود کردن صفحات یافت شده و پیدا کردن صفحات مناسبتر بهتر است از عملگرهای منطقی استفاده کنیم. در هنگام جستجو اگر به جای یک لغت از دو یا چند لغت یا عبارت کوتاه استفاده کنیم نتیجه بهتری خواهیم گرفت. بهتر است از کلمات منحصر به فردی که دقیقاً به موضوع مورد جستجو ربط دارد استفاده کنیم.

مثال) جستجو در مورد "آموزش رایانه"

اگر در حال جستجوی اطلاعاتی در مورد "آموزش رایانه" هستیم لغات "Computer Training" بهتر از "Training" خواهد بود زیرا "Training" شامل همه موارد آموزشی می‌باشد ولی "Computer Training" شامل آموزشهای رایانه‌ای است.

اگر با دو کلمه Computer Training جستجو کنیم موتور جستجو همه سایتهایی که شامل کلمات Computer Training و Training است را پیدا می‌کند و در نتیجه صفحاتی را پیدا خواهیم کرد که شامل همه موارد آموزش است نه فقط آموزشهای رایانه‌ای. برای حل این مشکل بسیاری از موتورهای جستجو به شما این امکان را می‌دهند که با بکار بردن علامت * در بین کلمات به موتور جستجو بفهمانید که فقط سایتهایی را می‌خواهید که شامل همه کلمات شما باشد.

معمولاً در موتورهای جستجو، از عملگرهای جستجو نظیر OR، AND، *، و... استفاده می‌شود و این عملگرها یافتن نتیجه را سریعتر و آسانتر می‌کند. البته تعداد و نوع این عملگرها در موتورهای جستجو مختلف دقیقاً یکسان نیست ولی تقریباً همه این موتورهای جستجو، عملگرهایی که در جدول (۷-۳) ارائه شده است را قبول می‌کنند.



عملگر	کاربرد
AND	چنانچه به دنبال صفحاتی در اینترنت هستیم که حاوی چند کلمه خاص باشند بین کلمات مورد نظر عملگر AND را قرار می‌دهیم.
OR	با قرار دادن OR بین کلمات، صفحاتی را می‌یابیم که حاوی هر یک از آن کلمات باشند.
+	به عنوان پیشوندی برای کلمات جستجو به کار می‌رود و صفحاتی را می‌یابد که حتماً دارای این کلمات باشند.
-	به عنوان پیشوندی برای کلمات جستجو به کار می‌رود و صفحاتی را می‌یابد که حتماً کلمه مورد نظر را نداشته باشند. در بعضی از موتورهای جستجو از عملگر NOT به جای - استفاده می‌شود.
" "	اگر کلمه یا عبارتی را بین دو علامت گیومه قرار دهیم، صفحاتی را می‌یابد که عیناً این کلمه یا عبارت در آنها آمده باشد.
*	به عنوان پسوند برای کلمات جستجو به کار می‌رود و به معنای هر حرفی به کار می‌رود.
()	به کمک پرانتز می‌توان عبارات پیچیده جستجو مشکل از عملگرهای مختلف را ایجاد نمود.

جدول (۲-۲) عملگرهای مورد استفاده برای جستجو

مثال ۱ می‌خواهیم صفحاتی را پیدا کنیم که حاوی اطلاعاتی در مورد چاپگر HP باشند و فقط صفحاتی را بیابیم که در آن صفحات عیناً عبارت Driver HP LaserJet 6L آمده باشد در ضمن کلمه DeskJet در آن صفحات وجود نداشته باشد. این جستجو را توسط عبارت زیر می‌توانیم انجام دهیم:

(+ HP - DeskJet) AND ("Driver HP LaserJet 6L")

نمونه ۱ عبارتی بنویسید که محتوای استاندارد بین‌المللی ICDL یا ECDL نسخه ۴ را پیدا کند بصورتیکه در صفحات یافت شده عیناً عبارت ECDL Syllabus Version 4 یا ICDL Syllabus Version 4 آمده باشد.

۴-۱۱-۷ کاربرد موتورهای جستجو

هر موتور جستجو از اطلاعات مربوط به وبسایتی که قبلاً به آن گزارش داده شده یا به صورت خودکار از وجود آنها آگاه شده مطلع است. درک این مطلب که موتورهای جستجوگر اطلاعات همه وب سایتها را در اختیار ندارند حائز اهمیت است، به همین علت نتایج جستجو در سایتهاى مختلف معمولاً متفاوت است.

اگر بخواهیم جستجوی مناسبی در یک موضوع خاص انجام دهیم، بهتر است از موتورهای جستجو در آن موضوع استفاده کنیم. قطعاً با یک موتور جستجوی موضوعی سریعتر به مطلب مورد نظرمان دسترسی پیدا می‌کنیم. به عنوان مثال اگر می‌خواهیم در اینترنت مشخصات یک کتاب خاص را



جستجو کنیم، باید موتور جستجوی مخصوص کتاب را انتخاب کنیم. (مثلاً سایت <http://www.amazon.com>)

مثال جستجوی عبارت سازمان آموزش فنی و حرفه‌ای در سایت Google

- ☑ به اینترنت متصل می‌شویم و در نوار آدرس مرورگر IE آدرس سایت Google (www.google.com) را تایپ کرده و کلید Enter را می‌زنیم.
- ☑ سایت Google ظاهر می‌شود. محیط سایت Google به زبانهای مختلف از جمله فارسی نمایش داده می‌شود و می‌توان عبارات فارسی را نیز در این سایت جستجو کرد.
- ☑ در صورتیکه سایت Google فارسی نمایش داده نمی‌شود بر روی فوق متن [Language Tools](#) کلیک کنید تا صفحه ابزارهای زبان نمایش داده شود، سپس از میان زبان‌های نمایش داده شده، زبان **Persian** را انتخاب نمایید تا سایت Google به زبان فارسی نمایش داده شود.



شکل (۷-۵۸) سایت گوگل به زبان فارسی

- ☑ عبارت مورد جستجو را که در اینجا **سازمان آموزش فنی و حرفه‌ای** می‌باشد در قسمت جستجو وارد می‌کنیم و سپس دکمه **جستجو** را کلیک می‌کنیم.
- ☑ لیستی از صفحاتی که شامل این عبارت هستند نمایش داده می‌شوند، همانطور که مشاهده می‌شود ۶۰۴۰ صفحه وب در مورد **سازمان آموزش فنی و حرفه‌ای** پیدا شده است که ۱۰ صفحه وب اول در این صفحه نمایش داده شده است و بقیه صفحات به صورت ۱۰ تایی در صفحات بعدی نمایش داده می‌شوند.
- ☑ برای مشاهده صفحات پیدا شده، بر روی لینک آنها کلیک می‌کنیم.



برای مشاهده صفحات پیدا شده در پنجره جدید ، بر روی لینک صفحه مورد نظر راست کلیک کرده و گزینه *Open in New Window* را انتخاب می‌کنیم. (با کلید *Shift* را تکه داشته و کلیک می‌کنیم)



شکل (۷-۵۹) نتایج جستجو

در صورتیکه بخواهیم جستجوی پیشرفته‌ای را انجام دهیم در صفحه اصلی سایت *Google* بر روی عبارت **جستجوی پیشرفته** کلیک می‌کنیم. صفحه جستجوی پیشرفته ظاهر می‌شود که می‌توانیم تنظیمات بیشتری را برای یافتن صفحات انتخاب کنیم. مثلاً فقط صفحاتی را پیدا کنیم که قالب آنها *PDF* باشد. در پایان دکمه **جست و جوی گوگل** را کلیک می‌کنیم.



شکل (۷-۶۰) صفحه جستجوی پیشرفته Google



۷-۱۲ چاپ صفحات وب

صفحات وبی که در پنجره IE مشاهده می‌کنیم را می‌توانیم بر روی کاغذ چاپ نماییم. اگر چه چاپ صفحات وب تا حدود زیادی مشابه چاپ دیگر اسناد در ویندوز است ولی نکات خاصی در چاپ صفحات وب وجود دارد که در این قسمت با این نکات آشنا می‌شویم.

۷-۱۲-۱ مشاهده پیش‌نمایش چاپ

صفحات وب همیشه همانطور که بر روی صفحه نمایش داده می‌شوند، چاپ نمی‌شوند و ممکن است یک صفحه وب در چند صفحه کاغذ چاپ شود.

برای مشاهده پیش‌نمایش چاپ صفحات وب، عملیات زیر را انجام می‌دهیم:

- در پنجره IE، از منوی File گزینه *Print Preview* را انتخاب می‌کنیم.
- پنجره *Print Preview* نمایش داده می‌شود. در این پنجره نمایی از چاپ صفحه وب را مشاهده می‌کنیم.



شکل (۲۰۶۱) پنجره Print Preview

۷-۱۲-۲ تنظیمات چاپ

- قبل از اینکه عملیات چاپ را انجام دهیم می‌توانیم موارد زیر را تنظیم نماییم.
- نحوه افقی یا عمودی چاپ شدن کاغذ را تعیین کنیم (برای صفحات وب عرضی، افقی را انتخاب می‌کنیم)
 - عنوان‌هایی که در سر صفحه و یا پا صفحه چاپ می‌شوند را مشخص نماییم.
 - اندازه کاغذ را تعیین نماییم.
 - حاشیه‌های کاغذ را مشخص نماییم.



برای انجام تنظیمات کاغذ ، عملیات زیر را انجام می دهیم :



شکل (۷-۴۲) پنجره Page Setup

در پنجره **IE** از منوی **File** گزینه

Page Setup را انتخاب می کنیم.

پنجره **Page Setup** مطابق شکل ظاهر

می شود. در این پنجره تنظیمات مورد نظر

را انجام داده و بر روی دکمه

کلیک می کنیم.

تنظیماتی که در این صفحه وجود دارد عبارتند از :

- تعیین اندازه کاغذ (**Paper Size**)

در این قسمت سایز کاغذ را برای چاپ انتخاب می کنیم.



- جهت چاپ (**Orientation**)

در این قسمت جهت چاپ را عمودی یا افقی تعیین می کنیم.

- حاشیه ها (**Margins**)

در این قسمت حاشیه های بالا ، پایین ، چپ و راست را

تعیین می کنیم.



- سر صفحه و پا صفحه (**Header and Footers**)

در این قسمت عباراتی را که به صورت خودکار در سر صفحه و یا پا صفحه چاپ می شوند

تعیین می کنیم. این عبارات توسط کدهای خاصی مشخص می شوند که عملکرد هر یک از

این کدها را در جدول زیر مشاهده می کنید.



کد کنترلی	صفحه
&w	عنوان پنجره را چاپ می‌کند.
&u	آدرس صفحه وب (URL) را چاپ می‌کند.
&d	تاریخ را به قالب کوتاه چاپ می‌کند.
&D	تاریخ را به قالب بلند چاپ می‌کند.
&t	زمان را به قالب تعیین شده در تنظیمات منطفه‌ای چاپ می‌کند.
&T	زمان را به قالب ۲۴ ساعته چاپ می‌کند.
&p	شماره صفحه جاری را چاپ می‌کند.
&P	تعداد کل صفحات را چاپ می‌کند.
&b	متن پس از این کد از وسط تراز می‌شود.

جدول ۱۲-۴: کدهای کنترلی فایل استفاده تر بر صفحه و پاصحه

مثال ۱

در صورتیکه کد کنترلی **Page &p of &P** را در پا صفحه قرار دهیم در قسمت پایین هر صفحه عبارت زیر چاپ می‌شود: (با فرض اینکه کل صفحات ۵ صفحه باشد)

در صفحه اول: **Page 1 of 5** ، در صفحه دوم **Page 2 of 5** و ...

۳-۱۲-۷ چاپ صفحه وب

باید توجه داشته باشیم که چاپ یک صفحه وب زمانی قابل انجام است که عملیات دریافت آن صفحه از اینترنت به اتمام رسیده باشد.

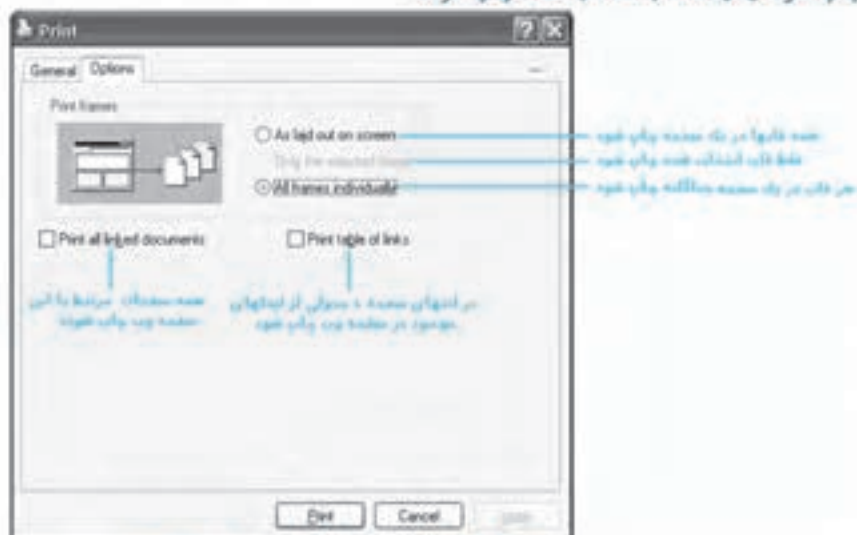
برای چاپ صفحه وبی که هم اکنون در پنجره II نمایش داده می‌شود، عملیات زیر را انجام می‌دهیم:

- از منوی **File**، گزینه **Print** را انتخاب می‌کنیم. (یا در نوار ابزار روی آیکون کلیک می‌کنیم)
- پنجره **Print** ظاهر می‌شود. در پنجره **Print** و در سربرگ **General** چاپگر مورد نظر را انتخاب می‌کنیم.
- در قسمت **Page Range** می‌توانیم تعیین کنیم که همه صفحات یا صفحات خاصی چاپ شوند. در صورتیکه قسمتی از متن صفحه را انتخاب کرده باشیم، گزینه **Selection** امکان چاپ قسمت انتخاب شده را می‌دهد.
- دکمه **Print** را برای انجام چاپ کلیک می‌کنیم.



شکل (۷-۶۳) پنجره Print - سربرگ General

- ☑ در پنجره **Options** می‌توانیم تنظیمات بیشتری را انجام دهیم.
- ☑ اگر یک صفحه شامل چند قاب (**frame**) باشد، هنگام چاپ می‌توان تعیین نمود که همه قابها چاپ شوند یا اینکه قاب انتخاب شده چاپ گردد.



شکل (۷-۶۴) پنجره Print - سربرگ Options



۷-۱۳ خواندن و درک متون انگلیسی

متن انگلیسی زیر را خوانده و به سئوالات پاسخ دهید.

Finding the information you want on the Internet

You can find information on the Web in a variety of ways:

- Click the **Search** button on the toolbar to gain access to a number of search providers. Type a word or phrase in the **Search** box.
- Type **go**, **find**, or **?** followed by a word or phrase in the Address bar. Internet Explorer starts a search using its predetermined search provider.
- After you go to a Web page, you can search for specific text on that page by clicking the **Edit** menu, and then clicking **Find** (on this page).

Note

- If a Web address doesn't work, Internet Explorer asks if you want to search for similar Web addresses. You can change this setting so that Internet Explorer searches automatically without prompting. For more information, click [Related Topics](#).

۱) برای جستجو عبارت **Hardware** در سایتهای اینترنتی به کمک نرم افزار **IE** چه روشهایی وجود دارد. شرح دهید.

۲) اگر عبارت **Go Scanner** را در نوار آدرس تایپ کرده و کلید **Enter** را بزنیم چه عملیاتی صورت می گیرد؟

۳) برای جستجوی یک عبارت در صفحه وبی که هم اکنون در پنجره **IE** نمایش داده شده است، از چه روشی استفاده می کنیم؟

۴) معنی عبارت **Predetermined Search Provider** چیست؟



تمرین

۱ - یک ارتباط به اینترنت با مشخصات زیر بسازید.

ISP: My-ISP
Tel : 9714000
Username : Test
Password : 1020444

- ۲ - با استفاده از اشتراک خریداری شده خود به اینترنت متصل شوید.
- ۳ - سرعت اتصال و میزان اطلاعات مبادله شده خود را به اینترنت بررسی نمایید.
- ۴ - در چند پنجره مجزا وارد سایت‌های زیر شوید :

www.yahoo.com
www.gaam.ir
www.irna.ir

- ۵ - پنجره IE را باز کرده و وارد آدرس www.download.com شوید.
- ۶ - بلافاصله با زدن دکمه Stop عملیات دریافت را متوقف کنید.
- ۷ - حال مجدداً دکمه Refresh را فشار دهید.
- ۸ - وارد لیست History شده و سابقه‌هایی که امروز مشاهده نموده‌اید را ببایرید.
- ۹ - ابزارهای Full screen و Size را به لیست نوار ابزار اضافه کنید.
- ۱۰ - سایت Yahoo را به عنوان Home Page تعریف نمایید.
- ۱۱ - سایت Google و Irna را به لیست Favorites اضافه نمایید.
- ۱۲ - وارد سایت Yahoo شده و سپس از محتوای سایت ۲ عکس ذخیره نمایید.
- ۱۳ - توسط سایت Google اطلاعاتی در مورد نرم‌افزار گرافیکی Adobe Photoshop CS4 یافته و نتیجه جستجو را تحت قبلی به نام Adobe ذخیره نمایید.
- ۱۴ - لیستی از سایت‌های ایرانی در زمینه آموزش رایانه پیدا کنید و یکی از مقالات آنها را چاپ کنید.

آزمون تشریحی

- ۱ - پنج نمونه از خدمات شبکه اینترنت را نام برده و یکی را شرح دهید.
- ۲ - World Wide Web چیست؟
- ۳ - مفهوم اصطلاحات فرابوند (Hyperlink) ، فوق متن (Hypertext) و فوق رسانه (Hypermedia) را شرح دهید.
- ۴ - مرورگر وب (Browser Web) چیست؟ شرح دهید.
- ۵ - پروتکل HTTP و پروتکل FTP را توضیح دهید.



- ۶- وب سایت و Home Page را تعریف کنید.
- ۷- URL چیست؟ از چه قسمتهایی تشکیل شده است؟ مثال بزنید.
- ۸- موتور جستجو (Search Engine) چیست؟ چند موتور جستجو معروف را نام ببرید.
- ۹- ISP چیست؟
- ۱۰- اشتراک اینترنت (Account) چیست؟
- ۱۱- Cache کردن صفحات وب چیست؟ مزیت آن چیست؟
- ۱۲- Cookie چیست؟ شرح دهید.
- ۱۳- مفاهیم Upload و Download را شرح دهید.

آزمون چهارگزینه‌ای

- ۱- به آدرس منحصر به فرد یک صفحه وب در اینترنت چه می‌گویند؟
الف) Domain (ب) Site (ج) URL (د) ISP
- ۲- مجموعه صفحات وب مرتبط به هم که روی یک رایانه سرویس دهنده وب هستند
الف) Web Page (ب) Home Page (ج) Web Site (د) Internet Explorer
- ۳- پس از اتصال به اینترنت
الف) آیکن Internet Explorer در نوار کار ظاهر می‌شود.
ب) بلافاصله وارد سایت جستجو می‌شویم.
ج) آیکن دو رایانه در سمت راست نوار کار ظاهر می‌شود.
د) همه موارد.
- ۴- توسط کدام گزینه می‌توانیم کلیه صفحات و سایت‌های مشاهده شده قبلی را مشاهده نماییم؟
الف) History (ب) Back (ج) Forward (د) Favorites
- ۵- کاربرد نوار وضعیت چیست؟
الف) سرعت برقراری ارتباط اینترنت را نمایش می‌دهد.
ب) وضعیت Offline بودن را نمایش می‌دهد.
ج) می‌توان آدرس پیوند یک فوق متن یا یک تصویر را در آن مشاهده کرد.
د) موارد ب و ج صحیح است.
- ۶- برای دسترسی به یک وب سایت، پس از تایپ آدرس URL در نوار آدرس
الف) کلید Back را فشار می‌دهیم. (ب) کلید Enter را فشار می‌دهیم.
ج) روی دکمه Go کلیک می‌کنیم. (د) موارد ب و ج صحیح است.



۷ - برای دسترسی به سایتی با قالب www.com کافیست بعد از تایپ نام سایت کلیدهای ... را بزنیم.

الف) Ctrl + ↓ ب) Ctrl + Enter ج) Ctrl + Esc د) Ctrl + Shift

۸ - وقتی در یک وب سایت، متنی از رنگی به رنگ دیگر تغییر می‌کند (مانند آبی به بنفش) منظور چیست؟

الف) یعنی فقط برای یکبار این فرایبوند قابل مشاهده است.

ب) یعنی ارتباط با این پیوند برقرار شدنی نیست.

ج) یعنی صفحه مربوط به این فرایبوند مشاهده شده است.

د) یعنی با دکمه  به عقب باز گشتیم.

۹ - اگر یک فوق متن به یک تصویر پیوند داشته باشد، با کلیک بر روی فوق متن ...

الف) تصویر در برنامه گرافیکی نمایش داده می‌شود.

ب) پنجره Save as ظاهر می‌شود تا محل ذخیره فایل را روی دیسک مشخص کنیم.

ج) تصویر در پنجره IE به نمایش در می‌آید.

د) قادر به پیوند نمی‌باشد.

۱۰ - به عملیات ذخیره سازی صفحات وب روی دیسک برای مراجعه سریع بعدی چه می‌گویند؟

الف) Proxy ب) Cache ج) Cookie د) Firewall

۱۱ - در هنگام تنظیم IE، برای حذف سوابق صفحات دیده شده از کدام دکمه استفاده می‌کنیم؟

الف) Clear Address ب) Clear History ج) Clear Favorites د) Clear Cookie

۱۲ - در سرپرگ Connection دکمه Set Default ...

الف) سبب ارتباط جدید می‌شود.

ب) باعث ایجاد ارتباط به اینترنت می‌شود.

ج) همیشه ارتباط پیش‌فرض را شماره‌گیری می‌کند.

د) یک ارتباط را از لیست Dial up به عنوان ارتباط پیش‌فرض تعیین می‌کند.

۱۳ - در هنگام جستجو در سایتی جستجوگر اینترنت اگر کلمه یا عبارتی را بین دو علامت ... قرار دهیم، یعنی ...

الف - صفحاتی را می‌خواهیم که حاوی هر کدام از کلمات آن عبارت باشد.

ب - صفحاتی را می‌خواهیم که عیناً این کلمه یا عبارت در آنها آمده باشد.

ج - صفحاتی را می‌خواهیم که حاوی همه کلمات آن عبارت باشد.

د - صفحاتی را می‌خواهیم که حاوی هیچ یک از کلمات آن عبارت نباشد.

فصل هشتم

پست الکترونیک

هدفهای رفتاری :

پس از مطالعه این فصل از فراگیر انتظار می رود که :

- پست الکترونیک را تعریف کند و مزایای آن را نام ببرد.
- قسمتهای مختلف آدرس پست الکترونیک را شناسایی کند.
- قسمتهای مختلف نرم افزار Outlook Express را نام برده و وظیفه هر یک را بیان کند.
- یک حساب پست الکترونیک در اینترنت ایجاد نماید.
- آدرس پست الکترونیک را در نرم افزار Outlook Express تعریف نماید.
- نامه جدید ایجاد کرده و به آن فایل پیوست کند.
- تعیین اولویت نامه ، ایجاد امضاء خودکار و نامهای گرافیکی ایجاد کند.
- نامهها را ارسال و دریافت کند.
- به نامهها پاسخ داده و نامهها را برای دیگران ارسال نماید.
- کار با کتاب آدرسها، نحوه تعریف افراد و ایجاد گروه را بداند.
- پوشه جدید ایجاد کرده و نامهها را سازماندهی کند.
- جستجوی نامهها را بر اساس نیاز انجام دهد.
- ملاحظات امنیتی را در استفاده از پست الکترونیک رعایت کند.

زمان نظری : ۲ ساعت

زمان عملی : ۱۰ ساعت



۸-۱ آشنایی با پست الکترونیک

ارسال و دریافت نامه از طریق کامپیوتر را پست الکترونیک (E-mail) می‌گوییم. پست الکترونیکی شباهت بسیار زیادی با پست معمولی دارد. فرستنده نامه هر زمان که بخواهد می‌تواند پیام خود را ارسال کند و گیرنده نیز در هر زمان که بخواهد می‌تواند پیام‌های فرستنده را بخواند. یک نامه الکترونیکی در واقع یک فایل است. وقتی فرستنده یک نامه الکترونیکی را ارسال می‌کند، این فایل از یک کامپیوتر به کامپیوتر دیگر می‌رود تا به مقصد برسد و در مقصد به صندوق پستی سیستم گیرنده رفته و در آنجا ذخیره می‌شود تا گیرنده نامه به آن مراجعه کرده و آن را دریافت کند. پست الکترونیک یکی از مشهورترین سرویس‌های اینترنت است. سایت‌های زیادی در اینترنت وجود دارند که امکان ایجاد صندوق پست الکترونیکی و ارسال و دریافت نامه‌های الکترونیکی را به صورت رایگان در اختیار کاربران قرار می‌دهند و معمولاً فضایی از 3 MB تا 1 GB یا حتی بیشتر در اختیار هر کاربر برای نگهداری نامه‌ها می‌دهند.

پست الکترونیک (Email)

ارسال و دریافت نامه از طریق کامپیوتر را پست الکترونیک می‌گویند

از مزایای پست الکترونیک می‌توان به موارد زیر اشاره کرد:

- **سرعت بالا در ارسال نامه‌ها**
عملیات ارسال نامه بدون توجه به مسافت، معمولاً در عرض چند ثانیه انجام می‌شود و تفاوتی نمی‌کند که گیرنده نامه در کجای دنیا باشد.
- **هزینه پایین**
هزینه ارسال نامه به وسیله پست الکترونیک بسیار پایین‌تر از هزینه ارسال نامه با پست معمولی است. در بسیاری از کشورهای دنیا پست الکترونیک بصورت رایگان در اختیار مردم قرار دارد.
- **قابلیت دریافت نامه‌ها در هر جای دنیا**
گیرنده نامه با داشتن یک صندوق پست الکترونیک می‌تواند در هر کجای دنیا و در هر ساعت از شبانه روز که بخواهد به صندوق پستی خود دسترسی داشته باشد و نامه‌های خود را دریافت کند.
- **امکان ارسال نامه به افراد و گروه‌های مختلف**
در پست الکترونیک می‌توان یک نامه را بدون داشتن هزینه اضافی، به گروه‌های مختلف که ممکن است شامل صدها یا هزارها عضو باشند ارسال کرد.



- استفاده از آخرین اطلاعات علمی، تجاری، فرهنگی و ... یکی از مزایای پست الکترونیک، امکان عضویت در گروههای خبری و فهرستهای پستی است که اعضاء این گروهها در هر لحظه از آخرین رویدادها و تحقیقات مربوط به آن گروه آگاه می شوند و می توانند در موضوعات مورد علاقه بوسیله پست الکترونیک به بحث و تبادل اطلاعات بپردازند.
- امکان ارسال متن، تصویر، صوت، فیلم و یا هر فایل دیگر به همراه نامه الکترونیکی می توان هر نوع فایلی را برای گیرنده ارسال کرد.

۲-۸ آدرس پست الکترونیک

برای آنکه بتوانیم از پست الکترونیک استفاده کنیم، باید یک آدرس پست الکترونیک داشته باشیم. در واقع آدرس پست الکترونیک شبیه صندوق پستی است. هر نامه ای که به آدرس پست الکترونیک ما ارسال شود، در این صندوق نگهداری می شود و هر نامه ای را که بخواهیم ارسال کنیم از طریق همین صندوق ارسال می شود. در اینترنت سرویس دهنده های پستی وجود دارند که به کاربران آدرس پست الکترونیک اختصاص داده و عملیات ارسال و دریافت نامه ها را انجام می دهند. آدرس پست الکترونیک را می توانیم با عضویت در سایتهای سرویس دهنده پست الکترونیک رایگان نظیر **Hotmail, Yahoo!**، **Gmail** (یا **GoogleMail**) و غیره بدست آوریم. آدرس پست الکترونیک به شکل عمومی **Username @ Domain** تعریف می شود.



همانطور که مشاهده می شود، آدرس پست الکترونیک از **دو قسمت** تشکیل شده است:

- **قسمت اول از آدرس پست الکترونیک**
 نام کاربری یا شناسه ای است که توسط کاربر انتخاب می شود. معمولاً افراد قسمتی از نام یا نام خانوادگی خود را به عنوان نام کاربری انتخاب می کنند.
- **قسمت دوم آدرس پست الکترونیک**
 پس از علامت @ (بخوانید: ات) قرار می گیرد، نام حوزه سازمانی یا شبکه سرویس دهنده پستی است. شبکه سرویس دهنده پستی ممکن است ISP باشد که شما از آن برای ارتباط با اینترنت استفاده می کنید و یا یک سرویس دهنده پستی رایگان نظیر **Google** باشد.



۳-۸ آشنایی با پروتکل‌های ارسال و دریافت پست الکترونیک

معمولاً تمامی سرویس‌دهنده‌های پستی در اینترنت، امکان خواندن و نوشتن نامه را به صورت متصل به اینترنت (Online) به کاربران می‌دهند. در این سایتها، پس از پرسیدن نام کاربری و کلمه عبور، نامه‌های رسیده در اختیار کاربر قرار می‌گیرد و امکان نوشتن و حذف کردن نامه‌ها وجود دارد. به این روش دسترسی به نامه‌ها از طریق صفحات وب، Web Mail می‌گویند.

برای کسانی که مکاتبات و نامه‌های زیادی دارند استفاده از Web Mail وقت گیر بوده و هزینه بیشتری دارد. چون در مدت خواندن یا نوشتن نامه باید کاربر به اینترنت متصل باشد. به همین منظور برنامه‌های کاربردی زیادی برای دریافت و ارسال نامه‌های الکترونیکی بوجود آمدند که به آنها نرم‌افزار پست الکترونیک می‌گویند. این نرم‌افزارها به سرویس‌دهنده پستی متصل می‌شوند و توسط یکی از پروتکل‌های مخصوص دریافت نامه، نامه‌های رسیده را دریافت می‌کنند. سپس کاربر می‌تواند ارتباط با اینترنت را قطع کرده و به صورت Offline نامه‌های رسیده را بخواند، یا به صورت Offline نامه‌ها را نوشته و پس از اتصال به اینترنت، از طریق یکی از پروتکل‌های ارسال نامه، نامه‌ها را ارسال کند. همانطور که مرورگر وب برای دریافت صفحات وب از پروتکل HTTP و برای ارسال و دریافت فایل از پروتکل FTP استفاده می‌کند، نرم‌افزارهای پست الکترونیک نیز برای ارسال و دریافت پست الکترونیک از پروتکل‌های خاصی استفاده می‌کنند. مهمترین پروتکل‌های دریافت پست الکترونیک POP3 و IMAP هستند و مهمترین پروتکل ارسال پست الکترونیک SMTP است.

POP3 (Post Office Protocol 3) بیشتر سرویس‌دهنده‌های وب از پروتکل POP3 برای دریافت نامه‌ها استفاده می‌کنند. سرویس‌دهنده پست الکترونیک همه نامه‌های فرستاده شده برای شما را ذخیره می‌کند تا هنگامی که شما با یک نرم‌افزار پست الکترونیک از طریق پروتکل POP3 به سرویس‌دهنده متصل شده و نامه‌های خود را دریافت کنید.

IMAP (Internet Message Access Protocol) این پروتکل نیز برای دریافت نامه‌ها از سرویس‌دهنده پست الکترونیک استفاده می‌شود. پروتکل IMAP بعد از دریافت نامه‌ها از سرویس‌دهنده، یک کپی از نامه‌ها را بر روی سرور نگهداری می‌کند (برخلاف POP3).

SMTP (Simple Mail Transfer Protocol): این پروتکل به نرم‌افزار پست الکترونیک امکان می‌دهد تا نامه‌ها را از طریق سرویس‌دهنده پست الکترونیک به افراد مختلف ارسال کند.

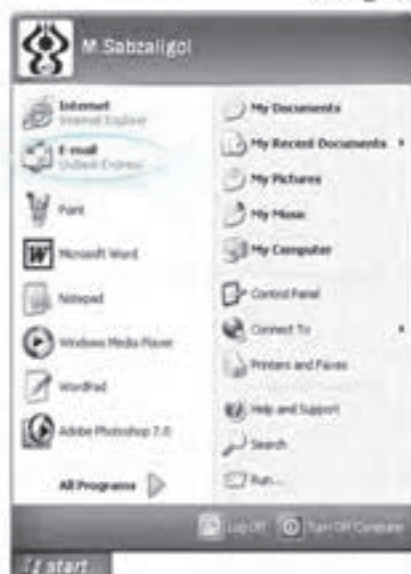
۴-۸ آشنایی با Outlook Express

یک برنامه متداول پست الکترونیک Outlook Express محصول شرکت مایکروسافت است. که در ادامه با برنامه Outlook Express 6 آشنا می‌شویم. برنامه Outlook Express به همراه



Internet Explorer عرضه می‌شود و با برنامه Microsoft Outlook که به همراه Microsoft Office عرضه می‌شود، متفاوت است. برنامه Microsoft Outlook علاوه بر امکانات Outlook Express امکانات جانی بیشتر و مرتبط با برنامه‌های دیگر Office دارد.

برای اجرای نرم‌افزار Outlook Express، عملیات زیر را انجام می‌دهیم:



در منوی Start روی آیکن

کلیک می‌کنیم.

شکل (۸-۱) منوی Start - آیکن E-mail



پس از اجرای برنامه Outlook Express ابتدا پنجره

Dial-up Connection ظاهر می‌شود. تا ارتباط با اینترنت

برقرار شود. با کلیک بر روی دکمه Connect اتصال به

اینترنت انجام می‌شود. می‌توان از نرم‌افزار Outlook در

حالت Offline نیز استفاده نمود. برای این کار روی دکمه

Work Offline کلیک می‌کنیم.

شکل (۸-۲) پنجره Dial-Up Connection



دکمه	عملکرد
	برای ایجاد نامه جدید از این دکمه استفاده می‌کنیم. در کنار این دکمه فلش کوچکی وجود دارد که با کلیک روی آن امکان انتخاب فرمهای مختلفی از نامه جدید وجود دارد.
	اگر بخواهیم پاسخ نامه‌ای را برای فرستنده نامه ارسال کنیم، از این دکمه استفاده می‌کنیم.
	اگر بخواهیم پاسخ نامه‌ای را هم برای فرستنده و هم برای کسانی که این نامه را دریافت کرده‌اند بفرستیم از این دکمه استفاده می‌کنیم.
	اگر بخواهیم نامه رسیده را برای افراد دیگری بفرستیم، از این دکمه استفاده می‌کنیم.
	برای چاپ نامه‌ها از این دکمه استفاده می‌کنیم.
	برای حذف کردن نامه‌ها از این دکمه استفاده می‌کنیم.
	اگر بخواهیم نامه‌های وارده را از سرویس دهنده پستی دریافت کنیم یا نامه‌هایی که برای ارسال آماده کرده‌ایم، ارسال کنیم، این دکمه را کلیک می‌کنیم. در واقع این دکمه مخفف Send (ارسال) و Receive (دریافت) است. در کنار این دکمه فلش کوچکی وجود دارد که با کلیک این فلش یک منو باز می‌شود که توسط آن می‌توان فقط دریافت نامه‌ها و یا فقط ارسال نامه‌ها را انجام داد.
	توسط این دکمه پنجره کتاب آدرس (Address Book) باز می‌شود. در این کتاب امکان نگهداری و جستجوی آدرس پستی و دیگر اطلاعات افراد وجود دارد.
	اگر بخواهیم نامه‌ای را در میان نامه‌های ارسالی یا دریافتی جستجو کنیم و یا آدرس Email کسی را از کتاب آدرس و یا حتی از اینترنت پیدا کنیم از این دکمه استفاده می‌کنیم.

جدول (۱-۵) عملکرد دکمه‌های نوار ابزار برنامه Outlook Express

در این قسمت با پوشه‌های اصلی پنجره **Folders**، آشنا می‌شویم:

• پوشه **Inbox**

در این پوشه نامه‌های دریافتی قرار می‌گیرد. با کلیک روی این پوشه می‌توان لیست نامه‌های دریافت شده را در پنجره سمت راست مشاهده کرد. با کلیک بر روی عنوان هر نامه می‌توان محتویات نامه را در پنجره نمایش نامه مشاهده نمود.

**• پوشه Outbox**

نامه‌هایی که قرار است ارسال شود در این پوشه قرار می‌گیرد. با کلیک کردن روی این پوشه می‌توان لیست نامه‌هایی که باید ارسال شوند را در پنجره سمت راست مشاهده کرد.

• پوشه Sent Items

هرگاه نامه‌ای را ارسال نماییم، ابتدا در پوشه Outbox قرار می‌گیرد تا عملیات ارسال انجام شود، پس از آنکه نامه ارسال شد به پوشه Sent Items انتقال می‌یابد.

• پوشه Delete Items

نامه‌های حذف شده از پوشه‌های دیگر در پوشه Deleted Items قرار می‌گیرند. این پوشه مشابه پوشه Recycle Bin ویندوز عمل می‌کند. هرگاه نامه‌ای از این پوشه حذف شود، دیگر قابل بازگشت نخواهد بود.

• پوشه Drafts

هرگاه بخواهیم نامه تکمیل نشده‌ای را بطور موقت نگهداری کنیم تا بعد از تکمیل نامه آن را ارسال نماییم، می‌توانیم آن را در پوشه Draft ذخیره کنیم.

۸-۴-۲ پنجره تماس‌ها (Contacts)

در این پنجره کلیه آدرس‌ها و مشخصات افرادی که در کتاب آدرس (Address Book) قرار دارند مشاهده می‌شود که با کلیک روی هر نام می‌توان نامه‌ای برای آن شخص ایجاد و ارسال نمود.

۸-۴-۵ پنجره لیست نامه‌ها

در سمت راست پنجره اصلی، پنجره لیست نامه‌ها مشاهده می‌شود. که با انتخاب هر یک از پوشه‌های پنجره Folders می‌توان لیست نامه‌های آن پوشه را در پنجره لیست نامه‌ها مشاهده نمود.

۸-۴-۶ پنجره مشاهده متن نامه‌ها

در پایین پنجره لیست نامه‌ها، پنجره‌ای قرار دارد که متن نامه‌ها را می‌توان در آن مشاهده نمود. با رفتن روی هر نامه در پنجره لیست نامه‌ها، می‌توان متن نامه را در پنجره مشاهده نامه‌ها، مشاهده نمود.

۸-۴-۷ نوار وضعیت (Status bar)

نوار وضعیت در پایین‌ترین قسمت پنجره اصلی برنامه قرار دارد و بنا به وضعیت فعلی پنجره، پیام‌های مرتبطی را نشان می‌دهد. در قسمت میانی نوار وضعیت، حالت Online بودن یا Offline کار کردن برنامه نشان داده می‌شود.



۵-۸ تنظیمات پنجره Outlook Express

محیط کار پنجره Outlook Express را مطابق سلیقه خود می‌توانیم تنظیم نماییم. مثلاً می‌توانیم نوار ابزارهای پنجره Outlook Express را نمایش داده یا پنهان نماییم و یا ستونهای خصوصیات نامه‌ها را تغییر دهیم.

۱-۵-۸ اضافه یا کم کردن ستونها در پوشه Inbox

در حالت پیش‌فرض در پوشه Inbox، ستونهای !، @، %، From، Subject و Received برای هر نامه نمایش داده می‌شوند. در صورتیکه بخواهیم یکی از این ستونها را حذف نماییم و یا ستون دیگری را اضافه نماییم، عملیات زیر را انجام می‌دهیم:

- ☑ پوشه Inbox را انتخاب می‌کنیم.
- ☑ در پنجره سمت راست بر روی نوار ستونها راست کلیک کرده و از منوی ظاهر شده گزینه Columns را انتخاب می‌کنیم.
- ☑ در پنجره Columns، ستونهای مورد نظر را برای نمایش انتخاب می‌کنیم و در انتها دکمه را کلیک می‌کنیم.



شکل (۸-۹) عملیات انتخاب کردن و یا پنهان کردن ستونها

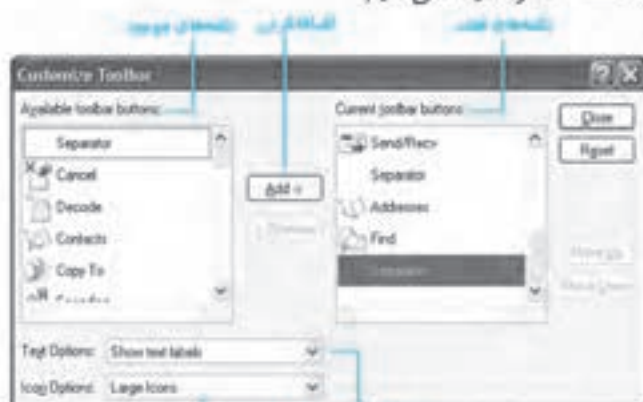
از این به بعد فقط ستونهای انتخاب شده در پوشه Inbox نمایش داده می‌شوند.

۲-۵-۸ نمایش یا پنهان کردن نوار ابزارها

برای پنهان کردن یا نمایش نوار ابزارهای پنجره اصلی برنامه Outlook Express، از روش زیر استفاده می‌کنیم:



- ✓ روی نوار ابزار پنجره **Outlook Express** راست کلیک می‌کنیم.
- ✓ در منوی ظاهر شده لیست نوار ابزارهای داخلی **Outlook Express** نمایش داده می‌شود. نوار ابزارهایی که علامت ✓ در کنار آنها قرار دارد هم‌اکنون در پنجره نمایش داده می‌شوند. بر روی نوار ابزار مورد نظر برای نمایش و یا پنهان کردن کلیک می‌کنیم.
- ✓ در صورتیکه بخواهیم دکمه‌های هر نوار ابزار را مطابق سلیقه خود کم و زیاد نماییم، از منوی ظاهر شده گزینه **Customize** را انتخاب می‌نماییم.
- ✓ در پنجره **Customize** دکمه‌های مورد نظر را از لیست **Available toolbar buttons** انتخاب کرده و به کلیک کردن دکمه **Add** به نوار ابزار اضافه می‌کنیم.
- ✓ برای حذف یک دکمه از نوار ابزار، از لیست **Current toolbar buttons** دکمه مورد نظر را انتخاب کرده و دکمه **Remove** را کلیک می‌کنیم.
- ✓ در پایان دکمه **Done** را کلیک می‌کنیم.



شکل (۸-۵) پنجره سفارشی کردن نوار ابزار


۸-۶ ایجاد حساب پست الکترونیک در اینترنت

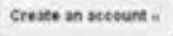
قبل از اینکه بخواهیم آدرس پست الکترونیک را در نرم‌افزار **Outlook Express** تعریف نماییم باید یک حساب (**Account**) پست الکترونیک در یکی از سایتهای اینترنتی تعریف کنیم. به روشهای مختلفی می‌توان حساب پست الکترونیک در اینترنت ایجاد نمود. یکی از این روشها مراجعه به یکی از ISP ها و خریدن یک حساب پست الکترونیک است. روش دیگر استفاده از سایتهایی است که بصورت رایگان حساب پست الکترونیک ایجاد می‌کنند. حساب پست الکترونیک رایگان بعضی از این سایتها (مانند **Yahoo**) همه امکانات را ندارند و فقط امکانات محدودی را در اختیار کاربر قرار می‌دهند. مثلاً امکان



POP3 و SMTP را در حساب‌های رایگان خود قرار نمی‌دهند. وقتی یک حساب پست الکترونیک این دو امکان را نداشته باشد نمی‌توان با نرم‌افزار Outlook Express و نرم‌افزارهای مشابه، نامه‌های الکترونیکی را دریافت و ارسال نمود. برای دریافت و ارسال نامه‌ها در اینگونه حساب‌ها باید مستقیماً به سایت آنها مراجعه نموده و عملیات نامنگاری را در سایت مربوطه انجام دهیم. بعضی از سایت‌های اینترنتی نیز وجود دارند که حساب کامل پست الکترونیک با امکان POP3 و SMTP را بصورت رایگان در اختیار کاربران قرار می‌دهند. یکی از این سایتها، سایت Google است که آدرس قسمت پست الکترونیک آن (<http://www.Gmail.com>) است. شما می‌توانید با مراجعه به این سایت بصورت رایگان یک حساب پست الکترونیک دریافت کنید. و به کمک آن تمرین‌های این کتاب را به راحتی انجام دهید.


برای ایجاد حساب پست الکترونیک در سایت Gmail، بصورت زیر عمل می‌کنیم:

مرورگر  را اجرا کرده و به سایت <http://www.Gmail.com> متصل می‌شویم.

صفحه ورود به حساب پست الکترونیک ظاهر می‌شود. دکمه  را برای ایجاد یک حساب پست الکترونیک جدید، کلیک می‌کنیم.



شکل (۸-۶) سایت Gmail

صفحه Google Accounts ظاهر می‌شود. در این صفحه، اطلاعات خواسته شده اعم از نام و نام خانوادگی، نام کاربر، کلمه عبور، و دیگر مشخصات خواسته شده را وارد کرده و در پایان دکمه  را کلیک می‌کنیم.



Gmail Create a Google Account - Gmail

Change Language: English

Create an Account

Your Google Account gives you access to Gmail and other Google services.

Get started with Gmail

نام — First name:

نام خانوادگی — Last name:

نام کاربری — Desired Login Name: @gmail.com
Examples: JSmith, John Smith

بررسی نام کاربری
چون نام کاربری
انتخاب نموده
مقالی & کاراکتر
حداقل ۸ کاراکتر

Choose a password: Password strength: ✓
Minimum of 8 characters in length.

تکرار مجدد کلمه عبور — Re-enter password:

تکرار کلمه عبور در
این وبسایت

Remember me on this computer

اعمال تبیون ایستادگی
Web History

Security Question: Choose a question ...
از صورت فراموشی گذشت
کلمه عبور این سوالی که
شما برمی‌دارد می‌شود.

Enable Web History.

اگر فراموشی کلمه عبور
شما برمی‌دارد می‌شود.

سوالی ایستادگی

Answer:

در صورتیکه ایستادگی
فراموشی کلمه عبور
شما برمی‌دارد می‌شود.

Secondary email:

This address is used to authenticate your account should you ever encounter problems or forget your password. If you do not have another email address, you may leave this field blank. [Learn More](#)

مکان: Iran (Iran)

Location:

Word Verification: Type the characters you see in the picture below.

کلمه تشکیل شده
شده در شکل را در
کادر زیر تایید کنید

Letters are not case-sensitive

Terms of Service: Please check the Google Account information you've entered above (feel free to change anything you like), and review the Terms of Service below.

ایستادگی
پست الکترونیک

شکل (۸-۶) صفحه Google Accounts

پس از این عملیات، یک حساب پست الکترونیک در سایت **Gmail** برای ما ایجاد می‌شود که آدرس آن بصورت **Gmail.com** از نام کاربری است.

(چند مثال : Farhad_Rezaei@gmail.com , reza@gmail.com , Ali.Hoseini@gmail.com)

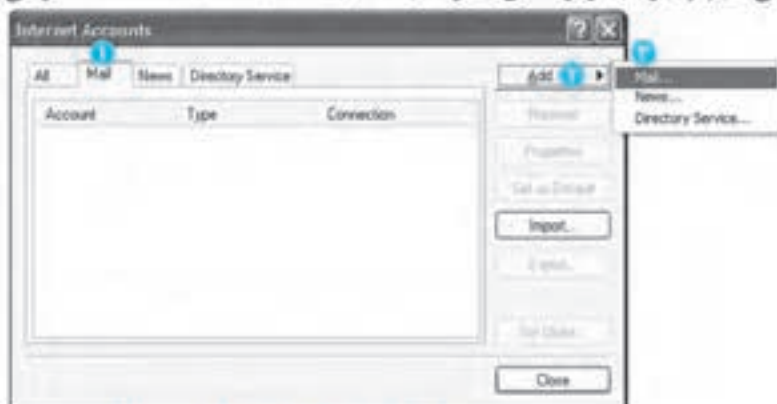


۷-۸ تعریف آدرس پست الکترونیک در Outlook Express

هر کاربر می‌تواند چندین آدرس پست الکترونیک داشته باشد که هر آدرس پست الکترونیک باید بصورت جداگانه در نرم‌افزار Outlook Express تعریف شود. در واقع هر آدرس پست الکترونیک به عنوان یک حساب (Account) در نرم افزار Outlook Express تعریف می‌شود.

برای تعریف حساب پست الکترونیک جدید در Outlook Express، مراحل زیر را انجام می‌دهیم:

- ✓ از منوی Tools گزینه Accounts را انتخاب می‌کنیم.
- ✓ پنجره Internet Accounts ظاهر می‌شود. در این قسمت سربرگ Mail را انتخاب می‌کنیم.
- ✓ در سربرگ Mail روی دکمه Add کلیک کرده و از منوی ظاهر شده گزینه Mail را انتخاب می‌کنیم. پنجره جادوگر اتصال اینترنت یا Internet Connection Wizard ظاهر می‌گردد.



شکل (۸-۸) پنجره Internet Accounts



- ✓ در این پنجره در کادر Display Name، نام دلخواه خود را وارد کرده و سپس دکمه Next > را کلیک می‌کنیم.

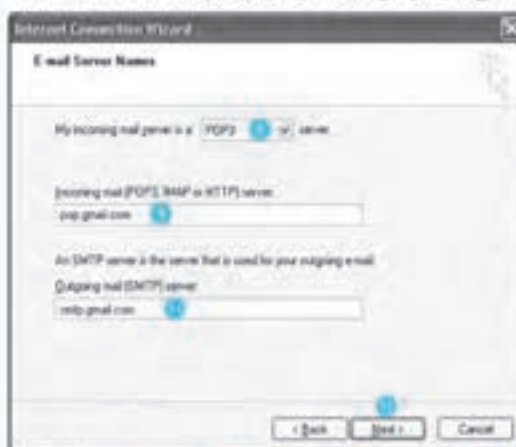
شکل (۸-۹) پنجره Internet Connection Wizard
Your Name -



در پنجره بعدی آدرس **E-mail** پرسیده می‌شود. آدرس کامل **E-mail** را در کادر **E-mail address** وارد کرده و سپس دکمه **Next >** را کلیک می‌کنیم.

شکل (۸-۱۰) پنجره **E-mail Address - Internet Connection Wizard**

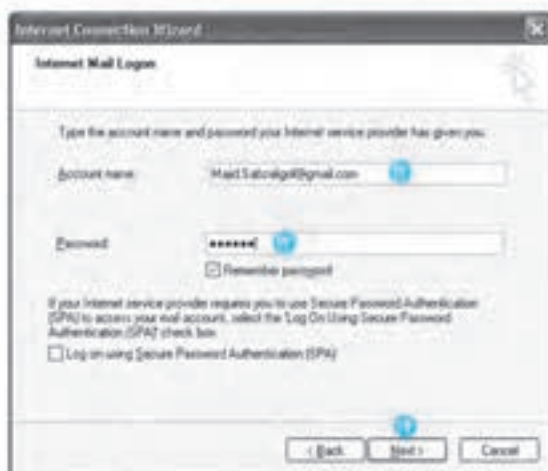
در پنجره بعدی تنظیمات سرویس‌دهنده پستی که از آن برای ارسال و دریافت نامه‌ها استفاده



می‌کنیم پرسیده می‌شود. تنظیمات این پنجره با توجه به سرویس‌دهنده پستی متفاوت است. هر سرویس‌دهنده پستی از نوع خاصی **Server** استفاده می‌کند. معمولاً در راهنمای سایت سرویس‌دهنده پستی نوع **Server** و نحوه تنظیم آن آمده است. بعد از انجام تنظیمات دکمه **Next >** را کلیک می‌کنیم.

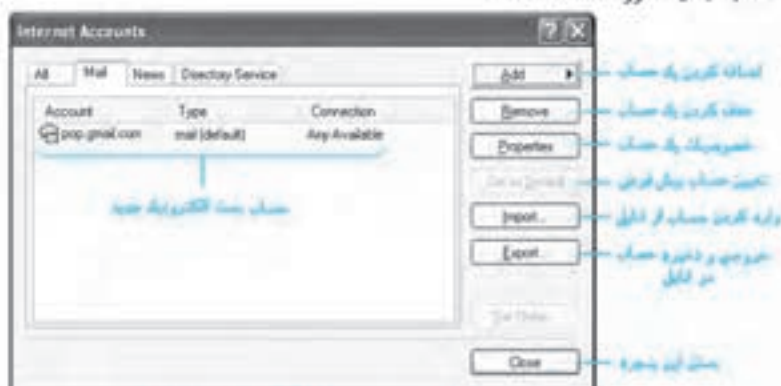
شکل (۸-۱۱) پنجره **E-mail Server Names - Internet Connection Wizard**

در پنجره بعدی، نام حساب و کلمه عبور به سائیتی که از آن آدرس **E-mail** گرفته‌ایم پرسیده می‌شود. معمولاً نام حساب همان نام کاربری آدرس **E-mail** است (در مورد سایت **Gmail** نام حساب آدرس کامل **E-mail** است) و کلمه عبور نیز در هنگام عضویت در سایت و گرفتن آدرس **E-mail** توسط کاربر انتخاب می‌شود. اگر کلمه عبور را در این قسمت وارد نکنیم، هر بار که بخواهیم نامه‌ای دریافت یا ارسال کنیم، کلمه عبور پرسیده می‌شود. با وارد کردن کلمه عبور و انتخاب گزینه **Remember Password** (به یاد داشتن کلمه عبور)، دیگر کلمه عبور پرسیده نخواهد شد. بعد از وارد کردن نام حساب و کلمه عبور، دکمه **Next >** را کلیک می‌کنیم و در پایان دکمه **Finish** را کلیک می‌کنیم.



شکل (۸-۱۲) پنجره Internet Mail Logon - Internet Connection Wizard

بعد از انجام مراحل فوق، مشاهده می‌کنیم که در پنجره **Internet Accounts** و در سربرگ **Mail** یک حساب جدید افزوده شده است.



شکل (۸-۱۳) پنجره Internet Accounts

در صورتیکه می‌خواهید از حساب پست الکترونیک سایت **Gmail** استفاده نمایید، مطابق دستوراتی که در قسمت راهنمای این سایت آمده است، علاوه بر مراحل فوق باید مراحل زیر را نیز انجام دهید:

در پنجره **Internet Accounts** و در سربرگ **Mail**، حساب **Gmail** را انتخاب کرده و دکمه **Properties** را کلیک کنید.

- در پنجره **Properties** سربرگ **Advanced** را انتخاب کنید.
- در قسمت **Outgoing mail(SMTP)** عدد **465** را وارد نمایید.
- گزینه **This Server requires a secure connection(SSL)** را انتخاب کنید.



- گزینه **This Server requires a secure connection (SSL)** را انتخاب کنید.
- دکمه **OK** را کلیک کنید.



شکل (۸-۱۴) پنجره خصوصیات حساب پست الکترونیک Gmail

۸-۸ ایجاد و ارسال یک نامه

برای ایجاد نامه جدید، یکی از ۲ روش زیر را انجام می‌دهیم:

- از منوی **File** گزینه **New** و سپس **Mail Message** را انتخاب می‌کنیم.
- دکمه **Compose** را از نوار ابزار کلیک می‌کنیم. پنجره **New Message** ظاهر می‌شود. در این پنجره اجزای زیر مشاهده می‌شود:

• لیست انتخاب **From**

در این کادر در صورت داشتن چند آدرس پست الکترونیک، لیست حساب‌های پست الکترونیک تعریف شده قرار دارد. در واقع این کادر نشان می‌دهد که ما با کدام آدرس پست الکترونیک خود نامه را ارسال می‌کنیم. به صورت پیش‌فرض آدرس پست الکترونیک انتخاب می‌شود که به صورت حساب پیش‌فرض تعریف شده باشد.

• کادر متنی **To**

در این کادر آدرس پست الکترونیک شخص یا اشخاصی را که می‌خواهیم نامه به آنها ارسال شود تایپ می‌کنیم. اگر بخواهیم نامه به چند آدرس ارسال شود، بین آدرس‌ها علامت ویرگول قرار می‌دهیم. در کادر **To** حداقل باید یک آدرس درج شود.



• کادر متنی CC (Carbon Copy)

اگر بخواهیم رونوشتی از نامه را برای شخص یا اشخاص دیگری ارسال کنیم آدرس پست الکترونیک آنها را در کادر متنی CC (کپی کاربن) تایپ می‌کنیم. (بین آدرس‌ها علامت ویرگول قرار می‌دهیم).

• کادر متنی BCC (Blind Carbon Copy)

اگر بخواهیم رونوشتی از نامه را برای شخص یا اشخاص دیگری ارسال کنیم بطوریکه گیرندگان TO و CC از دریافت این نامه توسط آن اشخاص بی‌اطلاع باشند، آدرس پست الکترونیک آنها را در کادر متنی BCC (کپی کاربن مخفی) تایپ می‌کنیم. (بین آدرس‌ها علامت ویرگول قرار می‌دهیم).

• کادر متنی Subject

موضوع نامه را در این کادر متنی وارد می‌کنیم. درج موضوع نامه به گیرنده نامه کمک می‌کند تا قبل از باز کردن نامه از موضوع داخل نامه مطلع شود.

• کادر ویرایش متن نامه

در این کادر می‌توان متن نامه را تایپ نمود. در بالای این کادر، ابزارهای ویرایش متن نظیر تعیین Font، سایز، Bold، Italic، Underline، انتخاب رنگ و تنظیم هم‌ترازی متن قرار دارد. این کادر ویرایش و نوار ابزار آن مشابه نرم‌افزار WordPad ویندوز است، می‌توانیم متن تایپ شده را توسط نوار ابزار به فرمت دلخواه تغییر دهیم.



شکل (۱۵-۸) پیغام New Message



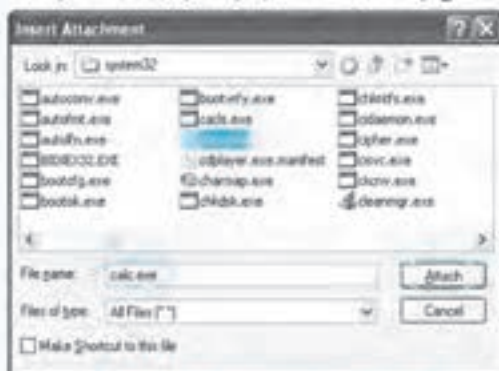
☑ بعد از اتمام تایپ نامه ، با کلیک کردن روی دکمه **Send** در نوار ابزار پنجره **New Message** نامه ارسال می‌شود. روش دیگر انتخاب گزینه **Send Message** از منوی **File** یا فشردن کلیدهای **Alt+S** است.

☑ اگر در حال حاضر به اینترنت متصل نیستیم و می‌خواهیم این نامه را بعداً ارسال کنیم می‌توانیم از منوی **File** گزینه **Send Later** را انتخاب کنیم. با این روش این نامه به پوشه **Outbox** منتقل می‌شود، تا زمانی که به اینترنت متصل شویم و دکمه **Send/Receive** را از نوار ابزار کلیک کنیم.

☑ گاهی اوقات ممکن است بخواهیم نامه ناتمامی را به طور موقت ذخیره کنیم تا در زمان دیگری نامه را تکمیل و ارسال کنیم. برای اینکار از منوی **File** گزینه **Save** را انتخاب می‌کنیم یا اینکه کلیدهای **Ctrl + S** را فشار می‌دهیم. با این عمل، نامه در پوشه **Drafts** ذخیره می‌شود. بعداً می‌توانیم با مراجعه به پوشه **Drafts** نامه را تکمیل کرده و آن را ارسال کنیم.

۸-۸-۱ ضمیمه کردن یک پیوست به نامه

اگر بخواهیم همراه نامه‌ای که می‌فرستیم، فایلی را ضمیمه کنیم، از منوی **Insert** گزینه

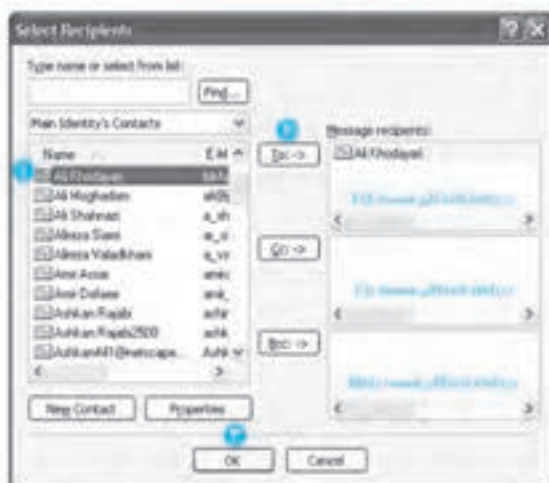


File Attachment را انتخاب می‌کنیم. پنجره‌ی محاوره‌ای باز می‌شود که امکان انتخاب یک یا چند فایل را می‌دهد. در این پنجره پس از انتخاب فایل‌ها از روی دیسک، دکمه **Attach** را کلیک می‌کنیم.

شکل (۸-۱۶) پنجره **Insert Attachment**

۸-۸-۲ انتخاب گیرنده نامه از کتاب آدرس

در هنگام ایجاد نامه جدید، اگر آدرس شخصی را که می‌خواهیم برای او نامه ارسال کنیم، بخواهیم از کتاب آدرس (**Address Book**) انتخاب کنیم، کافیست در پنجره **New Message** روی **To:** ، **Cc:** یا **Bcc:** کلیک کنیم تا پنجره **Select Recipients** ظاهر شود. در این پنجره لیست اسامی کسانی که در کتاب آدرس وارد شده‌اند، نمایش داده می‌شود. با انتخاب نام هر شخص و کلیک کردن یکی از دکمه‌های **To->** ، **Cc->** یا **Bcc->** می‌توان آن شخص را به لیست گیرندگان **To** یا **CC** یا **BCC** اضافه کرد. در این پنجره امکان جستجو در کتاب آدرس وجود دارد.



شکل (۸-۱۷) پنجره Select Recipients (انتخاب گیرندگان نامه)

۸-۸-۳ اضافه کردن یک امضاء خودکار به نامه

امضاء یک قطعه متن کوچکی است که به انتهای هر پیامی که می فرستیم اضافه می گردد. این متن معمولاً کوتاه و مختصر بوده و می تواند در هر موضوعی باشد.

برای ایجاد یک امضاء، عملیات زیر را انجام می دهیم:

- از منوی **Tools** گزینه **Options** را انتخاب می کنیم.
- پنجره **Options** ظاهر می شود. در این پنجره بر روی سربرگ **Signatures** کلیک می کنیم.
- روی دکمه **New** کلیک می کنیم تا امضای جدیدی در لیست ظاهر شود.
- در قسمت **Edit Signature** می توانیم متن مورد نظر را وارد کنیم، همچنین می توانیم به جای تایپ متن، آن را از یک فایل **Text** یا **HTML** انتخاب کنیم.
- اگر امضاهای متعددی داشته باشیم توسط دکمه **Sign as Default** می توانیم یکی از امضاءها را به عنوان امضای پیش فرض در نظر بگیریم.
- با انتخاب گزینه **Add Signatures to all outgoing messages**، امضاء به صورت خودکار به انتهای همه نامه‌هایی که ارسال می کنیم اضافه می شود.
- اگر گزینه فوق را انتخاب نکنیم، برای اضافه کردن امضاء به انتهای نامه، در هنگام تهیه نامه می باید از منوی **Insert** گزینه **Signature** را انتخاب کنیم.



شکل (۸-۱۸) پنجره Options سربرگ Signatures

۸-۸-۴ فرستادن نامه به اولویت

نامه‌ها می‌توانند با سه اولویت (با درجه اهمیت) ارسال شوند:

- اولویت پایین (Low Priority)
- اولویت معمولی (Normal Priority)
- اولویت بالا (High Priority)

نامه‌هایی که ارسال می‌کنیم در حالت عادی با درجه اهمیت معمولی ارسال می‌شوند. از نظر سرعت ارسال نامه بین نامه‌ها با اولویت‌های مختلف فرقی نمی‌کند. اولویت بالا، یک علامت برای گیرنده نامه است که توجه داشته باشد این نامه از درجه اهمیت بالایی برخوردار است و او به این نامه توجه ویژه‌ای داشته باشد و در صورت امکان زودتر از بقیه نامه‌ها این نامه را مطالعه کند و اولویت پایین، به معنی این است که خواننده نامه هر زمانی که فرصت کرد این نامه را مطالعه نماید.

اگر بخواهیم نامهای یا اولویت بالا یا پایین ارسال شود، عملیات زیر را انجام می‌دهیم:

1 در پنجره ایجاد نامه، از منوی Message زیر منوی Priority یکی از

اولویت‌های Low یا High را انتخاب می‌کنیم. روش دیگر کلیک کردن روی


فلش سمت راست دکمه -↓ از نوار ابزار و انتخاب یکی از اولویت‌های

Low یا High است.



شکل (۸-۱۹) انتخاب اولویت نامه



☑ پس از اتمام متن نامه، دکمه  را برای ارسال کلیک می‌کنیم. گیرنده این نامه وقتی نامه را دریافت می‌کند در کنار عنوان این نامه علامت (به معنی اولویت بالا) یا (به معنی اولویت پایین) را مشاهده می‌نماید.

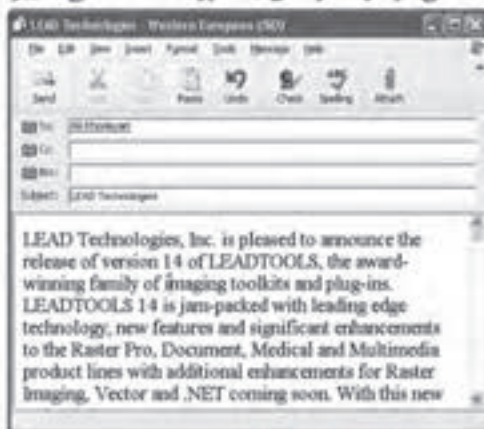
۵-۸-۸ ارسال نامه به صورت متنی و گرافیکی

نامه جدیدی که تهیه می‌کنیم می‌تواند به دو صورت متنی (Text) یا گرافیکی به فرمت HTML باشد. اگر نامه را به صورت متنی تهیه کنیم، دیگر قادر به تعیین فونت یا تنظیمات متن نخواهیم بود. اما نامه متنی دو مزیت زیر را دارد:

- حجم کمتری دارد.
- گیرنده نیازی به داشتن نرم‌افزار مخصوصی برای دیدن نامه ندارد.

برای تهیه نامه به صورت متنی، عملیات زیر را انجام می‌دهیم:

☑ از منوی **Format** گزینه **Plain text** را انتخاب می‌کنیم. با این عمل نوار ابزار ویرایش متن از بالای کادر ویرایش متن حذف می‌شود و کادر متن به صورت ساده متنی تغییر می‌کند.



شکل (۸-۲۰) نامه متنی

اگر نامه را به صورت گرافیکی تهیه کنیم، قادر خواهیم بود برای نامه تصویر زمینه انتخاب کرده و نامه را به صورت زیبایی تهیه کنیم. اما نامه گرافیکی دو عیب زیر را دارد:

- حجم نامه زیاد خواهد بود و ارسال آن توسط شما و دریافت آن توسط گیرنده زمان گیر است.
- نرم‌افزار شخص گیرنده نامه، باید فرمت HTML را پشتیبانی کند.



برای تهیه نامه به صورت گرافیکی، عملیات زیر را انجام می‌دهیم :

از منوی **Format** گزینه **Rich Text (HTML)** را انتخاب می‌کنیم.

برای پوشاندن زمینه نامه با یک تصویر یا رنگ
دلخواه، از منوی **Format** گزینه **Background**
را انتخاب می‌کنیم.

در منوی **Format** با انتخاب **Picture** یک
تصویر را به عنوان پیش‌زمینه انتخاب می‌کنیم.
در ضمن با انتخاب **Color** می‌توانیم پیش‌زمینه
نامه را با یک رنگ مشخص، رنگ‌آمیزی کنیم.

در منوی **Format** با انتخاب گزینه **Sound**
می‌توانیم یک فایل صوتی را به عنوان زمینه
نامه ارسال کنیم به صورتیکه دریافت کننده
نامه، با باز کردن آن نامه، این فایل صوتی را
یک یا چند بار بشنود.



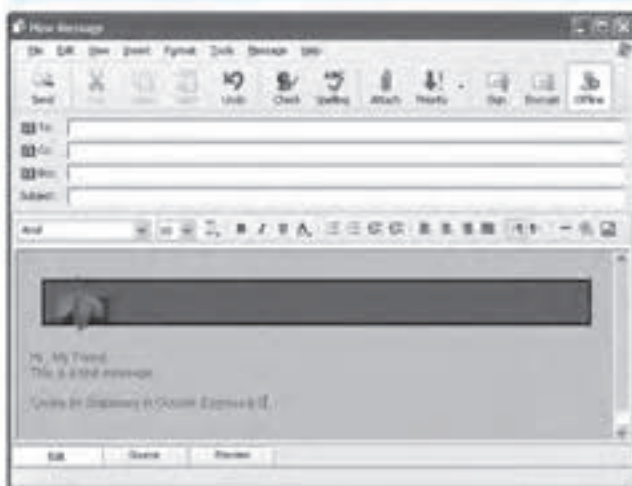
شکل (۸-۲۱۱) منوی **Format / Background**

در نرم‌افزار **Outlook Express** امکان جالب دیگری نیز وجود دارد، در این نرم‌افزار تعدادی فرمت نامه
گرافیکی که اصطلاحاً به آنها نوشتافزار (**Stationery**) گفته می‌شود در موضوعات مختلف تهیه و به
همراه نرم‌افزار ارائه شده است.

برای انتخاب یک نوشتافزار، یکی از روشهای زیر را انجام می‌دهیم :

از منوی **Format** گزینه **Apply Stationery** را انتخاب کرده و سپس یک نوشتافزار را انتخاب
می‌کنیم.

در کنار دکمه **Create Mail** در نوار ابزار، فلش کوچکی وجود دارد که با کلیک کردن روی این
فلش منوی نوشتافزار باز می‌شود و با انتخاب یک نوشتافزار پنجره **New Message** با آن
نوشتافزار باز می‌شود.



شکل (۸-۲۲) سبوی نوشتار
نام: Create Mail

شکل (۸-۲۲) پنجره New Message به همراه یک نوع نوشتار

۸-۹ انجام کپی، انتقال و حذف

محیط ویرایش نامه‌ها مانند نرم‌افزارهای ویرایش متن نظیر WordPad می‌باشد. در پنجره تهیه نامه جدید و یا در پنجره پاسخ به نامه‌ها می‌توان از تکنیکهای ویرایش متن که در ادامه خواهیم دید استفاده کرد.

۸-۹-۱ انتخاب کلمه، خط و پاراگراف

برای انتخاب یک کلمه در پنجره ویرایش نامه، عملیات زیر را انجام می‌دهیم:

بر روی کلمه مورد نظر دوبار کلیک می‌کنیم.

برای انتخاب یک خط در پنجره ویرایش نامه، عملیات زیر را انجام می‌دهیم:

ماوس را به ابتدای خط مورد نظر برده تا ماوس به شکل I تغییر شکل دهد.

در ابتدای خط کلیک کرده و ماوس را تا انتهای خط می‌کشیم تا خط انتخاب شود.

برای انتخاب کل متن در پنجره ویرایش نامه، عملیات زیر را انجام می‌دهیم:

کلیدهای Ctrl + A را فشار می‌دهیم یا از منوی Edit گزینه Select All را انتخاب می‌کنیم.

برای انتخاب قسمتی از متن بوسیله ماوس، عملیات زیر را انجام می‌دهیم:

ماوس را به ابتدای متن مورد نظر برده و کلید سمت چپ ماوس را پایین تکه می‌داریم.

ماوس را تا انتهای متن می‌کشیم و سپس کلید سمت چپ ماوس را رها می‌کنیم.



۲-۹-۸ کپی کردن متن

برای کپی کردن متن بین نامه‌ها و یا از یک نامه به یک نرم‌افزار دیگر، عملیات زیر را انجام می‌دهیم:

- ☑ نامه مورد نظر را باز می‌کنیم.
- ☑ متنی را که می‌خواهیم کپی کنیم انتخاب می‌نماییم.
- ☑ کلیدهای **Ctrl + C** را فشار می‌دهیم تا متن به حافظه موقت کپی شود.
- ☑ نرم‌افزار یا نامه‌ای که می‌خواهیم متن به آنجا کپی شود را باز می‌کنیم.
- ☑ کلیدهای **Ctrl + V** را فشار می‌دهیم تا متن از حافظه موقت به محل مورد نظر کپی شود.

۳-۹-۸ انتقال متن

برای انتقال متن، عملیات زیر را انجام می‌دهیم:

- ☑ نامه مورد نظر را باز می‌کنیم.
- ☑ متنی را که می‌خواهیم منتقل کنیم انتخاب می‌نماییم.
- ☑ کلیدهای **Ctrl + X** را فشار می‌دهیم تا متن حذف شده و به حافظه موقت منتقل شود.
- ☑ نرم‌افزار یا نامه‌ای که می‌خواهیم متن به آنجا منتقل شود را باز می‌کنیم.
- ☑ کلیدهای **Ctrl + V** را فشار می‌دهیم تا متن از حافظه موقت به محل مورد نظر منتقل شود.

۴-۹-۸ حذف کردن متن

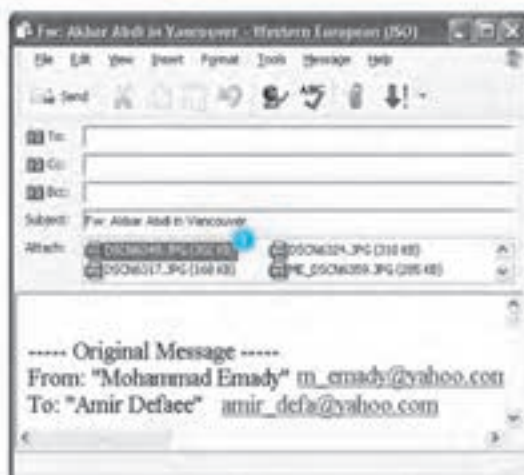
برای حذف کردن متن، عملیات زیر را انجام می‌دهیم:

- ☑ متنی را که می‌خواهیم حذف کنیم انتخاب می‌نماییم.
- ☑ کلید **Delete** را فشار می‌دهیم تا متن انتخاب شده حذف گردد.

۵-۹-۸ حذف کردن ضمیمه

در صورتیکه بخواهیم فایل‌های ضمیمه یک نامه را حذف نماییم، عملیات زیر را انجام می‌دهیم:

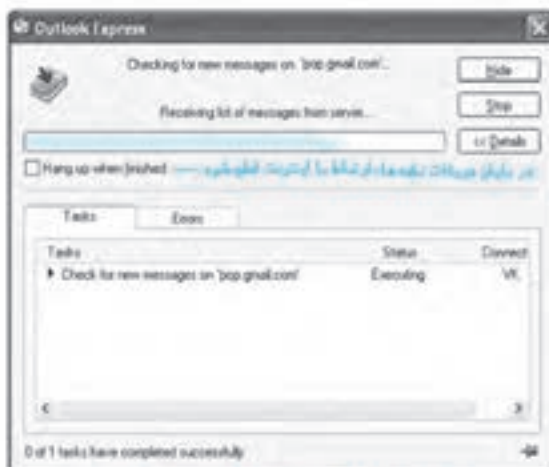
- ☑ در پنجره ارسال نامه و در قسمت **Attach** نام فایل‌های ضمیمه درج شده است. روی فایل مورد نظر کلیک می‌کنیم تا انتخاب شود.
- ☑ کلید **Delete** را فشار می‌دهیم.
- ☑ به همین ترتیب فایل‌های بعدی را حذف می‌کنیم.



شکل (۸-۲۲) حذف کردن فایل ضمیمه

۸-۱۰ دریافت و ارسال نامه‌ها

برای دریافت و ارسال نامه‌ها باید در وضعیت **Online** باشیم. در واقع باید به اینترنت متصل باشیم. نرم‌افزار **Outlook Express** از تنظیمات **Dial-Up Networking** برای اتصال به اینترنت استفاده می‌کند. برای ارسال و دریافت نامه‌ها از نوار ابزار، دکمه **Send/Receive** را کلیک می‌کنیم. با این عمل تمام نامه‌های جدید از سرویس‌دهنده پستی دریافت و تمام نامه‌های آماده ارسال از طریق سرویس‌دهنده پستی ارسال می‌شود. اگر چند حساب یا چند آدرس **E-mail** تعریف کرده باشیم عمل ارسال و دریافت برای همه آنها انجام می‌شود. در هنگام ارسال و دریافت نامه‌ها پنجره ارسال و دریافت پیام‌ها ظاهر می‌شود.



شکل (۸-۲۵) پنجره ارسال و دریافت پیام

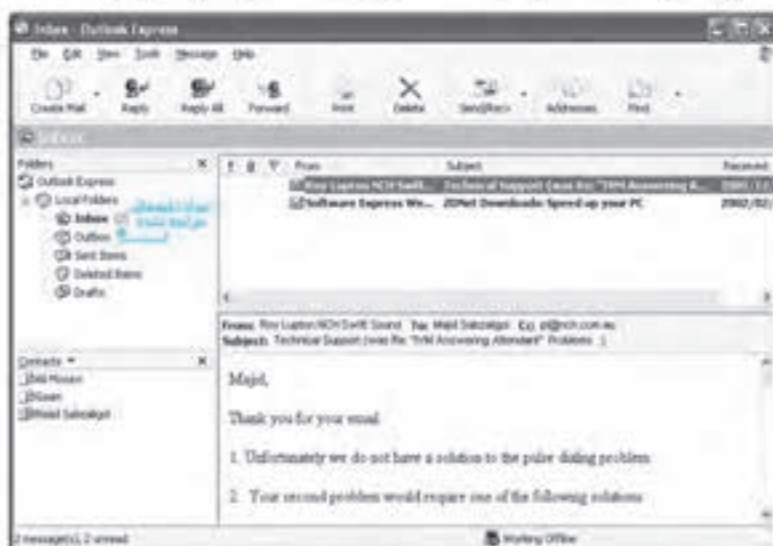


در این پنجره اجزای زیر مشاهده می‌شود:

- **دکمه Hide** : با کلیک کردن این دکمه پنجره ارسال و دریافت پیام پنهان می‌شود. برای نمایش مجدد این پنجره قسمت سمت راست نوار وضعیت را کلیک می‌کنیم.
- **دکمه Stop** : عملیات ارسال و دریافت نامه‌ها را متوقف می‌کند.
- **دکمه Details** : پنجره ارسال و دریافت را بزرگ‌تر کرده و قسمت جزئیات ارسال و دریافت را در سربرگ **Tasks** (وظایف) و سربرگ **Errors** (خطاها) نشان می‌دهد. اگر خطایی در ارسال و دریافت رخ دهد می‌توان در سربرگ **Errors** مشاهده نمود.
- **گزینه قطع ارتباط** : در صورت انتخاب گزینه **Hang up when finished** بعد از اینکه ارسال و دریافت نامه‌ها تمام شده، ارتباط با اینترنت را به صورت اتوماتیک قطع می‌کند.

۸-۱۱ خواندن یک نامه

پس از آنکه عملیات ارسال و دریافت نامه‌ها انجام شده، اگر نامه جدیدی داشته باشیم پوشه **Inbox** به حالت پررنگ درآمده و تعداد نامه‌های خوانده نشده را با عدد داخل پرانتز نشان می‌دهد.



شکل (۸-۲۴) پست **Inbox**

با کلیک کردن روی پوشه **Inbox** لیست نامه‌های دریافت شده در پنجره سمت راست نشان داده می‌شود.



در پنجره لیست نامه‌ها در مورد هر نامه مشخصات زیر وجود دارد:

- **!** : نشان دهنده اولویت تعیین شده توسط فرستنده است.
- **@** : نشان دهنده داشتن ضمیمه همراه نامه است.
- **✉** : نشان دهنده این است که نامه توسط ما علامت‌گذاری شده است.
- **From** : مشخصات فرستنده نامه
- **Subject** : موضوع نامه
- **Received** : تاریخ و ساعت دریافت نامه (در سرویس‌دهنده وب)

در این لیست می‌توان با کلیک کردن روی هر کدام از ۶ مشخصه فوق، نامه‌ها را براساس آن مشخصه مرتب نمود. به عنوان مثال اگر روی قسمت **Received** کلیک کنیم، نامه‌ها براساس تاریخ دریافت آنها مرتب می‌شوند. پس از کلیک کردن روی هر قسمت علامت **▲** یا **▼** در کنار تیتزر هر قسمت قرار می‌گیرد که نشان دهنده ترتیب صعودی یا نزولی براساس آن موضوع است.

همه موارد ذکر شده برای مرتب کردن لیست نامه‌ها را می‌توان از منوی **View/Sort By** نیز انجام داد. در قسمت **From** در لیست نامه‌ها و در کنار هر نامه آیکن‌هایی وجود دارد که هرکدام معنی خاصی دارند. به عنوان مثال اگر یک نامه جدید داشته باشیم و هنوز آن را مطالعه نکرده‌ایم، آیکن آن به صورت نامه در بسته (✉) و تیتزر نامه به صورت پررنگ است. یا اگر یک نامه را مطالعه کرده باشیم، آیکن آن به صورت نامه در باز (📧) است. در جدول زیر شکل هر آیکن و معنی آن آمده است:

آیکن	معنی
📧	این نامه یک یا چند فایل ضمیمه دارد.
!	این نامه توسط فرستنده با اولویت بالا ارسال شده است.
+	این نامه توسط فرستنده با اولویت پایین ارسال شده است.
📧	این نامه خوانده شده است.
📧	این نامه خوانده نشده است.
📧	به این نامه پاسخ داده شده است. (Reply)
📧	این نامه برای دیگران ارسال شده است. (Forward)
📧	این نامه در پوشه Draft بطور موقت ذخیره شده است.
📧	این نامه دارای امضاء دیجیتالی است و خوانده نشده است.
📧	این نامه رمزشده و خوانده نشده است.
📧	این نامه دارای امضاء دیجیتالی بوده رمزشده و خوانده نشده است.
📧	این نامه دارای امضاء دیجیتالی است و خوانده شده است.
📧	این نامه رمزشده و خوانده شده است.
📧	این نامه دارای امضاء دیجیتالی بوده رمزشده و خوانده شده است.
✉	این نامه علامت‌گذاری شده است.



۸-۱۲ بازگردن یک نامه

برای خواندن یک نامه، عملیات زیر را انجام می‌دهیم :

روی تیترا نامه در پنجره لیست نامه‌ها، کلیک می‌کنیم. متن نامه در زیر پنجره لیست نامه‌ها ظاهر می‌شود.

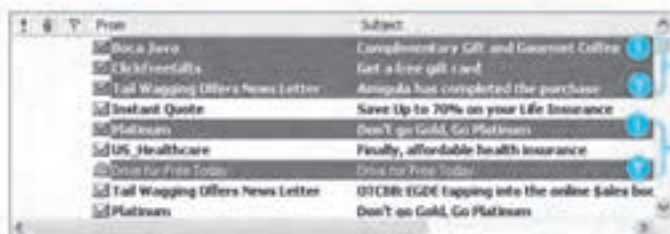
اگر بخواهیم هر نامه در پنجره مجزایی قابل خواندن باشد، روی تیترا آن نامه دوبار کلیک انجام می‌دهیم. نامه در پنجره مجزایی باز می‌شود. مشاهده می‌کنیم این پنجره دارای نوار منو و نوار ابزار مشابه منوی اصلی است. اما بعضی از گزینه‌های بدون استفاده از منوها حذف شده‌اند و در نوار ابزار دو دکمه (Next) و (Previous) اضافه شده است که امکان حرکت به نامه بعدی و نامه قبلی را می‌دهد. برای بستن این پنجره می‌توانیم از دکمه  نوار عنوان استفاده کنیم.



شکل (۸-۲۷) پنجره مجزایی خواندن نامه

برای بازگردن چند نامه، عملیات زیر را انجام می‌دهیم :

- ابتدا نامه‌های مورد نظر را از لیست نامه‌ها انتخاب می‌کنیم.
- برای انتخاب نامه‌هایی که پشت سرهم هستند کلید **Shift** را نگه داشته و سپس در ابتدا و انتهای نامه‌های مورد نظر کلیک می‌کنیم.
- در صورتیکه بخواهیم نامه‌هایی را که در لیست پشت سرهم قرار ندارند انتخاب نماییم کلید **Ctrl** را پایین نگه داشته و بر روی تک تک نامه‌های مورد نظر کلیک می‌کنیم.



نشانی پیوسته
 باین که داشتن نشانی پیوسته
 و نگار بر روی نامه و آیکون نامه
 نشانی پیوسته
 باین که داشتن نشانی پیوسته
 و نگار بر روی نامه

شکل (۸-۲۸) انتخاب چند نامه

- ✓ برای باز کردن نامه‌های انتخاب شده، کلید **Enter** را فشار می‌دهیم یا از منوی **File** گزینه **Open** را انتخاب می‌کنیم.
- ✓ نامه‌های انتخاب شده در چند پنجره مجزا باز می‌شوند. برای حرکت بین نامه‌های باز شده، در نوار کار بر روی آیکن پنجره نامه مورد نظر کلیک می‌کنیم.



شکل (۸-۲۹) پیوسته بر روی نامه

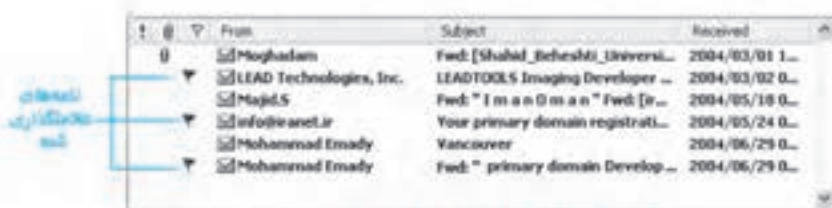
شکل (۸-۲۹) پیوسته بر روی نامه از طریق نوار کار

۸-۱۲ علامت گذاری یک نامه در صندوق نامه‌ها

نامه‌های الکترونیکی را می‌توان علامت گذاری کرد تا بعداً بتوان نامه‌های علامت گذاری شده را آسانتر بررسی کرد. نامه‌ای که علامت گذاری می‌شود هیچ تفاوتی با نامه‌های دیگر ندارد و علامت گذاشته شده از نظر نرم‌افزار Outlook Express مفهوم خاصی ندارد و فقط شما می‌دانید به چه علت این نامه را علامت گذاری کرده‌اید (شاید برای اینکه بعداً با دقت بیشتری آن را مطالعه کنید یا شاید برای اینکه به خاطر داشته باشید که لازم است به این نامه جواب بدهید).

برای علامت گذاری نامه‌ها عملیات زیر را انجام می‌دهیم:

- ✓ اگر بخواهیم یک نامه را علامت گذاری کنیم بر روی ستون **۳** نامه مورد نظر کلیک می‌کنیم.
- ✓ اگر بخواهیم چند نامه را بصورت همزمان علامت گذاری کنیم، نامه‌های مورد نظر را انتخاب کرده و از منوی **Message** گزینه **Flag Message** را انتخاب می‌کنیم.



نامه‌های
 علامت گذاری شده



شکل (۸-۲۰) علامت گذاری نامه‌ها



در مورد علامت‌گذاری نامه‌ها به نکات زیر توجه کنید :

- نامه‌هایی که علامت‌گذاری شده باشند، یک علامت پرچم قرمز (✓) در کنار نام آنها مشاهده می‌شود.
- در صورتیکه بخواهیم علامت‌گذاری یک نامه را برداریم ، کافیست عملیات فوق را تکرار کنیم.
- در صورتیکه بخواهیم نامه‌های علامت‌گذاری شده را بصورت مرتب و پشت سرهم مشاهده کنیم کافیست بر روی علامت ✓ در عنوان ستون کلیک کنیم.

۸-۱۳-۱ تغییر حالت نامه از خوانده شده به خواننده نشده

تا زمانی‌که یک نامه خوانده نشده است آپکن آن بصورت  می‌باشد ولی وقتی خوانده شد آپکن آن بصورت  تغییر می‌کند.

نرم‌افزار Outlook Express از دو طریق خوانده شدن یک نامه را متوجه می‌شود:

- اگر بر روی عنوان نامه دوبار کلیک کنیم و نامه در پنجره جدید باز شود.
- اگر بر روی عنوان نامه کلیک کنیم و چند ثانیه نامه در پنجره اصلی Outlook Express نمایش داده شود.

گاهی اوقات ممکن است نامه‌ای را باز کرده باشیم و فرصت مطالعه نامه را نداشته باشیم اما چون نامه را باز کرده‌ایم آپکن آن بصورت نامه خوانده شده تغییر شکل داده است. در این مواقع بهتر است آپکن این نامه را به حالت نامه خوانده نشده تغییر دهیم تا بعداً بخاطر بی‌اوری که این نامه را مطالعه نکرده‌ایم.


برای تغییر حالت یک نامه از خوانده شده به خواننده نشده ، عملیات زیر را انجام می‌دهیم :

- ✓ در لیست نامه‌ها، نامه مورد نظر را انتخاب کرده و روی آن راست کلیک می‌کنیم.
- ✓ از منوی میانببر ظاهر شده ، گزینه *Mark as Unread* را انتخاب می‌کنیم.

برای تغییر حالت یک نامه از خوانده شده به خواننده شده ، یکی از روشهای زیر را انجام می‌دهیم :

- ✓ در لیست نامه‌ها، روی نامه مورد نظر دوبار کلیک می‌کنیم تا باز شود.
- ✓ روی نامه مورد نظر راست کلیک کرده و از منوی ظاهر شده گزینه *Mark as Read* را انتخاب می‌کنیم.

۸-۱۴ باز کردن و ذخیره کردن ضمیمه یک نامه

همانطور که می‌دانیم یکی از مزایای نامه‌های الکترونیکی امکان فرستادن انواع فایل‌ها به صورت ضمیمه نامه است. اگر نامه‌ای به همراه خود فایل ضمیمه‌ای داشته باشد، در پنجره لیست نامه‌ها در کنار نامه آپکن  قرار دارد.



برای باز کردن و ذخیره فایل‌های ضمیمه شده مراحل زیر را انجام می‌دهیم:

- ابتدا روی عنوان نامه مورد نظر دوبار کلیک می‌کنیم تا نامه در پنجره مجزایی باز شود.
- در این پنجره مشاهده می‌کنیم که در قسمت **Attach** (ضمیمه)، لیست فایل‌های ضمیمه شده به نامه نشان داده شده است.



- برای باز کردن هر فایل روی آیکن آن دوبار کلیک می‌کنیم. پنجره‌ای ظاهر می‌شود که از ما می‌پرسد که فایل ضمیمه را باز کنیم یا آنکه آن را به صورت یک فایل روی دیسک ذخیره کنیم.

شکل (۸-۳۱) پنجره **Open Attachment Warning**

- در صورت انتخاب **Open it** فایل ضمیمه باز شده و اجرا می‌شود. مثلاً اگر فایل ضمیمه سند **Word** باشد، توسط نرم‌افزار **Microsoft Word** باز می‌شود.
- در صورت انتخاب **Save it to disk**، پنجره **Save Attachment as** ظاهر می‌شود.
- در این پنجره نام فایل و محل ذخیره آن را تعیین می‌کنیم و دکمه **Save** را کلیک می‌کنیم.
- اگر نام‌های چند ضمیمه داشت، برای ذخیره کردن یکبار همه فایل‌های ضمیمه می‌توانیم از منوی **File**، گزینه **Save Attachments** را انتخاب کنیم.

امروزه با گسترش شبکه اینترنت، اکثر ویروس‌های کامپیوتری توسط نامه‌های الکترونیکی انتقال پیدا می‌کنند. به همین منظور از باز کردن فایل‌های ضمیمه مشکوک و بخصوص فایل‌های ضمیمه اجرایی با پسوند **EXE** خودداری کنید و شماره با آخرین نسخه نرم‌افزارهای ضدویروس آن را کنترل نمایید.




۸-۱۵ پاسخ دادن به نامه‌ها

اگر چه نامه‌هایی وجود دارند که نیازی به پاسخ دادن ندارند ولی بسیاری از نامه‌های رسیده را باید پاسخ بدهیم. روش‌های مختلفی برای پاسخ دادن به نامه وجود دارد. مثلاً ممکن است بخواهیم فقط به فرستنده نامه پاسخ بدهیم و دیگر دریافت کنندگان این نامه پاسخ ما را نبینند و یا ممکن است بخواهیم پاسخ ما را همه گیرندگان نامه دریافت کنند. در ادامه با شیوه‌های مختلف پاسخ به نامه‌ها آشنا می‌شویم.

**۱-۱۵-۸ پاسخ نامه به فرستنده نامه (Reply)**

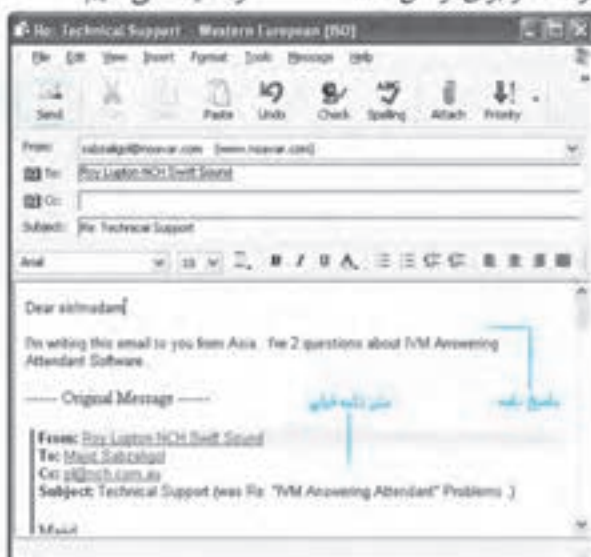
اگر بخواهیم به نامه رسیده‌ای پاسخ دهیم، به صورتیکه فقط برای فرستنده نامه پاسخ ارسال شود، عملیات زیر را انجام می‌دهیم :

☑ روی تیتیر نامه کلیک می‌کنیم تا نامه مورد نظر انتخاب شود.

☑ دکمه  را از نوار ابزار کلیک می‌کنیم. روش دیگر انتخاب گزینه *Reply to Sender* از منوی *Message* یا فشردن کلیدهای *Ctrl + R* است.

☑ پنجره ویرایش نامه، مشابه پنجره ایجاد نامه جدید ظاهر می‌شود. در این پنجره کادرهای متن *From* و *To* به صورت خودکار پر می‌شوند و متن نامه قبلی نیز در کادر ویرایش متن قرار می‌گیرد.

☑ حال پاسخ نامه را داده و برای ارسال دکمه  را کلیک می‌کنیم.




شکل (۸-۲۳) پنجره پاسخ به نامه

۲-۱۵-۸ پاسخ نامه به همه گیرندگان (Reply All)

اگر بخواهیم به نامه رسیده‌ای پاسخ دهیم، به صورتیکه علاوه بر فرستنده نامه، کلیه گیرندگان نامه (یعنی تمام کسانی که در قسمت *CC* و *To* آدرس آنها درج شده است) نیز آن را دریافت کنند، عملیات زیر را انجام می‌دهیم:

☑ روی تیتیر نامه کلیک می‌کنیم تا نامه مورد نظر انتخاب شود.



دکمه  را از نوار ابزار کلیک می‌کنیم. روش دیگر انتخاب گزینه *Reply to All* از منوی *Message* یا فشردن کلیدهای *Ctrl + Shift + R* است.

پنجره ویرایش نامه، مشابه پنجره ایجاد نامه جدید ظاهر می‌شود. در این پنجره کادرهای متن *From*، *To* و *CC* به صورت خودکار پر می‌شوند و متن نامه قبلی نیز در کادر ویرایش متن قرار می‌گیرد.

حالت پاسخ نامه را داده و برای ارسال دکمه  را کلیک می‌کنیم.

۲-۱۵-۸ پاسخ دادن با و بدون درج متن نامه اصلی

در حالت عادی نرم‌افزار **Outlook Express** هنگام پاسخ به نامه، متن اصلی نامه را در پایین قسمت پاسخ به نامه درج می‌کند و گیرنده نامه، علاوه بر پاسخ نامه، متن نامه خود را نیز دریافت می‌کند. پاسخ به نامه با درج متن نامه اصلی این حسن را دارد که گیرنده نامه متوجه می‌شود که پاسخی که دریافت کرده است برای کدام نامه بوده و در صورت لزوم نوشته خود را می‌تواند مشاهده کند. پاسخ به نامه‌ها با درج متن اصلی این عیب را دارد که حجم نامه‌ای که ارسال می‌کنیم افزایش می‌دهد.

در صورتی که بخواهیم پاسخ به نامه بدون درج متن اصلی انجام شود، عملیات زیر را انجام می‌دهیم:

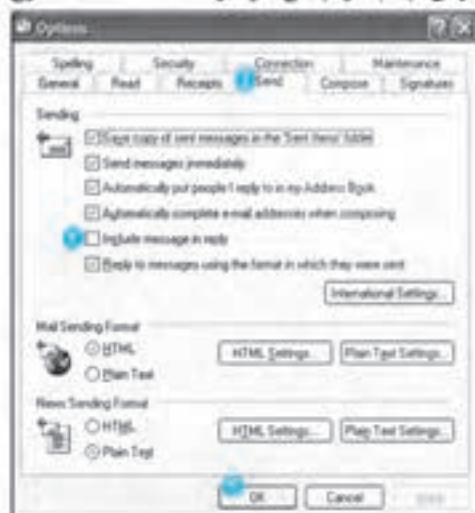
از منوی *Tools* گزینه *Options* را انتخاب می‌کنیم.

در پنجره *Options* سربرگ *Send* را انتخاب می‌نماییم.

گزینه *Include Message in Reply* (درج کردن پیام در پاسخ) را از حالت انتخاب خارج

می‌نماییم.



دکمه  را کلیک می‌کنیم.



از این به بعد هنگام پاسخ به نامه‌ها، متن نامه اصلی درج نمی‌شود و فقط پاسخ شما ارسال خواهد شد.

**۱۶-۸ ارسال نامه برای دیگران (Forward)**

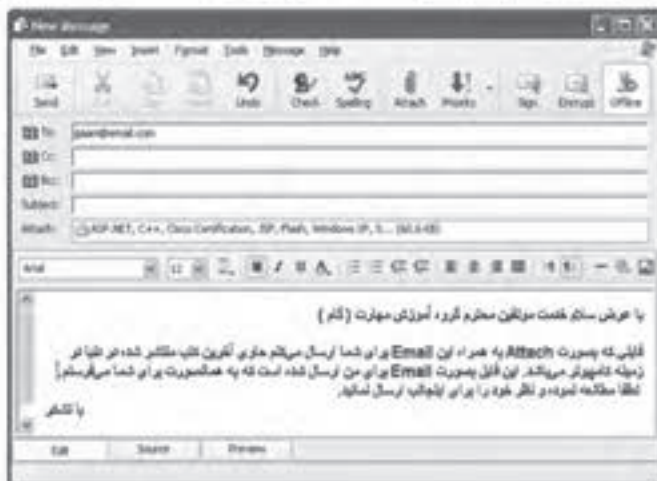
اگر بخواهیم نامه رسیده‌ای را برای اشخاص دیگری (غیر از فرستنده و گیرندگان) بفرستیم، عملیات زیر را انجام می‌دهیم :


- ✓ روی عنوان نامه مورد نظر کلیک می‌کنیم.
- ✓ دکمه  نوار ابزار را کلیک می‌کنیم. روش دیگر انتخاب گزینه **Forward** از منوی **Message** یا فشردن کلیدهای **Ctrl + F** است.
- ✓ پنجره ویرایش نامه ظاهر می‌شود. در این پنجره کادرهای متن **To** و **CC** و **BCC** خالی بوده و باید گیرندگان نامه را مشخص کنیم. در ضمن می‌توانیم متنی را به نامه اضافه کنیم یا آنکه نامه را ویرایش نماییم.
- ✓ روی دکمه  از نوار ابزار کلیک می‌کنیم.

۱۷-۸ ارسال نامه برای دیگران به صورت ضمیمه (Forward as Attachment)

اگر بخواهیم اصل نامه را به صورت فایل ضمیمه برای دیگران بفرستیم، عملیات زیر را انجام می‌دهیم:

- ✓ روی عنوان نامه مورد نظر کلیک می‌کنیم.
- ✓ از منوی **Message** گزینه **Forward as attachment** را انتخاب می‌کنیم.
- ✓ پنجره **New Message** ظاهر می‌شود. این حالت دقیقاً مشابه ارسال نامه جدید است با این تفاوت که یک فایل نامه به عنوان ضمیمه انتخاب شده است. پس مانند ارسال نامه جدید، عنوان نامه و گیرندگان نامه را مشخص می‌کنیم. همچنین توضیحات دلخواه را در قسمت متن نامه درج می‌کنیم.

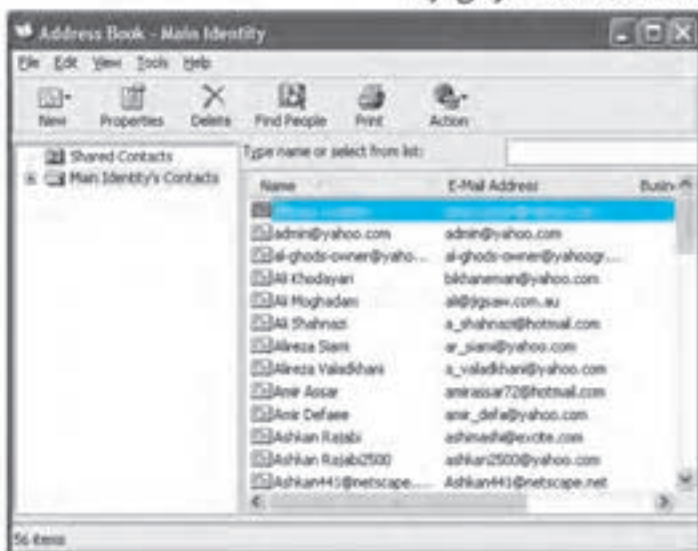


- ✓ روی دکمه  از نوار ابزار کلیک می‌کنیم.



۱۸-۸ استفاده از کتاب آدرس‌ها (Address Book)


کتاب آدرس‌ها، نرم‌افزار جداگانه‌ای است که برای نگهداری اطلاعات اشخاص به خصوص آدرس E-mail آنها مورد استفاده قرار می‌گیرد. این نرم‌افزار را می‌توان از منوی Start / Programs / Accessories / Address Book به صورت جداگانه اجرا نمود. در ضمن در نرم‌افزار Outlook Express می‌توان روی دکمه  از نوار ابزار کلیک کرد. با این عمل پنجره اصلی نرم‌افزار Address Book ظاهر می‌شود.



شکل (۸-۲۵) پنجره اصلی نرم‌افزار Address Book

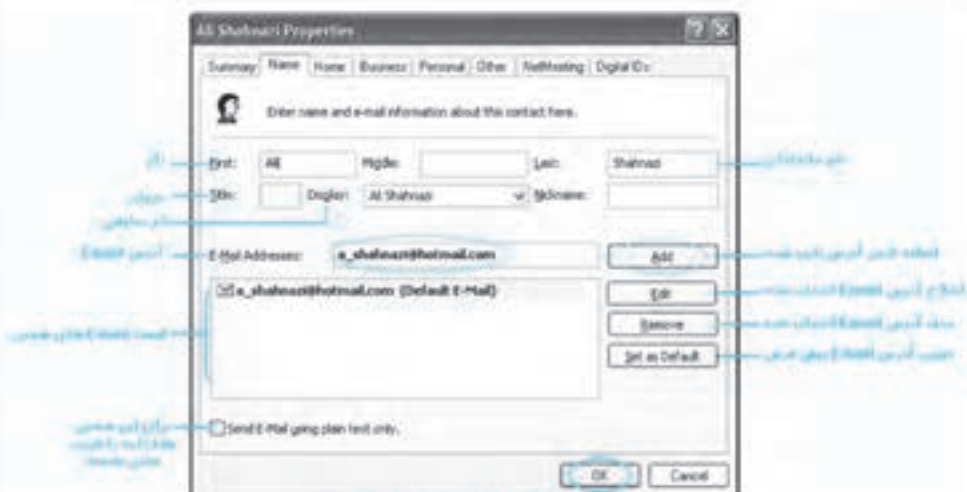
۱-۱۸-۸ اضافه کردن یک آدرس

برای ایجاد یک آدرس جدید در کتاب آدرس‌ها، عملیات زیر را انجام می‌دهیم:

- دکمه  را کلیک کرده و از منوی ظاهر شده گزینه **New Contact** (اتصال جدید) را انتخاب می‌کنیم.
- پنجره **Properties** (خصوصیات) ظاهر می‌شود. اطلاعات و مشخصات فرد جدید را در این پنجره وارد می‌کنیم.
- در این پنجره و در سربرگ **Name** می‌توانیم اطلاعات فردی نظیر نام، نام خانوادگی، عنوان، نام مورد نظر برای نمایش، شهرت، آدرس‌های E-mail را وارد کنیم.



- ☑ در سربرگ‌های دیگر نظیر **Business Home** و ... اطلاعات دیگر شخص نظیر آدرس، تلفن منزل و محل کار و ... را می‌توان ثبت نمود.
- ☑ با کلیک دکمه **OK** نام شخص به لیست افراد در **Address Book** اضافه می‌شود.



شکل (۸-۳۶) پنجره Properties

- ☑ در پنجره **Address Book** با دوبار کلیک کردن روی نام هر شخص، پنجره **Properties** مجدداً ظاهر شده و می‌توان اطلاعات شخص را ویرایش کرد.

۸-۱۸-۲ حذف کردن یک آدرس

- ☑ برای حذف مشخصات یک فرد از کتاب آدرس‌ها، از لیست افراد، فرد مورد نظر را انتخاب و دکمه **Delete** را از نوار ابزار کلیک می‌کنیم.
- ☑ همچنین می‌توان مشخصات افراد را با کلیک کردن بر روی دکمه **Print** چاپ نمود.

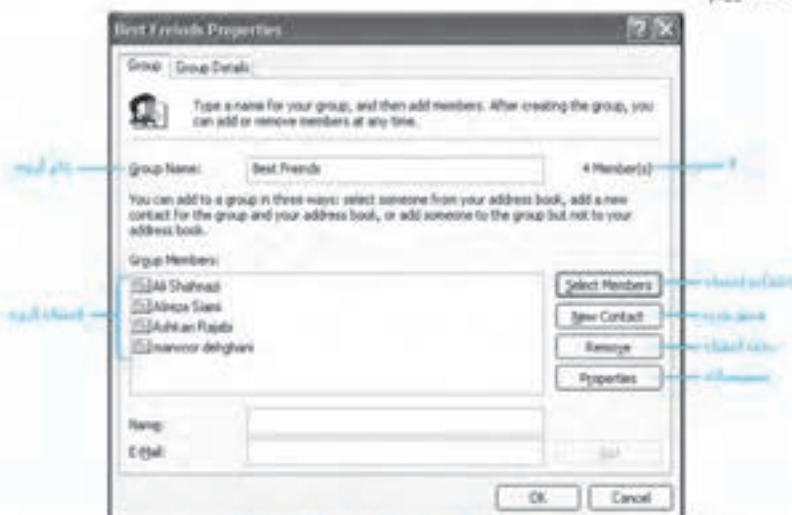
۸-۱۸-۳ ایجاد گروه جدید و بهنگام سازی کتاب راهنمای آدرس‌ها

در نرم‌افزار **Address Book** امکان گروه‌بندی افراد نیز وجود دارد. خاصیت مهم گروه این است که می‌توانیم در قسمت **To**، **CC** یا **BCC** به جای تایپ کردن آدرس اعضای گروه فقط نام گروه را درج کنیم. در این صورت نرم‌افزار **Outlook Express** هنگام ارسال نامه، آن را برای همه اعضای گروه ارسال خواهد نمود. در بعضی از نرم‌افزارها به گروه (**Group**)، لیست توزیع (**Distributions List**) نیز می‌گویند.



برای ایجاد یک گروه جدید، عملیات زیر را انجام می‌دهیم:

- ❑ از نوار ابزار دکمه  را کلیک کرده و از منوی ظاهر شده گزینه **New Group** را انتخاب می‌کنیم.
- ❑ پنجره خصوصیات گروه ظاهر می‌شود. برای گروه نام دلخواهی را در نظر می‌گیریم. سپس توسط دکمه **Select Members** می‌توانیم اعضای این گروه را از لیست افرادی که از قبل در کتاب آدرس‌ها تعریف کرده‌ایم، انتخاب کنیم.
- ❑ همچنین می‌توانیم توسط دکمه **New Contact** فرد جدیدی را در کتاب آدرس‌ها و در گروه فعلی تعریف نماییم.



شکل (۸-۲۴) پنجره Properties مربوط به گروه.

- ❑ از این به بعد در هنگام تهیه نامه جدید، اگر بخواهیم نامه ما برای همه اعضای گروه ارسال شود، به جای تایپ کردن آدرس همه افراد گروه، کفایت نام گروه را در قسمت **To**، **CC** یا **BCC** تایپ کنیم.

ممکن است ما نامهای دریافت کنیم و بخواهیم فرستنده نامه را به کتاب آدرس خود اضافه کنیم. برای این کار کفایت هنگامی که نامه را باز کردیم، بر روی نام فرستنده (در قسمت **From**) دوبار کلیک کنیم و سپس در پنجره ظاهر شده دکمه **Add to Address Book** را کلیک کنیم.





۸-۱۹ فرستادن یک نامه به چند آدرس

گاهی اوقات لازم است یک نامه را برای گروهی از افراد که ممکن است شامل دهها یا صدها نفر باشند ارسال نماییم. همانطور که گفته شد برای انجام اینکار بهتر است یک گروه در نرم افزار **Address Book** ایجاد نماییم و سپس نامه را به یکی از روشهای زیر ارسال نماییم :

• ایجاد یک گروه در نرم افزار **Address Book** و درج نام گروه در قسمت **TO** یا **CC**

هر یک از افراد گروه، لیست دریافت کنندگان نامه را مشاهده می کنند. این روش برای بعضی از شرکتها مفید نیست. بعضی از شرکتها نمی خواهند لیست آدرس های پست الکترونیک مشتریان خود را فاش کنند زیرا ممکن است مورد سوء استفاده شرکتهای رقیب قرار گیرد.

• ایجاد یک گروه در نرم افزار **Address Book** و درج نام گروه در قسمت **BCC**

افراد گروه، لیست دریافت کنندگان این نامه را مشاهده نمی کنند.

در ادامه با نحوه ارسال یک نامه به چند آدرس را با دو روش فوق مشاهده می کنیم.

۸-۱۹-۱ با استفاده از گروه (فهرست توزیع)

برای ارسال یک نامه به چند آدرس، عملیات زیر را انجام می دهیم :

- آدرس افراد را در نرم افزار **Address Book** تعریف می کنیم.
- با روشی که در قسمت قبل گفته شد، یک گروه جدید از افراد مورد نظر ایجاد می کنیم.
- نامه جدیدی را با کلیک کردن دکمه **Compose** از نوار ابزار ایجاد می کنیم.
- روی دکمه **To:** یا **CC:** کلیک می کنیم.

در پنجره **Select Recipients** نام گروه

را از لیست انتخاب کرده و بر روی

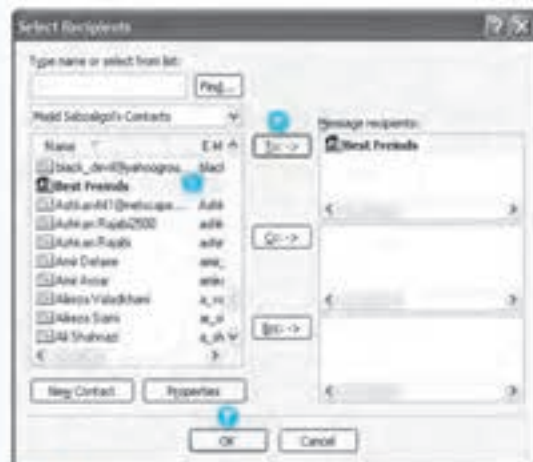
دکمه **To >** یا **CC >** کلیک

می کنیم.

سپس با کلیک کردن دکمه **OK**

این پنجره را می بندیم.

نامه را تهیه کرده و ارسال می کنیم.

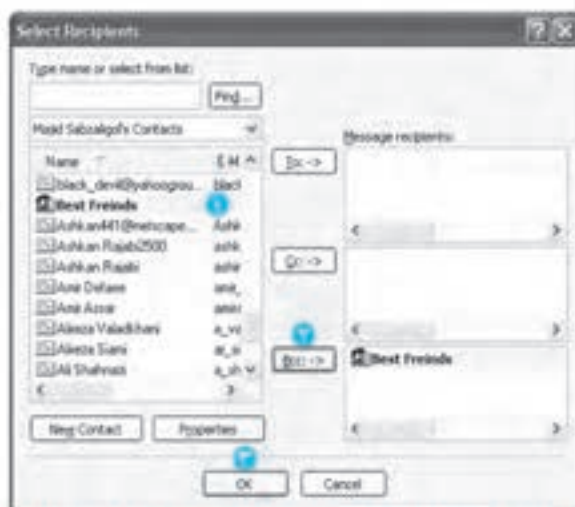


شکل (۸-۲۸) انتخاب گروه برای ارسال نامه به اعضای گروه با استفاده از **TO** یا **CC**



۲-۱۹-۸ با استفاده از گروه و ابزار کیبی ناپیدا

این روش دقیقاً مشابه روش قبل است با این تفاوت که در پنجره **Select Recipients** نام گروه را از لیست انتخاب کرده و بر روی دکمه **BCC->** کلیک می‌کنیم. البته یک آدرس را به عنوان گیرنده نامه در قسمت **TO** باید انتخاب کنیم که این آدرس می‌تواند آدرس پست الکترونیک خود ما یا آدرس هر شخص دیگری باشد.



شکل (۸-۳۹) انتخاب گروه برای ارسال نامه به اعضای گروه با استفاده از BCC

۲-۸ سازماندهی نامه‌ها

اگر تعداد نامه‌هایی که دریافت می‌کنیم زیاد باشد بعد از مدتی تعداد نامه‌های پوشه **Inbox** زیاد شده و دسترسی به نامه‌های قبلی مشکل می‌شود. نرم‌افزار **Outlook Express** امکان نگهداری نامه‌ها در پوشه‌های مجزا را به ما می‌دهد.

در صورتیکه می‌خواهید بعد از مدتی با انبوهی از نامه‌ها روبرو نشوید، به توصیه‌های زیر توجه کنید:

- نامه‌هایی که مورد نیاز نیستند را حذف کنید.
- براساس موضوع‌های مختلف، پوشه‌های جداگانه‌ای را ایجاد کنید و نامه‌های هر موضوع را به پوشه مربوط به آن انتقال دهید.
- نام‌گذاری پوشه‌ها را بصورتی انجام دهید که نام پوشه معرف نامه‌های داخل آن باشد.
- از پوشه‌های تودرتو برای دسته‌بندی موضوعاتی که نامه‌های زیادی در آن موضوع وجود دارند، استفاده نمایید.



۸-۲۰-۱ ایجاد پوشه پستی جدید

برای ایجاد پوشه پستی جدید عملیات زیر را انجام می‌دهیم:



روی پوشه‌ای که می‌خواهیم پوشه جدید

در آنجا ایجاد شود. کلیک راست انجام داده و از منوی ظاهر شده گزینه **New Folder** را انتخاب می‌کنیم.

پنجره **Create Folder** ظاهر می‌شود. در

قسمت **Folder Name** نام پوشه مورد نظر را تایپ کرده و دکمه **OK** را کلیک می‌کنیم.

شکل (۸-۲۰) ایجاد یک پوشه جدید

۸-۲۰-۲ تغییر نام پوشه پستی

برای تغییر نام یک پوشه پستی، عملیات زیر را انجام می‌دهیم:

روی نام پوشه راست کلیک نموده و از منوی ظاهر شده **Rename** را انتخاب می‌کنیم.

۸-۲۰-۳ حذف پوشه پستی

اگر بخواهیم یک پوشه پستی را حذف کنیم، عملیات زیر را انجام می‌دهیم:

روی نام پوشه راست کلیک نموده و از منوی ظاهر شده **Delete** را انتخاب می‌کنیم.

در مورد حذف پوشه‌ها به نکات زیر توجه نمایید:

- اگر یک پوشه را حذف کنیم، تمام نامه‌های موجود در آن پوشه حذف می‌شود.
- پوشه‌های اصلی **Inbox**، **Outbox**، **Deleted Items**، **Sent Items** و **Drafts** قابل حذف کردن یا تغییر نام نیستند.
- هرگاه یک پوشه را حذف کنیم، آن پوشه به پوشه **Deleted Items** انتقال می‌یابد و از طریق این پوشه قابل بازگشت است.



۸-۲۰-۴ انتقال نامه به پوشه پستی

برای انتقال نامه از یک پوشه به پوشه دیگر، یکی از دو روش زیر را انجام می‌دهیم:

روش اول: استفاده از راست کلیک

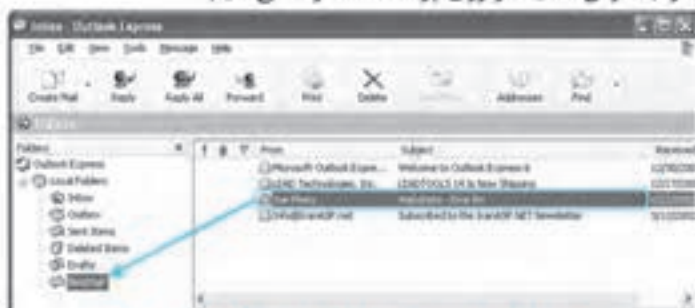
- نامه‌های مورد نظر را انتخاب می‌کنیم.
- روی تیتل نامه‌های انتخاب شده راست کلیک نموده و از منوی ظاهر شده گزینه **Move to Folder** را انتخاب می‌کنیم.
- در پنجره **Move** پوشه مقصد را انتخاب می‌کنیم و دکمه **OK** را کلیک می‌کنیم.



شکل (۸-۲۱) انتقال نامه از پوشه‌ای به پوشه دیگر - روش اول

روش دوم: استفاده از کشیدن و رها کردن

- روی تیتل نامه مورد نظر کلیک می‌کنیم.
- سپس نامه را با ماوس کشیده و روی پوشه مقصد رها می‌کنیم.




شکل (۸-۲۲) انتقال نامه از پوشه‌ای به پوشه دیگر - روش دوم

۸-۲۰-۵ حذف یک نامه

برای حذف یک نامه، عملیات زیر را انجام می‌دهیم:

- ابتدا روی تیتل نامه در پنجره لیست نامه‌ها کلیک کرده تا نامه مورد نظر برای حذف انتخاب شود.



سپس دکمه  نوار ابزار را کلیک می‌کنیم. روش دیگر فشردن کلید **Delete** از صفحه کلید است.

نام حذف شده در پوشه **Deleted Items** قرار می‌گیرد.

در مورد حذف نامه‌ها به نکات زیر توجه نمایید :

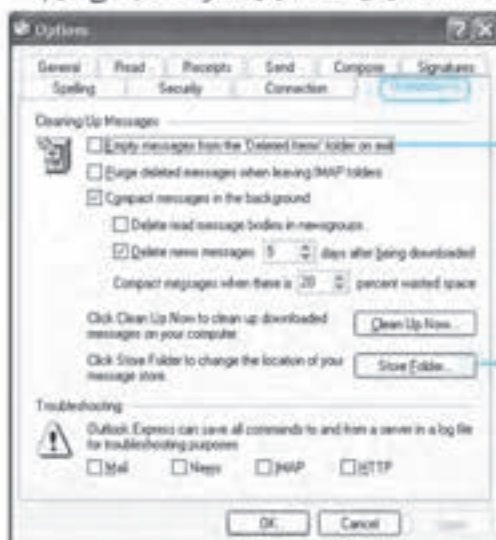
- در صورت نیاز می‌توان نامه حذف شده را از پوشه **Deleted Items** به پوشه دیگری انتقال داد و نامه را بازیابی کرد.
- اگر نامه‌ای از پوشه **Deleted Items** حذف شود، دیگر قابل بازیابی نیست.
- اگر به جای کلید **Delete** از کلیدهای **Shift + Delete** استفاده کنیم، نامه به صورت کامل حذف می‌شود و به پوشه **Deleted Items** انتقال نمی‌یابد.

۸-۲۰-۶ خالی کردن پوشه نامه‌های حذف شده

نرم‌افزار **Outlook Express** را می‌توان به گونه‌ای تنظیم کرد که در هنگام خروج از نرم‌افزار، کلیه نامه‌هایی که در پوشه **Deleted Items** قرار دارند به صورت خودکار حذف شوند.

برای تنظیم **خوش خودکار نامه‌های پوشه Deleted Items**، عملیات زیر را انجام می‌دهیم :

- 1. از منوی **Tools** گزینه **Options** را انتخاب می‌کنیم تا پنجره **Options** ظاهر شود. در این پنجره کلیه تنظیمات نرم‌افزار **Outlook Express** قرار داده شده است.
- 2. در پنجره **Options**، سربرگ **Maintenance** (نگهداری) را انتخاب کرده و گزینه **Empty message from the 'Deleted Items' folder on exit** را انتخاب می‌کنیم.



تیک این گزینه را برداریم تا پوشه Deleted Items در هنگام خروج از نرم‌افزار خالی شود.

این گزینه را می‌توانیم برای پاک کردن پوشه‌های دیگر نیز استفاده کنیم.


شکل (۸-۲۲) پنجره **Options** سربرگ **Maintenance**



دکمه را برای ثبت تنظیمات کلیک می‌کنیم.

۸-۲۰-۷ مرتب کردن نامه‌ها

نامه‌های هر پوشه را می‌توان بر اساس فرستنده، موضوع نامه، تاریخ دریافت و ... مرتب کرد.
برای مرتب کردن نامه‌های یک پوشه، عملیات زیر را انجام می‌دهیم:

- بر روی عنوان ستونی که می‌خواهیم نامه بر اساس آن مرتب شود کلیک می‌کنیم.
- علامت  به معنی مرتب‌سازی صعودی در کنار عنوان ستون انتخاب شده ظاهر می‌شود. در صورتیکه بخواهیم مرتب‌سازی نزولی باشد یکبار دیگر بر روی آن ستون کلیک می‌کنیم.



شکل (۸-۲۰-۷) مرتب کردن بر اساس فرستنده

۸-۲۰-۸ جستجوی نامه‌ها

ممکن است شما شخصی باشید که Email های زیادی در طول روز یا هفته دریافت می‌کنید و بعد از مدتی تعداد Email ها زیاد شده و نیاز داشته باشید که از ابزار جستجو برای پیدا کردن یکی از Email های قبلی استفاده کنید. جستجو در Outlook Express شامل جستجو در نامه‌ها، جستجوی آدرس اشخاص و جستجوی یک کلمه در متن است.

برای جستجوی نامه‌ها در Outlook Express، عملیات زیر را انجام می‌دهیم:

- روی کلمه **Find** نوار ابزار کلیک کرده و از منوی ظاهر شده گزینه **Message** را انتخاب می‌کنیم. پنجره **Find Message** ظاهر می‌شود.

در این پنجره اجزای زیر وجود دارند:

- **Look in:** در این قسمت نام پوشه‌ای که قرار است نامه‌های آن پوشه مورد جستجو قرار گیرد، مشخص می‌شود. برای تغییر پوشه از دکمه استفاده می‌کنیم.
- **From:** اگر بخواهیم براساس آدرس فرستنده جستجو کنیم، آدرس فرستنده را در این قسمت وارد می‌کنیم.
- **To:** اگر بخواهیم براساس گیرندگان نامه جستجو کنیم، آدرس گیرنده یا گیرندگان را در این قسمت وارد می‌کنیم.
- **Subject:** اگر موضوع نامه‌ای را که می‌خواهیم جستجو کنیم، بدانیم آن را در این قسمت وارد می‌کنیم.
- **Message:** اگر قسمتی از متن نامه‌ای را که می‌خواهیم جستجو کنیم، بدانیم آن را در این قسمت وارد می‌کنیم.

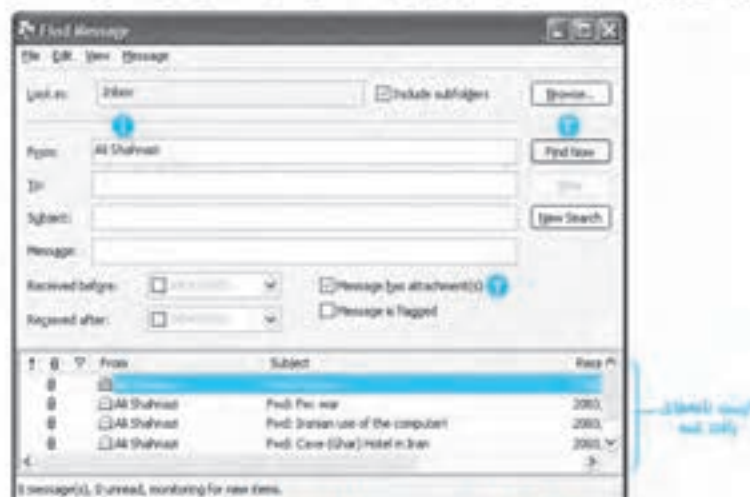


- **Received before**: تاریخ ابتدای جستجو را در این قسمت مشخص می‌کنیم.
- **Received After**: تاریخ انتهای جستجو را در این قسمت مشخص می‌کنیم.
- **Message has attachments**: با انتخاب این گزینه، فقط نامه‌هایی که ضمیمه دارند مورد جستجو قرار می‌گیرند.
- **Message is flagged**: با انتخاب این گزینه، فقط نامه‌هایی که علامت خورده‌اند (علامت پرچم در کنار آنها است) مورد جستجو قرار می‌گیرد.



شکل (۸-۲۵) پنجره Find Message

- ✓ مشخصاتی از نامه‌ای که می‌خواهیم پیدا کنیم را در این پنجره وارد کرده و دکمه **Find Now** را کلیک می‌کنیم.
- ✓ لیستی از نامه‌هایی که با مشخصات وارد شده تطبیق دارد در پنجره پایین صفحه **Find Message** ظاهر می‌شود. روی تیتلر نامه مورد نظر دوبار کلیک می‌کنیم تا متن آن نمایش داده شود.



شکل (۸-۲۶) پنجره Find Message پس از جستجو



۸-۲۱ ملاحظات امنیتی

همانطور که در ابتدای همین فصل اشاره کردیم، پست الکترونیک مزایای زیادی دارد ولی پست الکترونیک معایبی نیز دارد.

مهمترین معایب پست الکترونیک عبارتند از:

- امکان ارسال ویروس کامپیوتری به همراه نامه‌ها برای افراد و انتشار سریع ویروس در دنیا
- امکان کلاهبرداری‌های اینترنتی با ارسال نامه‌های فریبنده
- امکان ارسال نامه‌های تبلیغاتی و مزاحم برای افراد (Spam)

Spam

به نامه‌هایی که افراد مزاحم می‌فرستند Spam می‌گویند. این نامه‌ها معمولاً به طور متوالی و به تعداد زیاد برای تبلیغ یک محصول یا برای آزار و لاینت و... ارسال می‌شوند.

در هنگام استفاده از پست الکترونیک به نکات امنیتی زیر توجه کنید:

- **آدرس Email خود را در اختیار هر سایتی قرار ندهید**
سایت‌های زیادی در اینترنت وجود دارند که سعی می‌کنند با ترفندهای مختلف آدرس Email افراد را پیدا کنند و سپس از این آدرس‌ها برای مقاصد اقتصادی خود استفاده کنند. بعضی از این شرکتها مبادرت به جمع آوری میلیونها آدرس پست الکترونیک می‌کنند و سپس این آدرس‌ها را در اختیار شرکتهای تبلیغاتی قرار می‌دهند. در نتیجه بدون اطلاع شما، آدرس Email شما در اختیار شرکتهای تبلیغاتی قرار می‌گیرد و ممکن است این شرکتها روزانه دهها نامه تبلیغاتی برای شما بفرستند. پس همیشه مراقب باشید و در سایت‌هایی که بی‌دلیل از شما آدرس Email می‌خواهند، آدرس پست الکترونیک خود را وارد نکنید.

- **نامه‌های مشکوک را باز نکنید**

امروزه بسیاری از ویروس‌های اینترنتی از طریق پست الکترونیک منتشر می‌شوند. ویروس‌ها از طریق نامه‌های الکترونیکی وارد نرم‌افزار پست الکترونیک شما می‌شوند و سپس بدون اطلاع شما به آدرس پست الکترونیک دوستان شما ارسال می‌شوند و به همین ترتیب ظرف چند روز در سراسر دنیا منتشر می‌شوند. بنابراین سعی کنید که نامه‌های مشکوک را بدون آنکه مشاهده کنید، حذف نمایید.



• ضمیمه نامه‌های مشکوک را باز نکنید

بسیاری از ویروسها خود را بصورت ضمیمه یک نامه الکترونیکی منتشر می‌کنند. این ضمیمه‌ها ممکن است یک فایل اجرایی یا اسکریپت باشند و به محض باز شدن خود را منتشر کنند. پس اگر فرستنده نامه را نمی‌شناسید بهتر است ضمیمه نامه او را باز نکنید. حتی اگر فرستنده نامه یکی از دوستان شماست بهتر است ضمیمه نامه را بر روی دیسک ذخیره کنید و یا نرم‌افزار ضدویروس آن فایل را بررسی کنید و در صورت ویروسی نبودن، آن را اجرا نمایید. ممکن است ضمیمه نامه‌ای که دوست شما ارسال کرده است بدون اطلاع او باشد و این نامه را یک ویروس به صورت اتوماتیک برای شما ارسال کرده باشد.

• استفاده از آخرین نسخه نرم‌افزار Outlook Express

متأسفانه بسیاری از ویروسها از نقاط ضعف نرم‌افزار Outlook Express برای انتشار خود استفاده می‌کنند. شرکت مایکروسافت بلافاصله پس از مشخص شدن نقطه ضعفهای امنیتی نرم‌افزار Outlook Express نرم‌افزار اصلاح کننده (Patch) را در سایت خود قرار می‌دهد.

• بروز کردن نرم‌افزار ضد ویروس

راه حل مناسب و مطمئن برای مبارزه با ویروسهای کامپیوتری، استفاده از نرم‌افزار ضدویروس و بروزرسانی مرتب آن است. (همانطور که می‌دانیم نرم‌افزارهای ضد ویروس باید هر چند روز یکبار بروزرسانی شوند تا بتوانند جدیدترین ویروسها را شناسایی کنند.)

۲۲-۸ خواندن و درک متن انگلیسی

متن انگلیسی زیر را خوانده و به سئوالات پاسخ دهید.

To add contacts to your Address Book from Outlook Express

When you receive e-mail, you can add the sender's name and e-mail address to your Address Book from within Outlook Express.

1. Open the message.
2. On the **Tools** menu, point to **Add to Address Book**, and then select the user you want to add.

You can also set up Outlook Express so that people whose messages you reply to are automatically added to your Address Book.

1. In Outlook Express, on the **Tools** menu, click **Options**.
2. On the **Send** tab, select the **Automatically put people I reply to in my Address Book** check box.



- ۵) برای اضافه کردن خودکار آدرس Email افراد به کتاب آدرس‌ها ، هنگامی که به نامه آنها پاسخ می‌دهیم ، چه عملیاتی باید انجام دهیم؟
- ۶) بعد از اینکه از شخصی نامه‌ای دریافت کردیم ، در صورتیکه بخواهیم مشخصات و آدرس او را به کتاب آدرس اضافه کنیم ، چه عملیاتی باید انجام دهیم ؟
- ۷) مفهوم عبارت **Automatically put people I reply to in my Address Book** چیست؟

متن انگلیسی زیر را خوانده و به سئوالات پاسخ دهید.

To store messages on an e-mail server

Storing messages on a server is useful if you need to read e-mail from more than one computer. When you log on to your account from a different computer, Outlook Express downloads messages according to the options you have set. You can store messages on a POP3 server. If you have HTTP e-mail, or IMAP e-mail, your messages are always kept on the server.

1. On the **Tools** menu, click **Accounts**.
2. Click the e-mail account, and then click **Properties**.
3. Click the **Advanced** tab, and then select **Leave a copy of messages on server**.

- ۱) مزیت ذخیره نامه‌ها در کامپیوتر سرویس دهنده پست الکترونیک چیست؟
- ۲) اگر پروتکل دسترسی به نامه‌ها از نوع **IMAP** باشد ، بعد از دریافت نامه‌ها از سرویس دهنده چه اتفاقی می‌افتد؟
- ۳) پس از دریافت نامه‌ها ، برای نگهداری نامه‌ها در کامپیوتر سرویس دهنده چه عملیاتی باید انجام دهیم؟
- ۴) مفهوم عبارت **Leave a copy of messages on server** چیست؟

تمرین 

- ۱ - یک حساب پست الکترونیک در سایت www.Gmail.com برای خود ایجاد نمایید.
- ۲ - آدرس پست الکترونیک خود را در برنامه **Outlook Express** معرفی نمایید.
- ۳ - نامهای ایجاد نموده و سپس آن را به صورت موقت در پوشه **Draft** ذخیره کنید.
- ۴ - نامه ایجاد شده در پوشه **Draft** را به آدرس پست الکترونیک هم کلاسی خود ارسال کنید.
- ۵ - یک امضاء خودکار تعریف کرده و نامه جدیدی را به آدرس پست الکترونیک هم کلاسی خود ارسال کنید.
- ۶ - نامه‌های خود را دریافت و ارسال کرده و کاری کنید که از اینترنت به صورت اتوماتیک قطع شوید.
- ۷ - نامه ای به دوست خود ارسال کنید و یک فایل تصویر به صورت ضمیمه همراه آن ارسال کنید.
- ۸ - نامه‌های خود را در **Inbox** برحسب تاریخ و ساعت دریافت نامه مرتب نمایید.
- ۹ - نام و نام خانوادگی و آدرس پست الکترونیک شش نفر از دوستان خود را در کتاب آدرس‌ها تعریف کنید.
- ۱۰ - گروهی به نام **BestFriends** ساخته و سه نفر از دوستان نزدیک خود را به عضویت آن درآورد.
- ۱۱ - نامه‌ای را تهیه کرده و به همه اعضاء گروه **BestFriends** ارسال نمایید.
- ۱۲ - نامه جدیدی تهیه کرده و در قسمت **TO** آدرس پست الکترونیک خودتان و در قسمت **CC** ، گروه **BestFriends** را قرار دهید بررسی کنید که دوستانتان پس از دریافت نامه می‌دانند که به غیر از خودشان ، این نامه به چه افراد دیگری ارسال شده است؟
- ۱۳ - نامه دیگری ارسال کنید و در قسمت **TO** آدرس پست الکترونیک خودتان و در قسمت **BCC** گروه **BestFriends** را قرار دهید. آیا باز هم دوستانتان می‌توانند دریافت کنندگان نامه را تشخیص دهند؟
- ۱۴ - پوشه‌های زیر را ایجاد نموده و در هر کدام، دسته‌ای از نامه‌های **inbox** خود را قرار دهید.
 - Important
 - Class
 - Friends
- ۱۵ - پوشه **Class** را به نام **Work** تغییر نام دهید.
- ۱۶ - پوشه **Important** را حذف نمایید.
- ۱۷ - کاری کنید که ایست **Deleted items** در هنگام خروج از برنامه خالی گردد.



- ۱۸ - یکی از نامه‌های درون پوشه **Friend** را به طور کامل حذف نمایید.
- ۱۹ - کاری کنید از این پس با حذف هر نامه، آن نامه به طور کامل حذف گردد و درون پوشه **Deleted Items** قرار نگیرد.
- ۲۰ - نامه‌هایی که در پوشه **inbox** قرار دارند و متن **Dear** درون آنها به کار رفته و دارای علامت پرچم می‌باشند را جستجو کنید.
- ۲۱ - نامه‌هایی که ضمیمه دارند را بیابید.
- ۲۲ - یک آدرس پست الکترونیک در سایت **Yahoo** ایجاد کنید و تحقیق کنید که چگونه می‌توان از **Outlook Express** برای ارسال و دریافت نامه‌های **Yahoo** استفاده کرد.

آزمون تشریحی

- ۱ - پست الکترونیک چیست؟ مزایای آن چیست؟
- ۲ - آدرس پست الکترونیک از چه از چه اجزایی تشکیل شده است؟ توضیح دهید.
- ۳ - بیوتکل های دریافت و ارسال پست الکترونیک را توضیح دهید.
- ۴ - کاربرد پوشه های **Inbox**, **Outbox**, **Send Item** و **Draft** را شرح دهید.
- ۵ - در هنگام ایجاد نامه، در چه شرایطی لیست **From** نمایش داده می‌شود؟
- ۶ - اولویت نامه به چه معنی است؟ انواع اولویت‌ها را نام ببرید.
- ۷ - معایب نامه‌های گرافیکی چیست؟
- ۸ - اصطلاحات **Reply All**, **Reply** و **Forward** را شرح دهید.
- ۹ - **Spam** چیست؟ توضیح دهید.

آزمون چهارگزینه‌ای

- ۱ - با فشردن کدام دکمه می‌توان از نرم‌افزار **Outlook Express** بدون اتصال به اینترنت استفاده نمود؟
الف) **Work Offline** (ب) **Outlook Express** (ج) **Connect** (د) **Setting**
- ۲ - اگر بخواهیم نامه دریافت شده را برای افراد دیگری بفرستیم از کدام دکمه استفاده می‌کنیم؟
الف) **Forward** (ب) **Work Offline** (ج) **Reply all** (د) **Send**



۳ - هرگاه نامهای را ارسال نمایم ابتدا در پوشه **Outbox - Inbox** (الف) می‌یابم و پس از ارسال به پوشه **Sent Items - Outbox** (ب) می‌بندم.

الف) **Outbox - Inbox** (الف)

ب) **Sent Items - Outbox** (ب)

ج) **Outbox - Draft** (ج)

د) **Outbox - Sent Items** (د)

۴ - پوشه **Outbox** شامل **الف)** لیست نامه‌های دریافت شده است. **ب)** لیست نامه‌هایی است که قرار است ارسال گردد.

ج) لیست نامه‌های حذف شده است. **د)** لیست نامه‌های ارسال شده است.

۵ - اگر بخواهیم انتخاب کنیم که با کدام آدرس پست الکترونیکی خود نامه را می‌خواهیم ارسال کنیم از کدام گزینه استفاده می‌کنیم؟

الف) **Address Book** (الف) **Create Mail** (ب) **From** (ج) **Send box** (د)

۶ - برای ارسال نامهای که گیرندگان دیگر از آن بی‌اطلاع باشند آدرس آن را در کادر **می‌نویسیم**.

الف) **BC** (الف) **CC** (ب) **Bcc** (ج) **To** (د)

۷ - برای ارسال رونوشتی از نامه خود به اشخاص دیگر آن را در کادر **متنی** **می‌نویسیم**.

الف) **To** (الف) **CC** (ب) **Subject** (ج) **هیچکدام** (د)

۸ - برای ارسال نامه از کدام گزینه استفاده می‌کنیم؟

الف) **Alt + S** (الف) **File** گزینه **Send Message** (ب)

ج) دکمه **Send** در نوار ابزار (د) همه موارد

۹ - با فشردن دکمه **Send Later** **می‌کنیم**.

الف) نامه به درون پوشه **Draft** می‌رود. **ب)** نامه به درون پوشه **Outbox** می‌رود.

ج) نامه به درون پوشه **Inbox** می‌رود. **د)** نامه به درون **Address Book** می‌رود.

۱۰ - الصاق یک فایل به نامه برای ارسال را **می‌گویند**.

الف) **Send** (الف) **Receive** (ب) **Attachment** (ج) **Recipients** (د)

۱۱ - برای استفاده از آدرس‌های **Address Book** در پنجره **New Message** روی **کلیک** **می‌کنیم**.

الف) **Address** (الف) **To** (ب) **+** (ج) **File** (د)

۱۲ - برای تهیه نامه به صورت گرافیکی از کدام گزینه منوی **Format** استفاده می‌کنیم؟

الف) **Plain Text** (الف) **Rich Text (HTML)** (ب) **Graphic** (ج) **Theme** (د)



۱۳ - با انتخاب گزینه **Save** از منوی فایل نامه شما در ذخیره می‌شود.

الف) My Document (ب) Outbox (ج) Draft (د) Inbox

۱۴ - کدامیک از نمادهای زیر نشان دهنده داشتن فایل الصافی است؟

الف) ۳ (ب) ! (ج) ۱ (د) ↓

۱۵ - برای پاسخ به فرستنده یک نامه از کدام دکمه استفاده می‌کنیم؟

الف)  (ب)  (ج)  (د) 

۱۶ - Spam _____

الف) به نامه‌های افراد مزاحم گویند.

ب) به نامه‌ای که چند بار به صورت متوالی از طرف افراد ناشناس فرستاده شود.

ج) به ویروس‌های اینترنتی می‌گویند.

د) موارد الف و ب صحیح است.

۱۷ - کدامیک از پوشه‌های زیر قابل حذف می‌باشند؟

الف) Inbox (ب) Deleted Item (ج) Important (د) Outbox

۱۸ - در نرم افزار **Outlook Express** هرگاه پوشه‌ای را حذف نمایم آن پوشه به پوشه _____ انتقال می‌یابد.

الف) Recycle Bin (ب) Outbox (ج) Trash (د) Deleted Items

۱۹ - در کادر گزینه **To** در پنجره **Find** _____

الف) براساس آدرس فرستنده جستجو می‌کنیم.

ب) براساس آدرس گیرندگان جستجو می‌کنیم.

ج) براساس موضوع جستجو می‌کنیم.

د) موارد الف و ب صحیح است.

فصل نهم

ویروس‌های رایانه‌ای

هدفهای رفتاری :

پس از مطالعه این فصل از فراگیر انتظار می‌رود که :

- برنامه‌های مخرب را تعریف نماید و انواع آن را نام ببرد.
- راههای انتقال برنامه‌های مخرب را توضیح دهد.
- ویروس رایانه‌ای را تعریف نماید.
- انواع ویروس از نظر محل تأثیر گذاری را نام ببرد.
- روش‌های انتقال ویروس به رایانه را نام ببرد.
- راههای تشخیص ویروسی شدن سیستم را نام ببرد.
- روشهای مقابله با ویروسی شدن سیستم را نام ببرد.
- ویروس اینترنتی و روش‌های انتشار و مقابله با آن را شرح دهد.
- نرم‌افزار ضد ویروس را تعریف کند و با چند نمونه از آنها آشنا باشد.
- روش‌های مقابله نرم‌افزارهای ضد ویروس با ویروس‌ها را شرح دهد.
- نرم‌افزار Norton Antivirus را نصب نماید.
- قسمتهای مختلف نرم‌افزار Norton Antivirus را نام برده و کاربرد هر یک را توضیح دهد.
- عملیات ویروس‌یابی را با Norton Antivirus انجام دهد.
- نرم‌افزار Norton Antivirus را از طریق اینترنت بروزرسانی نماید.

زمان نظری : ۳ ساعت

زمان عملی : ۱۳ ساعت



۹-۱ آشنایی با برنامه‌های مخرب و انواع آن

هر نرم‌افزار با توجه به دستورالعمل‌هایی که در آن وجود دارد، عملیات خاصی را انجام می‌دهد. برنامه‌نویس یک نرم‌افزار با توجه به هدفی که از ایجاد نرم‌افزار دارد، یکسری دستورالعمل‌هایی را در نرم‌افزار پیش‌بینی می‌کند. حال اگر یک برنامه نویس قصد داشته باشد برنامه‌ای تولید کند که به برنامه‌های دیگر و فایلها و اطلاعات رایانه آسیب برساند، در نرم‌افزار یکسری دستورالعمل را برای نابود کردن و یا خراب کردن فایل‌های رایانه قرار می‌دهد.

برنامه‌های مخرب با اهداف مختلفی تولید می‌شوند. گاهی اوقات یک برنامه مخرب برای ضربه زدن به شرکت‌های رقیب نرم‌افزاری و بدنام کردن محصولات شرکت رقیب تهیه می‌شود. گاهی اوقات برنامه مخرب توسط برنامه‌نویسان حرفه‌ای برای ضربه زدن به اطلاعات شبکه‌های رایانه‌ای کشورهای دیگر و یا نشان دادن قدرت نرم افزاری خود و مطرح کردن نام یک گروه در دنیای برنامه‌نویسان می‌باشد.

برنامه‌های مخرب را از لحاظ نوع عملکرد می‌توان به چهار دسته زیر تقسیم کرد :

• کرم (Worm)

برنامه‌ای که بدون اطلاع کاربران خود را بین رایانه‌ها تکثیر می‌کند. همچنین ممکن است این برنامه خود را در حافظه رایانه اینقدر تکثیر کند که رایانه دچار اختلال شود. کرم ممکن است به اطلاعات رایانه نیز آسیب برساند. کرم‌ها بیشتر در شبکه‌های رایانه‌ای و اینترنت امکان فعالیت دارند و از نقاط ضعف سیستم‌عامل‌ها و شبکه‌ها برای تکثیر خود استفاده می‌کنند.

• اسب تروا یا جاسوس (Trojan)

برنامه‌ای که ظاهری مفید از خود نشان می‌دهد ولی در پشت صحنه عملیات مخربی را انجام می‌دهد یا اطلاعات کاربر را از طریق اینترنت در اختیار طراح برنامه قرار می‌دهد. مثلاً ممکن است این نرم‌افزار به صورت یک بازی در اختیار کاربر قرار گیرد ولی بعد از اجرا خود را در Startup قرار داده و هر بار که ویندوز اجرا می‌شود در حافظه قرار گیرد و اطلاعات مهم کاربر را به سرقت ببرد. (انتخاب اسم اسب تروا برای این نوع برنامه‌های مخرب، اشاره به داستان تاریخی اسب چوبی که یونانیان در جنگ از آن برای فریب دشمن استفاده کردند، دارد.)

• بمب (Bomb)

برنامه‌ای است که در آن کد مخربی گنجانده شده است که در حالت عادی این کد اجرا نمی‌شود ولی به محض اینکه شرایط مورد نظر نویسنده برنامه ایجاد شد، کد مخرب اجرا شده و برنامه‌ها آسیب می‌بینند. مثلاً هر وقت زمان رایانه به تاریخ مشخصی برسد، قسمت مخرب برنامه به کار می‌افتد به همین علت نام بمب را به این نوع برنامه‌ها نسبت می‌دهند.

**• ویروس (Virus)**

ویروس اصطلاح رایجی است که به همه برنامه‌های مخرب گفته می‌شود. در صورتیکه ویروس از نظر کارشناسان امنیتی تعریف مشخصی دارد که در ادامه با آن آشنا می‌شویم.

۹-۲ آشنایی با راههای انتقال برنامه‌های مخرب

برنامه‌های مخرب را همانند دیگر برنامه‌های رایانه‌ای از طرق مختلفی می‌توان بر روی رایانه‌ها منتقل کرد. ولی اگر دریافت کننده این برنامه بداند که ممکن است این برنامه مخرب باشد آن را اجرا نمی‌کند. به همین منظور تهیه کنندگان برنامه‌های مخرب، سعی می‌کنند این برنامه‌ها را بدون اطلاع کاربران روی رایانه آنها منتقل کرده و اجرا کنند و یا اینکه به روشهای مختلفی اطمینان کاربران رایانه را جلب کنند و برنامه‌های مخرب را برنامه‌های مفید و سودمند جلوه دهند.

۹-۳ آشنایی با مفهوم ویروس رایانه‌ای

ویروس رایانه‌ای به برنامه‌های مخرب کوچکی گفته می‌شود که مخفیانه وارد رایانه می‌شوند و بدون اطلاع و اختیار کاربر خود را تکثیر می‌کنند. پس هر برنامه مخرب، ویروس نیست. در واقع ویروس رایانه‌ای نوعی برنامه‌مخرب است که خواص زیر را داشته باشد:

- بسیار کوچک و کم حجم باشد
- بدون اطلاع کاربر بر روی رایانه او منتقل شود
- بدون اطلاع کاربر تکثیر شده و به رایانه‌های دیگر منتقل شود

ویروس رایانه‌ای

ویروس رایانه‌ای به برنامه‌های مخرب کوچکی گفته می‌شود که مخفیانه وارد رایانه می‌شوند و بدون اطلاع کاربر خود را تکثیر می‌کنند.

نام ویروس به این علت روی اینگونه از برنامه‌ها گذاشته شده است که عملکردی مشابه ویروس‌های بیولوژیک دارند. یک ویروس بیولوژیک از طرق مختلفی ممکن است وارد بدن انسان شود و ممکن است تا مدت زیادی به فعالیت مخفیانه در بدن بپردازد و پس از مدتی علائم وجود ویروس مشخص شود. یک ویروس رایانه‌ای نیز از طرق مختلفی ممکن است وارد رایانه شود و تا مدتها به فعالیت خود ادامه دهد و پس از مدتی اختلالاتی را در رایانه ایجاد نماید. ویروس‌های رایانه‌ای می‌توانند به اطلاعات و برنامه‌های موجود در رایانه آسیب رسانده و آنها را از بین ببرند.



ویروس‌های رایانه‌ای توسط برنامه‌نویسان مجرب برای آسیب رساندن به شرکت‌های رقیب نرم‌افزاری، مختل کردن شبکه‌های رایانه‌ای یا سایر مقاصد مشابه نوشته می‌شوند و همراه برنامه‌های قفل‌شکسته، برنامه‌های رایگان، از طریق اینترنت و غیره به رایانه‌های دیگر انتقال می‌یابند.

۹-۴ انواع ویروس از نظر محل تاثیر گذاری

ویروس‌ها مثل سایر برنامه‌های رایانه‌ای نیاز به محلی برای ذخیره خود دارند. با این تفاوت که ویروس‌ها محلی را انتخاب می‌کنند که برای رسیدن به اهداف شوم خود نزدیکتر و در دسترس تر باشند. محل‌هایی که برای جایگیری ویروس‌ها محبوبیت بیشتری دارند شرح زیر می‌باشند:

- فایل‌های اجرایی
- فایل‌های غیر اجرایی
- رکورد راه انداز (Boot Record)
- جدول پارتیشن (Master Boot Record یا Partition Table)

در ادامه با انواع ویروس‌ها از نظر محل تاثیر گذاری بیشتر آشنا خواهیم شد:

۹-۴-۱ ویروس‌های تاثیرگذار بر روی فایل‌های اجرایی

اکثر ویروس‌ها بطور انگل وار به فایل‌های اجرایی می‌چسبند و آنها را آلوده می‌کنند تا پس از اجرا شدن آنها فعال شده و ضمن تکثیر خود، اطلاعات را از بین ببرند. به همین منظور اغلب نرم افزارهای ضد ویروس، فایل‌های اجرایی یا انشعاب‌های زیر را بررسی یا پاکسازی می‌کنند:

.SCR .DLL .OVL .BIN .SYS .COM .EXE

بنابراین فایل‌های اجرایی با انشعاب‌های فوق از اصلی‌ترین محل‌های جایگیری ویروس‌ها می‌باشند.

۹-۴-۲ ویروس‌های تاثیرگذار بر روی فایل‌های غیر اجرایی

بندرت ویروس‌ها در فایل‌های غیر اجرایی مثل فایل‌های متنی یا بانک‌های اطلاعاتی جای می‌گیرند. از ویروس‌های تاثیرگذار بر روی فایل‌های غیر اجرایی می‌توان به ویروس‌هایی اشاره کرد که در انتهای اسناد Word یا Excel خود را پنهان می‌کنند. این ویروس‌ها بصورت دستورات نرم‌افزارهای Word یا Excel هستند که پس از باز شدن سند به صورت خودکار اجرا می‌شوند.



معمولاً آثار مخرب ویروسها بر روی فایل‌های غیر اجرایی نمایان می‌شود و کمتر مشاهده شده است که ویروسها، خود را در فایل‌های غیر اجرایی پنهان کنند.

۹-۴-۳ ویروسهای تاثیرگذار بر روی رکورد راهانداز (Boot Record)

برخی دیگر از ویروسها علاقه خاصی به پنهان شدن در رکورد راهانداز دارند زیرا رکورد راه انداز، واحد راهاندازی سیستم عامل است که در سکتور شماره صفر دیسک سخت یا فلاپی دیسک قرار دارد و اینگونه از ویروسها با قرار گرفتن در این محل به محض روشن شدن رایانه و اجرای یک برنامه آلوده به ویروس و یا دسترسی به رکورد راه انداز، همراه آن در حافظه اصلی جا می‌گیرند و بعضی از آنها تا موقع خاموش شدن رایانه همانجا باقی مانده و فایل‌های دیگر را آلوده می‌کنند، حتی اگر برنامه آلوده را حذف کرده یا فلاپی دیسک آلوده را نیز از دیسک گردان بیرون آورید.

رکورد راهانداز (Boot Record)

اولین سکتور یک دیسک است که در این سکتور توضیحاتی در مورد دیسک از قبیل سایز سکتورهای دیسک، سایز کلاسترها و ... قرار دارد. علاوه بر این اطلاعات، در دیسک‌های راهانداز این سکتور شامل برنامه‌ای است که سیستم عامل را در حافظه قرار داده و آن را راهاندازی می‌کند.

۹-۴-۴ ویروسهای تاثیرگذار بر روی جدول Partition

عملکرد ویروسهای تاثیرگذار بر روی جدول Partition همانند ویروسهای تاثیرگذار بر روی رکورد راهانداز هستند. این ویروسها علاقه خاصی به پنهان شدن در جدول Partition دارند زیرا جدول Partition شامل اطلاعات تقسیم بندی دیسک سخت است که در سکتور شماره صفر دیسک سخت قرار دارد. اینگونه از ویروسها با قرار گرفتن در این محل به محض روشن شدن رایانه و اجرای یک برنامه آلوده به ویروس و یا دسترسی به جدول Partition آلوده، همراه آن نرم‌افزار در حافظه اصلی جا می‌گیرند و گاهی اوقات تا موقع خاموش شدن رایانه همانجا باقی مانده و فایل‌های دیگر را آلوده می‌کنند. همچنین ویروس‌هایی یافت می‌شوند که اطلاعات مربوط به Setup سیستم را نیز خراب کرده یا تغییر می‌دهند.

۹-۵ روشهای انتقال ویروس

ویروس‌های رایانه‌ای ممکن است از راه‌های زیر به رایانه انتقال یابند :



۹-۵-۱ انتقال ویروس از طریق دیسکت یا سی دی آلوده

بعضی از ویروس‌ها با چسبیدن به انتهای فایل‌های اجرایی (با پسوند EXE و COM) یا با قرار گرفتن روی سکتور دیسکت خود را به روی رایانه منتقل می‌کنند. با اجرای فایل‌های آلوده یا با قرار دادن دیسکت آلوده در رایانه و استفاده از آن، ویروس به رایانه منتقل شده و فعالیت خود را آغاز می‌کند.

۹-۵-۲ انتقال ویروس از طریق شبکه

هرگاه یکی از رایانه‌های متصل به شبکه آلوده به ویروس باشد، ممکن است ویروس از طریق شبکه همه رایانه‌ها را آلوده نماید. بعضی از ویروس‌ها مخصوص شبکه هستند و ابتدا رایانه سرویس دهنده (Server) را آلوده می‌کنند و سپس توسط رایانه سرویس‌دهنده، کلیه رایانه‌های شبکه را آلوده می‌سازند.

۹-۵-۳ انتقال ویروس از طریق اینترنت

با گسترش استفاده از اینترنت، ویروس‌های اینترنتی به عنوان نسل جدیدی از ویروس‌ها مطرح شدند. ویروس‌های اینترنتی بسیار سریعتر از ویروس‌های دیگر در سطح دنیا انتشار می‌یابند، به صورتیکه ظرف چند روز میلیون‌ها رایانه در سراسر دنیا به یک ویروس جدید آلوده می‌شوند. این نوع ویروس‌ها ممکن است از طریق پست الکترونیک و یا از طریق دریافت فایل از اینترنت و ... به رایانه منتقل شوند.

۹-۶ اصول تشخیص ویروسی شدن سیستم

ارائه روش دقیق و مشخصی برای تشخیص ویروسی بودن رایانه امکان پذیر نیست اما از آنجاییکه همه ویروس‌ها درصدد ایجاد مزاحمت و اختلال در کار رایانه هستند و عملکرد همه آنها منفی می‌باشد، لذا می‌توان از روی عملکرد آنها و عوارض ناشی از عملکرد آنها، ویروسی شدن سیستم را تشخیص داد. عملکرد ویروسها را که در واقع راههایی برای تشخیص ویروسی شدن سیستم می‌باشند می‌توان بشرح زیر دسته بندی کرد:

- ایجاد تاخیر، وقفه یا اختلال در عملیات راه اندازی رایانه یا اجرای برنامه‌ها و فایل‌های اجرایی.
- تخریب یا حذف اطلاعات و برنامه‌ها و یا حتی فرمت کردن دیسکها.
- اشغال حافظه و تکثیر در حافظه بطوریکه جایی برای اجرای برنامه های دیگر وجود نداشته باشد.



مزامحت‌ها و اختلال‌های فوق ممکن است به محض فعال شدن و ویروس انجام شوند.

بطور کلی علائم زیر می‌تواند نشان‌دهنده ویروسی شدن رایانه باشد:

۱-۶-۹ کند شدن سیستم

البته هر نوع کند شدن سیستم را نمی‌توان به ویروسها مرتبط کرد. کند شدن سیستم ممکن است به علت اجرای برنامه‌های متعدد، کم بودن حافظه اصلی رایانه، پایین بودن مشخصات رایانه و ... باشد. ولی اگر رایانه شما قبلاً با همین وضعیت سرعت مناسبی داشته و هم‌اکنون سرعت اجرای برنامه‌ها کم شده، ممکن است سیستم شما ویروسی شده باشد.

۲-۶-۹ اشکال در راه‌اندازی سیستم

اگر هنگام راه‌اندازی رایانه، مشکلی پیش آید و رایانه راه‌اندازی نشود، ممکن است رایانه ویروسی شده باشد. معمولاً این ویروسها بر روی سکتور صفر دیسک سخت قرار می‌گیرند. بعضی از این ویروسها هنگام راه‌اندازی سیستم پیغامی را نمایش می‌دهند و به کاربر اعلام می‌کنند که رایانه ویروسی است. یکی از این ویروسها، ویروس **One Half** است که در هنگام راه‌اندازی رایانه، عبارت زیر را نمایش می‌دهد:

This is One Half ...

۳-۶-۹ اشکال در اجرای فایل‌های اجرایی

اگر فایل‌های اجرایی رایانه، دچار مشکل شوند و اجرا نشوند ممکن است این فایل‌ها به ویروس آلوده شده باشند. گاهی اوقات وقتی یک فایل اجرایی به ویروس آلوده می‌شود، اندکی اندازه آن افزایش پیدا می‌کند. ولی ویروسهایی هم هستند که بدون آنکه اندازه یک فایل را تغییر دهند، آن را آلوده می‌کنند.

۴-۶-۹ کند شدن ارتباط با اینترنت

بعضی از ویروسها، اطلاعات رایانه ما را بصورت مخفیانه از طریق اینترنت به نویسنده ویروس ارسال می‌کنند. بعضی از ویروسها ممکن است از طریق اینترنت خود را تکثیر کنند. یعنی پس از متصل شدن رایانه به اینترنت شروع به تکثیر خود در اینترنت نمایند. بنابراین کند شدن ارتباط با اینترنت نیز می‌تواند یکی از دلایل ویروسی شدن رایانه باشد.



۷-۹. روشهای مقابله با ویروسها

در علوم پزشکی معروف است که پیشگیری آسانتر از درمان است در خصوص ویروسهای رایانه‌ای نیز همین جمله کاملاً مصداق دارد. بطور کلی راههای اصلی مقابله و مبارزه با ویروسها به دو دسته زیر تقسیم می شوند :

- شناسایی ویروس ها و جلوگیری از ورود آنها به رایانه (پیشگیری).
- از بین بردن ویروس های وارد شده به رایانه و در صورت لزوم به وضعیت عادی بر گرداندن وضعیت سیستم (درمان).

بعضی از راههای مقابله با ویروسی شدن سیستم عبارتند از :

- ویروس‌ها هنگام ورود به سیستم به ناچار باید روی حافظه، برنامه و یا ناحیه سیستمی دیسک قرار گیرند لذا معمولاً در سیستم یک حالت نوشتن اطلاعات بوجود می آید که این عمل تا حدودی قابل کنترل است. مثلاً با Write Protected کردن فلاپی دیسک یا در صورت امکان Write Protected کردن فلش دیسک [\(پیشگیری\)](#)
- حتی‌المقدور از اتصال به رایانه‌ها و شبکه‌هایی که از عدم ویروسی بودن آنها اطمینان ندارید [بپرهیزید. \(پیشگیری\)](#)
- هرگز از فلش دیسک‌ها یا CD هایی که از عدم ویروسی بودن آنها اطمینان ندارید استفاده نکنید. امروزه بسیاری از ویروس‌ها از خاصیت Autorun فلش دیسک‌ها برای تکثیر خود استفاده می‌کنند و با قرار دادن فلش دیسک در رایانه بلافاصله Autorun اجرا شده و باعث آلوده شدن رایانه می‌شود. [\(پیشگیری\)](#)
- روی سیستم خود حتماً برنامه های ضد ویروسی که قابلیت مقیم شدن در حافظه را دارند قرار دهید. [\(پیشگیری\)](#)
- تنظیمات مربوط به کنترل ویروس را در Setup سیستم خود انجام دهید. [\(پیشگیری\)](#)
- وقتی ویروسی بر روی ناحیه سیستمی دیسک یا بر روی فایل برنامه می نشیند، اندازه، تاریخ یا بعضی دیگر از مشخصات فایل اجرایی را تغییر می دهد. لذا می توان با تهیه Backup های مرتب و مقایسه مشخصات فایل‌های اجرایی و برنامه‌ها با نسخه‌های قبلی آنها از وجود احتمالی ویروس آگاهی پیدا کرد. [\(درمان\)](#)



۸-۹ روشهای مقابله با ویروسهای اینترنتی

با گسترش شبکه اینترنت ، ویروسها راه مناسب و سریعتری را برای گسترش و تکثیر خود پیدا کردند بصورتی که اکثر ویروسهای امروزی از طریق اینترنت منتقل می‌شوند

ویروس اینترنتی

ویروس‌های اینترنتی به آن دسته از ویروس‌های رایانه‌ای اطلاق می‌شود که از طریق اینترنت تکثیر یافته و منتقل می‌شوند.

ویروس‌های اینترنتی اغلب از طرق زیر وارد رایانه می‌شوند:

- انتقال از طریق نامه‌های الکترونیکی (E-mail)
به همراه نامه‌های الکترونیکی می‌توان فایل‌هایی را به صورت ضمیمه ارسال نمود. این فایل‌های ضمیمه ممکن است حاوی ویروس باشند. متأسفانه نامه‌های الکترونیکی بدون ضمیمه نیز می‌توانند حاوی ویروس باشند. به علت ضعف‌های امنیتی نرم‌افزارهای دریافت نامه‌های الکترونیکی نظیر نرم‌افزار Outlook Express ممکن است نامه‌های بدون ضمیمه نیز مخرب باشند. از معروفترین و خطرناکترین ویروس‌های اینترنتی که از طریق نامه‌های الکترونیکی انتقال می‌یابد، می‌توان به ویروس NIMDA اشاره کرد. این ویروس در عرض چند روز میلیونها رایانه را در سراسر دنیا آلوده کرد و متأسفانه هنوز هم مولدیی از آلودگی به این ویروس مشاهده می‌شود.
- انتقال از طریق دریافت فایل آلوده از اینترنت
ممکن است در صفحات وب فوق متن دریافت فایل‌های اجرایی وجود داشته باشد. که با کلیک کردن این فوق‌متن‌ها، یک فایل اجرایی و یا یک سند از طریق اینترنت دریافت شود. این فایلها ممکن است به ویروس‌ها آلوده باشند. در اینترنت سایتهایی وجود دارد که نرم‌افزارهای قفل شکسته را به صورت رایگان در اختیار افراد قرار می‌دهند. ممکن است این نرم‌افزارها آلوده به ویروس باشد.



بهترین راه مبارزه با ویروس‌های اینترنتی، پیشگیری از آلوده شدن به اینگونه ویروس‌هاست. برای جلوگیری از آلوده شدن به ویروس‌های اینترنتی به توصیه‌های ساده اما مهم زیر توجه کنید :

- نامه‌های الکترونیکی مشکوک را باز نکنید.
- ضمیمه‌های نامه‌های الکترونیکی ناشناس را باز نکنید.
- اگر ضمیمه نامه‌ها، فایل‌های اجرایی یا اسناد نرم‌افزارهایی نظیر Microsoft Word بود بدون بررسی توسط نرم‌افزارهای ضد ویروس آنها را اجرا نکنید.
- فایل‌ها و برنامه‌هایی که از اینترنت دریافت می‌کنید، حتماً با نرم‌افزارهای ضد ویروس بررسی کرده و پس از اطمینان از سالم بودن فایل‌های دریافتی، از آنها استفاده نمایید.
- نرم‌افزارهای ضد ویروس خود را به موقع بروز رسانی نمایید.
- سیستم‌عامل و نرم‌افزارهای اینترنتی خود را به موقع بروز رسانی نمایید.
- همواره از اخبار ویروس‌های جدید مطلع باشید. سایتهای مفیدی در این زمینه وجود دارند که آخرین اطلاعات ویروس‌های جدید را برای شما ارسال می‌کنند. این اطلاعات که به صورت نامه الکترونیکی برای شما ارسال می‌شود، حاوی اطلاعاتی در مورد نحوه شناسایی ویروس و فعالیتهای که ویروس انجام می‌دهد و نحوه حذف آن است. تعدادی از این سایتهای عبارتند از:

<http://www.ca.com/us/anti-virus.aspx>

<http://home.ncafee.com/VirusInfo/Default.aspx>

۹-۹ آشنایی با مراحل پاکسازی سیستم آلوده

در صورتیکه به هر دلیلی رایانه ما به ویروس آلوده شد، باید هر چه سریعتر برای پاکسازی آن اقدام کنیم. برای پاکسازی ویروسها نمی‌توان یک روش مشخص را تعیین کرد زیرا هر ویروس عملکرد خاصی دارد که با توجه به نحوه تاثیرگذاری ویروس، نوع ویروس، نحوه آلوده کردن سیستم و ... باید روش مناسبی را برای پاکسازی ویروس انتخاب کرد. ما در این قسمت پاکسازی ویروسها را به سه روش کلی توضیح می‌دهیم که هر روش برای پاکسازی ویروسهای خاصی کاربرد دارد.

**۹-۹-۱ پاکسازی ویروسهای مقیم در حافظه**

ویروسهای مقیم در حافظه، اغلب ویروسهایی هستند که بر روی رکورد راه‌انداز یا جدول **Partition** قرار دارند و در هنگام راه‌اندازی رایانه فعال شده و در حافظه باقی می‌مانند. تا هنگامی که این ویروسها در حافظه قرار دارند، نمی‌توان برای پاکسازی آنها اقدام نمود.

برای پاکسازی این نوع ویروسها مراحل زیر را انجام می‌دهیم :

- ☑ در صورت روشن بودن رایانه، آن را مجدداً راه‌اندازی می‌نماییم.
- ☑ رایانه را با یک دیسکت یا **CD** راه‌انداز سالم و عاری از ویروس، راه‌اندازی می‌کنیم.
- ☑ دیسکت یا **CD** ضد ویروس مناسب را در درایو قرار داده و ویروسها را پاکسازی می‌نماییم.
- ☑ در صورتیکه سیستم عامل رایانه آسیب دیده است و یا سیستم راه‌اندازی نمی‌شود می‌باید با توجه به نوع سیستم عامل، عملیات بازسازی و احیاء سیستم عامل انجام شود.

۹-۹-۲ پاکسازی ویروسهای غیر مقیم در حافظه

از آنجایی که این ویروسها در حافظه فعال نیستند، کفایت با نرم‌افزار ضدویروس مناسب آنها را پاکسازی نماییم.

برای پاکسازی این نوع ویروسها مراحل زیر را انجام می‌دهیم :

- ☑ دیسکت یا **CD** ویروس یاب مناسب را در درایو قرار داده و ویروسها را پاکسازی می‌نماییم.

۹-۹-۳ پاکسازی ویروسهای اینترنتی

همانطور که می‌دانیم ویروسهای اینترنتی، از طریق اینترنت به رایانه منتقل می‌شوند. پس هنگام پاکسازی این ویروسها باید اتصال به اینترنت را قطع نمود زیرا ممکن است بلافاصله پس از پاکسازی ویروس، رایانه مجدداً آلوده شود.

برای پاکسازی این نوع ویروسها مراحل زیر را انجام می‌دهیم :

- ☑ ارتباط با اینترنت را قطع می‌کنیم.
- ☑ با توجه به دستورالعمل پاکسازی ویروس، ممکن است نیاز باشد رایانه را مجدداً راه‌اندازی می‌کنیم.
- ☑ دیسکت یا **CD** ضد ویروس مناسب را در درایو قرار داده و ویروسها را پاکسازی می‌نماییم.



۹-۱۰-۱ آشنایی با نرم‌افزارهای ضد ویروس

یکی از روشهای جلوگیری از انتقال ویروس به رایانه و حذف ویروسها از رایانه استفاده از نرم‌افزارهای ضد ویروس است. نرم‌افزارهای ضد ویروس نرم‌افزارهایی هستند که فایل‌های آلوده به ویروس را شناسایی کرده و ویروس را از روی رایانه حذف می‌کنند.

همان طوری که می‌دانید همه روزه ویروس‌های جدید با ساختار و عملکردهای مختلف توسط ویروس نویسان ساخته می‌شوند که شناسایی ساختار و عملکرد آنها و تهیه برنامه‌های ضد ویروس مناسب آنها، مستلزم صرف هزینه و وقت نسبتاً زیادی است. به همین دلیل تهیه ضد ویروس مناسب هر ویروس، براحتی امکان پذیر نیست و هیچ شرکت تولید کننده برنامه‌های ضد ویروس، نمی‌تواند ادعا نماید که قادر به شناسایی و از بین بردن تمام ویروس‌ها می‌باشند و تا زمانیکه ضد ویروس یک ویروس جدید طراحی می‌گردد ممکن است رایانه‌های زیادی آلوده و دچار اختلال گردند. از معروفترین و متداولترین نرم‌افزارهای ضد ویروس می‌توان به نرم‌افزارهای زیر اشاره کرد:

- AVG Antivirus
- Avira Antivirus
- Bit Defender Antivirus
- Dr. Web
- ESET NOD32 Antivirus
- Kaspersky Virus Remove Tool
- McAfee Virus Scan
- Norton Antivirus
- Panda Antivirus
- Rising Antivirus

اکثر نرم‌افزارهای ضد ویروس فقط می‌توانند ویروسهای شناخته شده را تشخیص دهند و قادر نیستند ویروسهای جدید را تشخیص دهند. برای حل این مشکل، در نرم‌افزارهای ضد ویروس امکان بروزرسانی در نظر گرفته شده است به صورتیکه از طریق اینترنت می‌توان نرم‌افزار ضد ویروس را بروزرسانی کرد. شرکت‌های تولید کننده نرم‌افزارهای ضد ویروس، جدیدترین ویروسها را شناسایی کرده و فایل‌های بروزرسانی نرم‌افزار ضد ویروس خود را در وب سایت قرار می‌دهند تا مشترکین آنها در سراسر دنیا نرم‌افزارهای خود را بروزرسانی نمایند.

۹-۱۰-۱-۱ روشهای مقابله نرم‌افزارهای ضد ویروس با ویروسها

نرم‌افزارهای ضد ویروس به روش‌های زیر با ویروسها مقابله می‌کنند :



- پیشگیری از آلوده شدن به ویروس در هنگام وارد شدن ویروس به رایانه ، پیغام هشدار دهنده‌ای را به کاربر نمایش می‌دهند و از فعال شدن ویروس خودداری می‌کنند.
- پاک کردن ویروس
فایلهای سالمی که به ویروس آلوده شده اند را شناسایی می‌کنند و در صورت امکان آنها را ویروس‌زدایی کرده و به صورت اولیه باز می‌گردانند به این عمل **disinfecting** (ویروس‌زدایی) می‌گویند.
- قرنطینه کردن فایل ویروسی
در صورتیکه نتوانند یک فایل آلوده را ویروس‌زدایی کنند آن فایل را قرنطینه کرده و به کاربر اطلاع می‌دهند که این فایل آلوده به ویروس است و امکان ویروس‌زدایی آن نیست و فعلاً در قرنطینه است. در صورتیکه کاربر مایل باشد می‌تواند این فایل را به کلی حذف کند. همچنین نرم‌افزارهای ضد ویروس به کاربران اجازه می‌دهند، فایل‌های مشکوک را به قسمت قرنطینه منتقل کنند.

۹-۱۱ آشنایی با نرم‌افزار Norton Antivirus

این نرم‌افزار توسط شرکت Symantec طراحی شده است. از مهمترین مزایای این ضدویروس، به روزرسانی ساده و سریع آن از طریق اتصال به اینترنت است. در این کتاب ، از نسخه ۲۰۰۹ نرم‌افزار Norton Antivirus استفاده شده است.

۹-۱۱-۱ نصب نرم‌افزار Norton Antivirus

برای نصب نرم‌افزار Norton Antivirus عملیات زیر را انجام می‌دهیم :

- ☑️ **CD نصب نرم‌افزار Norton Antivirus را در درایو قرار داده و فایل NAVSetup.exe را اجرا می‌کنیم.**



شکل (۹-۱) اجرای برنامه نصب Norton Antivirus

- ☑️ پنجره خوش‌آمد گویی نصب، مطابق شکل (۹-۲) ظاهر می‌شود. دکمه **AGREE & INSTALL** را برای ادامه نصب کلیک می‌کنیم.



شکل (۹-۲) پنجره خوش آمدگویی نصب Norton Antivirus 2009

- ❑ در پنجره بعدی عملیات کپی فایل‌های نرم افزار Norton Antivirus انجام می‌شود.
- ❑ بعد از انجام عملیات نصب، پنجره شکل (۹-۳) ظاهر می‌شود. در این پنجره توضیحاتی در مورد نحوه خرید نرم افزار نمایش داده شده است. در قسمت پایین پنجره بر روی عبارت *buy later* کلیک می‌کنیم و خرید نرم افزار را به آینده موکول می‌کنیم. (حداکثر ۵ روز می‌توان به صورت رایگان از نرم افزار استفاده کرد و پس از آن باید خرید انجام شود)



شکل (۹-۳) پنجره خرید نرم افزار



☑ در پنجره بعد، دکمه **DONE** را برای پایان عملیات نصب کلیک می‌کنید.



شکل (۹-۴) پنجره پایانی نصب

☑ در پایان پنجره اصلی نرم افزار *Norton Antivirus* مطابق شکل (۹-۵) ظاهر می‌شود و آیکون نرم‌افزار نیز در ناحیه سینی ویندوز (*System Tray*) قرار می‌گیرد.



شکل (۹-۵) پنجره اصلی نرم افزار Norton Antivirus



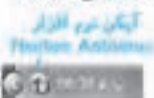
۲-۱۱-۹ شناسایی و پاکسازی ویروسها با نرم افزار Norton Antivirus

نرم افزار Norton Antivirus پس از نصب، بصورت مقیم در حافظه قرار می گیرد. در ضمن هر بار که رایانه را روشن کنیم این نرم افزار به صورت خودکار اجرا شده و در حافظه قرار می گیرد. هر فایل یا پوشه ای را که باز کنیم، نرم افزار Norton بصورت خودکار فایل های داخل آن را پوشه را بررسی می کند و در صورتیکه فایل ویروسی پیدا کند بلافاصله پیغامی را نمایش می دهد و از فعالیت ویروس جلوگیری می کند.

گاهی اوقات ممکن است بخواهیم تمام یا بخشی از فایل های رایانه را ویروس یابی کنیم.

برای ویروس یابی رایانه عملیات زیر را انجام می دهیم :

✓ بر روی آیکون  در سینی نوار کاره کلیک می کنیم.



شکل (۹-۶) آیکون نرم افزار Norton

✓ پنجره اصلی نرم افزار Norton Antivirus مطابق شکل (۹-۵) ظاهر می شود. برای ویروس یابی بر

روی **Scan Now*** کلیک می کنیم.

✓ متویی مطابق **Error! Reference source not found** ظاهر می شود.



شکل (۹-۷) سویی انتخاب نوع Scan

در این پنجره دکمه های زیر وجود دارد :

Run Quick Scan

با کلیک روی این دکمه، فقط فایل هایی که معمولاً مورد حمله ویروسها قرار می گیرند بررسی می شود. برخی از فایل هایی که مورد بررسی قرار می گیرند عبارتند از : فایل های مهم پوشه ویندوز، رجیستری ویندوز ، پوشه My Documents و برخی از فایل های دراپوی که سیستم عامل ویندوز بر روی آن نصب شده است. این روش اسکن بسیار سریعتر از روش Full System Scan است.

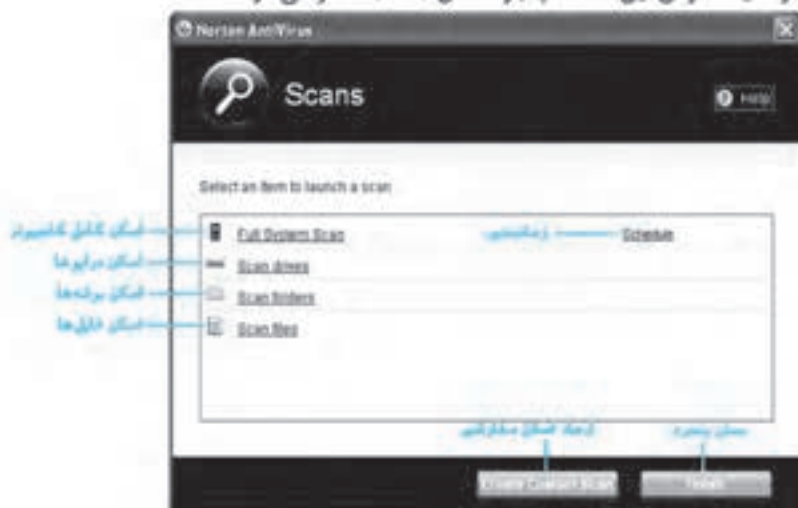
**Run Full System Scan**

با کلیک روی این دکمه، کلیه فایل‌های موجود در رایانه ویروس‌یابی می‌شود.

Run Custom Scan

با کلیک روی این دکمه، می‌توان انتخاب کرد که کدام درایو یا کدام پوشه یا حتی کدام فایل مورد بررسی قرار گیرد.

پس از کلیک کردن این دکمه، پنجره شکل (۸-۹) ظاهر می‌شود.



شکل (۸-۹) پنجره Scan سفارشی

در این پنجره می‌توان بر اساس نیاز خود یکی از گزینه‌های زیر را انتخاب کرد :

Full System Scan

با کلیک روی این دکمه، کلیه فایل‌های موجود در رایانه ویروس‌یابی می‌شود.

Scan drives

با کلیک روی این دکمه، پنجره‌ای باز می‌شود که می‌توان درایو یا درایوهای مورد نظر برای ویروس‌یابی را انتخاب نمود.



شکل (۹-۹) پنجره انتخاب درایوها برای ویروس‌یابی



شکل (۹-۱۰) پنجره انتخاب پوشه‌ها برای ویروس‌یابی

Scan folders
 با کلیک بر روی این دکمه ، پنجره‌ای باز می‌شود که می‌توان پوشه یا پوشه‌های مورد نظر برای ویروس‌یابی را انتخاب نمود.



شکل (۹-۱۱) پنجره انتخاب فایل‌ها برای ویروس‌یابی

Scan files
 با دوبار کلیک بر روی این دکمه ، پنجره‌ای باز می‌شود که می‌توان فایل یا فایل‌های مورد نظر برای ویروس‌یابی را انتخاب نمود.

پس از انتخاب هر یک از موارد فوق ، پنجره‌ای مطابق شکل (۹-۱۲) ظاهر می‌شود و کلیه فایل‌ها، پوشه‌ها یا درایوهایی که مشخص کردیم را ویروس‌یابی می‌کند.

شکل (۹-۱۲) پنجره ویروس‌یابی فایل‌ها و پوشه‌های تعیین شده



در پایان عملیات ویروس‌یابی، پنجره‌ای مطابق شکل (۹-۱۳) ظاهر می‌شود.

Scan complete. There are items that require attention.

Results Summary	Attention Required (1)	Detailed Results
Total items scanned	3,270	
Total security risks detected	1	
Total security risks resolved	0	
Total items that require attention:	1	

شکل (۹-۱۳) پنجره نمایش نتیجه عملیات ویروس‌یابی

نرم افزار Norton به صورت پیش فرض هر فایل ویروسی که پیدا کند، ویروس را از داخل فایل حذف می‌کند. اگر نرم افزار Norton قابل ویروسی یا تهدید امنیتی را پیدا کند که نتواند آن را رفع کند، این خطرات را در سربرگ Attention Required نمایش می‌دهد و از ما می‌خواهد که نحوه حذف ویروس یا رفع خطر امنیتی را مشخص کنیم.

بر روی سربرگ Attention Required کلیک می‌کنیم. لیستی از فایل‌های ویروسی نمایش داده می‌شود.

در ستون Action، عملیات پیشنهادی برای هر فایل ویروسی، نمایش داده شده است. برای تغییر عملیات پیشنهاد شده، در این ستون بر روی هر آیتم کلیک می‌کنیم تا لیستی از عملیات‌های ممکن نمایش داده شود. در کنار یکی از گزینه‌ها علامت * دیده می‌شود که به معنی عملیات پیشنهادی نرم افزار Norton است. (لیستی از گزینه‌هایی که ممکن است پیشنهاد شود و عملکرد هر یک در جدول (۹-۱) نمایش داده شده است.)



عملیات	گزینه
عملیات لازم برای بر طرف کردن خطر را انجام می دهد.	Fix
هیچ عملیاتی انجام نمی دهد ولی در دفعات بعدی باز هم این فایل به عنوان ویروس شناخته خواهد شد.	Ignore
هیچ عملیاتی انجام نمی دهد ولی در دفعات بعد این فایل ویروس یابی می شود.	Exclude
شما را به قسمت راهنمایی وب سایت Symantec متصل می کند تا دستورالعمل حذف این ویروس را مشاهده کنید.	Get Help
مجددا فایل را مورد ویروس یابی قرار می دهد.	Rescan

جدول (۹-۱۱) گزینه های پیشنهادی برای رفع خطر ویروس

گزینه مورد نظر را از لیست انتخاب کرده و دکمه را برای رفع خطر کلیک می کنیم. یا دکمه را برای رفع همه خطرات موجود در لیست کلیک می کنیم.



شکل (۹-۱۴) سربرگ Attention Required

در سربرگ **Detailed Results** جزئیات نتایج حاصل از ویروس یابی و حذف ویروس ها نمایش داده می شود.



شکل (۹-۱۵) سربرگ Detailed Results

۹-۱۱-۲ تنظیمات نرم افزار Norton Antivirus

نرم افزار ضد ویروس Norton ، تنظیمات مختلفی را در اختیار کاربر قرار می‌دهد تا کاربر بتواند تغییرات مورد نظر خود را در نحوه Scan کردن ، ظاهر نرم افزار و ... در نرم افزار اعمال کند.

برای اعمال تغییرات مورد نظر در نرم افزار Norton Antivirus مراحل زیر را انجام می‌دهیم :

- ✓ در پنجره اصلی نرم‌افزار Norton Antivirus بر روی **Settings** کلیک می‌کنیم.
- ✓ پنجره **Settings** مطابق شکل (۹-۱۶) ظاهر می‌شود. در این پنجره تنظیمات مختلفی در چهار گروه وجود دارد. اکثر تنظیمات بصورت **On** و **Off** است که با هر بار کلیک بر روی آن تغییر می‌کند.
- ✓ در این پنجره تغییرات مورد نظر را انجام داده و دکمه **OK** را کلیک می‌کنیم.

همانطور که در شکل (۹-۱۶) مشاهده می‌شود ، در پنجره **Settings** ، چهار گروه تنظیمات وجود دارد :

- **تنظیمات رایانه (Computer Settings)**
در این قسمت می‌توان تنظیمات امنیتی ، تنظیمات مربوط به Scan کردن و تنظیمات بروزرسانی را انجام داد.
- **تنظیمات اینترنت (Internet Settings)**
در این قسمت می‌توان تنظیمات مربوط به امنیت مرورگر ، تنظیمات مربوط به بررسی پست الکترونیک و تنظیمات مربوط به نرم‌افزارهای پیام رسان اینترنتی را انجام داد.



- تنظیمات شبکه خانگی (Home Network Settings)
 در صورت اتصال به شبکه خانگی، تنظیمات امنیتی مربوط به شبکه در این قسمت انجام می‌شود.
- تنظیمات متفرقه (Miscellaneous Settings)
 تنظیمات ظاهری نرم افزار و تنظیمات متفرقه دیگر در این قسمت قرار دارد.



شکل (۹-۱۶) پنجره Settings

۹-۱۱-۲ Norton Insight

یکی از مشکلات استفاده از نرم‌افزارهای ضد ویروس، کند شدن رایانه است زیرا نرم افزار ضد ویروس، تمامی فایل‌هایی که در حال خوانده شدن یا اجرا شدن هستند را به صورت خودکار مورد بررسی قرار می‌دهد و پس از اینکه از سالم بودن آنها مطمئن شد، اجازه خوانده شدن یا اجرا شدن را می‌دهد و این موضوع باعث پایین آمدن کارایی رایانه می‌شود.



یکی از امکانات نرم افزار ضد ویروس Norton ، ابزار Norton Insight است. این ابزار به صورت خودکار فایل‌ها و برنامه‌هایی که بسیار مورد استفاده قرار می‌گیرند و سالم بودن آنها محرز است را شناسایی کرده و از این به بعد نرم افزار ضد ویروس آنها را بررسی نمی‌کند و با این روش کارایی رایانه بالا می‌رود.

برای اجرا کردن و استفاده از ابزار Norton Insight عملیات زیر را انجام می‌دهیم :

- ☑ بر روی آیکون  در سینی نوار کار، کلیک می‌کنیم.
- ☑ پنجره اصلی نرم‌افزار Norton Antivirus مطابق شکل (۵-۹) ظاهر می‌شود. بر روی  کلیک می‌کنیم.
- ☑ پنجره Norton Insight ظاهر می‌شود. در این پنجره لیستی از پردازش‌ها و فایل‌هایی که هم‌اکنون اجرا شده اند نمایش داده می‌شود. در ستون Rating نمره اطمینانی که نرم افزار Norton به هر فایل می‌دهد نمایش داده می‌شود. فایل‌هایی که ۵ ستاره هستند یعنی از نظر نرم‌افزار ضد ویروس Norton ، مورد اطمینان هستند.
- ☑ پس از بررسی همه فایل‌ها، نرم افزار Norton Insight فایل‌های مورد اطمینان را شناسایی کرده و در ستون Trust Level ، عبارت Norton Trust را برای فایل‌های مورد اطمینان نمایش می‌دهد. از این پس این فایل‌ها توسط ضد ویروس Norton مورد بررسی قرار نمی‌گیرند و در نتیجه سرعت و کارایی رایانه نسبت به قبل افزایش می‌یابد.
- ☑ دکمه  را برای بستن این پنجره کلیک می‌کنیم.



شکل (۹-۱۲) پنجره Norton Insight



۵-۱۱-۹ غیر فعال کردن نرم افزار Norton Antivirus

نرم افزارهای ضد ویروس معمولاً در ابتدای راهاندازی ویندوز به صورت خودکار شروع به کار کرده و در هنگام Shutdown کردن ویندوز، از حافظه خارج می‌شوند. ولی گاهی اوقات ممکن است بخواهیم به صورت موقت نرم افزار ضد ویروس را غیر فعال کنیم. به عنوان مثال می‌خواهیم نرم افزاری را نصب کنیم که از لحاظ وظایف با نرم افزار ضد ویروس تداخل کاری دارد (مثلاً نصب نرم افزار ضد ویروس دیگری یا نصب نرم افزار Firewall یا ...)

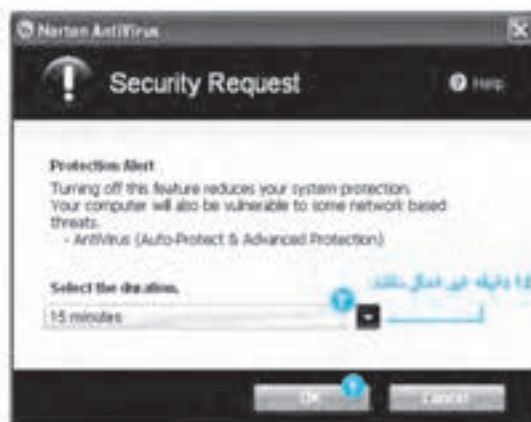
برای غیر فعال کردن نرم افزار Norton Antivirus عملیات زیر را انجام می‌دهیم:

- ✓ بر روی آیکن در سینی نوار کار، راست کلیک می‌کنیم.
- ✓ در منوی ظاهر شده، گزینه Disable Antivirus Auto-Protect را کلیک می‌کنیم.



شکل (۹-۱۸) سویی حاصل از راست کلیک روی آیکن نرم افزار Norton Antivirus

- ✓ پنجره‌ای مطابق شکل (۹-۱۹) ظاهر می‌شود. در این پنجره مدت زمانی که می‌خواهیم نرم افزار ضد ویروس غیرفعال باشد را از لیست Select Duration انتخاب کرده و دکمه OK را کلیک می‌کنیم.




شکل (۹-۱۹) پنجره Security Request



۶-۱۱-۹ بروزرسانی نرم‌افزار Norton Antivirus

همانطور که اشاره کردیم ، ممکن است ظرف یک هفته یا چند روز ویروس‌های جدیدی توسط افراد خرابکار تولید شود. نرم‌افزارهای ضدویروس فقط قادر به شناسایی ویروس‌های شناخته شده هستند بنابراین نیاز است که هر چند روز یکبار آنها را بروزرسانی نماییم. شرکتهای تولید کننده نرم‌افزارهای ضد ویروس، آخرین ویروسها را در سطح دنیا شناسایی می‌کنند و پس از تشخیص عملکرد و نحوه پاک کردن آنها، اطلاعات ویروس و نحوه حذف آن را در سایتهای اینترنتی خود قرار می‌دهند. در ضمن امکان بروزرسانی نرم‌افزارهای ضد ویروس را از طریق اینترنت به کاربران خود می‌دهند.

برای بروزرسانی نرم‌افزار Norton Antivirus عملیات زیر را انجام می‌دهیم :

- ☑ ابتدا به اینترنت متصل می‌شویم.
- ☑ بر روی آیکن  در سینی نوار کاره کلیک می‌کنیم.
- ☑ پنجره اصلی نرم‌افزار Norton Antivirus مطابق شکل (۹-۵) ظاهر می‌شود. برای ویروس‌هایی بر روی [LiveUpdate](#) کلیک می‌کنیم.
- ☑ برنامه **Live Update** به اینترنت متصل شده و اطلاعات شناسایی و حذف ویروس‌های جدید را دریافت می‌کند.



شکل (۹-۲۰) پنجره Live Update



۹-۱۲ خواندن و درک متون انگلیسی

متن انگلیسی زیر را خوانده و به سئوالات پاسخ دهید.

Security risks, such as spyware and adware, can compromise your personal information and privacy. Spyware and adware programs are closely related. In some cases, their functionalities may overlap, but while they both collect information about you, the types of information that they collect can differ.

Spyware programs may put you at risk for identity theft or fraud. These programs can log your keystrokes and capture your email traffic and instant messaging traffic. These programs can also steal sensitive personal information such as passwords, login IDs, or credit card numbers. These programs can then send your compromised data to other people.

Adware displays advertisements on your computer and collects information about your Web browsing habits. It then gives this data to companies that can send you the advertisements that are based on these preferences.

Tracking cookies are the small files that programs can place on your computer to track your computing activities. Tracking cookies can then report that information back to a third party.

Some programs rely on other programs that are classified as security risks to function. For example, a shareware or freeware program that you download may use adware to keep its price low.

- ۱) Spyware چیست؟ چه عملیاتی بر روی رایانه انجام می‌دهد؟ شرح دهید.
- ۲) Adware چیست؟ شرح دهید.
- ۳) Spyware و Adware چه شباهتها و چه تفاوتهایی دارند؟
- ۴) نرم‌افزارهای Shareware و Freeware چه مشکلات امنیتی ممکن است داشته باشند؟
- ۵) Cookie ها چه نوع برنامه‌هایی هستند؟ چه خطر امنیتی ممکن است داشته باشند؟

تمرین 

- ۱- از طریق اینترنت به سایت <http://www.antivirus.com> متصل شوید و اطلاعاتی در مورد ویروس‌های جدید اینترنتی بدست آورید.
- ۲- به آدرس <http://www.imenantivirus.com/encycl/encycl.htm> متصل شوید در این سایت اطلاعاتی در مورد ویروس‌های اینترنتی به زبان فارسی وجود دارد. مشخصات و نحوه عملکرد چند ویروس را بدست آورید.
- ۳- نرم‌افزار Norton Antivirus را بر روی رایانه خود نصب نمایید.
- ۴- رایانه خود را Quick Scan کنید سپس یکبار دیگر Full Scan نمایید. چه تفاوتی بین این دو نوع ویروس‌یابی وجود دارد؟
- ۵- برای C رایانه را ویروس‌یابی نمایید.
- ۶- فقط پوشه ویندوز را ویروس‌یابی نمایید.
- ۷- فقط فایل Calc.exe در پوشه Windows/system32 را ویروس‌یابی نمایید.
- ۸- نرم افزار ضدویروس را برای یک ساعت غیر فعال کنید.
- ۹- با اجرای Norton Insight کارایی رایانه را بالا ببرید.
- ۱۰- از طریق اینترنت نرم‌افزار Norton Antivirus را بروزرسانی نمایید.

آزمون تشریحی 

- ۱- برنامه‌های مخرب را تعریف نمایید و انواع آن را نام ببرید.
- ۲- ویروس رایانه‌ای را تعریف نمایید.
- ۳- خواص ویروسهای رایانه‌ای را نام ببرید.
- ۴- انواع ویروس از نظر محل تاثیر گذاری را نام برده و عملکرد آنها را شرح دهید.
- ۵- روش‌های انتقال ویروس به رایانه را نام ببرید.
- ۶- راههای تشخیص ویروسی شدن سیستم را نام ببرید.
- ۷- علائم ویروسی شدن سیستم را نام ببرید.
- ۸- ویروس اینترنتی را شرح دهید.
- ۹- روش‌های انتشار ویروس‌های اینترنتی را نام ببرید.
- ۱۰- روشهای مقابله با ویروس‌های اینترنتی را شرح دهید.
- ۱۱- نرم‌افزار ضد ویروس را تعریف کرده و چند نمونه از آنها را نام ببرید.



- ۱۲ - روش‌های مقابله نرم‌افزارهای ضد ویروس با ویروس‌ها را شرح دهید.
۱۳ - علت بروز رسانی نرم‌افزارهای ضد ویروس چیست؟

آزمون چهارگزینه‌ای

- ۱ - کدام گزینه از انواع برنامه‌های مخرب نیست؟
الف) Worm ب) Trojan ج) Freeware د) Bomb
- ۲ - کدامیک خواص ویروس رایانه‌ای نیست؟
الف) بسیار کوچک و کم حجم است.
ب) بدون اطلاع کاربر بر روی رایانه او منتقل می‌شود.
ج) با قراردادن دیسک‌ها در کنار هم منتقل می‌شود.
د) بدون اطلاع کاربر تکثیر شده و به رایانه‌های دیگر منتقل می‌شود.
- ۳ - انتقال _____ از روش‌های انتقال ویروس می‌باشد.
الف) از طریق دیسک آلوده ب) از طریق CD آلوده
ج) از طریق شبکه و اینترنت د) هر سه گزینه
- ۴ - کدام یک از روش‌های انتقال ویروس را سریعتر منتقل می‌کند؟
الف) از طریق اینترنت ب) از طریق CD آلوده
ج) از طریق دیسک آلوده د) از طریق شبکه
- ۵ - کدامیک از علائم زیر نشانه ویروسی شدن سیستم آیست؟
الف) ایجاد تاخیر، وقفه یا اختلال در عملیات راه اندازی رایانه یا اجرای برنامه‌ها و فایل‌های اجرایی.
ب) اشغال حافظه و تکثیر در حافظه بطوریکه جایی برای اجرای برنامه‌های دیگر وجود نداشته باشد.
ج) تخریب یا حذف اطلاعات و برنامه‌ها و یا حتی فرمت کردن دیسک‌ها.
د) هر سه گزینه
- ۶ - ویروس‌های _____ از طریق نامه‌های الکترونیکی وارد رایانه می‌شوند.
الف) اینترنتی ب) سیستمی
ج) مخرب د) مقیم در حافظه



- ۷ - برای جلوگیری از آلوده شدن به ویروس‌های اینترنتی کدامیک از روش‌های زیر موثر است؟
الف) باز نکردن نامه‌های الکترونیکی مشکوک (ب) بروزرسانی نرم‌افزار ضد ویروس
ج) بروزرسانی سیستم عامل (د) هر سه مورد
- ۸ - روش‌های مقابله نرم‌افزارهای ضدویروس با ویروس‌ها ... است.
الف) پیشگیری از آلوده شدن به ویروس (ب) پاک کردن ویروس
ج) قرنطینه کردن فایل ویروسی (د) هر سه مورد
- ۹ - در صورتیکه دیسکتی که احتمالاً حاوی ویروس است به شما داده شده است و شما نیاز دارید که از این دیسکت استفاده نمایید برای اینکه رایانه شما ویروسی نشود چه کاری باید بکنید؟
الف) دیسکت را فرمت می‌کنیم.
ب) ابتدا دیسکت را ویروس‌یابی کرده و پس از حذف ویروس‌ها از آن استفاده می‌کنیم.
ج) ابتدا دیسکت را Write Protect کرده و پس از حذف ویروس‌ها از آن استفاده می‌کنیم.
د) گزینه‌های ب و ج
- ۱۰ - فرض کنید بر روی یک دیسکت چند فایل قرار داده‌اید و می‌خواهید این فایل‌ها را در رایانه دوست خود کپی کنید یا توجه به اینکه رایانه دوست شما ممکن است ویروسی باشد چه کاری باید انجام دهید تا دیسکت شما ویروسی نشود؟
الف) دیسکت را فرمت می‌کنیم.
ب) دیسکت را از حالت Write Protect خارج کرده و سپس آن را در درایو رایانه قرار می‌دهیم.
ج) دیسکت را در حالت Write Protect قرار داده و سپس آن را در درایو رایانه قرار می‌دهیم.
د) هیچکدام
- ۱۱ - برای بروزرسانی نرم‌افزار Norton Antivirus از کدام دکمه استفاده می‌شود؟
الف) Status (ب) Online (ج) Live Update (د) Register
- ۱۲ - در نرم‌افزار Norton Antivirus برای ویروس‌یابی یک فایل در تریپو C بهتر است از کدام دکمه زیر استفاده شود؟
الف) Full System Scan (ب) Scan folders (ج) Scan drives (د) Scan files
- ۱۳ - در کدام روش ویروس‌یابی فقط فایل‌هایی که بیشتر مورد حمله قرار می‌گیرند مورد بررسی قرار می‌گیرد؟
الف) Full System Scan (ب) Quick Scan (ج) Scan Drives (د) Scan Folders

باسخنامه آزمون چهارگزینه‌ای



فصل اول

سوال	الف	ب	ج	د	سوال	الف	ب	ج	د
۱			✓		۲		✓		
۲					۳				✓
۳					۴		✓		
۴					۵			✓	

فصل دوم

سوال	الف	ب	ج	د	سوال	الف	ب	ج	د
۱		✓			۲		✓		
۲					۳		✓		
۳					۴			✓	
۴					۵			✓	
۵					۶				✓
۶					۷		✓		
۷					۸		✓		
۸					۹		✓		
۹					۱۰			✓	
۱۰					۱۱			✓	
۱۱					۱۲				✓
۱۲					۱۳		✓		
۱۳					۱۴			✓	

فصل سوم

سوال	الف	ب	ج	د	سوال	الف	ب	ج	د
۱	✓				۲		✓		
۲					۳			✓	
۳					۴				✓
۴					۵			✓	
۵					۶				✓
۶					۷		✓		
۷					۸		✓		
۸					۹		✓		
۹					۱۰			✓	
۱۰					۱۱			✓	
۱۱					۱۲		✓		
۱۲					۱۳			✓	
۱۳					۱۴		✓		
۱۴					۱۵		✓		
۱۵					۱۶		✓		
۱۶					۱۷		✓		
۱۷					۱۸		✓		
۱۸					۱۹			✓	
۱۹					۲۰		✓		
۲۰					۲۱		✓		
۲۱					۲۲			✓	
۲۲					۲۳			✓	

فصل چهارم

سوال	الف	ب	ج	د	سوال	الف	ب	ج	د
۱		✓			۲		✓		
۲					۳			✓	
۳					۴				✓
۴					۵		✓		



فصل نهم

سوال	الف	ب	ج	د	سوال	الف	ب	ج	د	سوال	الف	ب	ج	د
۱			✓		۲			✓		۳				✓
۴	✓				۵					۶	✓			
۷				✓	۸			✓		۹		✓		
۱۰					۱۱				✓	۱۲				✓
۱۳												✓		

فهرست منابع

- ۱) مولفین گروه آموزش مهارت، اطلاعات و ارتباطات - مهارت هفتم ICDL XP، نشر صفار، ۱۳۸۲
- ۲) مولفین گروه آموزش مهارت، مفاهیم شبکه - رایانه کار درجه یک، نشر صفار، ۱۳۸۶
- ۳) فرهنگ واژه‌های مصوب فرهنگستان ۱۳۷۶ تا ۱۳۸۵، نشر آثار، ۱۳۸۷
- ۴) فرهنگ واژه‌های مصوب فرهنگستان دفتر پنجم، نشر آثار، ۱۳۸۷
- ۵) منابع و مقالات اینترنتی معتبر، ۲۰۰۹

6) Microsoft Computer Dictionary, fifth Edition, Microsoft Press, 2002

7) Stalling William, Data and Computer Communications, 8th Edition, Prentice Hall, 2007

8) Libor Dostalek and Alexa Kabelova, Understanding TCP/IP, PACKT Publishing, 2006